

# Omni LTe

**Système de contrôle et de sécurité**

**Inclut les Fonctions Standards SIA CP-01 du panneau de  
contrôle destinées à réduire les fausses alarmes**

## **Guide de l'utilisateur**



## **AVERTISSEMENTS ET MISES EN GARDE**

- Lea y comprenda perfectamente todas las instrucciones. Siga todas las instrucciones y advertencias marcadas sobre el producto.
- No utilice estos productos cerca del agua, por ejemplo, cerca de bañeras, tinas, lavaderos o lavabos, fregaderos de cocina, tinas para lavandería, dentro de sótanos húmedos, o cerca de piscinas.
- Nunca introduzca objetos de ningún tipo a través de las aberturas de estos productos, ya que pueden hacer contacto con voltajes peligrosos.
- Nunca instale cableado o componentes de comunicaciones durante una tormenta eléctrica.
- Nunca instale componentes de comunicaciones en un local mojado, a menos que los componentes hayan sido diseñados específicamente para uso en locales mojados.
- Nunca toque alambres o terminales sin su cubierta, a menos que el cableado haya sido desconectado en el interfaz de la red.
- Use precaución cuando esté instalando o modificando cableado o componentes de comunicaciones.
- CONSERVE ESTAS INSTRUCCIONES.

# Sommaire

<b>INTRODUCTION .....</b>	<b>10</b>
Conditions d'installation requises par les Laboratoires des Assureurs du Canada (UL).....	10
<b>DESCRIPTION GÉNÉRALE .....</b>	<b>11</b>
Utilisation de la console .....	11
Les touches OFF (1), DAY (2), NIGHT (3) et AWAY (4) sont des touches de raccourci. Cela veut dire qu'il suffit d'appuyer sur l'une de ces touches pour aller directement à une fonction sans passer auparavant par des menus.....	11
Affichage principal.....	12
Affichage des menus .....	13
Menu principal.....	13
Activer ou désactiver localement le biper de la console .....	13
Bips d'erreur.....	14
Bips de problème .....	14
Pour désactiver « Bips de problème », appuyez sur la touche « * ».....	14
Bip de confirmation .....	14
Annuler .....	14
La touche « * » peut également être utilisée lorsque vous faites une erreur de saisie. Par exemple, si vous entrez 2 à la place de 3, appuyez sur la touche « * » pour recommencer.....	14
Délai d'expiration .....	14
Si vous délaissez la console pour une raison quelconque (répondre à un appel par exemple) alors que vous êtes engagé dans une opération, la console annulera cette opération au bout de 3 minutes. L'écran retournera au mode d'affichage principal.....	14
Entretien de votre Omni LTE.....	14
<b>UTILISATION DU SYSTEME DE SECURITE .....</b>	<b>15</b>
Désarmer le système de sécurité et couper les alarmes .....	15
Armer le système de sécurité.....	15
Utilisation des touches de raccourci .....	16
Armement rapide .....	16
Ce qui se passe lorsque vous armez le système de sécurité.....	16
Le système sera totalement armé une fois le délai de sortie dépassé.....	17
Armer en mode Absence ou Vacances :.....	17
Erreur de sortie .....	17
Contournement de zones .....	18
Contournement automatique .....	18
Restauration de Zones .....	18
Entrez le numéro de la zone suivi de la touche « # », ou utilisez les touches fléchées pour choisir une zone. Appuyez d'abord sur « 0 » pour restaurer toutes les zones. Une fois la zone ou toutes les zones enregistrées, il vous sera demandé d'entrer votre code. La console émettra un bip et l'écran retournera au mode d'affichage principal.....	18
Que faire lorsque vous revenez à la maison .....	18
Que se passe-t-il lorsque l'alarme est activée?.....	19
Alarme anti-cambriolage activée .....	19
Alarme incendie activée.....	20
Alarme gaz activée.....	20
Touches d'urgence.....	20
REMARQUE: Les Touches d'urgence sont toujours armées. Les alarmes d'urgence Feu et Auxiliaire peuvent être arrêtées en appuyant sur la touche « * ». Pour annuler l'alarme Police secours vous devez appuyer sur la touche OFF et entrer votre code. ...	21

Police secours.....	21
Secours incendie.....	21
Secours auxiliaire.....	21
Code menace enregistré ou alarme menace activée.....	21
Réinitialisation de l'alarme.....	21
Annuler une alarme.....	22
Indications de problèmes.....	22
Lorsqu'un problème se présente, la console va bipser à raison de 2 bips par seconde et continue à bipser jusqu'à ce que la touche « * » (annuler) soit appuyée. La console indiquera l'existence d'un problème.....	
« TRBL NOW » (trouble now). Elle indiquera qu'il y a eu un problème ou si un problème s'est produit puis s'est résolu tout seul : « HAD TRBL ».....	22
Codes.....	23
Code Maître.....	23
Le code 1 est toujours affecté au code Maître ; voir <i>Configuration des Codes</i> .....	23
Code Administrateur.....	23
Code Utilisateur.....	23
Code menace.....	23
Pour arrêter un appel discret, éteignez votre système de sécurité comme vous le faites d'habitude, appuyez sur la touche OFF puis entrez votre code.....	23
Boutons « panique ».....	23
Test du système.....	23
<b>CONTRÔLE.....</b>	<b>24</b>
Commandes de contrôle.....	24
A propos des UPB.....	25
Format HLC.....	25
À propos des pièces.....	25
A propos des interrupteurs de scénario.....	26
Voyants LED des interrupteurs de scénario.....	26
A propos des contrôleurs de maison.....	26
A propos de Vizia RF Z-Wave.....	26
Format Vizia RF Z-Wave.....	27
A propos des pièces.....	27
X-10.....	27
Codes maison.....	27
Numéros d'unité.....	28
Les systèmes Omni LTe ont un total de 88 Numéros d'unité. Il s'agit de : HLC, UPB, Vizia RF et des numéros d'unité de module X-10, des numéros d'unité de sortie secteur, ainsi que des numéros d'unité d'indicateurs internes, comme suit :.....	28
Consultation des noms.....	28
Contrôle des unités.....	28
Une fois l'unité sélectionnée, appuyez sur la touche « # ». La console affichera :.....	28
Contrôle de l'éclairage HLC d'une pièce.....	28
Configuration des ambiances d'éclairage dans une pièce HLC.....	29
Contrôle des sources d'éclairage individuelles dans une pièce HLC ou unités UPB.....	29
Contrôle de Vizia RF Z-Wave.....	30
Contrôler une pièce d'éclairage Vizia RF Z-Wave.....	30
Contrôle des sources d'éclairage individuelles dans une pièce Vizia RF Z-Wave.....	30
Contrôle des unités X-10.....	31

Commandes minutées.....	31
État d'une unité .....	32
Remarque : Si un signal X-10 est reçu via la ligne secteur, l'état de l'équipement sera automatiquement mis à jour.....	32
Indicateurs internes.....	32
Contrôle des sorties .....	32
Ces sorties de tension 12 V sont connectées directement au contrôleur Omni LTe et non à travers un module. Si vous avez un dispositif branché à ces sorties, tel qu'un système d'arrosage, votre revendeur vous en expliquera le fonctionnement. On ne peut pas augmenter ou baisser l'intensité de ces sorties et les commandes All ON (activer tout) ou All Off (désactiver tout) n'ont pas d'effet. ....	32
Activer/désactiver tout (All On / Off) .....	32
Allumer tout.....	33
Éteindre tout .....	33
Liaisons UPB.....	33
Activer et désactiver des Liaisons .....	33
Configuration d'une Liaison (scénarios d'éclairage).....	34
Boutons.....	34
Un Bouton peut activer plusieurs commandes à la fois. On peut personnaliser jusqu'à 128 boutons avec des noms spécifiques. ....	34
Quelques exemples:.....	34
Contrôle de température .....	35
Thermostats de la gamme Omnistat .....	35
Modules d'économie d'énergie programmables (PESM) .....	37
Alarme antigel .....	39
Température intérieure et extérieure.....	39
Température extérieure.....	39
Contrôle de température d'appareils divers.....	40
Alarmes de température.....	40
Humidité.....	40
État.....	40
La fonction état est utilisée pour afficher l'état de fonctionnement de différents éléments du système. Pour accéder au menu état, à partir de l'affichage principal ou du menu principal, appuyez sur la touche 6 (STATUS) du clavier de la console.....	40
Configuration d'équipements HLC.....	41
Configuration des équipements HLC en utilisant la Console Omni .....	41
Configuration des équipements HLC en utilisant un écran tactile OmniTouch.....	42
Mode de Configuration des équipements HLC .....	42
Journal des événements .....	44
Afficher les événements .....	44
Chaque entrée du journal des événements affiche l'heure et la date sur la ligne d'en haut et une description de l'événement sur la ligne d'en bas.....	45
Messages.....	45
Pour accéder au menu « Messages », à partir de l'affichage principal ou du menu principal, appuyez sur la touche 8 (MESSAGE) du clavier de la console. ....	45
Afficher des messages .....	45
Archiver des messages .....	46
Effacer un Message .....	46

Vous pouvez entrer un numéro de message suivi de la touche « # » pour archiver ce message, ou utiliser les touche fléchées pour parcourir la liste des messages. Appuyez sur la touche « # » pour effacer les messages sélectionnés, ou appuyez sur la touche 0, puis « # » pour effacer tous les messages.....	46
Lecture vocale de messages.....	46
Vous pouvez entrer un numéro de message suivi de la touche « # » pour lire vocalement ce message, ou utiliser les touche fléchées pour parcourir la liste des messages. Appuyez sur la touche « # » pour lire vocalement le message sélectionné.....	46
Message Téléphonique.....	46
Envoyer des messages (Pro-Link).....	46
<b>CONTROLE PAR TELEPHONE .....</b>	<b>47</b>
Interface de téléphone.....	47
Téléphones internes.....	47
Téléphones à distance.....	48
Accès téléphone refusé - Verrouillage à distance.....	48
Méthode alternative.....	48
Menu principal.....	49
1 - Contrôle.....	50
2 - Sécurité.....	50
3 - Bouton.....	50
4 - Tout.....	50
5 - Température.....	50
6 – État de fonctionnement.....	51
7 - Événements.....	51
8 - Téléphone.....	52
9 - Good-Bye - Se déconnecter du menu principal.....	52
La tonalité reviendra dans les téléphones internes. À partir d'un téléphone à distance, vous entendrez un dé clic comme si le contrôleur Omni LTe raccrochait. Il est recommandé d'appuyer sur la touche 9 pour arrêter l'appel distant. Si vous ne le faites pas, le contrôleur Omni LTe raccrochera de toute manière au bout de 15 secondes.....	52
Bouton Panique par téléphone (### ##).....	52
Appel d'urgence.....	53
Un appel d'urgence se compose de deux parties distinctes : La « marcation numérique » et la « composition vocale ».....	53
Composeur numérique.....	53
Composeur vocal.....	53
Comment fonctionne le Composeur vocal du contrôleur Omni LTe.....	53
Ce que fait le Composeur vocal du contrôleur Omni LTe.....	53
Ce que vous entendez lorsque l'Omni LTe vous appelle.....	54
Entrer le Code.....	54
Accès PC.....	54
Port Ethernet intégré.....	55
Adresse IP du contrôleur, Numéro de Port et clé de cryptage.....	55
Connexions Ethernet Omni LTe.....	55
Connexion au réseau via PC Access.....	55
DNS Dynamique.....	56
<b>CONFIGURATION.....</b>	<b>58</b>
Configuration et Contrôle Avancé de Programmation (ACP).....	58
Configuration des codes.....	58

Niveau hiérarchique.....	58
NIVEAU HIÉRARCHIQUE .....	58
1 = Maître .....	58
2 = Administrateur .....	58
3 = Utilisateur.....	58
Horaires d'Accès .....	59
Code menace .....	59
Régler l'heure.....	59
Contrôle Avancé de Programmation (ACP).....	60
1 = Ajouter des Programmes .....	61
2 = Montrer les Programmes .....	61
3 = Éliminer les programmes .....	62
Modification des Programmes.....	62
Configuration de Programmes : « When » .....	63
Programmes liés à un horaire .....	63
Programmes liés à un Bouton ou à un Événement .....	64
Contrôle d'une unité / commutateurs à pression de bouton événement.....	64
Boutons événement en mode sécurité .....	65
Appuyer sur la touche « 2 » (SEC) vous permet de sélectionner le bouton événement qui devra être activé si le système enregistre un changement du mode de sécurité. ....	65
Boutons événement de zone .....	66
Boutons événement Tout allumé / tout éteint.....	66
Appuyer sur la touche « 4 » (ALL) vous permet de sélectionner le bouton événement qui sera activé en envoyant un ordre « tout allumé » ou « tout éteint », un ordre d'ambiance Leviton ou en envoyant un ordre par lien UPB. On vous demandera d'abord d'indiquer si le bouton événement concerne : toutes les lumières allumées, tout éteint, ambiance Leviton ou lien UPB : 66	
Boutons événement par lien UPB.....	67
Boutons événement par alarme.....	67
Appuyer sur la touche « 5 » (ALARME) vous permet de préciser un bouton événement qui sera activé lorsque sonne une alarme. On vous demandera d'abord de sélectionner le type d'alarme : .....	67
Boutons événement X-10 .....	67
Boutons événement divers.....	68
Boutons événement par Message (Pro-Link) .....	68
Commande d'édition de programme .....	68
Commandes de contrôle de programme .....	69
Commande basculement d'unité .....	69
Commande clignotement UPB .....	70
Commande de niveau programmé d'intensité.....	70
Programmation d'instructions de sécurité .....	70
Commandes de programmation de bouton.....	71
Programmation des instructions Tout allumé / tout éteint.....	71
Appuyer sur la touche « 4 » (ALL) pour programmer les commandes « toutes les lumières allumées » / « toutes les unités éteintes » .....	71
. ALL .....	71
Programmation de commandes Vidéo.....	71
Programmation de commandes Température .....	71
Commande de baisse et de hausse de Température.....	71
Programmation du coût énergétique.....	71
Programmation de commandes Message .....	71
Affichage des messages sans bip et sans LED clignotante. ....	72

Commande du Bip .....	72
Habiliter ou déshabiliter le biper automatiquement .....	72
Programmation de « Conditions » .....	73
Programmation de conditions de contrôle .....	73
Programmation de conditions en mode sécurité .....	73
Programmation de conditions de Zone .....	73
Programmation de conditions « horloge » .....	74
Programmation d'autres conditions .....	74
Configuration de la composition de numéros (Set Up Dial) .....	75
Accès Téléphone ( <i>Telephone Access</i> ) .....	75
Réponse à un appel de l'extérieur ( <i>Answer Outside Call</i> ) .....	75
Commandes à distance .....	75
Nombre de sonneries avant de décrocher ( <i>Rings Before Answer</i> ) .....	75
Type de numérotation ( <i>Dial Type</i> ) .....	75
Mon numéro de téléphone ( <i>My Phone Number</i> ) .....	76
<i>My Phone Number</i> est le numéro de téléphone qui sera annoncé lorsque l'Omni LTe effectue un appel d'urgence après le déclenchement d'une alarme. Il doit correspondre au numéro de téléphone de l'endroit où votre système est installé .....	76
Marcation Numéro 1 ( <i>Dial Out Number 1</i> ) .....	76
Marcation des Numéros 2 à 8 .....	77
Ordre d'appel .....	77
Configuration de la mise en route de l'alarme .....	77
Délai d'entrée ( <i>Entry Delay</i> ) .....	77
Délai de sortie .....	77
Réinitialisation du temps de sortie ( <i>Exit Time Restart</i> ) .....	77
Bâtiments non évacués ( <i>Unvacated Premises</i> ) .....	78
Carillon d'entrée / sortie .....	78
Carillon de périmètre ( <i>Perimeter Chime</i> ) .....	78
Habiliter la fonction armement rapide ( <i>Quick Arm</i> ) .....	78
Habiliter le contournement automatique ( <i>Enable Auto Bypass</i> ) .....	78
Tout allumer en cas d'alarme .....	78
Bip sonore en cas de problème .....	79
Configuration « divers » .....	79
Adresse IP du contrôleur .....	79
L'adresse IP est un nombre de 32 bits écrit sous forme de quatre nombres séparés par des points. Une adresse IP est composée de deux parties : l'adresse du réseau et l'adresse de l'hôte. Les deux premiers nombres (ex. 192.168) représentent l'adresse du réseau de Classe B et doivent être identiques aux deux premiers nombres de votre réseau local. Les deux seconds nombres (ex. 0.101) identifient un hôte particulier sur le réseau local et peuvent être choisis de façon aléatoire tant que chaque dispositif du réseau local ait une adresse unique. Entrez un nombre de 1, 2 ou 3 chiffres suivi de la touche “#” pour aller sur le nombre suivant. Une fois le 4e nombre entré, appuyez sur la touche “#” pour enregistrer l'adresse IP. ....	79
Numéro de Port du contrôleur .....	79
Clé de cryptage .....	79
Latitude, Longitude et Fuseau horaire .....	80
Ajustements heure d'été (Daylight Savings) .....	81
Horloges ( <i>Time Clocks</i> ) .....	81
Mode Haute Sécurité ( <i>High Security Mode</i> ) .....	82
Alarmes d'annonce ( <i>Announce Alarms</i> ) .....	82
Habiliter l'alarme antigel ( <i>Enable Freeze Alarm</i> ) .....	82
Alarme clignotante ( <i>Flash For Alarm</i> ) .....	82

Console 1-4 Délai sonore de sortie.....	82
Format des Codes Maison 1 et 2 .....	83
Codes Maison 1 et 2 « tout éteint » ( <i>All Off</i> ).....	83
Codes Maison 1 et 2 « tout allumé » ( <i>All O</i> ).....	83
Configuration des noms.....	84
Configuration du système vocal .....	84
Définir l'adresse .....	85
<b>CONTROLE AUDIO .....</b>	<b>85</b>
<b>Une fois configuré par votre installateur, à partir de tout écran tactile OmniTouch, vous pouvez contrôler la mise en marche/arrêt, le volume et la suspension de zones audio sur un système HI-FI ou HI-FI2. Vous pouvez aussi sélectionner la source audio (jusqu'à 6 sources avec HI-FI et 8 avec HI-FI2) et des zones d'écoute (jusqu'à 8 zones d'écoute) contrôlées par votre chaîne HI-FI ou HI-FI2. ....</b>	<b>85</b>
Changer de Source Audio.....	85
Configurer les noms de source et de zone .....	86
Programmation de commandes Audio .....	86
Exemple de Programmation de commandes Audio .....	87
<b>Pour avoir une liste complète des exigences et limitations lors de l'installation d'un panneau Omni LTE dans un système classé UL, reportez-vous à la section « Conditions d'installation requises par l'Underwriters Laboratories (UL) » du guide d'installation (20I00-2).....</b>	<b>87</b>
<b>ANNEXE A – GUIDE DE COMPOSITION DES NUMÉROS .....</b>	<b>91</b>
INSTRUCTIONS AU DESTINATAIRE DE L'APPEL .....	92
<b>ANNEXE B –TEXTE DESCRIPTEUR ET CODES CARACTÈRES.....</b>	<b>93</b>
<b>ANNEXE C – CODES DESCRIPTION VOCALE (ANGLAIS) .....</b>	<b>94</b>
<b>ANNEXE C – CODES DE DESCRIPTION VOCALE (FRANÇAIS).....</b>	<b>98</b>
<b>ANNEXE D – FONCTIONNALITÉS AVANCÉES.....</b>	<b>102</b>

## INTRODUCTION

Nous vous remercions d'avoir fait l'acquisition d'un système d'automatisation de la gamme Omni LTe. Vous êtes sur le point de profiter d'un nouveau sentiment de sécurité, de confort, de commodité et de contrôle. Omni LTe coordonne l'éclairage, le chauffage, la ventilation, la sécurité, les espaces et il gère vos communications, ceci en fonction de votre mode de vie et de votre emploi du temps.

Veillez consacrer un peu de temps à la lecture de ce manuel et vous familiariser avec toutes les fonctions de votre système. Nous vous prions de bien vouloir conserver ce manuel pour pouvoir vous y référer ultérieurement.

Il est également recommandé de lire les guides d'installation et d'utilisation des détecteurs de fumée et de gaz fournis (si votre système en est équipé). Si vous ne disposez pas de ces documents, demandez-les à votre installateur – **Reportez-vous** aux Conditions d'installation requises par l'*Underwriters Laboratories* (UL – Laboratoire des Assureurs du Canada).

En cas de doute, merci de contacter d'abord votre installateur. Si vous avez besoin directement de l'aide du fabricant, vous pouvez nous joindre au (504) 736-9810, du lundi au vendredi de 9h00 à 17h00 (Heure centrale), nous nous ferons un plaisir de vous répondre.

Avant votre appel, munissez-vous des numéros de modèle et de série de votre centrale, vous les trouverez à l'intérieur du panneau de contrôle.

Il est fortement conseillé de noter les informations suivantes :

NUMERO DE MODÈLE: \_\_\_\_\_

NUMERO DE SERIE: \_\_\_\_\_

### Conditions d'installation requises par les Laboratoires des Assureurs du Canada (UL)

Les contrôleurs et les consoles de la gamme Omni LTe 20A00-70, -72 et -73 ont été testés et homologués par l'UL pour les applications suivantes :

- UL 985 – Système d'alarme contre les incendies domestiques
- UL 1023 – Système d'alarme contre le cambriolage domestique

Le non-respect des conditions d'utilisation et de programmation du système tel que décrit dans le présent guide sera considéré une violation des normes UL.

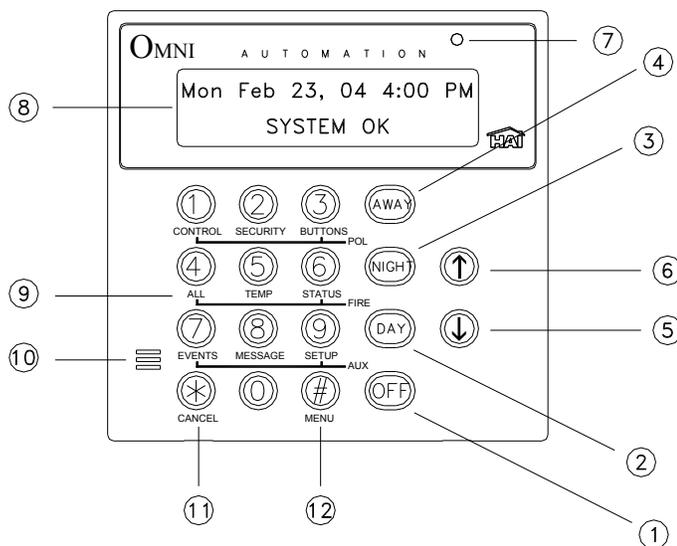
**Vous pouvez consulter** les Conditions d'installation requises par l'*Underwriters Laboratories* (UL) pour de plus amples informations.

# DESCRIPTION GÉNÉRALE

## Utilisation de la console

La console comporte tous les éléments nécessaires afin que vous puissiez utiliser votre système de sécurité et de contrôle Omni LTe. Nous pensons qu'il est primordial que vous familiarisiez avec la console, vous devez vous sentir à l'aise lorsque vous utilisez votre Omni LTe.

Les touches OFF (1), DAY (2), NIGHT (3) et AWAY (4) sont des touches de raccourci. Cela veut dire qu'il suffit d'appuyer sur l'une de ces touches pour aller directement à une fonction sans passer auparavant par des menus.



### 1- « OFF »

La touche « OFF » sert à désarmer (désactiver) le système de sécurité, réinitialiser les alarmes de secours et couper le son de toutes les sirènes et de tous les avertisseurs sonores.

### 2- « DAY » (Jour)

La touche « DAY » sert à armer le système de sécurité en mode Jour. En mode Jour, les zones périmètre (portes et fenêtres) sont protégées mais les zones intérieures ne sont pas armées de façon à ce que vous puissiez vous déplacer librement à l'intérieur. Dans ce mode, il y a un délai d'entrée pour les zones d'entrée/sortie.

### 3- « NIGHT » (Nuit)

La touche « NIGHT » sert à armer le système de sécurité en mode Nuit. En mode Nuit, les portes et fenêtres et les détecteurs de mouvements des zones autres que les chambres sont armés. Dans ce mode, il n'y a pas de délai, l'alarme est immédiatement activée si une zone quelconque est violée.

### 4- « AWAY » (Absent)

La touche « AWAY » sert à armer le système de sécurité en mode Absence. Dans le mode Absence, toutes les zones (portes, fenêtres, capteurs, etc.) sont armées. Dans ce mode, il y a un délai d'entrée pour les zones d'entrée/sortie de façon à ce que vous puissiez désarmer le système lorsque vous entrez chez vous.

### 5- FLECHE VERS LE BAS

La touche Flèche vers le bas sert à parcourir des menus et des listes. Elle est utilisée pour parcourir une liste du début jusqu'à la fin (par exemple, lorsque le premier programme est affiché, en appuyant sur la Flèche vers le bas le programme suivant sera affiché).

## 6- FLECHE VERS LE HAUT

La touche Flèche vers le haut sert à parcourir des menus et des listes. La touche Flèche vers le haut est utilisée pour remonter une liste (par exemple, si vous avez déjà utilisé la Flèche vers le bas pour atteindre un élément, la Flèche vers le haut vous ramène à l'élément précédent).

## 7- TÉMOIN LED DE LA CONSOLE

La LED Console indique si le système de sécurité est actuellement armé ou désarmé. S'il est armé, quel que soit le mode de sécurité sélectionné, la LED est rouge. Si le système est désarmé, la LED est verte. La LED clignote lorsqu'un message est affiché.

## 8- ECRAN DE LA CONSOLE

L'écran de la console est utilisé pour afficher le mode de sécurité en fonctionnement et pour donner des informations utiles qui vont vous guider lors de l'utilisation normale d'un contrôleur et du système de sécurité de la gamme Omni.

## 9- CLAVIER DE LA CONSOLE

Le clavier de la console est utilisé pour entrer les codes vous permettant d'armer, désarmer, contourner ou restaurer des zones. Dans certains cas, on affecte des fonctions aux touches numériques 0 à 9. A partir du haut de l'écran, chaque touche de fonction correspond à un menu.

## 10- BIPEUR DE LA CONSOLE

Le biper de la console est utilisé pour confirmer que vous avez bien appuyé sur une touche, pour alerter l'utilisateur d'erreurs et de problèmes possibles et pour émettre un bip suite à une entrée ou une sortie.

## 11- TOUCHE « \* »

La touche « \* » est utilisée pour annuler et retourner à l'affichage du menu précédent. Lorsque vous entrez un nombre, « \* » efface les derniers chiffres entrés et vous demande de répéter les chiffres concernés.

## 12- TOUCHE « # »

La touche « # » est utilisée pour entrer ou confirmer une sélection. Elle peut également être utilisée pour afficher un menu ou encore d'autres options.

### Affichage principal

Dans son état normal, la console affiche le jour, la date et l'heure sur la ligne d'en haut, et l'état du système dans la ligne du bas. Si toutes les portes, fenêtres, capteurs etc. sont fermés et qu'aucune zone contournée, et s'il n'y a pas de problème, la ligne d'en bas indique « SYSTEM OK » :

```
Thu Dec 13, 07  4:00 PM
SYSTEM OK
```

Si l'une des portes, fenêtres, détecteurs de mouvement ou autre détecteur connecté au contrôleur Omni LTe est ouvert, ou a détecté un mouvement, la ligne d'en bas indiquera que la zone n'est pas prête (« ZONE NAME NOT RDY »). Par exemple, l'écran affichera :

```
« FRONT DOOR NOT RDY »
```

Si le nom de zone n'est pas entré lors de la configuration, l'écran donnera le numéro et le type de zone. L'affichage est maintenu pendant 2 secondes, puis la zone suivante non prête, « suspendue » ou qui indique un problème, sera affichée.

## Affichage des menus

Le système a été conçu pour une manipulation facile. À chaque fois que vous appuyez sur une touche, la ligne d'en haut indiquera ce que vous êtes en train de faire. À droite c'est votre sélection ou le paramètre actuel qui est affiché. La ligne d'en bas affichera le menu des options suivantes. Les touches fléchées de déplacement se trouvent en bas à droite. Lorsque c'est possible, la flèche vers le haut (↑), vers le bas (↓) et à deux têtes (↕) sont affichées sur l'écran de la console pour vous indiquer quelles touches fléchées peuvent être utilisées.

Lorsque vous utilisez des flèches pour parcourir des listes de zones, boutons, codes, zones température ou unités, seuls les éléments qui ont reçu un nom seront affichés. Si aucun descriptif n'a été attribué à un élément, il sera ignoré lors du défilement de cette liste. Mais vous pouvez accéder à n'importe quel élément directement en fournissant son numéro et parcourir les éléments nommés. Pour voir un élément particulier, il suffit d'entrer son numéro suivi de la flèche vers le bas.

Dans certains cas, on affecte des fonctions ou des menus aux touches du clavier (0 à 9, « \* », « # »). L'affectation est indiquée par le caractère situé en face de la fonction sur la ligne d'en bas de l'écran. Par exemple, si la ligne du bas indique « 2 = DELETE », vous pouvez appuyer sur la touche « 2 » pour annuler. Depuis l'affichage principal, chaque touche fonctionne comme un choix dans le menu. Appuyez simplement sur la touche souhaitée pour accéder au menu correspondant.

## Menu principal

On accède au menu principal en appuyant sur la touche « # » à partir de l'affichage principal. Ce menu affiche toutes les fonctions qu'on peut exécuter à partir de la console. Il n'est pas nécessaire d'afficher le menu principal pour choisir une fonction si son numéro est connu. Les menus disponibles sont les suivants:

```
1 = CONTROL      2 = SECURITY
3 = BUTTON      4 = ALL      ↓
5 = TEMP        6 = STATUS
7 = EVENTS     8 = MESSAGE  ↓
9=SETUP
                               ↑
```

Menu 1 - Regroupe les fonctions de contrôle des lumières et des appareils domestiques.

Menu 2 - Regroupe les fonctions de sécurité (armement, désarmement, contournement et restauration).

Menu 3 - Permet d'activer un bouton (macro).

Menu 4 - Sélectionne toutes les lumières allumées/toutes les unités désactivées et les commandes de contrôle d'éclairage Leviton.

Menu 5 - Permet de contrôler la température des thermostats et des modules d'économie d'énergie.

Menu 6 - Permet l'affichage de l'état de fonctionnement de plusieurs éléments.

Menu 7 - Permet l'affichage du journal des événements liés à la sécurité.

Menu 8 - Permet d'afficher, archiver, effacer, lire ou envoyer un message par téléphone.

Menu 9 - Permet d'accéder au mode configuration dans plusieurs situations d'utilisation.

## Activer ou désactiver localement le biper de la console

Appuyez sur la touche « 0 » du clavier de la console, à partir de l'affichage principal ou du menu principal.

```
CONSOLE BEEP:
0=OFF 1=ON
```

Appuyez sur la touche « 0 » pour désactiver le biper de la console. Appuyez sur la touche « 1 » pour activer le biper de la console.

## Bips d'erreur

Si vous appuyez sur une touche qui n'est pas valide pour la fonction utilisée, la console émettra 3 bips pour signaler que l'option n'est pas valide. Regardez la ligne d'en bas de l'écran pour voir quelles sont les touches sur lesquelles vous pouvez appuyer.

## Bips de problème

Le contrôleur Omni LTe vérifie en permanence que tout le système fonctionne correctement. S'il rencontre un problème, celui-ci sera affiché sur la ligne d'en bas et la console émettra deux bips par seconde pour alerter l'utilisateur. Cette option peut être désactivée.

**Pour désactiver « Bips de problème », appuyez sur la touche « \* ».**

Pour plus d'informations, voir *Indications de problèmes*.

## Bip de confirmation

A chaque fois que le système accomplit une fonction avec succès (ex. accès à un programme ou modifier un élément de configuration), la console émettra UN bip.

## Annuler

Si vous avez des doutes et souhaitez retourner à l'affichage principal, appuyez sur la touche « \* ». Il se peut que vous ayez à appuyer plusieurs fois sur cette touche, cela dépend du niveau de l'arborescence où vous vous trouvez. A chaque fois que vous annulez une opération, la console émettra un bip pour confirmer l'annulation.

La touche « \* » peut également être utilisée lorsque vous faites une erreur de saisie. Par exemple, si vous entrez 2 à la place de 3, appuyez sur la touche « \* » pour recommencer.

## Délai d'expiration

Si vous délaissez la console pour une raison quelconque (répondre à un appel par exemple) alors que vous êtes engagé dans une opération, la console annulera cette opération au bout de 3 minutes. L'écran retournera au mode d'affichage principal.

## Entretien de votre Omni LTe

Votre contrôleur Omni LTe et les consoles sont conçus de manière à n'exiger que peu d'entretien.

Pour les détecteurs de fumée, détecteurs de mouvements et autres composants non fabriqués par LEVITON, suivez les procédures d'entretien indiquées par les fabricants.

Les consoles peuvent être nettoyées à l'aide d'un détergent léger et d'un chiffon doux.

Tous les trois ans, ou lorsque l'écran de la console signale des problèmes de batterie (« BATTERY LOW TROUBLE NOW ») et que le message reste affiché pendant longtemps sans raison valable, il faut remplacer la batterie rechargeable du contrôleur. Il est recommandé d'utiliser une batterie plomb-acide scellée de 12V, 7 amp par heure.

Pour remplacer la batterie, débranchez le câble rouge de la batterie de la borne (+) de la batterie. Couvrez l'extrémité du câble avec un ruban adhésif pour éviter qu'il ne rentre en contact avec les éléments avoisinants. Débranchez le câble noir de la batterie de la borne (-) de la batterie et couvrez l'extrémité du câble avec un ruban adhésif. Enlevez l'ancienne batterie. Mettez en place une nouvelle batterie en suivant la procédure inverse. Soyez prudent lorsque vous rebranchez le câble noir à la borne (-) et le câble rouge à la borne (+).

# UTILISATION DU SYSTEME DE SECURITE

## Désarmer le système de sécurité et couper les alarmes

Avant d'aller plus loin, vous devez savoir comment désarmer votre système de sécurité dans le cas où les alarmes se déclenchent. Le fait d'arrêter le système désarme l'alarme anti-cambriolage, réinitialise les alarmes de secours et coupe le son de toutes les sirènes et de tous les avertisseurs sonores.

Appuyez sur la touche  Regardez l'écran.

La ligne d'en haut indiquera que vous souhaitez désarmer ; la ligne d'en bas vous demandera d'entrer votre code pour désarmer le système. A chaque chiffre que vous entrez, un "X" apparaît indiquant qu'une touche a été appuyée.

Entrez votre code à quatre chiffres.     Il n'y a rien d'autre à faire !

Une fois le code à quatre chiffres entré avec succès, la console émettra un bip pour signaler que le système est désarmé correctement. La LED console deviendra verte et l'écran retourne en mode affichage principal.

Si le code entré est incorrect, la console émettra 3 bips pour signaler que le code entré n'est pas valide, l'écran montrera :

\*\*\* INVALID CODE \*\*\*

Tapez le code de nouveau.

En cas d'erreur, appuyez sur la touche « OFF », puis entrez vos quatre chiffres.

Effectuez cette manipulation jusqu'à ce que vous puissiez désarmer votre système aisément.

### Remarque :

- Les zones Panique, Sabotage et Incendie sont toujours armées, comme c'est le cas des boutons d'urgence de la console.
- Dans le cas où l'alarme est activée, les touches « menu » et les touches fléchées seront verrouillées. Vous devez couper l'alarme à l'aide des touches OFF, DAY, NIGHT, ou AWAY.

## Armer le système de sécurité

Maintenant que vous savez comment désarmer le système de sécurité, voici comment l'armer. Le menu sécurité sert à armer et désarmer le système de sécurité. Pour y accéder, appuyez sur la touche « 2 » du clavier de la console, en mode affichage principal. La console affichera le menu principal.

```
0=OFF    1=DAY    2=NIGHT
3=AWAY  4=VACATION    ↓
5=DAY INST 6=NIGHT DLY
8=BYPASS    9=RESTORE    ↑
```

### 0 = OFF

La touche OFF désarme le système de sécurité, réinitialise les alarmes de secours et coupe le son de toutes les sirènes et les avertisseurs sonores.

### 1 = DAY (Jour)

Le mode Jour est utilisable lorsque quelqu'un se trouve sur les lieux protégés. En mode Jour, les zones périmètre (portes et fenêtres) sont armées mais les détecteurs de mouvements intérieurs ne sont pas armés de façon à ce que vous puissiez vous déplacer librement à l'intérieur. En mode Jour, il y a un délai d'entrée pour les zones d'entrée/sortie, de manière qu'un arrivant puisse désactiver l'alarme avant qu'elle ne se déclenche.

### 2 = NIGHT (Nuit)

Le mode Nuit test utilisé lorsque vous dormez et que tous les membres de la famille sont à la maison. En mode Nuit, les portes et fenêtres et les détecteurs de mouvements des zones non couchage (c.-à-d. le rez-de-chaussée) sont armés. En mode Nuit, il n'y a pas un délai d'entrée. L'avertisseur sonore de l'alarme système se déclenche immédiatement si une fenêtre ou une porte ou un détecteur de mouvements des zones non couchage est ouvert.

### 3 = AWAY (Absent)

Utilisez le mode Absence si vous sortez et que personne n'est à la maison. Toutes les portes et fenêtres et les détecteurs de mouvements sont armés. Toutes les zones ont un Délai de sortie de manière que vous puissiez sortir et fermer la porte après avoir armé le système. Le système sera totalement armé une fois le Délai de sortie est dépassé. Dans ce mode, il y a un Délai d'entrée pour les zones d'entrée/sortie, de façon à ce que vous puissiez désarmer le système lorsque vous entrez.

**Remarque :** le Délai d'entrée n'est valable que si vous entrez par une zone d'entrée/sortie. Si quelqu'un essaie d'escalader une fenêtre ou si une zone intérieure est déclenchée avant une zone d'entrée/sortie, l'alarme sera activée immédiatement. Si vous entrez par une zone d'entrée/sortie en premier, alors les autres zones sont désactivées durant le Délai d'entrée, en cas où vous ayez à traverser d'autres zones pour atteindre la console (un détecteur de mouvements placé à l'intérieur, par exemple).

### 4 = (VACATION) VACANCES

Ce mode arme toutes les fenêtres et portes et tous les détecteurs de mouvements intérieurs (même chose qu'avec le mode Absence). Il y a un délai d'entrée pour les zones d'entrée/sortie. Utilisez ce mode lorsque vous partez pour un certain nombre de jours.

### 5 = DAY INST (DAY INSTANT) JOUR INSTANTANE

Fonctionne comme le mode Jour, mais il n'y a pas de délai d'entrée pour les zones de sécurité. Dans ce mode, une alarme instantanée se déclenche dès qu'une zone est violée.

### 6 = NIGHT DLY (NIGHT DELAY) DELAI NOCTURNE

Fonctionne comme le mode Nuit, mais il y a un délai d'entrée pour les zones d'entrée/sortie. Utilisez ce mode lorsque vous allez vous coucher mais un membre de la famille est attendu à une heure tardive.

### Utilisation des touches de raccourci

La console comprend trois touches de raccourci pour armer le système dans les modes de sécurité Jour, Nuit et Absence, et OFF pour le désarmer, sans accéder au menu sécurité.

Depuis l'écran principal, appuyez sur l'une des touches de raccourci. Entrez votre code à l'aide du clavier de la console. La console émet un bip et la LED de la console s'allume en rouge. La ligne d'en haut affichera le mode de sécurité pour indiquer que vous avez correctement armé le système. Le système sera totalement armé une fois le Délai de sortie dépassé.

Le Délai d'entrée programmé est de \_\_\_\_\_ secondes.  
Le Délai de sortie programmé est de \_\_\_\_\_ secondes.

### Armement rapide

Pour des raisons pratiques, le contrôleur de la gamme Omni LTe peut être armé en appuyant simplement deux fois sur l'un des boutons DAY, NIGHT ou AWAY sans entrer le code.

Pour armer rapidement le système en mode Absence, à partir du mode d'affichage principal, appuyez sur :



La fonction Armement rapide ne marche que si le système d'alarme est désactivé et qu'aucune alarme n'est en train de sonner. Cette fonction est désactivée lors de l'expédition du système. Elle peut être activée ou désactivée à tout moment. – **Voir Configuration, Habilitier armement rapide.**

### Ce qui se passe lorsque vous armez le système de sécurité

Pour armer le système dans l'un des 6 modes de sécurité, à partir du menu sécurité, choisissez le mode voulu et appuyez sur la

touche appropriée (1 à 6), entrez votre code utilisateur à l'aide du clavier de la console ou utilisez l'une des touches de raccourci tel que décrit ci-dessus.

- La console émet un bip et la LED de la console s'allume en rouge.
- Le contrôleur met le système sous tension pour réinitialiser les détecteurs de fumée.
- La ligne d'en haut affiche le mode de sécurité.
- La ligne d'en bas affiche « \*\*\* ARMING SYSTEM \*\*\* » pour indiquer que le système est en cours d'activation.

Le système sera totalement armé une fois le délai de sortie dépassé.

#### **Armer en mode Absence ou Vacances :**

- Les consoles configurées avec un Délai de sortie audible activé, émettront des bips jusqu'à ce que le Délai de sortie soit expiré. Durant les 10 dernières secondes du Délai de sortie, la console émettra rapidement deux bips ; sortez et fermez la porte le plus rapidement possible.
- Si l'option « Réinitialiser le Délai de sortie » est activée, le délai de sortie redémarrera si la même zone est violée deux fois au cours du délai de sortie original. Par exemple, après avoir armé le système, si vous ouvrez la porte de la façade pour sortir, refermez-la, puis rentrez par cette porte avant la fin du délai de sortie, le délai de sortie recommencera à zéro. Ceci est fait pour vous accorder un temps supplémentaire pour sortir sans déclencher l'alarme. Le délai de sortie ne sera réinitialisé qu'une seule fois dans une période d'alarme donnée.
- Si l'option « Lieu occupé » est activée, si aucune zone de sortie n'est violée durant le délai de sortie (c.-à-d. on n'a pas quitté les lieux), le système armera automatiquement le mode Jour à l'expiration du délai de sortie.

#### **Erreur de sortie**

La fonction Erreur de sortie est destinée à éviter les alarmes accidentelles causées par erreur lors de l'armement. Si une zone d'entrée/sortie est « Non prête » (non sécurisée) alors que le délai de sortie n'est pas expiré, la séquence Erreur de sortie est initiée comme suit :

- Les avertisseurs sonores sont activés
- Le carillon d'entrée de la console est activé
- L'écran de la console indique : « \*\*\* DISARM SYSTEM \*\*\* - PRESS OFF THEN CODE »
- Le système attendra que soit dépassé le délai de sortie.

Si le système de sécurité n'est pas désactivé durant le Délai d'entrée :

- L'écran affiche le type d'alarme et la zone violée « BURGLAR ALARM! - ZONE NAME TRIPPED »
- Le système attendra le délai de marcation automatique, et le cas échéant, commencera à composer le premier numéro programmé.
- La station centrale recevra un code correspondant au type d'alarme, la zone violée et un code d'Erreur de sortie
- Si l'option « Macro en cas d'alarme » est activée, tous les programmes associés seront lancés
- Le témoin lumineux du numéro de l'unité de l'alarme commencera à clignoter.

Remarque : La fonction Erreur de sortie est incompatible avec la fonction « Contournement automatique ». Si celle-ci est activée, elle neutralise la fonction Erreur de sortie.

## Contournement de zones

### 8 = BYPASS

Vous pouvez « contourner » (suspendre) une zone que vous ne souhaitez pas protéger alors que le système est armé. C'est aussi une façon de désarmer une zone d'effraction ou de panique. Par exemple, si une zone contient un minibar avec de l'alcool ou bien des armes, vous devez suspendre cette zone pour pouvoir y accéder.

Vous pouvez aussi avoir à « contourner » une zone lorsque celle-ci enregistre des problèmes. Dans ce cas, vous pouvez suspendre cette zone pour "l'isoler" du système jusqu'à ce que des réparations soient effectuées.

Lorsqu'une zone est suspendue, elle n'est plus contrôlée et ne déclenche plus d'alarmes. Lorsque vous contournez une zone via la console (ou via le téléphone), elle **restera** contournée jusqu'à ce que vous la **restauriez**. L'écran de la console n'indiquera que la zone est contournée que lorsque le système de sécurité sera désarmé. Lorsque le système de sécurité est armé, il n'indique pas les zones contournées.

Pour contourner une zone, dans le menu principal ou de l'affichage principal, appuyez sur la touche « 2 » du clavier de la console puis sur « 8 ». Entrez le numéro de la zone suivi de la touche « # », ou utilisez les touches fléchées pour choisir une zone. Une fois la zone entrée, il vous sera demandé d'entrer le code sécurité. La ligne d'en bas indiquera que la zone, suivie de son nom, est contournée, à titre de rappel : « ZONE NAME BYPASSED ».

Si une zone incendie est contournée, la console émettra des bips jusqu'à ce que la zone soit restaurée ; **voir** *Restauration des Zones*.

### Contournement automatique

Pour éviter que l'alarme ne se déclenche de façon inattendue lorsqu'une fenêtre ou une porte est ouverte alors que le système est armé, le contrôleur Omni LTe contournera automatiquement la zone si elle est ouverte lorsque le système est armé.

**Notez** qu'il y a un délai de sortie avant que le système ne soit armé dans un mode quelconque. Le contournement ne prend effet que si la zone est **non prête** (c.-à-d. ouverte), lorsque le délai de sortie est expiré et le système armé.

Lorsqu'une zone est contournée automatiquement, elle sera restaurée automatiquement une fois qu'elle redevient **sûre** (c.-à-d. fermée), ou lorsque vous armez ou désarmez de nouveau le système. Le contournement automatique est consigné dans le journal d'événements comme suit : « ZONE NAME BYPASSED ». Pour éviter qu'une zone ne soit contournée involontairement, vous devez toujours vérifier que l'écran indique « SYSTEME OK » avant d'armer et quitter les lieux.

La fonction contournement automatique peut être désactivée si vous souhaitez que le système ne contourne pas automatiquement les zones ouvertes. Si la fonction est désactivée, l'alarme se déclenche si la zone est **non prête** (c.-à-d. ouverte) lorsque le système est armé.

**REMARQUE :** La fonction contournement automatique est désactivée dans les Installations classées UL.

### Restauration de Zones

#### 9 = RESTAURER (RESTORE)

Restaurer une zone sert à réactiver ses fonctions au sein du système. Une fois restaurée, l'indication de contournement ne sera plus affichée sur la ligne d'état et la zone pourra déclencher des alarmes.

Pour restaurer une zone, dans l'affichage principal, appuyez sur la touche « 2 » du clavier de la console puis sur « 9 ».

Entrez le numéro de la zone suivi de la touche « # », ou utilisez les touches fléchées pour choisir une zone. Appuyez d'abord sur « 0 » pour restaurer toutes les zones. Une fois la zone ou toutes les zones enregistrées, il vous sera demandé d'entrer votre code. La console émettra un bip et l'écran retournera au mode d'affichage principal.

### Que faire lorsque vous revenez à la maison

Si vous entrez chez vous alors que le système est armé en mode Jour, Délai nocturne, Absence ou Vacances :

- Le biper de la console se met en marche et émettra 4 bips par seconde.

- L'écran de la console affichera : « \*\*\* DISARM SYSTEM \*\*\* - PRESS OFF THEN CODE »
- Toute lumière ou module de contrôle programmé pour s'activer en même temps que la porte fera de même.
- Le système attendra le temps de délai d'entrée.

Vous devez aller directement à votre console et désarmer le système de sécurité. Dès que vous entrez le premier chiffre du code utilisateur, le biper de la console s'arrête. Si le code est annulé ou incorrect, le bip reprend. Si vous le souhaitez, au lieu de désarmer le système, vous pouvez sélectionner directement un autre mode de sécurité.

Si à votre retour à la maison vous entendez l'alarme, **N'ENTREZ PAS**. Utilisez un téléphone portable ou celui d'un voisin pour demander de l'aide.

### Que se passe-t-il lorsque l'alarme est activée?

#### Alarme anti-cambriolage activée

Si quelqu'un passe par une zone qui n'est pas une zone d'entrée/sortie, si le système de sécurité est en mode **Nuit** ou **Jour instantané** ou si le système de sécurité n'est pas arrêté avant le délai d'entrée :

- L'avertisseur sonore est activé, il émettra un son fort et continu.
- L'écran affiche le type d'alarme et la zone qui a été déclenchée :  
« BURGLAR ALARM!- ZONE NAME TRIPPED »

Si plusieurs zones sont déclenchées, la ligne d'en bas affiche chaque zone pendant deux secondes.

- La « Macro en cas d'alarme » est activée. Chaque unité programmée pour s'activer s'active.
- Le témoin du numéro de l'unité d'alarme se mettra à clignoter.
- Le système attend pendant le Délai de sirène extérieure (0 à 60 secondes), puis active l'avertisseur sonore.
- S'il est activé, le système attend le délai de composition (15 à 45 secondes), puis, s'ils sont programmés, les téléphones intérieurs sont saisis (déconnectés) et l'Omni LTE lance la marcation automatique

Ce panneau de contrôle est muni d'un retardateur de communications (Composition différée) de 30 secondes. Il peut être supprimé, ou bien augmenté à 45 secondes selon votre choix et après consultation avec votre installateur.

Si votre système est contrôlé par une station centrale, cette dernière recevra un code représentant le type d'alarme (cambriolage) et la zone concernée. Dans la plus part des cas, la station centrale vous rappellera pour demander votre mot de passe ou code utilisateur.

Si vous n'êtes pas connecté à une station centrale mais vous utilisez la composition vocale, le système cherche dans l'ordre des appels pour déterminer quel numéro doit être appelé en premier, et appelle ce numéro.

Si vous utilisez en même temps une station centrale et la composition vocale, alors cette dernière est retardée de cinq minutes afin que la station centrale puisse vous appeler.

Pour plus d'information sur le composeur numérique et vocal, **reportez-vous à "Composeur numérique et composeur vocal"**.

- Le système continue d'activer toutes les alarmes et les sirènes, et fait clignoter les lumières pendant 6 à 30 minutes à partir de la réinitialisation de l'alarme.
- Une fois que disparaît la Fenêtre de réinitialisation de l'alarme, les avertisseurs sonores sont arrêtés et le système d'alarme est réinitialisé. Le biper de la console reste actif. Si une zone est déclenchée après la réinitialisation, l'alarme sera de nouveau activée, et le composeur appellera de nouveau.

A tout moment, le système d'alarme peut être arrêté à partir de la console.

## Alarme incendie activée

Lorsque l'alarme incendie est activée par les détecteurs de fumée/feu, l'alarme réagit exactement comme décrit dans *Alarme anti-cambriolage activée*, à l'exception de :

- L'écran de la console indique une alarme feu dans la zone qui a causé l'alarme.  
« FIRE ALARM! ZONE NAME TRIPPED »
- l'avertisseur sonore sera activé selon un modèle temporel à 3 impulsions pour différencier l'alarme feu de l'alarme cambriolage.

L'alarme feu est prioritaire par rapport à l'alarme cambriolage, mais si une alarme gaz est en marche, elle ne prend pas la priorité sur cette dernière.

### Remarque :

- Si plusieurs alarmes se déclenchent en même temps, par exemple Feu et Police, l'écran affichera les types d'alarme un par un.
- Armez le système pour réinitialiser les détecteurs de fumée. Une fois armé, le contrôleur met le système sous tension pour réinitialiser les détecteurs de fumée.

## Alarme gaz activée

Lorsque l'alarme gaz est activée, l'alarme réagit exactement comme décrit dans *Alarme cambriolage activée*, à l'exception de :

- L'écran de la console indique une alarme gaz dans la zone qui a causé l'alarme.
- L'avertisseur sonore sera activé – désactivé – activé – suivi d'une longue pause pour le distinguer d'une alarme cambriolage ou feu.

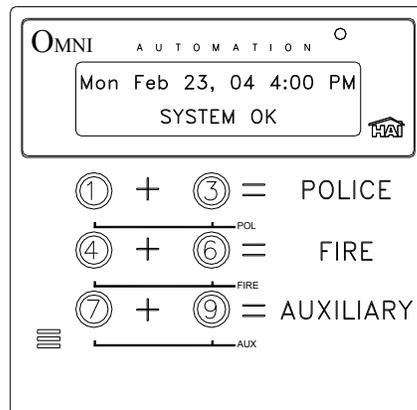
L'alarme gaz est prioritaire par rapport à l'alarme cambriolage, mais si une alarme feu est déjà active, elle prend la priorité sur cette dernière.

### REMARQUE :

- Armez le système pour réinitialiser les détecteurs de gaz. Une fois armé, le contrôleur met le système sous tension pour réinitialiser les détecteurs de gaz.

## Touches d'urgence

Les actions réalisées par le système en cas d'alarme d'urgence peuvent être activées via la console. Ces actions (Feu, Police et Auxiliaire) sont lancées en appuyant simultanément sur deux touches pendant près d'une seconde.



**REMARQUE:** Les Touches d'urgence sont toujours armées. Les alarmes d'urgence Feu et Auxiliaire peuvent être arrêtées en appuyant sur la touche « \* ». Pour annuler l'alarme Police secours vous devez appuyer sur la touche OFF et entrer votre code.

### Police secours

Lorsque les deux touches « 1 » et « 3 » sont pressées simultanément, l'alarme Police secours est activée. Cette alarme fonctionne exactement de la même façon que lorsque l'alarme cambriolage activée à l'exception de :

- L'écran de la console indique qu'il y a une alarme cambriolage activée et que la touche Police secours a été activée.

« BURGLARY! - POLICE EMERG TRIPPED ».

- L'avertisseur sonore intérieur et la sirène extérieure sont immédiatement activés. Il n'y a pas de délai de sirène extérieure.

### Secours incendie

Lorsque les deux touches « 4 » et « 6 » sont pressées simultanément, l'alarme Secours incendie est activée. Cette alarme fonctionne exactement de la même façon que l'alarme Police secours à l'exception de :

- L'avertisseur sonore sera activé selon un modèle temporel à 3 impulsions pour différencier l'alarme feu de l'alarme cambriolage.
- L'écran de la console indique qu'il y a une alarme feu et que la touche Secours incendie a été activée.

L'alarme Feu peut être arrêtée à tout moment en appuyant sur la touche « \* ».

### Secours auxiliaire

Lorsque les deux touches « 7 » et « 9 » sont pressées simultanément, l'alarme Secours Auxiliaire est activée.

- Le biper de la console s'active, l'écran indique qu'il y a une alarme Auxiliaire activée et que la touche alarme Auxiliaire a été activée.
- Le biper de la console continue à émettre des bips jusqu'à ce que l'alarme soit réinitialisée.

### Code menace enregistré ou alarme menace activée

(Voir *Code menace* pour savoir les conditions dans lesquelles ils doivent être utilisés).

Dans le cas où vous entrez votre code menace ou lorsqu'une zone menace est déclenchée, le système effectue un appel discret comme suit :

- Aucune alarme ni aucun témoin ou biper de console ne s'active. Le système n'affiche pas l'alarme menace.
- Le système attendra le délai de composition, puis commencera à composer.

Si votre système est contrôlé par une station centrale, un code représentant le type d'alarme (menace) lui sera envoyé.

### Réinitialisation de l'alarme

Le système d'alarme se réinitialise et arrête les sirènes une fois le temps de Réinitialisation d'alarme configuré. Lorsque le système d'alarme se réinitialise, toute zone qui est **prête** se réactive, et le système d'alarme sera de nouveau activé si une zone est déclenchée. Si une zone reste **non prête** (c.-à-d. une porte a été oubliée ouverte) elle sera contournée automatiquement lorsque l'alarme se réinitialisera.

## Annuler une alarme

À tout moment, vous pouvez désarmer et couper le son d'une alarme en appuyant sur la touche OFF et en entrant votre code. Si l'alarme est désarmée après le délai de composition mais avant la Réinitialisation, l'émetteur enverra un code alarme suivi d'un code indiquant que l'utilisateur a annulé l'alarme ; la console indiquera que l'alarme a été annulée.

« \*\*\* ALARM CANCEL \*\*\* »

Si une alarme est désarmée avant l'expiration du délai de composition, le système ne signalera rien à la station centrale et la console indiquera que l'alarme a été annulée :

« \*\*\* ALARM ABORTED \*\*\* »

Si une alarme a été annulée pendant un appel en mode composition vocale, le système raccroche immédiatement.

## Indications de problèmes

Le contrôleur Omni LTe surveille en permanence les zones d'alarme et gère des indicateurs internes divers; il vous alerte dès qu'il détecte un problème. Le problème est indiqué sur la ligne d'en bas de l'écran et le signal du problème est donné par un bip continu du biper de la console, à raison de 2 bips par seconde.

Lorsqu'un problème se présente, la console va biper à raison de 2 bips par seconde et continue à biper jusqu'à ce que la touche « \* » (annuler) soit appuyée. La console indiquera l'existence d'un problème « TRBL NOW » (trouble now). Elle indiquera qu'il y a eu un problème ou si un problème s'est produit puis s'est résolu tout seul : « HAD TRBL ».

Voici quelques indications de problèmes et leurs significations :

- **PROBLEME DE ZONE (« ZONE NAME TRBL NOW » ou « HAD TRBL »)** : Si les valeurs affichées de la zone deviennent anormales, un problème dans cette zone sera indiqué, voir *Etat|Test*. Une résistance excessive dans le contact et le câblage provoque généralement un problème de ces zones de sécurité. Si la cause n'est pas évidente, appelez l'installateur pour réparation.
- **PROBLEME DE COUPURE D'ALIMENTATION (« AC POWER OFF TRBL NOW » ou « HAD TRB »)** : Il est signalé en cas de coupure d'alimentation du contrôleur pendant plus de 3 minutes. Si cela se produit sans raison valable, vérifiez le transformateur installé pour s'assurer que cela n'est pas dû à une prise secteur et vérifiez si la prise est sous tension.
- **PROBLEME DE BATTERIE FAIBLE (« AC POWER OFF TRBL NOW » ou « HAD TRB »)** : Le contrôleur Omni LTe effectue un test dynamique de la batterie toutes les heures. Si la tension de la batterie est trop faible, la console indiquera « BATTERY LOW ». Si cela se produit, assurez-vous que la batterie est connectée. L'indication « BATTERY LOW » reste affichée jusqu'au prochain test de batterie exécuté 1 heure plus tard, ou lorsque la commande *Etat|Test* est lancée.
- **PROBLEME DE L'EMETTEUR (« COMMUNICATOR TRBL NOW » ou « HAD TRBL »)** : Il est signalé si l'émetteur numérique (non le composeur vocal) est incapable d'établir un contact avec la Station Centrale après avoir essayé les deux numéros plusieurs fois. Si cela se produit, il se peut qu'il y ait un problème avec le système, la station centrale ou la ligne téléphonique. Appelez l'installateur pour réparation.
- **PROBLEME DE FUSIBLE (« FUSE TRBL NOW » ou « HAD TRBL »)** : Signale l'ouverture du fusible à l'état solide qui protège l'alimentation « Auxiliaire ». Le fusible sera automatiquement réinitialisé lorsque la panne aura disparu.
- **PROBLEME DE COUPURE DE LIGNE TELEPHONIQUE (« PHONE LINE DEAD TRBL NOW » ou « HAD TRBL »)** : Signale que la ligne téléphonique est coupée pendant plus d'une minute.

Pour désactiver les bips du problème sur la console, appuyez sur la touche « \* ». Si plusieurs types de problèmes se sont produits, l'écran affiche chaque problème pendant deux secondes. Appuyez sur la touche « \* » pour prendre connaissance de tous les problèmes indiqués.

Si le problème se produit de nouveau, le biper de la console sonnera de nouveau. Vous pouvez désactiver cette option.

➤ **PAS DE DONNEES CONTROLEUR (« NO CONTROLLER DATA »)** : Indiqué lorsque les fonctions d'alarme de la console ne sont plus opérationnelles. Ceci peut indiquer un problème de câblage vers la console ou un problème encore plus grave. Appelez l'installateur pour réparation.

## Codes

Vous disposez de 16 codes que vous pouvez attribuer aux utilisateurs du système. Tous les codes des contrôleurs Omni LTe sont composés de 4 chiffres. Un code peut être tout nombre compris entre 0001 et 9999. Chaque utilisateur doit disposer de son propre code de sécurité selon un niveau hiérarchique établi, en fonction des secteurs qui peuvent être accessibles (si l'armement des secteurs est utilisé), et des heures et des jours où ces codes sont valides. Mémorisez vos codes ! Donnez-les uniquement aux personnes ont besoin de les connaître.

Le niveau hiérarchique qui peut être affecté à un utilisateur est Maître, Administrateur ou Utilisateur.

### Code Maître

Le code Maître permet un accès sans limite à tout le système. Il est conseillé que ce code Maître ne soit connu que des propriétaires et de ceux qui vont administrer le système. Un code Maître permet un accès sans limite à tous les secteurs, à tout moment.

Le code 1 est toujours affecté au code Maître ; voir *Configuration des Codes*.

### Code Administrateur

Le code Administrateur peut armer/désarmer le système de sécurité dans des secteurs affectés et à des horaires précis. Le code Administrateur peut accéder à des fonctions qui sont protégées en mode Haute sécurité. Les Administrateurs peuvent également accéder au système à partir d'une ligne téléphonique extérieure.

### Code Utilisateur

Les codes Utilisateur peuvent être utilisés pour armer/désarmer le système de sécurité dans des secteurs affectés et pendant des heures affectées.

### Code menace

Si un intrus vous oblige à désarmer le système sous la menace ou contre votre volonté, désarmez-le comme vous le faites habituellement, mais utilisez le code menace plutôt qu'un code normal. Le système va se désarmer normalement. Aucune sirène ne retentira, aucun témoin ne va clignoter, mais le contrôleur Omni LTe effectuera un appel discret pour dire qu'il est en alarme discrète.

Pour arrêter un appel discret, éteignez votre système de sécurité comme vous le faites d'habitude, appuyez sur la touche OFF puis entrez votre code.

### Boutons « panique »

Si vous avez fait installer des interrupteurs d'urgence, ils seront toujours armés. Appuyer sur ce type d'interrupteur déclenche l'alarme. Dans ce cas, l'alarme peut uniquement être désactivée en appuyant sur la touche OFF et en entrant un code valide sur la console.

### Test du système

HAI recommande d'effectuer un test du système une fois par semaine pour vous assurer une protection complète et efficace.

1. Informez votre Station Centrale que vous allez tester le système. Pour tester les sirènes, appuyez simultanément sur les touches « 1 » et « 3 ». Appuyez sur la touche OFF et entrez votre code pour annuler l'alarme et couper les sirènes.

2. Pour tester les zones de sécurité, vous aurez besoin de quelqu'un pour vous aider à ouvrir et fermer portes, fenêtres etc. qui sont connectées au système pendant que vous regardez la console. Vous devez ouvrir puis fermer chaque porte et chaque fenêtre. L'écran devrait afficher le nom de la zone comme étant non prête puis retourner à « SYSTEME OK » lorsqu'elle est fermée.

3. Votre collaborateur devra marcher devant chaque détecteur de mouvements (si installé) et vérifier que la console réagit de façon appropriée.
4. Testez vos détecteurs de fumée comme recommandé par le fabricant. Soyez prêt à couper le son du système d'alarme dès qu'il est déclenché.
5. Appuyez sur la touche « 6 » puis sur « 4 », à partir de l'affichage supérieur ou du menu principal.
  - La valeur affichée pour la batterie devrait être supérieure à 200, **voir** *État \ Test*.
6. Décrochez un poste téléphone intérieur et appuyez sur la touche « # ». Lorsque le menu est vocal, appuyez sur la touche « 8 » puis « 3 ». Le contrôleur Omni LTe dira « L'ADRESSE EST » (« THE ADDRESS IS ») et lira votre nom et adresse. Si c'est le cas, alors le composeur du téléphone, l'accès au téléphone et le système de contrôle du téléphone sont en bon état de marche.
7. Si vous souhaitez tester votre liaison avec la Station Centrale, il faut les appeler d'abord pour les informer que vous allez tester votre système d'alarme. Déclenchez l'alarme, et laissez suffisamment de temps pour que s'achève le délai de marcation automatique (si activé), puis arrêtez l'alarme. La Station Centrale devrait recevoir le code alarme et le signal d'annulation.
8. N'oubliez pas d'informer votre Station Centrale lorsque le test est terminé.
9. Pour voir la liste complète des activités du système d'alarme, consultez le journal des événements système, **voir** *Journal des événements*.

## CONTRÔLE

### Commandes de contrôle

Les fonctions de contrôle de l'Omni LTe permettent un contrôle facile et pratique de presque tout l'éclairage et de presque tous les appareils domestiques à partir de la console ou du téléphone. Vous pouvez également avoir un système de chauffage, ventilation et air conditionné (HVAC) contrôlé par le système, vous permettant ainsi d'économiser de l'énergie, et donc de l'argent, en réglant la température de façon appropriée, que vous soyez chez vous, en train de dormir, absent ou en vacances.

En plus, le contrôleur de la gamme Omni LTe peut être utilisé pour programmer l'éclairage de façon à ce que votre maison ou votre lieu de travail semble occupé, afin de dissuader les éventuels voleurs.

Le contrôleur Omni LTe utilise différents dispositifs pour ce faire :

- Des interrupteurs, modules et claviers HLC (UPB) pour le contrôle de l'éclairage et des appareils
- Des équipements de contrôle d'éclairage Leviton ViziaRF + Z-Wave
- Des modules compatibles X-10 (X-10, X-10 Pro, Leviton, PCS, etc.) pour l'éclairage et les petits appareils.
- Thermostats intelligents Omnistat pour contrôler les systèmes de chauffage, de ventilation et l'air conditionné.
- Modules d'économie d'énergie programmables (PESM) pour les systèmes de chauffage et air conditionné.
- Contrôle direct de sortie pour les relais d'activation des têtes d'extincteurs, luminaires, chauffages électriques etc.

Un contrôleur Omni LTe peut gérer :

- 32 interrupteurs, modules et claviers UPB (jusqu'à 4 pièces munies d'éclairage HLC)
- 32 appareils d'éclairage Vizia RF +
- 32 modules compatibles X-10 (2 codes maison)
- 4 thermostats intelligents Omnistat
- 8 modules d'économie d'énergie programmables PESMs ou sorties courant

Omni LTe dispose également de 48 indicateurs internes qui peuvent être utilisés pour programmer certains paramètres et lancer certains programmes.

## A propos des UPB

UPB est une norme de communication par courant porteur en ligne pour l'éclairage et la domotique. Il s'agit donc d'un protocole de communication numérique en ligne à deux voies qui permet de transmettre des signaux via les câbles existants de la maison. UPB peut coexister sans interférences avec les systèmes X-10, postes d'intercommunication, des dispositifs de surveillance bébé, enceintes etc. qui communiquent via l'installation électrique.

En utilisant un Module d'Interface de courant Porteur (PIM), l'Omni LTe envoie des commandes UPB via les câbles électriques existants vers des interrupteurs, modules et des claviers de contrôle dédiés (compatibles avec les équipements UPB). Les interrupteurs UPB sont des dispositifs à deux voies, le contrôleur Omni LTe connaît ainsi l'état courant de l'interrupteur lorsqu'il l'utilise localement. En plus, les interrupteurs, modules et claviers UPB peuvent être utilisés pour activer des macros dans un contrôleur Omni LTe.

### Lorsqu'il utilise UPB, un contrôleur Omni LTe peut:

- Envoyer des commandes (allumer, éteindre, augmenter la lumière, baisser et ajuster la lumière etc.) à des interrupteurs et modules particuliers
- Recevoir des commandes et les états d'interrupteurs et de modules particuliers
- Envoyer des commandes à des claviers de contrôle pour modifier des ambiances et contrôler le rétroéclairage LED des touches
- Recevoir des commandes lorsque des touches sont appuyées sur des claviers contrôleur afin d'activer des macros de contrôle.
- Envoyer des commandes de liaison à des interrupteurs, modules et claviers afin de lancer des ambiances préprogrammées.
- Recevoir des commandes de liaison à travers un interrupteur ou un clavier afin d'activer des macros.
- Envoyer des messages « Test » à des interrupteurs pour mettre à jour leur état dans le contrôleur
- Recevoir une impulsion d'accusé de réception UPB qui indique que l'interrupteur a exécuté la commande correctement

## Format HLC

Le format de contrôle d'éclairage HLC combine interrupteurs muraux, gradateurs de lumière et modules LEVITON UPB™, contrôleurs de pièces LEVITON UPB™ et contrôleurs de maison LEVITON UPB™ pour créer des scénarios d'éclairage qui définissent l'humeur et l'ambiance appropriées pour diverses activités.

Le format HLC est une structure définie pour configurer, programmer et utiliser tous les équipements d'éclairage HLC dans votre maison. Chaque « Code maison » configuré pour utiliser le format HLC se compose de 2 pièces avec des équipements HLC allant jusqu'à 8 dans chaque pièce.

Les équipements UPB™ fabriqués par LEVITON (dénommés équipements HLC) peuvent être configurés à l'aide d'une console Omni ou un écran tactile OmniTouch connecté au contrôleur Omni LTe. D'autres équipements UPB™ peuvent être utilisés dans la structure HLC, mais ne peuvent pas être configurés à l'aide d'un contrôleur Omni LTe ; ils doivent être configurés à l'aide d'un PC et le logiciel de configuration UPB™ UPStart ; voir *Configuration d'équipements HLC*.

### À propos des pièces

Chaque « pièce » d'éclairage HLC est composée de 8 unités consécutives, commençant par Unité 1 (c.-à-d. Pièce 1 = Unités 1-8, Pièce 2 = Unités 9-16, Pièce 3 = Unités 17-24, etc.). Chaque pièce est composée au maximum de 8 équipements HLC configurés comme suit :

- Jusqu'à 7 interrupteurs muraux, gradateurs de lumière et/ou modules LEVITON UPB™ (pour contrôler jusqu'à 7 sources d'éclairage dans une pièce ou secteur)
- Un ou plusieurs contrôleurs de pièce (définir un scénario de pièce, allumer et éteindre la pièce, baisser ou augmenter la lumière d'une pièce)
- 1 contrôleur maison (pour contrôler jusqu'à 8 pièces équipées HLC)
- Un ou plusieurs contrôleurs maison (comme clavier contrôleur à 8 touches à usage général)

Le premier numéro d'unité dans chaque pièce (c.-à-d. 1, 9, 17, 25, etc.) est réservé pour le contrôle de la pièce. Le nom de cette unité doit refléter le nom de la pièce (ex. Cuisine, Grande pièce, Théâtre, etc.), les interrupteurs muraux, gradateurs de lumière et modules HLC ne peuvent pas être programmés à ces numéros d'unités. Si un ou plusieurs contrôleurs de pièces sont utilisés, le premier contrôleur de pièce doit être affecté au premier numéro d'unité du groupe (c.-à-d. Unité 1), des interrupteurs de pièces supplémentaires peuvent être utilisés en affectant chacun d'eux à un autre numéro d'unité inutilisé du groupe (c.-à-d. Unités 2 à 8).

### **A propos des interrupteurs de scénario**

Le contrôleur de pièce à 6 touches LEVITON UPB™ permet le contrôle de l'éclairage d'une pièce où des interrupteurs muraux, gradateurs de lumière et modules LEVITON UPB™ qui ont été installés. Un contrôleur de pièce permet d'éteindre une pièce (toutes les sources du groupe sont éteintes), d'allumer (toutes les sources du groupe sont allumées), d'augmenter la lumière (toutes les sources verront leur niveau de lumière augmenter), de baisser la lumière (toutes les sources verront leur niveau de lumière diminuer) ou choisir un scénario d'éclairage parmi les 4 disponibles (A-D).

### **Voyants LED des interrupteurs de scénario**

Lorsque la pièce est allumée, le voyant LED situé derrière la touche « On » est allumé et tous les autres sont éteints. Lorsque la pièce est éteinte, le voyant LED situé derrière la touche « Off » est allumé et tous les autres sont éteints. Lorsqu'on augmente la lumière de la pièce, le voyant LED situé derrière la touche « On » est allumé et tous les autres sont éteints. Lorsqu'on baisse la lumière de la pièce, le voyant LED qui est allumé reste allumé. Lorsqu'on choisit un scénario d'éclairage (A-D) pour la pièce, le voyant LED situé derrière la lettre du scénario correspondant s'allume et tous les autres sont éteints.

Lorsque « Recherche d'état » est activé (c'est le paramètre par défaut) le contrôleur Omni LTe garde une trace de l'état exact de chaque unité même lorsqu'un scénario d'éclairage est initié par le contrôleur de pièce. Le contrôleur de pièce conserve également une trace des moments où les interrupteurs individuels d'une pièce ont été actionnés pour éteindre et allumer. Lorsque toutes les sources d'éclairage d'une pièce ont été éteintes, l'indicateur « Off » s'allume. Si l'une des sources d'éclairage d'une pièce est allumée par un interrupteur mural ou gradateur de lumière LEVITON UPB™, l'indicateur « On » s'allume et, l'indicateur « Off » s'éteint. De même, si l'indicateur « On » ou l'un des indicateurs de scénario est allumé, puis toutes les sources d'éclairage sont éteintes par des interrupteurs muraux LEVITON UPB™, l'indicateur « Off » s'allume et tout autre indicateur sera éteint.

### **A propos des contrôleurs de maison**

Le contrôleur de maison à 8 touches LEVITON UPB™ permet le contrôle de l'éclairage de 8 pièces où des interrupteurs muraux, gradateurs de lumière et modules LEVITON UPB™ ont été installés. Il peut également être configuré comme un clavier de contrôle à 8 touches à usage général utilisé pour activer 8 programmes macro différents dans un contrôleur Omni LTe ou pour basculer entre deux actions différentes (c.-à-d. allumer des sources d'éclairage...éteindre des sources d'éclairage) à chaque fois que le bouton poussoir est actionné.

Lorsqu'il est utilisé pour contrôler l'éclairage HLC des pièces, chaque touche du contrôleur maison est utilisée pour basculer entre l'éclairage ou l'extinction de toutes les lumières de la pièce correspondante. Lorsque la pièce est allumée, le voyant LED situé derrière la touche correspondante est toutes les lumières de la pièce sont allumées. Lorsque la pièce est éteinte, le voyant LED situé derrière la touche correspondante est toutes les lumières de la pièce sont éteintes. Si une source d'éclairage dans la pièce respective est allumée, le voyant LED situé derrière la touche correspondante s'allume. Si toutes les sources d'éclairage d'une pièce sont éteintes, le voyant LED situé derrière la touche s'éteint.

Lorsqu'il est utilisé pour contrôler l'éclairage HLC des pièces, chaque contrôleur maison contrôle 8 pièces consécutives (c.-à-d. Pièces 1-8, Pièces 9-16, Pièces 17-24 et Pièces 25-31). Pour configurer un contrôleur maison afin qu'il contrôle un groupe de 8 pièces, il doit recevoir le dernier numéro d'unité de l'une des pièces respectives. Par exemple, un contrôleur maison qui a reçu le numéro de l'unité 8, 16, 24, 32, 40, 48, 56 ou 64 est configuré pour contrôler les pièces 1-8. Ceci permet d'avoir jusqu'à 8 contrôleurs maison dans toute la maison qui contrôlent les pièces 1-8.

Dans la structure HLC, les contrôleurs maison peuvent également être configurés comme un clavier +a 8 touches à usage général utilisé pour activer 8 programmes macro différents dans un seul contrôleur. Lors de la configuration de contrôleurs maison comme un clavier à 8 touches à usage général, il doit recevoir le numéro d'unité compris entre le premier et le dernier de la pièce (c.-à-d. 2-7, 10-15, 18-23 ou 26-31). Lorsqu'il est configuré comme un clavier de contrôle à 8 touches à usage général, les programmes doivent être créés à partir du contrôleur Omni LTe pour que le voyant LED situé derrière chaque touche fonctionne.

### **A propos de Vizia RF Z-Wave**

Vizia RF Z-Wave est un protocole de réseau sans fil utilisé pour contrôler des équipements d'éclairage et des thermostats intelligents.

Les produits de la gamme ViziaRF offrent des fonctionnalités avancées comme des régulateurs d'ambiance et des dispositifs de communication à deux voies.

### **Format Vizia RF Z-Wave**

Le format Vizia RF Z-Wave est une structure définie pour associer, programmer et utiliser tous les équipements d'éclairage Vizia RF et Z-Wave dans votre maison.

Chaque « Code maison » configuré pour utiliser le format Vizia RF Z-Wave se compose de 2 pièces munies d'appareils Vizia RF et/ou Z-Wave dans chaque pièce. L'Omni LTe peut gérer jusqu'à 4 pièces (au total 32 dispositifs d'éclairage Vizia RF Z-Wave). Chaque dispositif Vizia RF Z-Wave possède son propre nœud de communication Node ID (1-232).

### **A propos des pièces**

Chaque « pièce » d'éclairage Vizia RF Z-Wave est composée de 8 unités consécutives, commençant par Unité 1 (c.-à-d. Pièce 1 = Unités 1-8, Pièce 2 = Unités 9-16, Pièce 3 = Unités 17-24 et Pièce 4 = Unités 25 à 32). Chaque pièce est composée au maximum de 8 équipements Vizia RF et/ou Z-Wave configurés comme suit :

- Jusqu'à 7 équipements d'éclairage Vizia RF ou Z-Wave (pour contrôler jusqu'à 7 sources d'éclairage dans une pièce ou secteur)
- Un ou plusieurs contrôleurs muraux

Le premier numéro d'unité dans chaque pièce (c.-à-d. 1, 9, 17 et 25) est réservé au contrôle de la pièce. Le nom de cette unité doit refléter le nom de la pièce (ex. Cuisine, Pièce principale, Salle télé, etc.). Les équipements d'éclairage Vizia RF ou Z-Wave ne peuvent pas être associés à ces numéros d'unités.

Si un ou plusieurs contrôleurs à bouton-poussoir sont utilisés, le premier contrôleur mural doit être affecté au premier numéro d'unité du groupe (c.-à-d. Unité 1) ; des contrôleurs supplémentaires peuvent être utilisés en affectant chacun d'eux à un autre numéro d'unité inutilisé du groupe (c.-à-d. Unités 2 à 8).

En utilisant la console, un écran tactile ou un autre type d'interface d'un contrôleur Omni LTe, la pièce peut être éteinte (toutes les sources du groupe sont éteintes), allumée (toutes les sources du groupe sont allumées), ou réglée sur l'un des 4 scénarios d'éclairage (A-D)

### **X-10**

L'Omni LTe contrôle des lumières et des appareils en envoyant des instructions à travers votre installation électrique à des interrupteurs, des sorties, des récepteurs, des modules, appelés de façon collective X-10. Chaque module (ou groupe de modules) reçoit un code maison et un numéro d'unité afin que l'Omni LTe puisse les contrôler individuellement. Lorsqu'un module reçoit une instruction de l'Omni LTe correspondant à son code maison et à son numéro d'unité, il exécute la commande prévue.

Il, existe 2 formats X-10 différents : X-10 Standard (*Preset Dim*) et X-10 Étendu (*Extended Level*).

Tout module compatible X-10 fonctionne avec l'Omni LTe. Il existe différents types de modules.

### **Codes maison**

L'Omni LTe peut contrôler jusqu'à 32 appareils domestiques ou d'éclairage. Chaque équipement (interrupteur, module et clavier) est doté de son propre numéro d'unité. Les contrôleurs Omni LTe groupent les équipements par « Code maison », code composé de 16 numéros d'unités consécutifs commençant par Unité 1.

Des équipements d'éclairage distincts ne peuvent pas partager le même Code maison, mais des équipements d'éclairage distincts peuvent coexister dans un système Omni LTe tant qu'ils utilisent des Codes maison différents. Par exemple:

Code Maison 1 (Unités 1-16) = HLC  
Code Maison 2 (Unités 17-32) = UPB

## Numéros d'unité

Les systèmes Omni LTe ont un total de 88 Numéros d'unité. Il s'agit de : HLC, UPB, Vizia RF et des numéros d'unité de module X-10, des numéros d'unité de sortie secteur, ainsi que des numéros d'unité d'indicateurs internes, comme suit :

Numéros d'unités Omni LTe	Module / Numéros d'unités de sortie
1 - 16	Pièces 1 et 2 HLC ou Vizia-RF, ID Unité UPB 1-16, Nœud Vizia-RF Node ID 1 à 16, ou Numéros d'unité de modules X-10 1 à 16 (Code maison X)
17 - 32	Pièces 3 et 4 HLC ou Vizia-RF, ID Unité UPB 17-32, Nœud Vizia-RF Node ID 17 à 32, ou Numéros d'unité de modules X-10 1 à 16 (Code maison X+1)
33 - 40	Sorties de tension (1 à 8), Totalement configurable
41 - 88	Indicateurs internes
	“X” Représente le Code maison sur le contrôleur Omni LTe

## Consultation des noms

Le contrôleur Omni LTe mémorise les noms des unités, zones, touches, codes, températures et messages de façon à ce vous n'ayez pas à retenir que « Unité 5 » correspond à « Lumière tamisée » et « Zone 1 » à « Porte d'entrée ». En général, chaque fois que vous entrez une unité, zone, touche, code, température et numéro de message, vous pouvez utiliser la touche fléchée vers le bas pour afficher son nom, et utiliser la touche fléchée vers le haut pour parcourir la liste des autres noms. Ceci est aussi valable lorsque vous entrez des commandes ou programmez la console. Seuls les éléments ayant un nom sont affichés sur l'écran tactile OmniTouch.

## Contrôle des unités

Le menu contrôle est utilisé pour contrôler des lumières et des équipements. Pour accéder au menu contrôle, à partir de l'affichage principal ou du menu principal, appuyez sur la touche 1 (CTRL) du clavier de la console. Le contrôleur Omni LTe affichera automatiquement le premier élément nommé de la liste. La touche fléchée vers le bas peut alors être utilisée pour parcourir la liste, puis la touche « # » peut être utilisée pour sélectionner un élément. Si le numéro d'un élément donné est connu, entrez le numéro de l'élément suivi de la touche « # », ou parcourez la liste vers le haut ou le bas.

Une fois l'unité sélectionnée, appuyez sur la touche « # ». La console affichera :

## Contrôle de l'éclairage HLC d'une pièce

```
Living Room
0=OFF 1=ON 2-5=A-D      ↓

Living Room
6=SET                  #=#STA↑
```

- Appuyez sur 0 (OFF) pour éteindre la pièce sélectionnée (toutes les sources d'éclairage de la pièce sont éteintes).
- Appuyez sur 1 (ON) pour allumer la pièce sélectionnée (toutes les sources d'éclairage de la pièce sont allumées).
- Appuyez sur 2 (A) pour mettre toutes les sources d'éclairage de la pièce sélectionnée à leurs niveaux prédéfinis pour le scénario A.
- Appuyez sur 3 (B) pour mettre toutes les sources d'éclairage de la pièce sélectionnée à leurs niveaux prédéfinis pour le scénario B.
- Appuyez sur 4 (C) pour mettre toutes les sources d'éclairage de la pièce sélectionnée à leurs niveaux prédéfinis pour le scénario C.
- Appuyez sur 5 (D) pour mettre toutes les sources d'éclairage de la pièce sélectionnée à leurs niveaux prédéfinis pour le scénario D.
- Appuyez sur 6 (E) pour affecter un scénario d'éclairage à toutes les sources d'éclairage de la pièce sélectionnée (On, A-D).
- Appuyez sur # (STA) pour voir l'état courant de la pièce.

## Configuration des ambiances d'éclairage dans une pièce HLC

Les scénarios d'éclairage sont créés en configurant les niveaux de lumière des équipements d'éclairage HLC dans une pièce. Chaque équipement HLC peut mémoriser jusqu'à quatre scénarios d'éclairage différentes (Scénarios A-D) et un scénario « On » (niveaux d'éclairage prédéfinis pour chaque équipement quand la pièce est allumée). Pour définir un scénario d'éclairage à l'aide de la console Omni, réglez les équipements HLC dans la pièce aux niveaux d'éclairage souhaités. Les niveaux d'éclairage souhaités (de 0% à 100%) peuvent être réglés manuellement par les gradateurs ou par l'envoi de commandes à partir de l'Omni LTe. Une fois que les niveaux d'éclairage souhaités sont définis, appuyez sur la touche 6 (SET) pour enregistrer le nouveau « niveau d'éclairage » pour chaque dispositif de la pièce sélectionnée.

Living Room SET  
1=ON 2-5=A-D

Lorsque la commande scénario est transmise (en utilisant un contrôleur de pièce ou un contrôleur Omni LTe), chaque équipement HLC de la pièce en question s'allume selon l'intensité prédéfinie pour la pièce sélectionnée.

Chaque scénario d'éclairage peut également être défini ou modifié facilement en utilisant les boutons poussoirs du contrôleur de pièce à 6 touches LEVITON UPB™ comme suit :

Étape	Opération
1	Appuyez sur le bouton-poussoir du contrôleur de pièce à 6 touches LEVITON UPB™ pour activer le scénario courant (niveau d'éclairage prédéfini) dans chaque équipement HLC.
2	Utilisez l'interrupteur à bascule Decora-style de chaque gradateur mural UPB™ pour régler le niveau d'éclairage souhaité ou envoyez des commandes à partir du contrôleur Omni LTe.
3	Appuyez rapidement cinq (5) fois sur le bouton-poussoir du contrôleur de pièce à 6 touches LEVITON UPB™.
4	Chaque gradateur mural UPB™ va clignoter sa source d'éclairage une fois pour indiquer que le nouveau niveau a été configuré.

## Contrôle des sources d'éclairage individuelles dans une pièce HLC ou unités UPB

Pour contrôler des sources d'éclairage individuelles dans une pièce, utilisez la touche fléchée vers le bas pour parcourir la liste des unités. Lorsque l'unité est affichée, appuyez sur la touche « # ». Pour les sources d'éclairage HLC/UPB, la console affichera :

LR Sconce  
0=OFF 1=ON 2=DIM 3=BRT ↓

LR Sconce  
4=LVL 6=LED 9=TIM #=STA↑

- Appuyez sur 0 (OFF) pour éteindre la source d'éclairage sélectionnée.
- Appuyez sur 1 (ON) pour allumer la source d'éclairage sélectionnée.
- Appuyez sur 2 (DIM) pour baisser la lumière de l'unité sélectionnée (1 à 9 étapes, chaque étape est 10% de son niveau courant).
- Appuyez sur 3 (BRT) pour augmenter la lumière de l'unité sélectionnée (1 à 9 étapes, chaque étape est 10% de son niveau courant).
- Appuyez sur 4 (LVL) pour régler le niveau d'éclairage souhaité de l'unité sélectionnée (0%-100%).
- Appuyez sur 6 (LED) pour allumer ou éteindre la LED située derrière le bouton spécifié du clavier à 6 ou 8 touches à usage général.
- Spécifiez 1-8 pour contrôler la LED située derrière les boutons 1-8 respectivement, puis sélectionnez 0 (OFF) ou 1 (ON).
- Appuyez sur 9 (TIM) pour synchroniser l'unité sélectionnée (allumée, éteinte, baisser la lumière, augmenter la lumière).

- Les commandes retardées peuvent l'être entre 1 et 99 secondes, 1 et 99 minutes ou 1 et 18 heures.

- Appuyez sur # (STA) pour voir l'état exact de l'équipement UPB. Lorsqu'on appuie sur la touche « # », le contrôleur Omni LTe envoie un message « Demande d'état de fonctionnement » à l'équipement sélectionné pour connaître son état courant. L'état exact sera affiché.

```
LR Sconce
STATUS 67%
```

**Remarque :** Lorsqu'un signal UPB est reçu via la ligne secteur, l'état de l'équipement sera automatiquement mis à jour.

### Contrôle de Vizia RF Z-Wave

**Il est essentiel que chaque unité soit nommée.** Si l'unité n'est pas nommée, elle n'apparaît pas dans la liste des pièces et sources contrôlables. La seule exception concerne les contrôleurs à bouton-poussoir supplémentaires. Si vous avez affecté un ID de nœud à une unité, sans la nommer, le contrôleur Omni LTe va interpréter cela comme un contrôleur à bouton-poussoir, ainsi les messages Z-Wave à partir du contrôleur à bouton-poussoir ne seront pas ignorés.

### Contrôler une pièce d'éclairage Vizia RF Z-Wave

```
Living Room
0=OFF 1=ON 2-5=A-D ↓
```

```
Living Room
6=SET #=STA↑
```

- Appuyez sur 0 pour éteindre la pièce sélectionnée (toutes les sources d'éclairage de la pièce sont éteintes).
- Appuyez sur 1 pour allumer la pièce sélectionnée (toutes les sources d'éclairage de la pièce sont allumées).
- Appuyez sur 2 pour mettre toutes les sources d'éclairage de la pièce sélectionnée à leurs niveaux prédéfinis pour le scénario A.
- Appuyez sur 3 pour mettre toutes les sources d'éclairage de la pièce sélectionnée à leurs niveaux prédéfinis pour le scénario B.
- Appuyez sur 4 pour mettre toutes les sources d'éclairage de la pièce sélectionnée à leurs niveaux prédéfinis pour le scénario C.
- Appuyez sur 5 pour mettre toutes les sources d'éclairage de la pièce sélectionnée à leurs niveaux prédéfinis pour le scénario D.
- La touche « 6 » (SET) n'est pas utilisée avec le système Vizia RF Z-Wave
- Appuyez sur # pour voir l'état de fonctionnement de la pièce.

### Contrôle des sources d'éclairage individuelles dans une pièce Vizia RF Z-Wave

Pour contrôler des sources d'éclairage individuelles dans une pièce, utilisez la touche fléchée vers le bas pour parcourir la liste des unités. Lorsque l'unité est affichée, appuyez sur la touche « # ». Pour les sources d'éclairage Vizia RF Z-Wave, la console affichera:

```
LR Sconce
0=OFF 1=ON 2=DIM 3=BRT ↓
```

```
LR Sconce
4=LVL 5=RMP 9=TIM #=STA↑
```

- Appuyez sur 0 pour éteindre la source d'éclairage sélectionnée.
- Appuyez sur 1 pour allumer la source d'éclairage sélectionnée.
- Appuyez sur 2 pour baisser la lumière de l'unité sélectionnée (1 à 9 étapes, chaque étape est 10% de niveau actuel).

- Appuyez sur 3 pour augmenter la lumière de l'unité sélectionnée (1 à 9 étapes, chaque étape est 10% de son niveau actuel).
- Appuyez sur 4 pour régler le niveau d'éclairage souhaité de l'unité sélectionnée (0%-100%)
- La touche « 5 » (RMP) n'est pas utilisée avec le système Vizia RF Z-Wave.
- Appuyez sur 9 pour synchroniser l'unité sélectionnée (allumée, éteinte, baisser la lumière, augmenter la lumière). Les commandes synchronisées peuvent être entre 1 et 99 secondes, 1 et 99 minutes ou 1 et 18 heures.
- Appuyez sur # pour voir l'état de fonctionnement de l'équipement.

**Remarque :** Lorsqu'un dispositif Vizia RF Z-Wave émet un signal, l'Omni LTe actualisera automatiquement l'état du dispositif concerné).

### Contrôle des unités X-10

Entry Lights  
0=OFF 1=ON 2=DIM 3=BRT ↓

Entry Lights  
4=LVL 5=RMP 9=TIM #=STA↑

- Appuyez sur 0 (OFF) pour éteindre l'unité sélectionnée.
- Appuyez sur 1 (ON) pour allumer l'unité sélectionnée.
- Appuyez sur 2 (DIM) pour ajuster l'unité sélectionnée (1-9 niveaux, chaque niveau est supérieur de 10 % à son niveau actuel).
- Appuyez sur 3 (BRT) pour illuminer l'unité sélectionnée (1-9 niveaux, chaque niveau est supérieur de 10 % à son niveau actuel).
- Appuyez sur 4 (LVL) pour configurer l'unité sélectionnée au niveau d'éclairage souhaité (0%-100%).
- Appuyez sur 9 (TIM) pour différer l'unité sélectionnée (marche / arrêt). Les commandes peuvent être différées entre 1 et 99 secondes, 1 et 99 minutes ou 1 à 18 heures.
- Appuyez sur # (STA) pour voir l'état de l'unité (marche / arrêt).

### Commandes minutées

Les commandes minutées permettent à une unité d'être allumée ou éteinte pendant une période de temps spécifiée. L'unité peut être allumée pendant 1-99 (minutes ou secondes) ou 1-18 heures, puis éteinte, ou éteinte pendant 1-99 (minutes ou secondes) ou 1-18 heures puis allumée.

On peut également baisser ou augmenter la lumière des unités d'éclairage (1-32) pendant une période de temps spécifiée. On peut baisser la lumière de l'unité de 1 à 9 pendant 1-99 (minutes ou secondes) ou 1-18 heures, puis augmenter la lumière jusqu'à son niveau précédent, ou augmenter la lumière de l'unité de 1 à 9 pendant 1-99 (minutes ou secondes) ou 1-18 heures puis baisser la lumière jusqu'à son niveau précédent.

Pour programmer une commande minutée, vous devez d'abord entrer l'unité à contrôler. Dans le menu contrôle, entrez le numéro de l'unité (ou atteignez-la à l'aide des touches fléchées), puis appuyez sur la touche « # ».

Pour indiquer une durée appuyez sur la touche « 9 ». Avant d'entrer les chiffres, la touche « # » peut être utilisée pour basculer entre minutes, secondes et heures. Après avoir choisi entre minutes, secondes et heures, entrez une durée (1-99 pour secondes et minutes, et 1-18 pour heures). Une fois la durée entrée, le menu contrôle sera réaffiché avec les durées enregistrées.

Par exemple:

```
Entry Lights      For 2H
0=OFF 1=ON  2=DIM 3=BRT↓
```

### État d'une unité

Pour voir l'état d'une unité, dans le menu contrôle, appuyez sur la touche « # ». La dernière commande avec et le temps d'application restant (hh:mm:ss) d'une commande minutée sera affichée.

```
Entry Lights      1:22:10
STATUS ON
```

A ce niveau, l'une des options du menu peut être entrée, ou vous pouvez choisir les touches « \* » ou « # » pour réafficher le menu. Remarque : Si un signal X-10 est reçu via la ligne secteur, l'état de l'équipement sera automatiquement mis à jour.

### Indicateurs internes

La façon la plus simple de définir un indicateur est de le référencer comme un « relais virtuel ». Un indicateur peut avoir l'un des trois états suivants : On (activé), Off (désactivé) ou ayant une valeur comprise entre 0 et 255. Si un indicateur a une valeur comprise entre 1 et 255, il est considéré « On » (activé). Si un indicateur a une valeur 0, il est considéré « Off » (désactivé). Les indicateurs sont des outils de programmation puissants qui peuvent être utilisés de plusieurs façons pour accomplir un schéma de programmation avancée. Tout indicateur peut également être utilisé comme compteur. Les compteurs peuvent être incrémentés, décréments ou établis à une certaine valeur (0 à 255).

Lorsqu'un compteur est décréments à zéro, la macro « When Unit Off » est exécutée. Un compteur ne peut pas être décréments à moins que zéro. Un compteur revient à zéro lorsqu'il est incrémenté au-delà de 255. La macro « When Unit On » sera exécutée lorsque le compteur reviendra à zéro. Ceci permet d'utiliser deux compteurs en cascade pour former un compteur plus grand.

Lorsqu'un compteur est incrémenté de 0 à 1, la macro « When Unit On » est exécutée. Ceci vous permettra d'exécuter une commande lorsque l'indicateur est incrémenté (addition) à partir de zéro.

La commande Set est utilisée pour initialiser le compteur à une valeur de 0 à 255. Aucune macro n'est exécutée lorsque le compteur est initialisé à zéro ou lorsque le compteur passe à zéro sur ordre de la commande Set. Ceci permet à un compteur d'être réinitialisé sans qu'aucune macro ou programme associé au compteur ne soit exécuté. Il faut activer ou désactiver l'indicateur pour que la macro associée au compteur soit exécutée. Lorsque l'indicateur est désactivé, sa valeur est configurée à zéro (0). Lorsque l'indicateur est activé, sa valeur est configurée sur 1. L'indicateur est considéré activé par le programme s'il est différent de zéro (1-255).

Les indicateurs peuvent être désactivés, activés, incrémentés (INC), décréments (DEC), configurés ou synchronisés activé/désactivé.

### Contrôle des sorties

Un contrôleur Omni LTe est équipé de huit sorties qui peuvent être utilisées pour basculer des relais. Les sorties 1-8 sont contrôlées comme des numéros d'unités 33 à 40 respectivement. Si la sirène intérieure est configurée comme une sortie « à usage général », le numéro d'unité 41 est utilisé pour contrôler la sortie. Si la sirène extérieure est configurée comme une sortie « à usage général », le numéro d'unité 42 est utilisé pour contrôler la sortie. Dans cette configuration, les numéros d'unités 41 et 42 ne doivent pas être utilisés comme « Indicateurs ».

Ces sorties de tension 12 V sont connectées directement au contrôleur Omni LTe et non à travers un module. Si vous avez un dispositif branché à ces sorties, tel qu'un système d'arrosage, votre revendeur vous en expliquera le fonctionnement. On ne peut pas augmenter ou baisser l'intensité de ces sorties et les commandes All ON (activer tout) ou All Off (désactiver tout) n'ont pas d'effet.

### Activer/désactiver tout (All On / Off)

Le menu Activer/désactiver tout est utilisé pour activer/désactiver tous les numéros d'unités dans les Codes maison spécifiés.

Remarque : Les équipements d'éclairage UPB ne sont pas affectés par les commandes « All ON » (activer tout) ou « All Off » (désactiver tout) du contrôleur. Pour réaliser cette fonctionnalité, il est conseillé de suivre la procédure suivante :

**UPB :** Programmer une Liaison qui réagira à 100 % lorsqu'elle sera activée pour chaque dispositif qui va réagir aux programmes des commandes « All ON » (activer tout) ou « All Off » (désactiver tout) du contrôleur. Entrez ensuite les commandes suivantes dans le contrôleur Omni LTe.

```
WHEN ALL ON: LINK 50 ON
WHEN ALL OFF: LINK 50 OFF
```

Appuyez sur la touche « 4 » du clavier de la console, à partir de l'affichage principal ou du menu principal.

```
ALL
0=OFF 1=ON 3=LINK↓
```

### Allumer tout

À l'invitation ALL, appuyez sur la touche 1 (LIGHTS ON). La console émettra un bip et un ordre sera envoyé pour allumer toutes les unités déterminées X-10, Vizia RF Z-Wave et les pièces HLC. Les modules X-10 ne réagissent pas lorsque la commande « All ON » (activer tout) est envoyée. Tous les Codes maison (1-16), par défaut, réagissent à la commande « All ON » (activer tout).

**REMARQUE :** La fonction « All ON » (activer tout) peut être modifiée – **Voir** *Configuration Divers, Tout allumer / Tout éteindre*

### Éteindre tout

À l'invitation ALL, appuyez sur la touche « 0 » (OFF). La console émettra un bip et une commande sera envoyée pour éteindre toutes les unités déterminées X-10, Vizia RF Z-Wave et les pièces HLC. Tous les Codes maison (1-16), par défaut, réagissent à la commande « ALL OFF » (Éteindre tout).

**REMARQUE :** La fonction « All Off » (Éteindre tout) peut être modifiée. **Voir** *Configuration Divers, Tout allumer / Tout éteindre*

### Liaisons UPB

Dans un réseau UPB, toutes les opérations de contrôle sont effectuées à l'aide de Liaisons. Le contrôleur Omni LTe peut transmettre et recevoir jusqu'à 250 Liaisons sur un réseau UPB. Les Liaisons sont utilisées pour "connecter" logiquement des événements sur un ou plusieurs équipements à des actions sur un ou plusieurs autres équipements. Lorsque deux ou plusieurs équipements différents partagent une Liaison commune, ils sont dits « liés » ensemble. Ils peuvent à présent communiquer entre eux via la ligne de courant à l'aide de la Liaison qui leur servira d'identificateur commun dans toutes leurs communications.

Le point fort des Liaisons est leur capacité à « lier » plusieurs équipements ensemble. Par exemple, un bouton-poussoir de clavier de contrôle peut être lié à quatre interrupteurs muraux UPB permettant d'activer les quatre luminaires et les se régler sur leurs niveaux prédéfinis ou absolus en une seule pression. En plus, les interrupteurs muraux UPB permettent un niveau d'éclairage prédéfini et une vitesse de gradation associés à chaque Liaison.

### Activer et désactiver des Liaisons

Une commande UPB spéciale appelée « Link On » (activer) est utilisée pour ordonner à tous les équipements qui partagent la même Liaison de se régler sur un niveau et une vitesse de gradation prédéfinis.

Par exemple, « All On » (Allumer tout) et « All Off » (Éteindre tout), lorsque la « Liaison 50 activée » est transmise par le contrôleur, chaque interrupteur mural UPB lié à la Liaison 50 va s'exécuter à 100% pour réaliser l'effet « All On » (Allumer tout). D'autres commandes « Link On » (activer) peuvent être transmises pour faire passer l'interrupteur mural « 1 » à un niveau souhaité et à une vitesse de gradation donnée et l'interrupteur mural « 2 » à un autre niveau et à une autre vitesse de gradation. La possibilité de faire passer plusieurs équipements à leurs niveaux prédéfinis à une vitesse de gradation prédéfinie avec une seule commande est connu sous le nom « Activer une Liaison ». De la même façon, en appuyant sur un bouton-poussoir d'un clavier à 6 ou 8 touches, on peut envoyer la commande « Link On » (activer).

Une commande UPB spéciale appelée « Link Off » (désactiver) est utilisée pour ordonner à tous les équipements qui partagent la même Liaison de se régler sur leurs vitesses de gradation 0%. Par exemple, dans notre exemple « All On » (Allumer tout) et « All Off » (Éteindre tout), lorsque « Liaison 50 désactivée » est transmise par le contrôleur, chaque interrupteur mural UPB lié à la Liaison 50 va s'exécuter à 0% pour réaliser l'effet « All Off » (Éteindre tout).

### Configuration d'une Liaison (scénarios d'éclairage)

Les scénarios d'éclairage sont créés en préconfigurant des niveaux d'éclairage et des vitesses de gradation dans des équipements UPB qui sont « activés » ou « désactivés » par une commande Liaison ou en appuyant sur un bouton-poussoir d'un clavier à 6 ou 8 touches.

Chaque interrupteur mural UPB™ peut contenir jusqu'à seize niveaux d'éclairage prédéfinis (0% - 100%) qui peuvent être liés au contrôleur Omni LTe ou à un clavier à 6 ou 8 touches.

Le contrôleur Omni LTe peut « ajuster » chacune des 250 liaisons possibles. La commande « Link Set » est utilisée pour configurer des ambiances pour tout un groupe d'éclairage. Pour définir un « scénario d'éclairage » à l'aide d'un contrôleur Omni LTe, réglez tous les interrupteurs muraux UPB sur la Liaison préconfigurée aux niveaux d'éclairage souhaités. Les niveaux d'éclairage souhaités peuvent être réglés manuellement au niveau des interrupteurs ou par l'envoi de commandes à partir de l'Omni LTe. Une fois les niveaux d'éclairage définis, la commande « Link Set » peut être envoyée par le contrôleur Omni LTe pour mémoriser de nouveaux « niveaux d'éclairage » pour chacun des dispositifs ajustés sur la Liaison donnée.

### Boutons

Une caractéristique importante du contrôleur Omni LTe est la possibilité de programmer des **Boutons**. Un Bouton (connu aussi comme macro) est un numéro du clavier qui est programmé pour exécuter une série de commandes lorsqu'on le presse. Les Boutons sont utilisés pour programmer des fonctions adaptées à votre maison et votre style de vie.

Un Bouton peut activer plusieurs commandes à la fois. On peut personnaliser jusqu'à 128 boutons avec des noms spécifiques.

Quelques exemples:

#### Départ au travail (Bouton 1 - *Leave for Work*):

- Éteint toutes les lumières
- Configure le thermostat en mode économie d'énergie
- Arme le système de sécurité en mode "Absence"

#### À dormir (Bouton 2 - *Go to Bed*):

- Éteint toutes les lumières
- Réduit l'intensité des lumières extérieures de 20 % afin d'augmenter la durée de vie des ampoules et de réduire la consommation
- Arme le système de sécurité en mode « Nuit »

#### Dîner romantique (Bouton 3 - *Dinner for Two*):

- Réduit l'intensité des lumières du salon et de la salle à manger
- Allume l'éclairage du porche
- Éteint les lumières dans toutes les chambres
- Réduit l'intensité des lumières du foyer
- Allume la chaîne stéréo

Pour activer un bouton préprogrammé, à partir de l'affichage principal ou du menu principal, appuyez sur la touche 3 (BTTN) du clavier de la console. Sélectionnez le bouton (macro) à activer en utilisant les touches fléchées pour naviguer dans la liste de boutons, puis appuyez sur la touche « # ».

Pour plus de confort, les boutons événements sont activés automatiquement à chaque fois que le mode de sécurité change, ou lorsqu'une zone de sécurité s'ouvre ou se ferme. Cette caractéristique importante vous permet de configurer votre système de façon à ce que des fonctions de contrôle soient réalisées lorsque vous armez votre système de sécurité (éteindre toute la lumière et mettre le système HVAC au régime ralenti). Les contacts des portes et les détecteurs de mouvement peuvent être utilisés pour allumer la lumière automatiquement, puis l'éteindre après quelques minutes lorsque quelqu'un passe ou seulement lorsqu'il fait sombre.

## Contrôle de température

Votre contrôleur Omni LTe peut contrôler les températures de votre système de chauffage et de climatisation, surveiller la température extérieure, et détecter des températures élevées et basses dans certaines situations. D'autres appareils peuvent également être contrôlés par la température, tels que le chauffage de la salle de bain et le ventilateur de plafond.

Le menu température est utilisé pour contrôler les thermostats intelligents Omnistat, les modules d'économie d'énergie programmables et les capteurs de température. L'état de ces derniers peut aussi être affiché sur la console.

Les thermostats de communication Omnistat et les modules d'économie d'énergie programmables (PESM) offrent économie d'énergie, confort et commodité en réglant les systèmes HVAC sur une température appropriée selon que vous êtes à la maison, endormi, absent ou en vacances. La température peut être signalée et contrôlée par un téléphone quelconque. Une fonction d'alarme de gel peut provoquer un appel si la température descend au-dessous d'un niveau prédéfini.

Les thermostats intelligents Omnistat sont des thermostats numériques de chauffage et de climatisation qui peuvent être contrôlés par l'utilisateur à l'aide d'une télécommande. Il y a des modèles pour les traditionnelles thermopompes à un étage, et pour les systèmes de chauffage et climatisation à plusieurs étages. Tous les modèles sont programmables, fonctionnent de façon autonome et offrent une communication performante avec les systèmes Omni LTe.

### Thermostats de la gamme Omnistat

Les thermostats programmables intelligents Omnistat permettent les actions de contrôle suivantes :

- Définir des seuils de commande de chauffage
- Définir des seuils de commande de climatisation
- Définir le mode du système (Désactivé/ Chaud / Frais / Auto)
- Régler le ventilateur (Activé / Auto)
- Activer/désactiver le maintien de la température

**REMARQUE :** Les actions ne sont pas toutes applicables, elles sont possible en fonction du type de thermostat.

Pour accéder au menu température, à partir de l'affichage principal ou du menu principal, appuyez sur la touche « 5 » (TEMP) du clavier de la console.

Les premières zones de température nommées vous seront présentées (c.-à-d. celles de l'étage). La zone de température peut être spécifiée en entrant le numéro de la zone de température suivi de la touche « # », ou en utilisant les touches fléchées pour parcourir la liste des zones de température. Appuyez sur la touche « # » lorsque de la zone de température souhaitée apparaît.

Appuyez sur la touche « 0 » pour sélectionner tous les thermostats LEVITON. Ceci est un moyen simple pour définir un nouveau réglage du chauffage et de la climatisation ou pour changer le mode système, le mode ventilateur ou le mode maintien de tous les thermostats de votre système. Les zones température 1 à 64 sont dédiées aux thermostats LEVITON.

```
TEMPERATURE :  
ENTER TEMP ZONE 0=ALL ↓
```

Une fois la touche « # » pressée, un menu correspondant au type de zone de température apparaît. Pour les températures en Celsius, appuyez sur la touche « # » avant d'entrer une température négative. Les températures en Celsius peuvent aussi être spécifiées en graduation de 0,5 degré, si trois chiffres sont entrés. Le troisième chiffre ajoute 0,5 aux deux premiers chiffres s'ils sont différents de zéro. Entrez d'abord un zéro de référence si nécessaire.

Pour les thermostats LEVITON chaud / froid :

```
Upstairs  
1=MODE 2=HEAT 3=COOL ↓  
  
Upstairs  
4=FAN 5=HOLD #=STAT ↑
```

Pour changer le mode système d'un thermostat, appuyez sur la touche 1 (MODE). Un menu présentant les options possibles pour ce type de thermostat apparaît.

Pour les thermostats chaud / froid munis d'un mode automatique de commutation chauffage / refroidissement

```
Upstairs MODE
0=OFF 1=HEAT 2=COOL ↓

Upstairs MODE
3=AUTO ↑
```

Pour changer une configuration liée à la température, appuyez sur la touche 2 (HEAT), 3 (COOL), ou 2 (TEMP) selon les cas :

```
Upstairs HEAT
ENTER TEMPERATURE:

Upstairs COOL
ENTER TEMPERATURE:

Upstairs TEMP
ENTER TEMPERATURE:
```

Entrez la température souhaitée puis appuyez sur la touche « # ».

En sélectionnant la fonction 4 (FAN) du menu température, le thermostat peut mettre le ventilateur en marche ou en mode automatique :

```
Upstairs FAN
0=AUTO 1=ON
```

Les thermostats peuvent commuter du mode « hold » au mode « normal ». Lorsqu'il est en mode « hold », le thermostat ne répond pas aux changements programmés de température mais maintient la température à sa dernière valeur et retourne ensuite à la valeur programmée une fois annulé le mode « hold ».

Le menu maintien est utilisé pour contrôler l'état de maintien du thermostat. Le menu maintien est accessible en sélectionnant « 5 » (HOLD) dans le menu température. Ce menu permet également d'activer/désactiver le mode maintien. Pour désactiver ou activer le mode maintien, sélectionnez respectivement les touches « 0 » (OFF) ou « 1 » (ON).

```
Upstairs HOLD
0=OFF 1=ON
```

Pour un thermostat de chauffage/climatisation, l'état affiche la température courante, les seuils de commande de température de chauffage et de la climatisation, si le mode maintien est activé, et si le mode système et la sélection ventilateur sont en mode Activé/Auto.

```
Upstairs      TEMP: 78
HEAT: 70      COOL: 78 ↓

Upstairs
MODE: AUTO    FAN: AUTO ↑
```

Si le mode maintien est activé, « HOLD » est affiché:

```
Upstairs      HOLD
MODE: AUTO    FAN: AUTO ↑
```

Pour un thermostat de chauffage/climatisation, l'état affiche la température courante, les seuils de commande de température, si le mode maintien est activé, le mode système et la sélection ventilateur Activé/Auto.

```
Upstairs      TEMP: 71
HEAT: 70      ↓
```

Upstairs  
MODE: HEAT FAN: AUTO ↑

### Modules d'économie d'énergie programmables (PESM)

Un PESM est utilisé lorsque vous avez un thermostat qui n'est pas un thermostat LEVITON, et vous contrôlez votre système de chauffage et de climatisation avec un système Omni LTe. Le PESM est un capteur de température et un relais de contrôle situés dans une petite boîte installée tout près d'un thermostat HVAC (chauffage, ventilation et air conditionné). Le PESM permet au contrôleur Omni LTe de lire la température de l'espace contrôlé par le système HVAC. Lorsque vous êtes absent ou couché, le PESM peut être réglé pour permettre à la température de monter plus haut ou de descendre plus bas afin de réduire le temps de fonctionnement, réalisant ainsi des économies d'énergie.

Le PESM offre une fonction d'économie d'énergie. Lorsque la fonction d'économie d'énergie est activée, le système HVAC fonctionne au ralenti, c'est-à-dire la température peut monter ou descendre à un niveau prédéfini. Lorsque la fonction d'économie d'énergie est désactivée, le thermostat fonctionne normalement. Votre thermostat doit être réglé sur une température confortable. C'est uniquement lorsque la fonction d'économie d'énergie est activée que la température est autorisée à dévier de la valeur de réglage du thermostat.

Il y a trois températures associées avec chaque PESM :

**Température :** C'est la température de l'air captée par le PESM.

**Température de chauffage :** la température peut descendre à cette température lorsque la fonction d'économie d'énergie est activée.

**Température de climatisation :** la température peut monter à cette température lorsque la fonction d'économie d'énergie est activée.

Les actions de contrôle suivantes sont autorisées sur des PESM :

- Activer/désactiver la fonction d'économie d'énergie
- Activer/désactiver la fonction d'économie d'énergie pendant un temps spécifié
- Définir le seuil de commande de chauffage
- Définir le seuil de commande de climatisation

Vous pouvez activer/désactiver la fonction d'économie d'énergie, utiliser une activation/désactivation temporisée et changer la température de chauffage et de climatisation à partir de la console ou par téléphone. Les commandes peuvent également être programmées de manière à les lancer selon un planning ou un événement précis, tel qu'un changement de mode de sécurité. Par exemple, le système peut être réglé de manière à activer la fonction d'économie d'énergie et régler la température de chauffage au ralenti à 65 degrés et la température de climatisation au ralenti à 80 degrés lorsque le système d'alarme est réglé sur le mode Absent. Un autre programme peut désactiver la fonction d'économie d'énergie (pour reprendre avec le fonctionnement normal du système HVAC) à 16:30 au cours des jours de la semaine pour chauffer la maison et la rendre plus confortable avant de rentrer du travail. D'autres températures de ralenti peuvent être réglées pour le mode Nuit.

**REMARQUE :** Pour relier votre thermostat à un PESM, réglez le mode et la température qui vous conviennent. Votre système de chauffage sera toujours désactivé si vous réglez votre thermostat sur le mode désactivé. Le PESM ne peut pas l'activer. Le PESM ne peut pas permettre au système de refroidir une pièce à une température inférieure à celle du thermostat ou chauffer à une température supérieure à celle du thermostat.

Voici les actions de contrôle **des capteurs de température** :

- Définir le seuil de commande le plus bas
- Définir le seuil de commande le plus haut

Pour accéder au menu température, à partir de l'affichage principal ou du menu principal, appuyez sur la touche 5 (TEMP) du clavier de la console. Les premières zones de température nommées vous seront présentées (c.-à-d. celles de l'étage). La zone de température peut être spécifiée en entrant le numéro de la zone de température suivi de la touche « # », ou en utilisant les touches

fléchées pour parcourir la liste des zones de température. Appuyez sur la touche « # » lorsque de la zone de température souhaitée apparaît.

```
TEMPERATURE ZONE :  
ENTER TEMPERATURE ZONE ↓
```

Une fois la touche « # » enfoncée, un menu correspondant au type de zone de température apparaît.

Pour les Modules d'économie d'énergie programmables

```
Upstairs  
0=OFF 1=ON 2=HEAT ↓
```

```
Upstairs  
3=COOL 4=TIME #=STAT ↑
```

Pour les capteurs de température

```
Upstairs  
2=LOW 3=HIGH #=STAT
```

Pour définir un seuil de commande de température, appuyez sur la touche 2 (HEAT) ou 3 (COOL).

Pour les températures en Celsius, appuyez sur la touche « # » avant d'entrer une température négative. Les températures en Celsius peuvent aussi être spécifiées en graduation de 0,5 degré, si trois chiffres sont entrés. Le troisième chiffre ajoute 0,5 aux deux premiers chiffres s'ils sont différents de zéro. Entrez d'abord un zéro de référence si nécessaire.

En plus des changements des seuils de commande, la fonction d'économie d'énergie peut être activée ou désactivée. Elle peut aussi être activée ou désactivée pendant une durée donnée.

Pour désactiver la fonction d'économie d'énergie, sélectionnez 0 (OFF). Pour activer la fonction d'économie d'énergie, sélectionnez 1 (ON). Pour active / désactiver la fonction d'économie d'énergie pendant une durée donnée, sélectionnez 9 (TIME) avant de sélectionner activer/désactiver. Entrez la durée comme décrit dans Commandes de contrôle d'unités

```
Downstairs  
0=OFF 1=ON 2=HEAT ↓
```

```
Downstairs  
3=COOL 9=TIME #=STAT ↑
```

```
ENTER TIME  
MINUTES (1-99) #=H/M/S
```

```
Downstairs FOR 15M  
0=OFF 1=ON ↓
```

L'état de la zone température peut être affiché en sélectionnant la touche « # » (STAT) du menu principal de température. L'affichage est différent selon le type de zone.

Une fois terminé, appuyez deux fois sur la touche « \* » pour retourner à l'affichage principal.

#### REMARQUES IMPORTANTES :

- Une durée minimale de 3 minutes est nécessaire à un PESM pour l'activation et la désactivation du système afin d'éviter le fonctionnement en cycles courts du compresseur HVAC. Si le PESM venait juste d'activer ou de désactiver le système HVAC, il attendra 3 minutes avant de le changer, bien que l'affichage indique un changement.
- Si vous changez la température de chauffage ou de climatisation du PESM, le système s'assure qu'il y ait au moins quatre degrés Fahrenheit de différence entre les températures de chauffage et de climatisation en changeant au besoin d'autres températures de ralenti.
- Les PESM Ne sont pas affectés par les commandes « All ON » (activer tout) ou « All Off » (désactiver tout).

## Alarme antigel

Les thermostats et les PESM peuvent également être utilisés pour signaler des conditions de gel important avant que des conduites et des appareils ne soient endommagés. Une alarme est active lorsque le thermostat ou le PESM détecte une température inférieure à 40 degrés. L'alarme ne sera pas désactivée avant que la température ne dépasse les 45 degrés.

Lorsque l'alarme est déclenchée, le biper de la console sera activé et une alarme de séquence d'appel sera lancée après le délai de composition normal. Les émetteurs numérique et vocal peuvent être utilisés. La composition vocale suit l'ordre des appels spécifié dans Configuration des appels. L'émetteur numérique signalera le code de l'alarme de gel à la Station Centrale.

L'avertisseur sonore n'est pas activé pour les alarmes de gel (cette fonctionnalité doit être activée par votre installateur).

## Température intérieure et extérieure

Le capteur de température modèle 31A00-1 est utilisé pour détecter des températures entre 0° F - 120° F, et le capteur de température étendu Modèle 31A00-7 est utilisé pour détecter des températures entre -40° F - 120° F. Il est équipé d'un nouveau capteur de température très précis qui n'a pas besoin d'être calibré.

La température peut être utilisée pour activer des programmes de contrôle de températures intérieures et dans des greniers, garages, serres, sous-sols, celliers, chambres froides et congélateurs. La température peut être affichée sur la console ou dictée par téléphone. Elle peut également être consignée dans le journal, donner une alerte ou générer une alarme si la température atteint les conditions de gel ou si la température devient supérieure au point de référence haut, ou alors lorsqu'elle descend en deçà de la température basse de référence programmée dans le système.

Les zones températures extérieures ont une température haute et basse qui leur est associées pour des raisons de contrôle. Vous pouvez par exemple programmer le système pour allumer le chauffage de la salle de bain si la température extérieure descend au-dessous de 45 degrés. Les températures haute et basse changent de la même façon que pour un PESM.

Lorsqu'un capteur de température est sélectionné dans la liste des dispositifs de température, vous pouvez définir les points de référence « Bas » et « Haut » pour l'activation des programmes ou des alarmes. Entrez la température souhaitée puis appuyez sur la touche « # ».

Upstairs  
2=LOW 3=HIGH #=STAT

Pour les températures en Celsius, appuyez sur la touche « # » avant d'entrer une température négative. Les températures en Celsius peuvent aussi être spécifiées en graduation de 0,5 degré, si trois chiffres sont entrés. Le troisième chiffre ajoute 0,5 aux deux premiers chiffres s'ils sont différents de zéro. Entrez d'abord un zéro de référence si nécessaire.

Pour les températures négatives (entre -1° et -40°), appuyez sur la touche « # » avant d'entrer une température négative. Les températures en Celsius peuvent aussi être spécifiées en pas de 0,5 degré, si trois chiffres sont entrés. Le troisième chiffre ajoute 0,5 aux deux premiers chiffres s'ils sont différents de zéro. Entrez les zéros avant la virgule si nécessaire.

## Température extérieure

Un capteur de température extérieure modèle 14A00 peut être installé afin de visualiser la température extérieure. La zone du capteur extérieur est définie comme une zone de température extérieure, plutôt qu'une zone de type PESM. Lorsqu'elle est définie de cette manière, la sortie auxiliaire correspondante n'est pas utilisée par le capteur de température extérieure et peut être utilisée pour d'autres dispositifs. Aussi, la température extérieure ne générera pas d'alarme de gel.

Les zones températures extérieures ont une température haute et basse qui leur est associées pour des raisons de contrôle. Un exemple de cela est de programmer le système pour allumer le chauffage de la salle de bain si la température extérieure descend au-dessous de 45 degrés. Les températures haute et basse changent de la même façon que pour un PESM.

## Contrôle de température d'appareils divers

Vous pouvez contrôler des dispositifs connectés à des modules X-10 ou ALC (par exemple un ventilateur de plafond) en utilisant le Contrôle Avancé de Programmation (ACP) de l'Omni LTe. Par exemple, le ventilateur de plafond peut être programmé pour se mettre en marche lorsque la température dépasse un certain point.

Les seuils « haut » et « bas » des zones de température se modifient de la même façon que pour les PESMs. Cependant, le contrôle marche / arrêt du ventilateur de plafond s'effectue depuis la touche « 1 » (CONTROL) du menu principal. Utilisez le numéro d'unité du ventilateur de plafond pour l'allumer et l'éteindre. Le PESM ou le capteur de température extérieure modèle 14A00 ainsi que le ventilateur de plafond sont connectés à travers un programme d'événement.

## Alarmes de température

Les capteurs de température peuvent être utilisés pour signaler qu'une température (dans une pièce spéciale, telle qu'une serre ou un cellier) a enregistré une hausse ou une baisse conséquente. Si la température dans cette zone dépasse le point de référence Haut ou descend en-dessous du point de référence Bas, le bip de la console est activé (les sirènes intérieure et extérieure ne sont pas activées) et la station centrale et/ou le compositeur vocal est appelé.

Les seuils de référence Haut et Bas peuvent être changés comme décrit pour le PESM. Utilisez le numéro de zone auquel le capteur de température est connecté au lieu du numéro d'unité.

**REMARQUE :** Mettre la température Haute ou Basse à 0 met cette fonction hors-service.

## Humidité

Le capteur de température et d'humidité intérieure/extérieure modèle 31A00-2 est utilisé pour détecter la température intérieure et/ou signaler l'humidité relative de 0 à 100 pourcent ou pour détecter la température extérieure et/ou signaler l'humidité relative extérieure.

Les seuils limites d'humidité Haute et Basse peuvent être définies pour prendre des actions (c.-à-d. activer le ventilateur de la salle de bain, mettre en marche le climatiseur en mode déshumidification, activer l'humidificateur en mode chauffage etc.) ou signaler des conditions d'humidité élevée ou basse dans des pièces, serres, celliers, chambres froides, étuves etc. Le contrôle de l'humidité est particulièrement utile pour combattre le développement de moisissure dans des endroits vulnérables d'une maison, tels que les salles de bain, sous-sols, greniers etc.

Le niveau d'humidité (0-100%), la valeur basse d'humidité et la valeur haute d'humidité peuvent être affichées et modifiées dans le menu température. Pour accéder au menu température, à partir de l'affichage principal ou du menu principal, appuyez sur la touche « 5 » (TEMP). La zone d'humidité peut être spécifiée en entrant le numéro de la zone de température suivi de la touche « # », ou en utilisant les touches fléchées pour parcourir la liste des zones d'humidité. Appuyez sur la touche « # » lorsque la zone de température souhaitée apparaît.

INDOOR:           HUMI: 75  
LOW: 10           HIGH: 90

## État

La fonction état est utilisée pour afficher l'état de fonctionnement de différents éléments du système. Pour accéder au menu état, à partir de l'affichage principal ou du menu principal, appuyez sur la touche 6 (STATUS) du clavier de la console.

STATUS  
1=CTRL 2=ZONE 3=SUN   ↓  
4=TEST 5=TEMP 6=ENERGY

1 (CTRL) = CONTRÔLE DES UNITES   ↑

Le menu « État » vous permet de voir et de parcourir l'état de chaque unité de contrôle et de configurer des équipements HLC et UPB. Pour accéder au menu Unité, à partir du menu « État », appuyez sur la touche « 1 » (CTRL) du clavier de la console.

L'écran suivant apparaît :

```
DEN LAMP
STATUS OFF          ↓
```

Vous pouvez entrer un numéro d'unité pour commencer l'affichage de son état ou utiliser la touche fléchée vers le bas pour parcourir la liste des unités. L'affichage de l'état est montré sous *Control*, mais vous pourrez désormais parcourir la liste des unités à l'aide des flèches.

```
Porch Light      00:24:19
LAST COMMANDED ON  ↓
```

Vous pouvez également contrôler l'état et le temps d'application restant pour chaque unité.

A ce niveau, vous pouvez appuyer sur la touche « # » pour contrôler l'unité comme indiqué dans Contrôle des unités ou appuyer sur « ## » pour configurer des équipements HLC et UPB.

**Remarque :** Seuls les équipements UPB™ fabriqués par LEVITON (dénommés équipements HLC) peuvent être configurés à l'aide d'un contrôleur Omni LTe. D'autres équipements UPB™ peuvent être utilisés, mais ne peuvent pas être configurés à l'aide d'un contrôleur Omni LTe ; ils doivent être configurés à l'aide d'un PC et le logiciel de configuration UPB™ UPStart.

### Configuration d'équipements HLC

Les équipements HLC peuvent être configurés à l'aide d'une console Omni ou d'un écran tactile OmniTouch connecté au contrôleur Omni LTe. Lors de configuration d'équipements HLC, les informations suivantes sont programmées dans l'équipement HLC :

- ID réseau (l'ID réseau UPB est configuré dans le contrôleur de la gamme Omni)
- Nom réseau (HAI Lighting)
- ID unité (numéro d'unité de l'unité respective)
- Nom d'unité (qui est le nom de description donné à l'unité respective dans le contrôleur de la gamme Omni)
- Nom de pièce (utilisant HLC, le nom de la première unité dans le groupe respectif est utilisé ; autrement le numéro de pièce est utilisé)
- Liaisons (chaque équipement de chaque pièce est programmé avec 6 Liaisons consécutives, commençant par la Liaison 1 ; par exemple chaque équipement de la pièce 1 est programmé avec des Liaisons 1-6, la pièce 2 est programmée avec des Liaisons 7-12, etc.)
- D'autres informations de configuration

Lorsqu'on configure des équipements HLC utilisant un contrôleur Omni LTe ou un écran tactile OmniTouch, chaque équipement (numéro d'unité) doit d'abord avoir un nom dans le contrôleur. LEVITON recommande que vous configuriez d'abord votre contrôleur Omni LTe (en nommant les unités HLC) en utilisant le logiciel LEVITON PC Access, puis en téléchargeant les informations sur le contrôleur.

### Configuration des équipements HLC en utilisant la Console Omni

Pour configurer les équipements HLC en utilisant la Console Omni, utilisez le menu État. Pour accéder au menu état, à partir de l'affichage principal ou du menu principal, appuyez sur la touche 6 (STATUS) du clavier de la console.

```
STATUS
1=CTRL 2=ZONE 3=SUN  ↓
```

Appuyez sur la touche 1 (CTRL) pour l'état courant de chaque unité et pour configurer l'équipement HLC qui est affecté à chaque unité. La console affichera:

```
Porch Light
STATUS OFF          ↓
```

Vous pouvez entrer un numéro d'unité pour afficher unité sélectionnée ou d'utiliser la touche fléchée vers le bas pour parcourir les premières unités nommées de la liste.

Lorsque l'unité souhaitée est affichée, mettez l'équipement HLC en mode Configuration (**voir Mode de Configuration des équipements HLC**), puis appuyez deux fois sur la touche « # » (c.-à-d. « # # »). L'écran vous aidera à configurer l'état de l'unité étape par étape. Une fois terminé, l'écran affichera :

CONFIGURE Porch Light  
COMPLETED

Une fois terminé, appuyez sur la touche « # » pour retourner à l'affichage de l'état et sélectionner l'unité suivante (équipement). Mettez l'équipement HLC suivant en mode Configuration (**voir Mode de Configuration des équipements HLC**), puis appuyez deux fois sur la touche « # » pour configurer l'équipement sélectionné.

### Configuration des équipements HLC en utilisant un écran tactile OmniTouch

Pour configurer les équipements HLC en utilisant l'écran tactile OmniTouch, appuyez sur l'icône « Control » de la page d'accueil. Sélectionnez l'unité souhaitée depuis la liste « Control » pour afficher le dialogue unité. Mettez l'équipement HLC sélectionné en mode Configuration (**voir Mode de Configuration des équipements HLC**), puis appuyez sur le bouton « Configurer » (Config).

L'écran vous informera étape par étape l'état d'avancement de la configuration du système. Une fois terminé, appuyez sur l'icône « Exit ».

### Mode de Configuration des équipements HLC

Pour configurer des interrupteurs muraux et gradateurs LEVITON UPB™ mettez l'équipement en mode Configuration (Setup) comme suit :

Étape	Opération
1	Actionnez l'interrupteur à bascule 5 fois rapidement
2	L'interrupteur mural ou gradateur HLC UPB™ fera clignoter la source d'éclairage une fois puis fera clignoter son voyant LED bleu pour indiquer qu'il est en mode Configuration.  <b>Remarque :</b> L'interrupteur quitte automatiquement le mode Configuration après 5 minutes. Pour quitter manuellement le mode Configuration, actionnez l'interrupteur deux fois rapidement.

Pour configurer le contrôleur de pièce à 6 touches HLC UPB™, mettez l'équipement en mode Configuration comme suit:

Étape	Opération
1	Maintenez enfoncés les boutons poussoirs « ON » et « OFF » simultanément pendant au moins 3 secondes.
2	Tous les voyants LED vont clignoter pour indiquer que le contrôleur à 6 touches HLC UPB™ est en mode Configuration.  <b>Remarque:</b> Le contrôleur de pièce à 6 touches HLC quitte automatiquement le mode Configuration après 5 minutes. Pour quitter manuellement le mode Configuration, maintenez enfoncés les boutons poussoirs « ON » et « OFF » simultanément pendant au moins 3 secondes.

Pour configurer le contrôleur de maison à 8 touches HLC UPB™, mettez l'équipement en mode Configuration comme suit:

Étape	Opération
1	Maintenez enfoncés les boutons poussoirs « 1 » et « 8 » simultanément pendant au moins 3 secondes.
2	Tous les voyants LED vont clignoter pour indiquer que le contrôleur de maison à 8 touches HLC UPB™ est en mode Configuration.  <b>Remarque :</b> Le contrôleur de maison à 8 touches HLC quitte automatiquement le mode Configuration après 5 minutes. Pour quitter manuellement le mode Configuration, maintenez enfoncés les boutons poussoirs « 1 » et « 8 » simultanément pendant au moins 3 secondes.

**Remarque :** Une fois configuré l'appareil concerné, Omni LTe sort automatiquement du mode Configuration et retourne au mode de fonctionnement normal

## 2 = ZONE

Le menu État de Zone vous permet de voir et de parcourir l'état de chaque entrée de Zone. Pour accéder au menu Zone, à partir du menu État appuyez sur la touche « 2 » (ZONE) du clavier de la console.

```
Front Door      SECURE
ZONE 1          ↓
```

Vous pouvez entrer un numéro de zone pour commencer l'affichage de l'état de cette zone ou utiliser la touche fléchée vers le bas pour parcourir la liste des zones. Les touches fléchées permettent de parcourir la liste des zones. Pour chaque zone, l'écran affichera le nom de la zone, le numéro de la zone et son état actuel.

## 3 = SOLEIL (CALCUL AUTOMATIQUE DU LEVER ET DU COUCHER DU SOLEIL)

Le système calcule automatiquement chaque jour le lever de soleil et le coucher de soleil. Dans le menu État, appuyez sur la touche 3 (SUN) du clavier de la console pour calculer le lever de soleil, le coucher de soleil et la température extérieure (si un capteur de température extérieur est installé):

```
Sunrise: 6:00 AM    Temp
Sunset:  5:58 PM    85
```

## 4 = TEST (TEST DE DIAGNOSTIC SYSTEME)

Le test de diagnostic effectué par le contrôleur Omni LTe permet de vérifier l'état de la batterie, du téléphone, du circuit de la sonnerie, du fusible auxiliaire et des points de mesure de zone de sécurité. L'écran est actualisé 3 fois par seconde, bien que les mesures ne soient prises que 10 fois par seconde. Pour accéder au menu Test, à partir du menu État appuyez sur la touche « 4 » (TEST) du clavier de la console.

Le premier affichage montre la mesure courante de la batterie et l'état de la ligne téléphonique. Un test de batterie est initié lorsque le mode état est accédé pour la première fois. La nouvelle mesure de la batterie est actualisée dix secondes plus tard. La limite de batterie faible est également affichée.

L'état du téléphone est composé de deux parties séparées par un « / ». La première partie montre l'état courant de la ligne téléphonique :

```
ONHK: RACCROCHÉ          OFFHK: DECROCHÉ
RING: EN TRAIN DE SONNER  DEAD: LIGNE TELEPHONIQUE COUPÉE
```

La deuxième partie montre comment le contrôleur Omni LTe est en train d'utiliser la ligne téléphonique :

```
IDLE - N'EST PAS EN TRAIN D'UTILISER LA LIGNE TELEPHONIQUE
LOCAL - ACCES LOCAL
REMOTE - ACCES DISTANT
VOICE - MODE DE COMPOSITION VOCALE
EMGACC - ACCES APRES COMPOSITION VOCALE
DCM - EN MODE ÉMETTEUR NUMERIQUE
```

```
BATTERIE: 230 (LIMITE 200)
TELEPHONE: ONHK (raccroché)/IDLE (inactif)
```

Ensuite, l'écran affiche les mesures analogiques/numériques de tension de la batterie, tension du téléphone, tension d'alimentation, sirène et fusible :

```
BAT: 225 PHONE: 140
ACON: 82 BELL: 215
FUSE: 222
```

Les affichages suivants montrent les mesures analogiques de chaque entrée de zone de sécurité. Ces affichages montrent les mesures pour les zones 1-176.

```
1=147 2=148 3=147
```

4=146 5=146 6=147

Jusqu'à

175=148 176=147

Les mesures normales pour les zones sont entre 137 et 157 lorsqu'elles sont sécurisées. Si les Zones 1-4 sont configurées comme zone Feu ou Gaz, les mesures normales sont entre 26 et 43. Chaque mesure ne doit changer que de deux ou trois valeurs par rapport à sa mesure moyenne fixe. Lorsqu'une porte ou fenêtre est ouverte, la mesure va s'élever à une valeur qui représente une zone ouverte.

Cette fonctionnalité peut être utilisée pour contrôler la qualité du câblage et des contacts de la zone. Si les nombres varient de leurs valeurs initiales alors que le système vient d'être installé, des problèmes indiquant normalement des perturbations ou des fausses alarmes peuvent se développer. Il est conseillé d'enregistrer les valeurs du test pour pouvoir vous y référer ultérieurement.

### 5 (TEMP) = TEMPERATURE

Ce menu vous permet de voir et de parcourir l'état de chaque Thermostat, PESM ou capteur de température. Pour accéder au menu Température, à partir du menu État appuyez sur la touche « 5 » du clavier de la console.

```
TSTAT 1      TEMP: 80  ↓  
HEAT: 60     COOL: 82
```

Vous pouvez entrer un numéro d'unité pour commencer l'affichage de l'état de cette unité ou utiliser la touche fléchée vers le bas pour parcourir la liste des zones Température. L'affichage de l'état est montré sous contrôle de Température, sauf qu'à partir de là, les touches fléchées permettent de parcourir toute la liste.

```
TSTAT 1  
MODE: AUTO   FAN: AUTO ↓
```

À ce stade, vous pouvez appuyer sur la touche « # » pour contrôler la zone Température comme spécifié dans Contrôle de Température.

### 6= COUT ÉNERGÉTIQUE

Le menu État du coût de l'énergie vous permet de voir le tarif énergétique en cours d'utilisation.

```
ENERGY COST: MID
```

Le coût de l'énergie affichera le niveau énergétique en cours: Lo (faible), Mid (moyen), Hi (élevé) ou Crit (critique).

### Journal des événements

Le Journal des événements enregistre les 250 événements significatifs du système de sécurité les plus récents (événements) et problèmes éventuels affectant le système. Lorsqu'un nouvel événement se produit, le plus ancien est effacé.

Les événements suivants, aussi bien que l'heure et la date de leur apparition, sont enregistrés dans le Journal des événements lorsqu'ils se produisent :

- Tous les événements d'armement et de désarmement du système de sécurité (désactivé, Jour, Nuit, Absence et vacances), et le nom d'utilisateur.
- Toutes les zones contournées et restaurées par l'utilisateur, et le nom d'utilisateur.
- Toute zone contournée automatiquement par le système.
- Toute zone arrêtée par le système (oscillateur d'arrêt).
- Toute zone déclenchée alors que le système de sécurité est armé.
- Toute situation de problème (zone, batterie, fusible, tension d'alimentation ou téléphone).
- La restauration de toute situation de problème (la condition de problème cesse de se produire).
- Tout accès par téléphone distant, accès distant refusé ou PC Access distant.

### Afficher les événements

Pour voir le journal des événements, à partir de l'affichage principal ou du menu principal, appuyez sur la touche « 7 », puis entrez votre code. Les touches fléchées peuvent être utilisées pour parcourir le journal des événements, en commençant par l'événement le plus récent.

Chaque entrée du journal des événements affiche l'heure et la date sur la ligne d'en haut et une description de l'événement sur la ligne d'en bas.

```
7:15 PM 5/8
USER NAME          AWAY
```

Pour les conditions du problème, le journal des événements affichera le nom de la zone ou une condition de problème spécifique (« TROUBLE ») :

```
10:59 AM 5/8
BATTERY           TROUBLE
```

Pour les restaurations de problèmes, le journal des événements affichera le nom de la zone ou une condition de problème spécifique; l'écran indiquera qu'elle a été réinitialisée (« TRBL RST ») :

```
11:57 AM 5/8
BATTERY           TRBL RST
```

Le système enregistre tous les accès à distance. Un accès à distance par téléphone est lorsque quelqu'un appelle le système à partir d'une ligne téléphonique extérieure. L'accès distant par téléphone est aussi enregistré lorsque le système réalise un appel vers l'extérieur en réponse à une alarme et que le correspondant entre un code. Le journal des événements affiche le code utilisé pour accéder au système à distance et la mention « REM ACCESS » :

```
12:05 PM 5/8
USER NAME          REM ACCESS
```

Un événement est archivé dans le journal après trois tentatives infructueuses de se connecter au système à partir d'un téléphone distant, le contrôleur Omni LTe va verrouiller tout accès à distance pendant 1 heure pour décourager toute tentative supplémentaire d'accès au système - **voir** *Contrôle par téléphone*. L'accès local au système par les téléphones internes n'est pas enregistré.

Le journal des événements enregistre également chaque utilisation du logiciel PC Access pour accéder au système. Le journal des événements affiche le code utilisé pour accéder au système et « PC ACCESS ».

## Messages

Le menu Message est aussi utilisé pour afficher, archiver, effacer et envoyer des messages écrits, et pour dicter des messages vocaux et les envoyer par téléphone.

Pour accéder au menu « Messages », à partir de l'affichage principal ou du menu principal, appuyez sur la touche 8 (MESSAGE) du clavier de la console.

```
MESSAGE
1=PLAY 2=RECORD 3=CLEAR↓
8=MESSAGE
```

## Afficher des messages

La touche 1 (SHOW) permet d'afficher les messages écrits sélectionnés à partir de la console en mode affichage principal. Ceci peut être un rappel utile pour un événement ou une occasion spéciale.

```
TRASH NIGHT
ENTER MESSAGE          ↓
```

Vous pouvez entrer un numéro de message suivi de la touche « # » pour afficher ce message, ou utiliser les touches fléchées pour parcourir la liste des messages. Appuyez sur la touche « # » pour afficher les messages sélectionnés.

```
Thu Oct 04, 01 4:06 PM
```

## TRASH NIGHT

Lorsqu'un message est affiché, la console émettra 4 bips et le voyant LED de la console clignotera de façon continue. Vous pouvez appuyer sur la touche « \* » pour confirmer que vous avez vu le message. Ceci entraînera l'arrêt du clignotement de la LED, toutefois, le message restera affiché jusqu'à ce que qu'il soit effacé manuellement ou en réponse à un programme.

### Archiver des messages

La touche 2 (LOG) permet d'enregistrer les messages écrits sélectionnés dans le journal d'événements. Ceci peut être utile pour garder une trace des dates et des heures d'événements passés.

Vous pouvez entrer un numéro de message suivi de la touche « # » pour archiver ce message, ou utiliser les touche fléchées pour parcourir la liste des messages. Appuyez sur la touche « # » pour archiver les messages sélectionnés.

### Effacer un Message

La touche 3 (CLEAR) permet d'effacer les messages sélectionnés, ou tous les messages de l'écran de la console.

```
TRASH NIGHT
ENTER MESSAGE    0=ALL ↓
```

Vous pouvez entrer un numéro de message suivi de la touche « # » pour archiver ce message, ou utiliser les touche fléchées pour parcourir la liste des messages. Appuyez sur la touche « # » pour effacer les messages sélectionnés, ou appuyez sur la touche 0, puis « # » pour effacer tous les messages.

### Lecture vocale de messages

**Remarque :** Pour *Lire* vocalement un message, le module audio LEVITON à deux voies (avec un microphone) doit être installé.

La touche 4 (SAY) permet au contrôleur de lire vocalement à travers un haut-parleur le message vocal sélectionné. Ce message vocal peut être un rappel sonore utile pour un événement ou une occasion spéciale.

Vous pouvez entrer un numéro de message suivi de la touche « # » pour lire vocalement ce message, ou utiliser les touche fléchées pour parcourir la liste des messages. Appuyez sur la touche « # » pour lire vocalement le message sélectionné.

### Message Téléphonique

La touche 5 (PHONE) permet au contrôleur d'appeler le numéro de téléphone sélectionné et de lire le message vocal sélectionné.

```
PHONE NUMBER:
1-8
```

Sélectionnez le numéro de téléphone (1-8) du menu marcation et appuyez sur « # » :

```
SECURITY OFF
ENTER MESSAGE    ↓
```

Vous pouvez entrer un numéro de message suivi de la touche « # », ou utiliser les touche fléchées pour parcourir la liste des messages. Appuyez sur la touche « # » pour composer le numéro et lire vocalement le message sélectionné.

### Envoyer des messages (Pro-Link)

La touche 6 (SEND) vous permet d'envoyer n'importe quel message écrit via le port série Pro-Link. Il vous sera demandé d'abord d'indiquer le port série.

```
SERIAL PORT:
1-5
```

Les ports série intégrés (J1-J5) dans le contrôleur sont affectés aux ports série Port 1 - Serial Port 5, respectivement.

Sélectionnez ensuite le message à envoyer. Vous pouvez entrer un numéro de message suivi de la touche « # » pour envoyer ce message, ou utiliser les touches fléchées pour parcourir la liste des messages. Appuyez sur la touche « # » pour envoyer le message sélectionné.

MSGNAME  
ENTER MESSAGE : ↓

Le message est envoyé via le port Pro-Link spécifié exactement comme si le message est entré dans **Configuration | Noms | Message**.

Les caractères retour chariot et retour à la ligne sont ajoutés automatiquement à la fin. Pour envoyer des messages contenant des caractères ASCII, utilisez le signe d'insertion « ^ » dans le message. Ce caractère spécifie que le prochain caractère est à interpréter comme un caractère ASCII, par exemple « ^M » pour représenter un retour chariot.

D'autres caractères intéressants seraient « ^J » pour retour à la ligne et « ^G » pour la sirène. Pour inclure le caractère « ^ » dans le message, il faut l'entrer deux fois « ^^ ».

Chaque message peut être composé de 15 caractères maximum. Pour envoyer des messages plus longs, il faut programmer l'envoi de deux messages consécutifs.

Pro-Link offre la possibilité de contrôler le port série pour les messages écrits entrants. Lorsqu'un message texte est reçu, Pro-Link recherche une correspondance avec tous les messages disponibles. S'il en trouve un, le programme de commandes (macro) correspondant au message est activé.

Lors de la réception de messages ASCII comportant plus de 15 caractères, le contrôleur Omni LTe ne traite que les 15 derniers caractères du message.

Pro-Link détermine qu'un message est reçu lorsque :

- Un ou plusieurs caractères sont reçus suivis de 100 ms de silence
- Un ou plusieurs caractères sont reçus suivis d'un retour chariot
- Un ou plusieurs caractères sont reçus suivis d'un retour de ligne

Il n'est pas nécessaire d'entrer un caractère retour chariot ou retour de ligne dans le nom du message.

## CONTROLE PAR TELEPHONE

### Interface de téléphone

Votre contrôleur Omni LTe est équipé d'un répondeur téléphonique intégré qui permet de contrôler et d'accéder à l'état de votre système à partir de n'importe quel poste à clavier Touch-Tone.

Le contrôleur Omni LTe vous parle en utilisant un enregistrement numérique d'une voix humaine réelle presque vivante. Vous envoyez des commandes au contrôleur Omni LTe en utilisant les touches du clavier Touch-Tone. Il n'y a ni cassette, ni disque ni pièces mobiles associés aux fonctionnalités vocales, donc il n'y a pas d'entretien ni de pièces à changer.

Le contrôleur Omni LTe ne marche qu'avec des postes à clavier Touch-Tone. Certains postes ont des touches qui vous permettent de sélectionner le type de numérotation par Impulsions ou Tonalité. Il faut choisir Tonalité pour qu'ils marchent avec le contrôleur de la gamme Omni.

**REMARQUE :** Il y a deux touches spéciales sur votre poste à clavier Touch-Tone. La touche « # » (la dièse, à droite du zéro), et la touche « \* » (l'étoile, à gauche du zéro). Ces touches vont être très sollicitées.

### Téléphones internes

Chaque fois vous saisissez votre téléphone interne, le contrôleur Omni LTe saisit également la ligne pour écouter la touche « # » (dièse). Si le contrôleur Omni LTe n'entend pas de touche # dans les 5 secondes, il raccroche et n'écoute plus jusqu'à la prochaine occasion où vous décrochez votre téléphone. Si le contrôleur Omni LTe entend une touche autre que la dièse # alors qu'il est en écoute, il se déconnecte immédiatement.

Si le contrôleur Omni LTe n'entend pas la dièse # dans les 3 secondes du moment où vous avez décroché le récepteur, il déconnecte vos téléphones des lignes de la compagnie de téléphone, les connecte sur son propre système et commence à vous parler. Lorsque vous raccrochez, vos téléphones sont immédiatement reconnectés à la compagnie de téléphone.

Vous entendrez un léger dé clic dans votre téléphone lorsque le contrôleur Omni LTe décroche ou raccroche. Ceci est normal. Pour accéder à votre contrôleur Omni LTe à partir d'un téléphone interne : Décrochez le récepteur d'un poste à clavier Touch-Tone interne. Faites une pause de près d'une seconde, puis appuyez sur la touche « # » du téléphone.

Vous entendrez la lecture vocale du menu, qui vous informera des commandes disponibles par téléphone.

**REMARQUE :** Si votre système est en mode Haute sécurité, vous devez également entrer votre code suivi de la touche « # ». Dans des installations classées UL, le mode Haute sécurité est habilité.

Si le système d'alarme est déclenché, les téléphones internes seront déconnectés lorsque le contrôleur Omni LTe commence à composer, pour empêcher qu'un cambrioleur brouille intentionnellement la ligne en court-circuitant un téléphone interne. Dans ce cas, vous devez arrêter le système en utilisant la console.

### **Téléphones à distance**

Vous pouvez appeler votre système à partir de tout poste à clavier Touch-Tone et « parler » à votre contrôleur, exactement comme si vous étiez à la maison, à condition d'entrer votre code (Maître ou Administrateur) pour y accéder.

Pour appeler votre système à partir d'un poste à clavier Touch-Tone, il faut appeler votre numéro. Après 8 sonneries (ou selon ce que vous avez réglé pour « Sonneries avant réponse ») votre contrôleur Omni LTe répondra en émettant des « bips ». Entrez les chiffres de votre code en utilisant le téléphone. Le premier chiffre doit être appuyé dans les 3 secondes suivant le bip. Vous entendrez le menu.

Si vous entendez trois bips après avoir entré le code, cela signifie que le code entré est erroné. Réessayez. Si vous vous trompez lorsque vous entrez le code, appuyez sur la touche « # » puis entrez à nouveau le code. Vous ne disposez que de trois tentatives pour entrer un code valide.

Un accès à distance concluant est enregistré dans le journal des événements comme « Remote Phone Access » et indique l'heure, la date et le code utilisé quand il s'est produit.

Il y a un nombre d'éléments de configuration qui contrôlent ce que vous pouvez faire à partir d'un téléphone distant.

### **Accès téléphone refusé - Verrouillage à distance**

Le contrôleur Omni LTe est doté d'une fonctionnalité de verrouillage à distance qui va décourager les jeunes et moins jeunes de tenter d'accéder à votre système. Si quatre codes non valides ont été rentrés, le système raccroche et initie une période de verrouillage d'une heure. Durant cette période de verrouillage, le contrôleur Omni LTe ne répondra à aucun appel peu importe le nombre de coups de sonnerie, afin de décourager la personne qui appelle.

Si un verrouillage se produit, l'évènement *Phone Access Denied* est enregistré dans le journal des événements avec l'heure et la date correspondants.

Le verrouillage d'une heure ne s'applique pas aux téléphones internes. Le verrouillage est levé immédiatement si on accède au contrôleur Omni LTe à travers un téléphone interne.

### **Méthode alternative**

Le contrôleur Omni LTe offre une méthode d'accès alternative qui peut être plus efficace, particulièrement lors d'appels grande distance.

1. Appelez le système et laissez le téléphone sonner une ou deux fois.
2. Raccrochez
3. Attendez 10 secondes, puis rappelez le système dans les 60 secondes. Il répondra à la première sonnerie et émettra un bip.

4. Entrez votre code.

### Menu principal

Une fois connecté avec succès à votre contrôleur Omni LTe, l'arborescence des fonctions est la suivante :

WELCOME TO OMNI PLEASE CHOOSE

- 1: CONTROL (CONTRÔLE)
- 2: SECURITY (SÉCURITÉ)
- 3: BUTTON (BOUTON)
- 4: ALL ("TOUT")
- 5: TEMPERATURE
- 6: STATUS (ÉTAT DE FONCTIONNEMENT)
- 7: EVENT (ÉVÉNEMENT)
- 8: PHONE (TÉLÉPHONE)
- 9: GOOD-BYE (ÉTEINDRE LE DISPOSITIF)
- \*: CANCEL (ANNULER)
- 0: REPEAT (RÉPÉTER)

Ceci signifie que vous appuyez sur « 1 » pour les fonctions de contrôle, « 2 » pour la sécurité, « 3 » pour le bouton etc. Appuyer sur l'une des touches du téléphone vous conduira à un nouveau menu. Ces menus sont les mêmes que ceux affichés par la console. Les mots entre crochets [ ] sont uniquement prononcés si l'option correspondante est activée.

Vous n'avez pas à attendre que le contrôleur Omni LTe finisse de parler. Une fois familiarisé avec les menus, il vous suffit d'appuyer sur les numéros du téléphone sans attendre. A chaque fois que vous appuyez sur un numéro, le contrôleur Omni LTe s'arrête de parler et continue avec la fonction que vous avez sélectionnée. Si vous appuyez sur un numéro qui n'est pas dans le menu en cours, vous entendrez 3 bips et le menu sera répété.

Ainsi le contrôleur Omni LTe n'immobilise pas votre téléphone, il y aura de 10 à 15 secondes de temps mort après que le contrôleur Omni LTe cesse de parler. S'il n'entend aucun numéro dans les 10 à 15 secondes suivantes, le contrôleur Omni LTe raccrochera. Si vous appelez à distance et que le contrôleur Omni LTe a raccroché, vous devez le rappeler. Si vous utilisez un téléphone interne, raccrochez, attendez quelques secondes, puis décrochez et appuyez sur la touche « # ».

Si vous faites une erreur, vous entendrez 3 bips, puis le contrôleur Omni LTe va relire le dernier menu affiché.

## 1 - Contrôle

*Appuyez sur la touche « 1 » du MENU PRINCIPAL pour aller au menu CONTRÔLE*

Si la fonction de descriptions vocales a été programmée, après un délai de trois secondes, le système commencera à lire la liste des unités (Omni LTe indiquera le numéro d'unité puis sa description). L'Omni LTe lira trois unités puis dira :

« PRESS POUND TO CONTINUE »

Si vous appuyez sur la touche « # », l'Omni LTe lira les trois numéros d'unité suivants ainsi que leur description (si cette option a été programmée).

## 2 - Sécurité

*Appuyez sur la touche « 2 » du MENU PRINCIPAL pour aller au menu SÉCURITÉ*

Depuis le menu sécurité vous pouvez activer votre système (jour, nuit, absence, vacances, jour instantané et nuit différée), le désactiver, isoler et restaurer des zones; vous pourrez aussi changer de secteur.

Lorsque vous isolez ou restaurez une zone, si la fonction de descriptions vocales a été programmée, après un délai de trois secondes, le système commencera à lire la liste des zones.

Si vous appuyez sur la touche « # », l'Omni LTe procédera à la lecture des trois zones suivantes et de leur description (si cette option a été programmée).

## 3 - Bouton

*Appuyez sur la touche « 3 » du MENU PRINCIPAL pour aller au menu BOUTON*

Si la fonction de description vocale des boutons a été programmée, après un délai de trois secondes, le système commencera à lire la liste des boutons (Omni LTe indiquera le numéro de bouton puis sa description).

Les boutons 1-128 de l'utilisateur sont accessibles depuis le téléphone pour le secteur actuellement sous contrôle.

## 4 - Tout

*Appuyez sur la touche « 4 » du MENU PRINCIPAL pour aller au menu ALL*

"ALL: PLEASE CHOOSE:"  
0: ALL OFF  
1: ALL ON  
2: LIGHT SETTING (Leviton Scene)

## 5 - Température

*Appuyez sur la touche « 5 » du MENU PRINCIPAL pour aller au menu TEMPERATURE. L'Omni LTe dira:*

"TEMPERATURE: ENTER TEMPERATURE NUMBER, THEN POUND."

Après un délai de trois secondes, le système commencera à lire la liste des thermostats et économiseurs d'énergie (si la fonction de description vocale a été programmée, Omni LTe indiquera la zone de température puis sa description). L'Omni LTe lira trois zones de températures puis dira :

"PRESS POUND TO CONTINUE."

Si vous appuyez sur la touche « # », l'Omni LTe procédera à la lecture des trois zones suivantes de température et de leur description (si cette option a été programmée).

*Appuyez sur la zone de température que vous souhaitez contrôler et appuyez sur la touche #.*

*Appuyez sur la touche « 0 » pour sélectionner tous les thermostats LEVITON. Ceci est une façon simple de diffuser à tous les dispositifs LEVITON la nouvelle configuration de chauffage / climatisation, ou un changement du système et du mode activé (mode ventilateur, mode maintien)*

**Lorsque vous entrez dans le menu de programmation des thermostats LEVITON :**

"THERMOSTAT 1 - THERMOSTAT 1 - TEMPERATURE IS (TEMP)."

"PLEASE CHOOSE:

- 1: MODE
- 2: HEAT SETTING (CONFIGURATION CHAUFFAGE)
- 3: COOL SETTING (CONFIGURATION CLIMATISATION)
- 4: FAN (VENTILATEUR)
- 5: HOLD (MAINTIEN DE LA TEMPÉRATURE)
- #: STATUS (ÉTAT DE FONCTIONNEMENT)
- \*: CANCEL (ANNULER)

- Si vous appuyez sur la touche # (STATUS), l'Omni LTe lira l'état du thermostat. Par exemple :

"TEMPERATURE IS (80), HEAT SETTING IS (60), COOL SETTING IS (75),  
MODE IS (COOL), FAN IS (AUTO), HOLD IS (OFF)."

**Lorsque vous entrez dans le menu de programmation d'un module d'économiseur d'énergie (PESM)**

"ZONE 9 ENERGY SAVER - ENERGY SAVER IS (ON/OFF).  
TEMPERATURE IS (TEMP)."

"PLEASE CHOOSE:

- 0: OFF
- 1: ON
- 2: HEAT SETTING (CONFIGURATION CHAUFFAGE)
- 3: COOL SETTING (CONFIGURATION CLIMATISATION)
- 9: TIMED (PROGRAMME MINUTÉ)
- #: STATUS (ÉTAT DE FONCTIONNEMENT)
- \*: CANCEL (ANNULER)

- Si vous appuyez sur la touche # (STATUS), l'Omni LTe lira l'état du thermostat. Par exemple :

"ENERGY SAVER IS (ON/OFF): TEMPERATURE IS (80), HEAT SETTING IS (60), COOL SETTING IS (75)."

**6 – État de fonctionnement**

*Appuyez sur la touche « 6 » du MENU PRINCIPAL pour aller au menu ÉTAT.*

À partir du menu ÉTAT, l'Omni LTe dressera un rapport sur le mode de sécurité du secteur considéré.

Si toutes les zones sont sécurisées et que le système ne rencontre aucun problème, l'Omni LTe affichera « System OK ».

Si l'une des zones n'est pas armée, suspendue ou enregistre un problème, l'Omni LTe affichera l'état de ces zones. Tout problème interne au système donne également lieu à un rapport.

Finalement, l'Omni LTe fera un rapport sur la température extérieure (si le système est équipé) et indiquera le jour et l'heure correspondants.

**7 - Événements**

*Appuyez sur la touche « 7 » du MENU PRINCIPAL pour aller au menu ÉVÉNEMENT.*

L'Omni LTe lira les trois derniers événements. Appuyez sur la touche « 7 » pour que l'Omni LTe procède à la lecture trois événements de plus ou appuyez sur « \* » pour annuler.

## 8 - Téléphone

Cette commande vous permet d'enregistrer et de vérifier l'adresse. Si un module audio LEVITON à deux voies optionnel est utilisé, cette commande vous permet également d'effectuer des actions de radiomessagerie et d'écouter les personnes sur place.

*Appuyez sur 8 dans le menu principal pour ouvrir le menu Téléphone.*

"PHONE - PLEASE CHOOSE: [3 INTERIOR]  
8 PLAY ADDRESS, 9 RECORD ADDRESS \*: CANCEL."

*Pour lire l'adresse en cours, appuyez sur la touche 8.*

*Pour enregistrer l'adresse, appuyez sur la touche 9 et entrez le code Maître.*

"RECORD ADDRESS - [BEEP]

Au bip, commencez à enregistrer vos noms et adresse...

"ADDRESS IS: (OMNI LTE PLAYS ADDRESS)."

**Remarque :** L'adresse n'est utilisée que pour la composition vocale.

**Lorsqu'un module audio LEVITON à deux voies est utilisé :**

*Pour parler ou écouter aux personnes sur place, appuyez sur la touche 3.*

"Veuillez choisir : 2 PARLER, 8 ECOATER, \*: ANNULER"

- Si aucune touche n'est appuyée, le contrôleur Omni LTe bascule automatiquement en mode écoute.

*Pour parler à quelqu'un sur place, appuyez sur la touche 2.*

*Pour écouter aux personnes sur place, appuyez sur la touche 8.*

Vous ne pouvez parler à personne sur place en mode écoute, et vous ne pouvez écouter aux personnes sur place en mode parler.

## 9 - Good-Bye - Se déconnecter du menu principal

*Appuyez sur 9 dans le menu principal.*

Le contrôleur Omni LTe raccrochera après avoir pris congé (« GOOD-BYE »).

La tonalité reviendra dans les téléphones internes. À partir d'un téléphone à distance, vous entendrez un déclic comme si le contrôleur Omni LTe raccrochait. Il est recommandé d'appuyer sur la touche 9 pour arrêter l'appel distant. Si vous ne le faites pas, le contrôleur Omni LTe raccrochera de toute manière au bout de 15 secondes.

### Bouton Panique par téléphone (#####)

Sur un téléphone interne uniquement, vous pouvez activer les touches de Police secours en décrochant le téléphone et en appuyant 6 fois sur la touche « # ». Ceci active immédiatement l'avertisseur sonore.

La première « # » vous connecte comme d'habitude, puis les autres 5 « # » activent l'alarme. Si vous êtes déjà connecté au système, alors les 5 # activent l'alarme d'urgence. Pour éviter des activations accidentelles de la fonction panique par téléphone, vous devez appuyer 5 fois consécutives sur « # ». Si vous faites une pause de plus de 2 secondes, ou si vous appuyez sur une autre touche, l'activation de panique est annulée. Le contrôleur Omni LTe dira « CANCEL ».

Notez que le bouton panique par téléphone ne marche que si vous êtes connecté au système. Dans le cas d'urgence, si vous voulez arrêter l'alarme, il suffit de décrocher le téléphone et d'appuyer plusieurs fois sur la touche « # » jusqu'à ce que l'alarme se déclenche. Sachez que dans certains cas, il serait plus astucieux de composer le 911 ou le poste de police directement. Sachez également que votre téléphone sera inutilisable lorsque le contrôleur Omni LTe effectue un appel.

## Appel d'urgence

Un appel d'urgence se compose de deux parties distinctes : La « marcation numérique » et la « composition vocale ».

### Composeur numérique

Le Composeur numérique (appelé également « Émetteur numérique ») signale des événements liés au déclenchement d'une alarme à un centre de surveillance d'une station centrale. Le Composeur numérique envoie un message codé numériquement au récepteur et à l'ordinateur de la station centrale. L'ordinateur de la station centrale présente votre nom, adresse et d'autres renseignements à un opérateur en chair et en os qui informe les autorités compétentes.

Les communications numériques avec une station centrale sont généralement meilleures en communications vocales car la station centrale est toujours dotée de professionnels, donc il n'y a pratiquement aucun risque d'erreur d'interprétation.

L'émetteur numérique n'effectue pas d'appel jusqu'à ce que le délai de composition soit expiré. Par défaut, il y a un délai de 30 secondes accordé à l'émetteur. Ce délai peut être supprimé ou augmenté jusqu'à 45 secondes. Consultez votre installateur pour le délai de composition.

Une fois activé, si l'alarme est annulée avant l'expiration du délai de composition, aucune transmission n'aura lieu. Si l'alarme est annulée après l'expiration du délai de composition, tous les déclenchements d'alarme seront transmis suivis du message *Cancel*.

L'émetteur numérique peut être configuré pour envoyer automatiquement un code de test à la station centrale une fois par jour ou par semaine. Ceci permet de vérifier périodiquement le bon fonctionnement de tout le système de surveillance.

Lorsque l'émetteur numérique est utilisé, toutes les compositions vocales seront retardées de cinq minutes après l'expiration du délai de composition pour que la station centrale ait le temps d'appeler les personnes sur place.

*Si un module audio LEVITON à deux voies est utilisé, après la transmission de l'alarme à la station centrale, l'opérateur peut parler et écouter les personnes et les bruits sur place.*

Si l'émetteur numérique n'arrive pas à communiquer avec la station centrale, la console affichera une situation de *Problème de l'émetteur (Communicator Trouble)*.

### Composeur vocal

Dans des installations classées UL, le Composeur vocal est un complément au Composeur numérique décrit ci-dessus.

La fonctionnalité Composeur vocal du contrôleur Omni LTe est un système perfectionné qui peut vous notifier au travail, en vacances, sur un téléavertisseur de poche, ou notifie vos voisins, vos parents et dans certains cas les autorités locales.

**Voir** *Qu'est-ce qui se passe lorsque l'alarme est activée* **ou aussi** *Configuration des appels*.

### Comment fonctionne le Composeur vocal du contrôleur Omni LTe

Lorsqu'est activée une alarme relative à un cambriolage, un incendie, police secours, secours incendie, secours auxiliaire, alarme de gaz, alarme d'eau, alarme de température ou alarme menace, le Composeur vocal regarde dans l'ordre des appels quels numéros appeler et dans quel ordre. L'ordre des appels peut contenir jusqu'à 8 entrées, permettant ainsi au composeur d'effectuer jusqu'à 8 appels. Si vous voulez qu'il essaie un numéro deux fois, vous l'entrez deux fois dans l'ordre des appels.

L'ordre de composition des numéros est attribué de 1 à 8.

### Ce que fait le Composeur vocal du contrôleur Omni LTe

Lorsqu'une alarme est activée, le contrôleur Omni LTe attendra le délai de composition. Si votre système est contrôlé par une station centrale, elle sera informée en premier. Puis le composeur vocal composera les numéros comme décrit ci-dessus.

Si l'alarme est arrêtée depuis la console alors que le composeur vocal est en cours de composition, l'appel sera annulé immédiatement et le composeur vocal raccrochera. Si le numéro appelé est occupé, ou si toutes les lignes sont occupées, le composeur raccrochera immédiatement et passe au numéro suivant de l'ordre des appels. Le composeur attendra 45 secondes,

après avoir composé, qu'une voix réponde à l'appel. S'il n'entend pas de voix pendant ce temps, il passe au numéro suivant. Le compositeur vocal répondra aux répondeurs automatiques.

Après avoir composé le dernier numéro dans l'ordre des appels, le contrôleur Omni LTe arrête de composer et reconnecte les téléphones internes.

### **Ce que vous entendez lorsque l'Omni LTe vous appelle**

Lorsque vous répondez, l'Omni LTe prononcera l'un des éléments suivants, selon le type d'alarme installé :

- BURGLAR ALARM (CAMBRIOLAGE)
- FIRE ALARM (INCENDIE)
- AUXILIARY ALARM (ALARME AUXILIAIRE)
- TEMPERATURE ALARM (ALARME DE TEMPÉRATURE)
- WATER ALARM (ALARME DE FUITE D'EAU)
- GAS ALARM (ALARME DE FUITE DE GAZ)
- SILENT ALARM (ALARME SILENCIEUSE/DISCRÈTE)

ET

- ADRESSE (VOTRE ADRESSE)
- NUMÉRO DE TÉLÉPHONE (VOTRE NUMÉRO DE TÉLÉPHONE)

L'Omni LTe répétera deux fois ce message

### **Entrer le Code**

À tout moment pendant le message vous pouvez entrer le code Maître ou Administrateur, en utilisant les chiffres d'un poste à clavier Touch-Tone. Le contrôleur Omni LTe arrête de parler lorsqu'il entend la *série de chiffres* du poste à clavier Touch-Tone. (Lorsqu'il est en train de dire l'adresse, le contrôleur Omni LTe complète toute l'adresse avant de s'arrêter de parler).

Si vous entrez le code Maître ou Administrateur correct, vous serez connecté (un accès via un téléphone distant est consigné dans le journal d'événements) et les autres appels seront annulés.

Vous entendrez une notification sur l'état du système, qui décrira le type de l'alarme et les zones déclenchées, par exemple :

BURGLAR ALARM ACTIVATED: ZONE 1 - ENTRY EXIT - TRIPPED; ZONE 3 - DAY INTERIOR - TRIPPED:

Ensuite, l'Omni LTe lira le menu principal comme décrit dans *Contrôle par Téléphone*. Vous pouvez appuyer sur 0 pour entendre le menu. A ce stade, vous avez le contrôle, comme si vous avez appelé votre système.

La stratégie à suivre si vous êtes rejeté par votre système est de vérifier l'état (6 sur le téléphone) pour voir le mode dans lequel se trouve le système et quelles zones sont déclenchées. Appuyez sur \* pour annuler le mode état. Vous pourrez consulter le journal d'événements (7) pour voir quand chaque événement s'est produit. Puis appuyez sur \* pour quitter le journal d'événements.

Appuyez à présent sur 9 (déconnecter) pour que le contrôleur Omni LTe raccroche. Raccrochez votre téléphone et appelez les personnes sur place et s'assurer que personne n'a oublié son code. Autrement, appelez la police.

Si quelqu'un a désarmé correctement le système alors que le correspondant est connecté, alors le message d'état redeviendra « SECURITY MODE IS OFF - SYSTEM OK » tel que décrit dans le paragraphe *Contrôle par Téléphone*.

Si un événement « à déclaration obligatoire » (une alarme, annulation etc.) se produit alors que vous êtes en train de parler à votre Omni LTe, il vous raccrochera pour communiquer l'événement à la station centrale.

### **Accès PC**

Omni LTe est capable de communiquer avec un ordinateur personnel compatible IBM (PC). Le PC peut être local (interne) ou distant. Le PC doit être équipé d'un modem ou d'un port série et doit utiliser le logiciel PC Access. Le contrôleur Omni LTe est équipé d'un modem intégré qui peut être accédé par téléphone ou par une connexion série directe (Module d'interface série RS-232/RS-485 intégré ou optionnel). Si vous voulez utiliser votre PC pour configurer, programmer et contrôler l'état de votre Omni LTe, contactez votre revendeur pour obtenir le logiciel le mieux adapté à votre PC.

## Port Ethernet intégré

Le Port Ethernet intégré (J6) permet à un dispositif de se connecter au contrôleur Omni LTe via un réseau (c.-à-d. Ethernet, Internet) à l'aide d'une liaison de communication sécurisée et cryptée. Le port Ethernet transporte des paquets du niveau application LEVITON contenant des messages IP utilisant le protocole série Omni-Link. Le contrôleur supporte 3 « sessions client » différentes à la fois, ce qui signifie que 3 appareils peuvent se connecter et communiquer simultanément au contrôleur à travers le port Ethernet.

## Adresse IP du contrôleur, Numéro de Port et clé de cryptage

L'adresse IP du contrôleur et le numéro de port local définissent les paramètres du réseau local du contrôleur Omni LTe. La clé de cryptage est utilisée pour établir une connexion privée et sécurisée avec le dispositif connecté.

Les paramètres suivants ne peuvent être définis et modifiés qu'à partir d'une console LEVITON. Ces paramètres ne peuvent pas être définis et modifiés via PC Access, bien que l'adresse IP et le numéro de port soient visibles via un PC. – Voir *Configuration paramètres divers*

## Connexions Ethernet Omni LTe

Utilisez un câble réseau standard pour connecter le contrôleur à un hub, commutateur ou routeur. Utilisez un câble réseau croisé pour connecter le contrôleur directement à une carte réseau (NIC) ou à un ordinateur.

Une fois connecté à un commutateur ou un routeur, il faut configurer le transfert de port. Le transfert de port configure des services publics sur votre réseau. L'Omni LTe reçoit toutes les communications IP / UDP qui lui sont adressées à travers le numéro de port UDP prédéterminé. Le routeur transmettra au contrôleur Omni LTe toutes les communications effectuées à travers le port prédéterminé.

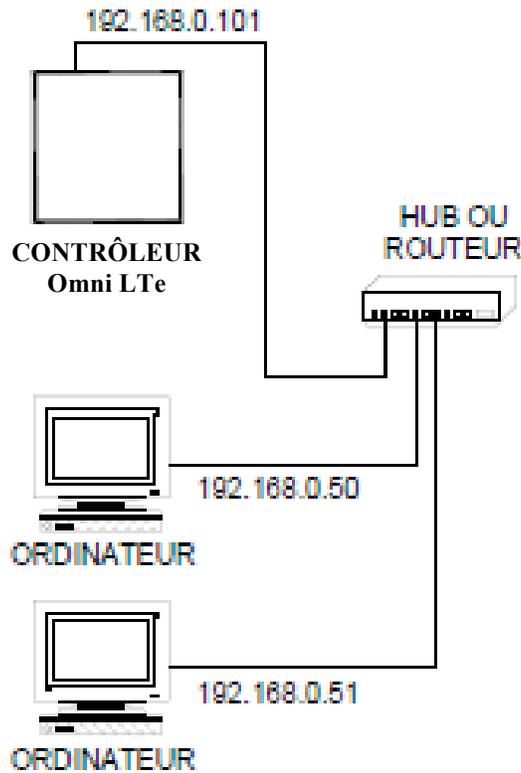
## Connexion au réseau via PC Access

Pour accéder au contrôleur connecté au réseau via un PC Access :

1. Ouvrez un compte PC Access.
2. Cliquez sur *Configurer >>Réseau*.
  - Si vous êtes connecté par l'intermédiaire d'un réseau local, entrez l'adresse IP du contrôleur sous « Adresse IP ou Nom de domaine du réseau ».
  - Si vous êtes connecté par l'intermédiaire d'Internet, entrez l'adresse IP publique (celle qui vous permet d'accéder au réseau via Internet) ou le nom de domaine (ex. [www.leviton.com](http://www.leviton.com)).
3. Entrez le numéro de port qui a été attribué au contrôleur.
4. Sélectionnez l'onglet *Cryptage*. Entrez les deux parties de la clé de cryptage comme c'est affiché à la console.
5. Sélectionnez OK.
6. Cliquez sur *Communication >> Connecter >> Réseau*. PC Access devrait changer de « hors ligne » à « en ligne ».

L'icône du Modem du menu principal a été remplacé par l'icône « Connexion ». Le sous-menu « Connexion » permet de sélectionner les options suivantes : « Modem », « Série » ou « Réseau ».

Pour se connecter à un contrôleur Omni LTe via un réseau local utilisant LEVITON PC Access, sous *Configurer >> Réseau*, entrez l'adresse IP du contrôleur : (par exemple 192.168.0.101)

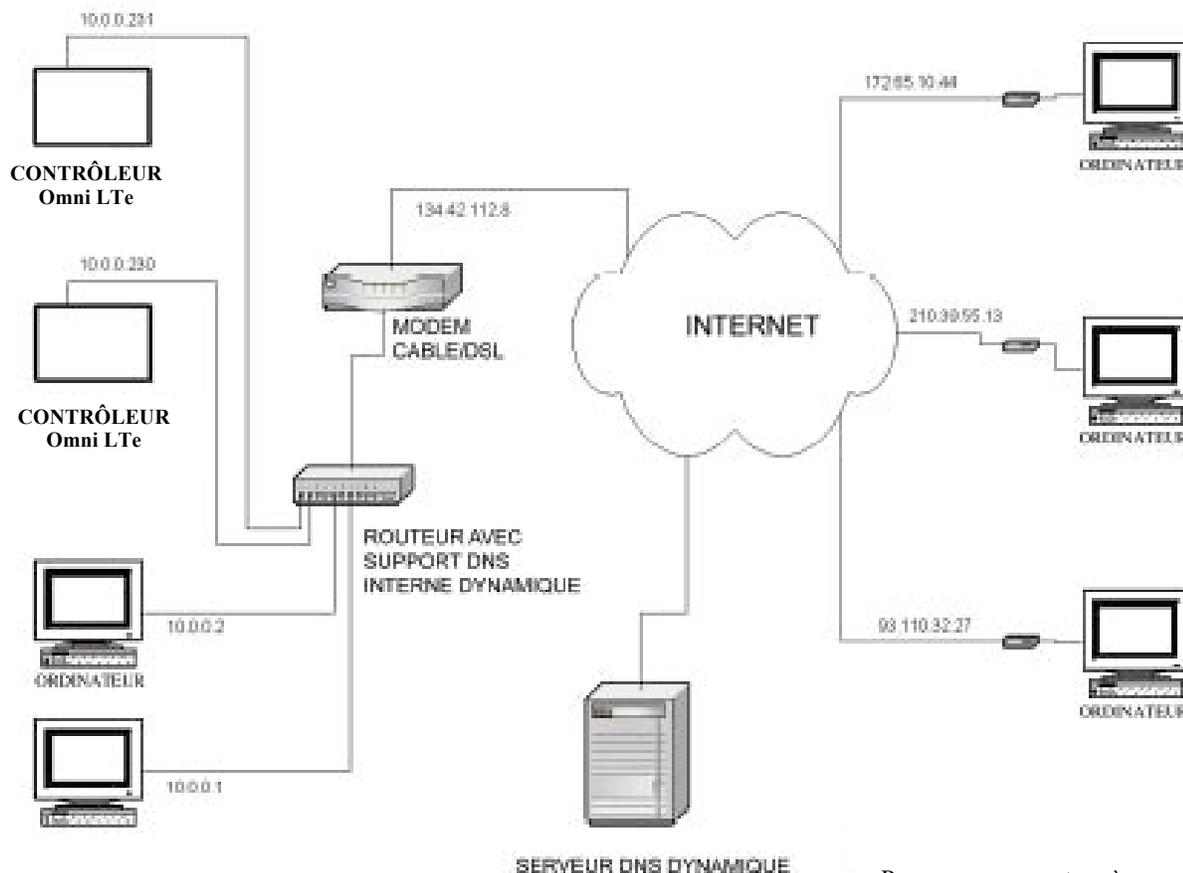


## Réseau local

### DNS Dynamique

Si le contrôleur est connecté à Internet via une adresse IP dynamique, vous devez vous abonner à un DNS (Domain Name Service) Dynamique afin de pouvoir localiser et communiquer avec le contrôleur à travers Internet par LEVITON *PC Access*. Le DNS dynamique est un service qui dresse un schéma de votre adresse IP dynamique (changeante) à un nom de domaine statique (permanent), ce qui vous permet d'accéder à votre contrôleur Omni LTe à travers Internet en utilisant votre nom d'hôte statique au lieu de votre adresse IP.

Un programme « client » (normalement fourni par le fournisseur du DNS dynamique) est installé sur votre PC en réseau local, il est utilisé pour mettre à jour automatiquement votre fournisseur de DNS dynamique pour l'adapter à votre adresse IP actuelle. Ces dispositifs fonctionnent avec plusieurs fournisseurs de DNS dynamique, qu'il s'agisse de services gratuits ou commerciaux. Ces dispositifs présentent un grand avantage parce que le routeur peut être enclenché à tout moment, la mise à jour dynamique est toujours en opération et est contrôlée par un seul dispositif (le routeur / commutateur) depuis le réseau local. Ceci vous permet de localiser le contrôleur Omni LTe et de vous y connecter sans qu'un ordinateur ne soit en train de fonctionner sur le réseau local.



Pour se connecter à un contrôleur Omni LTe via Internet utilisant LEVITON PC Access, sous *Configurer* >> Réseau, entrez l'adresse IP du contrôleur : (par exemple 134.42.112.8)

Pour se connecter à un contrôleur Omni LTe via Internet utilisant LEVITON PC Access, sous *Configurer* >> Réseau, entrez l'adresse IP publique : (par exemple 134.42.112.8)

## Réseau local ou étendu

# CONFIGURATION

## Configuration et Contrôle Avancé de Programmation (ACP)

Le menu *Setup* sert à configurer des paramètres de fonctionnement, à programmer votre système pour qu'il exécute de façon automatique ses fonctions de contrôle et de sécurité à travers ACP, et à transmettre des informations par message écrit ou commande vocale à l'ensemble des zones, unités, boutons, codes, températures et messages.

Pour accéder à ce menu, depuis l'écran principal ou depuis le menu principal, appuyez sur la touche 8 (SETUP) du clavier de la console.

Lorsque vous accédez au mode configuration, il vous sera d'abord demandé d'entrer un code de sécurité :

```
SET UP
ENTER CODE :
```

Vous devez disposer du code Maître pour accéder à ce menu :

```
SET UP
1=CODES 2=TIME 3=PROG ↓
4=DIAL 5=ARM 6=MISC
7=NAMES 8=VOICE ↑
```

### Configuration des codes

Omni LTE peut gérer 99 codes utilisateur que vous pouvez affecter à des utilisateurs du système. Tous les codes de sécurité des contrôleurs Omni LTE sont uniques et composés de 4 chiffres (0001 à 9999). Le contrôleur n'autorise aucune duplication de code utilisateur y compris le code menace. Vous pouvez, toutefois, entrer "0000" pour désactiver un code.

Le code 1 est toujours affecté au code Maître. Chaque utilisateur doit disposer de son propre code de sécurité selon un niveau hiérarchique, les secteurs qui peuvent être accessibles (si l'armement des secteurs est utilisé), et les heures où ces codes sont valides.

Pour définir un code, appuyez sur la touche 1 (CODES) dans le menu Configuration. Utilisez les touches fléchées pour naviguer entre les codes.

```
CODE 2 :
0000-9999 0000=DISABLE
```

Le numéro de code existant n'est pas affiché à l'écran. Pour changer un code, entrez un nombre à quatre chiffres puis appuyez sur la touche '#'. Souvenez-vous du numéro du code. Il ne sera pas affiché.

Si vous entrez un nouveau code, si ce code existe, la console émettra trois bips et affichera : « \*\*\* INVALID CODE \*\*\* ». Rentrez un code différent.

### Niveau hiérarchique

Appuyez sur la touche (↓). Il vous sera demandé d'entrer le niveau hiérarchique pour ce code :

```
CODE 2 AUTHORITY: 3
1=MSTR 2=MGR 3=USER ↓
```

NIVEAU HIÉRARCHIQUE	DESCRIPTION
1 = Maître	Le code Maître permet un accès sans limite à tout le système.
2 = Administrateur	Les codes Administrateur peuvent armer et désarmer les secteurs auxquels ils ont accès durant les heures établies. Un administrateur peut accéder au menu principal si le système est en mode Haute sécurité, et dispose de privilèges d'accès par téléphone.
3 = Utilisateur	Le code Utilisateur peut uniquement armer/désarmer le système à des horaires prédéterminés. Il n'a pas de privilège d'accès par téléphone.

## Horaires d'Accès

Une fois indiqué le niveau hiérarchique, on vous demandera d'attribuer aux utilisateurs des horaires d'accès. Indiquez pour chaque utilisateur les horaires pendant lesquels il a accès, bien entendu en fonction des périodes de temps au cours desquelles le code correspondant est valable.

```
CODE 2 ON TIME:
8:00 AM MTWTF-- #=CHNG↓
```

```
CODE 2 OFF TIME
5:00 PM MTWTF-- #=CHNG↓
```

Vous pouvez modifier les jours et les horaires en appuyant sur la touche « # ». Choisissez avec la touche 1 (TIME) les horaires de marche / arrêt. Vous devez alors entrer le nouvel horaire. Vous devez préciser AM ou PM (MATIN ou APRÈS-MIDI) si le format utilisé est AM / PM, dans le cas contraire l'horaire indiqué devra être compris entre 13h00 et 23h59. Tous les éléments adoptent par défaut leur valeur actuelle. Appuyez sur la flèche du haut pour choisir *Sunrise* (lever du soleil), et la flèche du bas pour choisir *Sunset* (coucher du soleil).

```
CODE 2 (ON/OFF) TIME:
1=TIME 2=DAYS

TIME: 8:00 AM
HHMM ↑=RISE/AM ↓=SET/PM
```

Pour changer de jour, appuyez sur la touche « # », puis sur la touche « 2 » (DAYS). Vous devez alors entrer le jour pour lequel le code sera valide. Sélectionnez de « 1 » (lundi) à « 7 » (dimanche), « 0 » pour jamais, « 8 » pour les jours en semaine et « 9 » pour les week-ends.

```
DAY(S) : MTWTFSS
1-7=MON-SUN 0=NEVER
```

## Code menace

Si vous êtes menacé de désarmer le système contre votre volonté par un intrus, désarmez-le comme vous le faites d'habitude, mais utilisez le code menace plutôt qu'un code normal. Le système va désarmer normalement. Aucune sirène ne retentira, aucun témoin ne va clignoter, mais le contrôleur Omni LTe effectuera un appel discret pour dire qu'il est en alarme discrète.

Pour arrêter un appel discret, éteignez votre système de sécurité en appuyant sur la touche OFF puis entrez votre code.

```
DURESS CODE:
0000-9999 0000=DISABLE↑
```

## Régler l'heure

Pour régler l'heure et la date, appuyez sur la touche 2 (TIME) dans le menu Configuration.

```
TIME:
HHMM ↑=AM ↓=PM
```

Il vous sera demandé d'entrer une nouvelle l'heure et date. AM/PM doit être spécifié pour l'heure si ce format est utilisé, sinon l'heure devrait être sous le format 13:00-23:59.

Puis, il vous sera demandé si le passage à l'heure d'été est respecté.

## DAYLIGHT SAVINGS TIME?

0=NO 1=YES

Si le passage à l'heure d'été est respecté (entre le printemps et l'automne) mettez cet élément à "Oui". Si le passage à l'heure d'été n'est pas respecté (entre l'automne et le printemps) dans votre région, mettez cet élément à "Non". Cet élément sert à calculer les heures de lever de soleil et de coucher de soleil.

Cette question ne vous sera posée qu'après avoir réglé l'heure. Une fois l'heure est réglée, le contrôleur Omni LTe règlera automatiquement "l'heure du jour" pour la période de passage à l'heure d'été.

Finalement, il vous sera demandé d'entrer la date en cours :

ENTER DATE :  
MMDDYY

Entrez la date en cours. Si la date en cours est le 8 février 2006, entrez "0 2 0 8 0 6".

## Contrôle Avancé de Programmation (ACP)

Votre Omni LTe peut être programmé pour réaliser des fonctions automatisées de contrôle et de sécurité en fonction d'un emploi du temps ou en réponse à un événement enregistré par le système. Vous pouvez programmer les éléments suivants :

- Numéros d'Unité: *On, Off, On for time, Off for time, Dim, Brighten, Dim for time, Brighten for time, Level et Scene*
- Configuration des thermostats communicants programmables LEVITON
- Contrôle PESM : *On, Off, On for time, Off for time* et ajustement des températures de chauffage ou de climatisation.
- Températures: températures hautes et basses
- Tout allumé, Tout éteint
- Modes Sécurité: *Off, Day, Night, Away, Vacation, Day(Instant), et Night (Delay)*, ainsi que suspension et restauration de zones.
- Boutons (Événements)
- Messages: Lire, archiver, effacer, envoyer et téléphone

L'Omni LTe peut exécuter des programmes :

- Une seule fois, à une date et un horaire déterminés (One-Time Program)
- À une date précise chaque année (Yearly Program)
- De façon répétée (Repeating Programs)
- En réponse à un événement (Button Programs)

Vous pouvez également indiquer deux conditions pour chaque programme, afin qu'ils se mettent en route uniquement en certaines circonstances.

Toute ligne de programmation de l'Omni LTe est constituée de trois éléments. Chaque ligne doit contenir au moins un événement (when) et une action (command). Le « &IF » (à condition que) est optionnel pour toutes les lignes.

Le programme peut indiquer jusqu'à deux conditions qui doivent être réalisées pour que le programme se mette en marche. Si vous souhaitez préciser 2 conditions pour une seule ligne de programmation, vous devez le faire à travers le logiciel d'accès de l'ordinateur.

Chaque programme peut être configuré pour se mettre en route à un moment précis ou en réponse à un événement enregistré par le système. Lorsque ce moment ou cet événement surviennent, les actions correspondant au programme seront réalisées, si et seulement si les conditions spécifiées sont réunies au même moment.

Le menu de programmation vous permet d'ajouter, de réviser, de modifier ou de supprimer des programmes d'automatisation. Pour accéder à ce menu de puis le menu de configuration, appuyez sur la touche « 3 » (PROG).

SET UP PROGRAMS  
1=ADD 2=SHOW 3=DELETE

## 1 = Ajouter des Programmes

La touche « 1 » (ADD) sert à ajouter de nouveaux programmes d'automatisation au système. Lorsque vous appuyez sur la touche « 1 » (ADD), le menu *Edit Program* apparaît, ce qui vous permet de préciser les différents éléments d'un programme donné. Vous pouvez modifier tous les éléments du programme tel que décrit ci-dessous (voir *Modification de programme*). Appuyez sur la touche « # » dans le menu *Edit Program* pour voir le dernier programme ajouté. Appuyez de nouveau sur la touche « # » pour sauvegarder le programme ou appuyez sur la touche « \* » pour revenir au menu *Edit Program* et annuler l'entrée du nouveau programme et revenir au menu de configuration de programmes.

Une fois enregistré le nouveau programme, l'écran retournera au menu de configuration de programmes

## 2 = Montrer les Programmes

La touche « 2 » (SHOW) sert à réviser, modifier et effacer des programmes existants. Depuis le menu de configuration, appuyez sur la touche « 2 » (SHOW). Vous devez alors indiquer le programme que vous souhaitez réviser.

1=CTRL 2=SEC 3=BTN  
4=ALL 5=TEMP #=EVERY

Menu 1 - Programmes contrôlant un numéro d'unité particulier  
Menu 2 - Tous les programmes liés à la sécurité  
Menu 3 - Programmes destinés à un bouton macro particulier  
Menu 4 - Programme pour toutes les fonctions marche / arrêt  
Menu 5 - Programmes régulant une zone de température spécifique  
Menu # - Montre tous les programmes

Si vous sélectionnez « 1 » (CTRL) ou 5 (TEMP), vous devrez indiquer le numéro souhaité d'unité ou de zone de température, en donnant le numéro correspondant suivi de la touche « # », ou en utilisant les flèches pour parcourir la liste des éléments correspondants.

UNIT:  
ENTER UNIT ↓  
  
TEMPERATURE ZONE  
ENTER TEMPERATURE ZONE ↓

Si vous sélectionnez « 3 » (BTN), vous devrez indiquer le numéro souhaité de bouton, en donnant le numéro correspondant suivi de la touche « # », ou en utilisant les flèches pour parcourir la liste des éléments correspondants.

BUTTON:  
ENTER BUTTON #=MENU ↓

Si vous appuyez d'abord sur la touche « # », vous accédez à un menu de sélection de types de bouton :

BUTTON TYPE  
1=CTRL 2=SEC 3=ZONE ↓  
  
4=ALL 5=ALARM 6=X-10  
7=MISC ↑

Si aucun programme n'est associé à l'élément choisi, la console émettra trois bips et affichera le message suivant :

\*\*\* NO PROGRAMS \*\*\*

Autrement, un message d'aide s'affiche :

Press # to delete or  
edit displayed program ↓

Le premier programme s'affiche en appuyant sur la flèche du bas. La première ligne indique le moment ou le bouton / événement active le programme ainsi que toute condition qui doit être réunie pour que le programme se mette en route. La ligne du bas montre les actions à réaliser lorsque le programme s'active.

```
10:00 PM MTWTFSS  &AWAY  
Living Rm Lt ON
```

```
6:00 AM 10/10      &NIGHT  
PROGRAM DAY
```

```
WHEN AWAY:  
ALL OFF
```

Lorsqu'un programme est soumis à 2 conditions, ces conditions ne s'affichent pas sur la console, à la place apparaît la mention « &MULTI » pour que vous sachiez que ce programme contient 2 conditions. Pour voir ou réviser le programme, vous devez utiliser le logiciel d'accès de votre ordinateur.

```
WHEN ZONE 1 NR:  &MULTI  
FOYER LIGHT ON
```

Vous pouvez parcourir la liste des programmes à l'aide des flèches. Appuyer sur la touche « # » lorsque s'affiche un programme particulier vous permettra de le modifier ou le supprimer. L'écran montre :

```
SHOW PROGRAM  
1=EDIT  2=DELETE.
```

- Appuyez sur la touche « 1 » (EDIT) pour modifier le programme choisi. Le menu *Edit Program* apparaît, ce qui vous permet de modifier les différents éléments de ce programme (voir *Modification de programme*). Modifiez les éléments du programme tel que décrit ci-dessous (voir *Modification de programme*). Appuyez sur la touche « # » dans le menu *Edit Program* pour voir le dernier programme modifié. Appuyez de nouveau sur la touche « # » pour sauvegarder le programme ou appuyez sur la touche « \* » pour éliminer les modifications de ce programme et revenir au menu de configuration de programmes.
- Appuyez sur la touche « 2 » (DELETE) pour supprimer le programme choisi

### 3 = Éliminer les programmes

Pour éliminer tous les programmes d'automatisation, à partir du menu de configuration de programmes, appuyez sur la touche « 3 » (DELETE). L'écran vous demandera de confirmer cette élimination.

```
DELETE ALL PROGRAMS?  
0=NO  1=YES
```

Sélectionnez 1 (YES) pour éliminer tous les programmes d'automatisation du système. Sélectionnez 0 (NO) ou appuyez sur la touche « \* » pour revenir au menu de configuration de programmes.

**ATTENTION : SI VOUS CHOISISSEZ CETTE OPTION, TOUS VOS PROGRAMMES SERONT ÉLIMINÉS DÉFINITIVEMENT**

### Modification des Programmes

Le menu *Edit Program* sert à préciser chaque élément d'un programme d'automatisation.

```
EDIT PROGRAM  
1=WHEN  2=CMD  3=&COND
```

- L'option **1 (WHEN)** vous permet de préciser l'horaire ou l'événement qui active le programme choisi.

- L'option **2 (CMD)** vous permet de préciser les actions à réaliser lorsque le programme se met en marche.
- L'option **3 (&COND)** vous permet d'ajouter une condition, qui doit être réalisée pour que le programme se mette en route à l'horaire prévu.

Chacun de ces éléments retourne par défaut à sa configuration actuelle pour un programme en cours de modification, ou à une valeur par défaut pour les nouveaux programmes. Pour chaque programme, il suffit d'indiquer l'horaire ou l'événement correspondant ainsi que l'action à réaliser. Il n'est pas nécessaire d'ajouter une condition si l'action doit de toute façon être exécutée à l'horaire prévu ou à n'importe quel moment en cas d'événement programmé.

### Configuration de Programmes : « When »

Sélectionnez « 1 » (WHEN) dans le menu *Edit Program*, pour modifier l'horaire ou le bouton qui active le programme à modifier. L'écran affiche:

```
EDIT WHEN
1=TIMED 2=BUTTON
```

### Programmes liés à un horaire

Sélectionner « 1 » (TIMED) configure le programme à activer en fonction d'un horaire précis. Vous devez entrer l'heure et le(s) jour(s) correspondants. La valeur par défaut est affichée pour chaque élément. Appuyez sur la touche « # » pour accepter la valeur par défaut.

```
12:00 AM 5/17
1=TIME 2=DATE/DAY
```

Sélectionner « 1 » (TIME) pour enregistrer le nouvel horaire. Si vous souhaitez que l'heure d'activation du programme soit celle du lever ou du coucher du soleil, appuyez sur la flèche du haut pour le lever du soleil ou sur la flèche du bas pour le coucher du soleil avant d'indiquer un horaire.

```
TIME: 12:00 AM
HHMM ↑=RISE/AM ↓=SET/PM
```

Vous pouvez aussi choisir de lancer le programme jusqu'à 120 minutes avant ou après le lever ou le coucher du soleil.

```
SUNSET
1=BEFORE 2=AFTER #=AT
```

Si vous appuyez sur la touche « 1 » (BEFORE) ou « 2 » (AFTER), vous devrez indiquer le nombre de minutes :

```
ENTER OFFSET:
0-120 MINUTES
```

Vous devez préciser AM ou PM (MATIN ou APRÈS-MIDI) si le format utilisé est AM / PM, dans le cas contraire l'horaire indiqué devra être compris entre 13h00 et 23h59

```
TIME: 8:00 AM
HHMM ↑=RISE/AM ↓=SET/PM
```

Sélectionner « 2 » (DATE/DAY) pour enregistrer une nouvelle date ou des jours de la semaine.

```
DATE: 10/15
MMDD ↓=DAY
```

Ensuite, indiquez si le programme sera exécuté une seule fois à la date prévue puis sera supprimé (ONCE), ou si le programme sera exécuté chaque année à la date prévue (YEARLY).

```
RUN PROGRAM
1=ONCE 2=YEARLY
```

Pour changer de jour, appuyez sur la flèche vers le bas (DAY). Vous devez alors entrer le jour d'activation du programme. Sélectionnez de « 1 » (lundi) à « 7 » (dimanche), « 0 » pour une seule fois, « 8 » pour les jours en semaine et « 9 » pour les week-ends, puis appuyez sur la touche « # ».

DAY (S) : M-W-F--  
1-7=MON-SUN 0=ONCE

Appuyez sur la touche « # », l'écran retournera au menu de modification de programmes (*Edit Program*)

EDIT PROGRAM  
1=WHEN 2=CMD 3=&COND

### Programmes liés à un Bouton ou à un Événement

Sélectionner « 2 » (BUTTON) dans le menu « Edit When » permet de configurer l'activation d'un programme en fonction d'un événement ou d'un bouton macro. L'utilisateur doit indiquer le bouton / événement qui active ce programme.

BUTTON:  
ENTER BUTTON # =MENU ↓

On peut activer un bouton macro préprogrammé en enregistrant le numéro du bouton suivi de la touche « # », ou en utilisant les touches fléchées pour naviguer dans la liste des boutons.

Pour programmer des boutons événement déterminés (ex : *Front Door Opens, Security Arme Away, Porch Light Turnes On, etc.*), appuyez sur la touche « # » pour afficher le menu de sélection des boutons.

BUTTON TYPE  
1=CTRL 2=SEC 3=ZONE ↓  
4=ALL 5=ALARM 6=X-10  
7=MISC 8=MSG 9=SWITCH ↑

Une fois précisé le bouton événement, l'écran retourne au menu *Edit Program*.

### Contrôle d'une unité / commutateurs à pression de bouton événement

Ce bouton événement s'active lorsque :

- L'unité concernée est mise en marche ou éteinte
- Un interrupteur à bascule est allumé ou éteint sur un dispositif UPB
- Un bouton est pressé sur un clavier UPB à 6- ou à 8 boutons

Appuyez sur la touche « 1 » (CTRL) pour activer la « When Command » pour un événement programmé.

UNIT:  
ENTER UNIT ↓

On peut activer une unité en enregistrant le numéro de l'unité suivi de la touche « # », ou en utilisant les touches fléchées pour naviguer dans la liste des unités. Sélectionnez l'unité souhaitée. Vous devrez ensuite indiquer l'événement qui déclenche le programme.

WHEN Porch Light:  
0=OFF 1=ON 2=SWITCH

Appuyez sur la touche « 0 » (OFF) pour sélectionner le moment d'arrêt de l'unité ou « 1 » pour sélectionner le moment de mise en marche de l'unité.

Appuyez sur la touche « 2 » (SWITCH) pour sélectionner la mise en route uniquement si un interrupteur à bascule est allumé ou éteint localement sur un dispositif UPB, ou lorsqu'on appuie sur une des touches du clavier.

SWITCH:  
0=OFF 1=ON 2-11=SW1-SW10

Appuyez sur « 0 » pour sélectionner la mise en route uniquement si l'interrupteur à bascule (off) est éteint localement. Appuyez sur « 1 » pour sélectionner la mise en route uniquement si un interrupteur à bascule (on) est allumé localement. Appuyez sur les touches « 2 » à « 9 » (voir le Tableau de correspondance des interrupteurs) pour choisir quand appuyer sur ce bouton à partir d'un clavier.

Appuyez sur la touche « # » pour enregistrer votre sélection.

### Tableau de correspondance des interrupteurs

Switch	Omni LTe	Clavier UPB 6-Boutons	Clavier UPB 8-Boutons
1	2	Bouton « on »	1 ou E
2	3	Bouton « off »	2 ou F
3	4	A	3 ou G
4	5	B	4 ou H
5	6	C	5 ou I
6	7	D	6 ou J
7	8		7 ou K
8	9		8 ou L
9	10		
10	11		

#### Boutons événement en mode sécurité

Appuyer sur la touche « 2 » (SEC) vous permet de sélectionner le bouton événement qui devra être activé si le système enregistre un changement du mode de sécurité.

0=OFF 1=DAY 2=NIGHT  
3=AWAY 4=VACATION ↓

Une fois sélectionné le mode de sécurité apparaît un menu additionnel qui vous permet d'indiquer le bouton événement. Par exemple, si vous souhaitez activer un bouton événement lorsque vous armez le système en mode « 3 » (AWAY) :

WHEN AWAY:  
1=DELAY 2=CODE 3=AREA

N'importe lequel de ces éléments peut être sélectionné individuellement ou combiné. Chaque fois qu'un élément est spécifié, le menu se réaffiche et indique la description de l'événement mis à jour. Appuyez sur la touche « # » une fois la configuration terminée.

- Appuyer sur la touche « 1 » (DLY) permet à l'utilisateur de préciser si le bouton événement sera activé au début ou à la fin du délai de sortie :

WHEN ACTIVATED?  
1=START EXIT 2=END EXIT

Lorsque vous précisez si le bouton événement sera activé au début ou à la fin du délai en appuyant sur « 1 », le mode choisi est précédé d'un « -A » (pour armer – *arming*) :

WHEN AWAY: (END OF DELAY)  
WHEN A-AWY: (START OF DELAY)

Lorsque le système est activé en mode Jour (instant) ou Nuit (delay), les boutons événement Jour et Nuit sont enclenchés respectivement.

- Appuyer sur la touche « 2 » (CODE) permet à l'utilisateur de préciser que le bouton événement sera activé uniquement si un code particulier est utilisé. Vous devrez alors entrer ce code :

ENTER USER CODE:  
1-16                      0=ALL ↓

Vous devez entrer le code utilisateur en indiquant le code suivi de la touche « # », ou en utilisant les touches fléchées pour naviguer dans la liste des noms de codes.

WHEN C1 AWAY:  
1=DELAY 2=CODE 3=AREA

- Appuyer sur la touche « 3 » (AREA) vous permet de préciser que le bouton événement sera activé uniquement si le secteur correspondant est armé ou désarmé. On vous demandera d'entrer le numéro du secteur.

AREA:  
ENTER AREA                      0=ALL ↓

Le numéro de secteur doit être enregistré suivi de la touche « # », ou en utilisant les touches fléchées pour naviguer dans la liste des secteurs.

WHEN C1 A1 AWAY:  
1=DELAY 2=CODE 3=AREA

### Boutons événement de zone

- Appuyer sur la touche « 3 » (ZONE) vous permet de sélectionner le bouton événement pour une activation par zone. On vous demandera d'abord d'entrer le numéro de la zone souhaitée.

ZONE:  
ENTER ZONE                      ↓

Le numéro de la zone devra être indiqué suivi de la touche « # », ou en utilisant les touches fléchées pour naviguer dans la liste des zones. La zone souhaitée s'affiche et vous devez indiquer l'état qui active le bouton événement.

WHEN Front Door:  
0=SECURE 1=NOT RDY

### Boutons événement Tout allumé / tout éteint

Appuyer sur la touche « 4 » (ALL) vous permet de sélectionner le bouton événement qui sera activé en envoyant un ordre « tout allumé » ou « tout éteint », un ordre d'ambiance Leviton ou en envoyant un ordre par lien UPB. On vous demandera d'abord d'indiquer si le bouton événement concerne : toutes les lumières allumées, tout éteint, ambiance Leviton ou lien UPB :

ALL  
0=OFF 1=ON 2=SCN 3=LINK↓

Si l'activation par secteur est en route, on vous demandera d'indiquer le secteur souhaité.

AREA:  
ENTER AREA                      0=ALL ↓

Si le contrôleur d'ambiance Leviton est en route, vous devrez d'abord indiquer le numéro d'ambiance :

ENTER SCENE:  
1-256

Sélectionnez ensuite une option parmi: arrêt (Off), marche (On) ou configuration (Set).

Si le lien UPB est en route, vous devrez d'abord indiquer le numéro de lien :

ENTER LINK:  
1-250

Sélectionnez ensuite une option parmi: arrêt (Off), marche (On) ou configuration (Set).

### Boutons événement par lien UPB

Quand un programme est créé et utilise un déclencheur type « When Link On », le programme s'exécutera lorsqu'il recevra l'un des messages suivants : « Link Activate », « Link Goto » (tant que la commande GoTo n'est pas sur « 0 ») ou « Link Fade Start ».

Quand un programme est créé et utilise un déclencheur type « When Link Off », le programme s'exécutera lorsqu'il recevra l'un des messages suivants : « Link Desactivate » ou « Link Goto » (lorsque la commande GoTo est sur « 0 »).

À travers le logiciel d'accès LEVITON, vous pouvez créer un programme qui utilise « When Link Fade Stop » comme déclencheur. Lorsque ce déclencheur s'active, le programme s'exécutera lorsqu'il recevra le message « Link Fade Stop ».

### Boutons événement par alarme

Appuyer sur la touche « 5 » (ALARME) vous permet de préciser un bouton événement qui sera activé lorsque sonne une alarme. On vous demandera d'abord de sélectionner le type d'alarme :

```
SELECT ALARM TYPE
ANY TYPE          ↓
```

On utilise les touches fléchées pour naviguer dans la liste de sélection des types d'alarme :

- ANY ALARM (N'IMPORTE QUELLE ALARME)
- BURGLARY ALARM (ALARME CAMBRIOLAGE)
- FIRE ALARM (ALARME INCENDIE)
- GAS ALARM (ALARME GAZ)
- AUXILIARY ALARM (ALARME AUXILIAIRE)
- FREEZE ALARM (ALARME ANTIGEL)
- WATER ALARM (ALARME FUITE D'EAU)
- DURESS ALARM (ALARME MENACE)
- TEMPERATURE ALARM (ALARME TEMPÉRATURE)

### Boutons événement X-10

Appuyer sur la touche « 6 » (X-10) vous permet de préciser un bouton événement qui sera activé lorsque l'Omni LTe recevra un ordre X-10 d'une source externe. L'Omni LTe peut également répondre à des changements d'ambiance effectués à partir de claviers et gradateurs Compose. Lorsqu'un changement d'ambiance est effectué, Omni LTe peut déclencher un programme de bouton événement. Vous devez d'abord entrer le code X-10 de la maison.

```
X-10 HOUSE CODE :
1-16=A-P
```

Vous devez ensuite entrer le code X-10 de l'unité

```
X-10 UNIT CODE :
1-16              0=ALL
```

Enfin, vous devez indiquer la commande qui va activer le bouton événement :

```
WHEN X-10 A1 :
0=OFF 1=ON 2=SCENE
```

Après avoir indiqué le code X-10 de la maison et le code X-10 de l'unité, sélectionnez « 0 » pour l'arrêter, « 1 » pour l'allumer et « 2 » pour ambiance.

Les événements « arrêt » seront activés dès que le dispositif concerné est éteint. Les événements « marche » seront activés dès que le dispositif concerné est allumé. Les événements « ambiance » seront activés chaque fois que le dispositif concerné est réglé

sur l'ambiance déterminée. Les événements « marche » seront aussi activés lorsque le dispositif concerné est réglé sur une ambiance qui ne soit pas « arrêt ».

### Boutons événement divers

Appuyer sur la touche « 7 » (X-10) vous permet de préciser un bouton événement à partir d'une liste d'autres boutons événement. Vous devez d'abord choisir le bouton événement souhaité :

SELECT BUTTON:  
WHEN PHONE DEAD ↓

On utilise les touches fléchées pour effectuer une sélection à partir d'une liste de boutons événement :

- WHEN ENERGY LO (SI CONSOMMATION D'ÉNERGIE BASSE)
- WHEN ENERGY MID (SI CONSOMMATION D'ÉNERGIE MOYENNE)
- WHEN ENERGY HI (SI CONSOMMATION D'ÉNERGIE HAUTE)
- WHEN ENERGY CRIT (SI CONSOMMATION D'ÉNERGIE CRITIQUE)
- WHEN PHONE DEAD (SI LIGNE TÉLÉPHONIQUE COUPÉE)
- WHEN PHONE RING (SI TÉLÉPHONE SONNE)
- WHEN PHONE OFFHK (SI TÉLÉPHONE DÉCROCHÉ)
- WHEN PHONE ONHOOK (SI TÉLÉPHONE RACCROCHÉ)
- WHEN AC PWR OFF (SI SECTEUR AC OFF)
- WHEN AC PWR ON (SI SECTEUR AC ON)
- WHEN BATTERY LOW (SI BATTERIE FAIBLE)
- WHEN BATTERY OK (SI BATTERIE OK)
- WHEN DCM FAIL (SI DÉFAILLANCE DU DCM)
- WHEN DCM OK (SI DCM OK)
- WHEN CAMERA (1-6)\* (SI LA CAMÉRA EST EN MARCHE)

\*Lorsqu'une entrée vidéo (1-6) est utilisée sur un OmniTouch muni de vidéo.

### Boutons événement par Message (Pro-Link)

Appuyer sur la touche « 8 » (MSG) vous permet de sélectionner un bouton événement à partir d'une liste de 64 messages écrits. Vous devez d'abord choisir le message souhaité :

MESSAGE:  
ENTER MESSAGE ↓

Le message peut être entré soit en tapant son numéro suivi de la touche « # », soit en utilisant les touches fléchées pour naviguer dans la liste des secteurs.

Pro-Link peut aussi gérer le port série pour recevoir des messages écrits. Lorsqu'il reçoit un message écrit, Pro-Link cherche une correspondance parmi les 128 messages préprogrammés. Lorsqu'il la trouve, le bouton événement *When Message Received* qui correspond s'active.

Pro-Link détermine qu'un message a été reçu si:

- Un ou plusieurs caractères ont été reçus et suivis de 100 ms de silence
- Un ou plusieurs caractères ont été reçus et suivis d'un caractère chariot-retour
- Un ou plusieurs caractères ont été reçus et suivis d'un caractère de saut de ligne

Il n'est pas nécessaire d'entrer le caractère final de retour de chariot ou de saut de ligne lorsque vous écrivez le message.

### Commande d'édition de programme

Sélectionner l'option « 2 » (CMD) à partir du menu *Edit Program* vous permet d'indiquer une commande-action pour un programme déterminé. Le menu suivant apparaît :

1=CONTROL    2=SECURITY

```

3=BUTTON      4=ALL      ↓
5=TEMP        6=ENERGY
8=MESSAGE     ↑

```

Une fois déterminée la commande choisie, l'écran revient au menu *Edit Program*.

### Commandes de contrôle de programme

Appuyez sur la touche « 1 » (CONTROL) pour contrôler les lumières et les appareils ménagers. Indiquez l'instruction souhaitée – Voir *Contrôle*.

```

Porch Light (Unit Name)
0=OFF 1=ON 2=DIM 3=BRT ↓

```

```

Porch Light (Unit Name)
4=LVL 5=RMP 9=TIM #=STA↑

```

Si l'unité choisie est incluse dans un code maison configuré en format Compose, la deuxième page du menu est modifiée afin de permettre des commandes d'ambiance. De ce fait, les commandes « Level » et « Ramp » sont supprimées du menu.

```

Entry Lights (Unit Name)
4=SCN 9=TIM      #=STA↑

```

Si l'unité choisie ne peut pas réaliser des actions de variation et d'intensification, un seul menu sera montré.

```

Porch Light (Unit Name)
0=OFF 1=ON 9=TIM #=STA

```

Si l'unité choisie est un dispositif UPB, appuyez sur la touche « 6 » pour contrôler un le voyant LED du clavier UPB.

Sur le clavier à 6-touches : la LED « 1 » est située derrière le bouton « On », la LED 2 derrière le bouton « Off » et les LED « 3 » à « 6 » se trouvent par ordre respectif derrière les boutons « A » à « D ». Sur le clavier à 8-touches, les LED « 1 » à « 8 » se trouvent en ordre respectif derrière les touches « 1 » à « 8 ». Par exemple :

```

WHEN U1 SW 3:
UNIT 1 LED 3 ON

```

Ce programme éclaire la touche « A » (sur un clavier à 6 touches) lorsque la touche « A » du clavier du contrôleur est enfoncée. On peut aussi utiliser ce programme pour éclairer la touche « 3 » (sur clavier à 8 touches) lorsqu'on appuie sur le bouton 3 (du contrôleur).

Si l'unité choisie est un dispositif UPB, la touche « # » sert à demander l'état d'un dispositif UPB déterminé.

```

WHEN LINK 1 ON:
Porch Light STATUS

```

Lorsque le réseau UPB reçoit le message « Link 1 On », Omni LTe envoie un message de demande d'état au commutateur mural UPB (appelé *Porch Light*) pour savoir s'il est en marche ou non.

Ce programme de « demande d'état » a l'avantage de pouvoir connaître l'état des dispositifs UPB lorsqu'ils sont affectés par une commande « ambiance d'éclairage » (Link On ou Link Off). Lorsque cette commande est envoyée par un clavier de contrôleur à 6- ou 8- touches, chaque dispositif muni de ce Link préconfiguré s'ajustera aux niveaux programmés. À ce stade, l'Omni LTe n'est plus informé de l'état des unités qui ont répondu aux instructions de ce Link jusqu'à ce que :

- On appuie localement sur l'interrupteur
- Le contrôleur envoie un message d'instruction au dispositif ; ou,
- Un message de contrôle d'état est envoyé au dispositif.

### Commande basculement d'unité

À travers le logiciel d'accès LEVITON, vous pouvez créer un programme depuis votre PC pour faire basculer n'importe quelle unité (1 à 511) de son état actuel à l'état opposé. Lorsque le programme est lancé, l'unité basculera sur « Off » si elle se trouvait

en état « non-off » (*On, On for time, Level 1-100, Scene A-L, Dimmed Steps, Dimmed for time, Brightened Steps, ou Brightened for time*). Lorsque le programme est activé, l'unité basculera sur « On » si elle se trouvait sur « Off ».

Remarque : si une unité est programmée (*On for time, Dimmed for time, Brightened for time ou Off for time*), elle basculera à l'état opposé et le programme de basculement en marche aura priorité sur l'horaire prédéterminé.

Cette option de programmation simplifie l'usage des touches d'un clavier UPB, lorsque l'on souhaite basculer un éclairage de « on » à « off » en appuyant sur une simple touche. Par exemple :

WHEN FRONT FOYER SW1 PRESSED: FRONT FOYER TOGGLE

### Commande clignotement UPB

À travers le logiciel d'accès LEVITON, vous pouvez créer un programme depuis votre PC pour faire clignoter n'importe quel dispositif UPB. Si vous disposez d'un équipement HLC, vous ne pouvez pas faire clignoter une pièce HLC (ex : la 1<sup>ère</sup> ou 9<sup>ème</sup> unité d'un code maison HLC) ; vous pouvez cependant faire clignoter tous les dispositifs situés dans une pièce HLC de façon individuelle.

Lorsque vous programmez la fonction clignotement (blink), vous devrez sélectionner l'une des quatre fréquences de clignotement (0.25sec, 0.5sec, 1sec, or 2sec). Le programme permet de définir si l'unité clignotera indéfiniment ou pour une durée déterminée. En cas de durée déterminée, l'unité retournera à sa configuration précédente une fois cette période de temps passée.

Remarque: si une unité est déjà programmée (*On for time, Dimmed for time, Brightened for time ou Off for time*) lors de l'application du programme de clignotement, l'unité commencera à clignoter et aura priorité sur l'horaire prédéterminé.

Cette option de programmation simplifie la possibilité de faire clignoter une unité en fonction d'un événement choisi comme une alarme. Par exemple:

WHEN ANY ALARM: HALLWAY LIGHT BLINK (1.00SEC) FOR 5 MINUTES

### Commande de niveau programmé d'intensité

À travers le logiciel d'accès LEVITON, vous pouvez créer un programme depuis votre PC pour régler le niveau d'éclairage sur une durée déterminée. Par exemple, lorsque vous ouvrez la porte principale et qu'il fait sombre, vous pouvez choisir d'ajuster la lumière « Foyer » à 50 % de son intensité pendant 5 minutes avec une simple ligne de programmation.

WHEN FRONT DOOR NOT READY &IF DARK: FOYER LIGHT TO 50% FOR 5 MINUTES

À la fin de la durée programmée, la lumière retournera à sa configuration précédente. Par exemple, si la lumière « Foyer » était réglée à 25 % de son intensité avant l'ouverture de la porte principale, le niveau d'intensité reviendra à 25 % 5 minutes après l'ouverture de la porte.

### Programmation d'instructions de sécurité

Appuyez sur la touche « 2 » (SECURITY) pour armer ou désarmer le système de sécurité, ou pour contourner ou restaurer une zone individuelle. Le menu suivant s'affiche :

```
0=OFF    1=DAY    2=NIGHT
3=AWAY   4=VACATION  ↓
5=DAY INST  6=NIGHT DLY
8=BYPASS   9=RESTORE  ↑
```

Sélectionnez une option entre « 0 » et « 6 » pour armer le système selon le mode souhaité ou appuyez sur la touche « 8 » pour contourner ou sur la touche « 9 » pour restaurer une zone de sécurité.

```
AREA
ENTER AREA    0=ALL ↓
```

Entrez le numéro de secteur suivi de la touche "#", ou utilisez les touches fléchées pour parcourir la liste des secteurs. Appuyez d'abord sur la touche « # » afin de sélectionner tous les secteurs.

### Commandes de programmation de bouton

Appuyez sur la touche 3 (BUTTON) pour programmer un bouton macro. Indiquez le bouton macro à activer – voir *Programmation de boutons*.

BUTTON:  
ENTER BUTTON #=MENU ↓

### Programmation des instructions Tout allumé / tout éteint

Appuyer sur la touche « 4 » (ALL) pour programmer les commandes « toutes les lumières allumées » / « toutes les unités éteintes ».

ALL  
0=OFF 1=ON 3=LINK↓

### Programmation de commandes Vidéo

À travers le logiciel d'accès LEVITON, vous pouvez créer un programme depuis votre PC pour afficher automatiquement une caméra sur un écran OmniTouch muni de vidéo lorsqu'un événement se produit.

Vous pouvez préciser quelle caméra et quel écran tactile affichera la vidéo lorsqu'un événement se produit. Lorsque cet événement se produit, tous les écrans tactiles programmés basculent en mode plein écran.

### Programmation de commandes Température

Appuyer sur la touche « 5 » (TEMP) pour contrôler les thermostats programmables LEVITON, les modules d'économie d'énergie et les capteurs de température. Indiquez la commande souhaitée – Voir *Température*

TEMPERATURE:  
ENTER TEMP ZONE 0=ALL ↓

### Commande de baisse et de hausse de Température

À travers le logiciel d'accès LEVITON, vous pouvez créer un programme depuis votre PC pour ajuster les températures à la hausse ou à la baisse en indiquant un nombre de degrés précis (entre 1 et 45 degrés Fahrenheit ou 0,5 à 25 degrés Celsius). Pour appliquer cette commande, indiquez à quel moment faut augmenter ou baisser la température et de combien de degrés.

Cette option de programmation vous permet d'augmenter ou de baisser la température par rapport à sa configuration actuelle lorsque vous changez le mode de sécurité (ex : quitter la maison) et reviendra à la température initiale à votre retour à la maison.

WHEN AWAY: DOWNSTAIRS RAISE COOL SETPOINT 5  
WHEN OFF: DOWNSTAIRS LOWER COOL SETPOINT 5

### Programmation du coût énergétique

Appuyer sur la touche « 6 » (ENERGY) pour contrôler le coût énergétique. Indiquez le coût énergétique souhaité :

ENERGY COST:  
0=LO 1=MID 2=HI 3=CRIT

### Programmation de commandes Message

Appuyer sur la touche « 8 » (MESSAGE) pour afficher, archiver, effacer, transmettre par téléphone ou envoyer un message. Indiquez la commande souhaitée – Voir *Message*

MESSAGE  
1=SHOW 2=LOG 3=CLEAR↓  
4=SAY 5=PHONE 6=SEND  
↑

La touche « 1 » (SHOW) vous permet d'afficher le(s) message(s) sélectionné(s) sur l'écran supérieur de la console. Ceci peut être utile pour vous rappeler certains événements.

La touche « 2 » (LOG) vous permet de stocker le(s) message(s) sélectionné(s) dans le journal des événements. Ceci est utile pour conserver une trace événements survenus.

La touche « 3 » (CLEAR) vous permet d'effacer le(s) message(s) sélectionné(s) ou tous les messages à partir de l'écran de la console.

La touche « 4 » (SAY) vous permet de demander au contrôleur de lire le message vocal sélectionné (à travers un haut-parleur. Ce message vocal peut être un rappel sonore d'événements particuliers (ex : «Front Door Open » lorsque la porte principale est ouverte).

La touche « 5 » (PHONE) vous permet de demander au contrôleur d'appeler le numéro de téléphone sélectionné et de lui faire dicter le message choisi.

La touche « 6 » (SEND) vous permet d'envoyer n'importe quel message écrit via le port de série Pro-Link.

### **Affichage des messages sans bip et sans LED clignotante.**

Lorsque vous créez un programme depuis votre PC à travers le logiciel d'accès LEVITON afin d'afficher un message sur une console ou un écran tactile, vous pouvez choisir d'afficher le message « avec Bip » (la console émettra 5 Bips), « sans Bip » (la console n'émettra aucun Bip mais le voyant LED clignotera), ou « ni Bip ni LED » (le message s'affichera sur la console mais celle-ci n'émettra aucun Bip et le voyant LED ne clignotera pas).

Lorsqu'un message est affiché et que l'option « sans Bip » est sélectionnée, le voyant LED de la console continuera de clignoter jusqu'à ce que vous en preniez connaissance en appuyant la touche « OK ».

Lorsqu'un message est affiché et que l'option « ni Bip ni LED » est sélectionnée, le message sera affiché uniquement sur la ligne d'état de la console ou de l'écran tactile ; dans ce cas, on ne reçoit aucune indication visuelle ou sonore.

SUNSET M--T---: SHOW TRASH NIGHT NO BEEP OR LED

### **Commande du Bip**

À travers le logiciel d'accès LEVITON, vous pouvez créer un programme depuis votre PC pour programmer un bip sur une ou toutes les consoles ou sur un ou tous les écrans tactiles.

Vous pouvez programmer la ou les consoles pour qu'elle(s) émette(nt) un bip par seconde indéfiniment, pour interrompre un ordre préalable de « beeper on », ou pour qu'elle(s) émette(nt) un seul bip entre 1 et 5 fois.

WHEN POOL DOOR NOT READY: ALL CONSOLES BEEP 5

### **Habiliter ou déshabiliter le biper automatiquement**

À travers le logiciel d'accès LEVITON, vous pouvez créer un programme depuis votre PC pour habiliter ou déshabiliter le biper d'une console ou d'un écran tactile, de façon individuelle ou collective. Lorsque le biper est désactivé, le dispositif correspondant n'émettra plus aucun bip sonore sauf en cas d'alarme. Tous les autres bips (ex : carillon entrée et périmètre, délai sonore de sortie, pré-alarme d'entrée, bips d'erreur, bips de confirmation ou de problème, etc.) seront désactivés de la console ou de l'écran tactile correspondants.

Vous pouvez utiliser cette fonction pour désactiver le biper d'une chambre à coucher pendant la nuit.

WHEN NIGHT: CONSOLE 5 DISABLE BEEPS

### Programmation de « Conditions »

La touche « 3 » (&COND) vous permet d'ajouter une condition spécifique au programme. Cette condition est optionnelle pour toutes les lignes de la programmation. Cette condition être réalisée (une horaire programmé ou un événement) pour que le programme se mette en marche.

**Remarque :** Le programme peut indiquer jusqu'à deux (2) conditions pour chaque ligne de programmation, mais si vous effectuez la programmation à partir de la console, vous ne pourrez ajouter qu'une seule condition. . Si vous souhaitez préciser 2 conditions pour une seule ligne de programmation, vous devez le faire à travers le logiciel d'accès de l'ordinateur. Lorsqu'un programme est soumis à 2 conditions, ces conditions ne s'affichent pas sur la console, à la place apparaît la mention « &MULTI » pour que vous sachiez que ce programme contient 2 conditions. Pour voir ou modifier le programme, vous devez utiliser le logiciel d'accès de votre ordinateur.

Le menu suivant s'affiche alors :

```
SELECT CONDITION
1=CTRL  2=SEC  3=ZONE ↓
9=TIME          #=MISC
                ↑
```

Une fois ajoutée la condition, l'écran revient au menu *Edit Program*.

### Programmation de conditions de contrôle

Appuyez sur la touche « 1 » (CTRL) pour indiquer que le programme doit se mettre en marche uniquement si une unité de contrôle déterminée se trouve alors en état de marche ou bien à l'arrêt.

L'écran vous demande d'indiquer le numéro d'unité

```
UNIT:
ENTER UNIT ↓
```

Vous devrez indiquer le numéro d'unité suivi de la touche « # », ou utiliser les flèches pour parcourir la liste des unités correspondantes.

L'unité s'affiche et on vous demande l'état de l'unité.

```
IF Porch Light:
0=OFF 1=ON
```

### Programmation de conditions en mode sécurité

Appuyez sur la touche « 2 » (SEC) pour que le programme se mette en route uniquement lorsque le système de sécurité est programmé pour fonctionner selon un mode déterminé. Sélectionnez le mode de sécurité à partir du menu suivant :

```
0=OFF 1=DAY 2=NIT 3=AWY
4=VAC 5=DYI 6=NTD
```

Ensuite, précisez si le système devra appliquer le nouveau mode configuré pendant le délai de sortie.

```
INCLUDE EXIT DELAY?
0=NO 1=YES
```

Si l'activation par secteur est en route, on vous demandera d'indiquer le secteur souhaité.

### Programmation de conditions de Zone

Appuyez sur la touche « 3 » (ZONE) pour que le programme se mette en route uniquement lorsqu'une zone déterminée de sécurité est en position *Secure* ou *Not Ready*.

L'écran vous demande d'indiquer le numéro d'unité

```
ZONE:
ENTER ZONE          ↓
```

Vous devrez indiquer le numéro de zone suivi de la touche « # », ou utiliser les flèches pour en sélectionner une.

La zone s'affiche et on vous demande d'indiquer son état de fonctionnement.

```
IF Front Door:
0=SECURE    1=NOT RDY
```

### Programmation de conditions « horloge »

Appuyez sur la touche « 9 » (TIME) pour indiquer que le programme doit se mettre en marche uniquement si une horloge particulière se trouve alors en état de marche ou bien à l'arrêt. L'écran vous demande d'indiquer le numéro d'horloge :

```
ENTER TIME CLOCK:
1-3
```

Indiquez le numéro d'horloge suivi de la touche « # ». Ensuite, indiquez l'état de l'horloge :

```
IF TIME CLOCK 1:
0=OFF 1=ON
```

### Programmation d'autres conditions

Appuyez sur la touche « # » (OTHER) pour sélectionner une condition dans la liste correspondante :

```
SELECT CONDITION:
NONE              ↓
```

Sélectionnez « NONE » pour ne soumettre l'exécution du programme à aucune condition.

```
SELECT CONDITION:
NEVER            ↓
```

Sélectionnez « NEVER » pour désactiver un programme de façon temporaire sans l'effacer.

Liste des conditions supplémentaires :

- CONDITION « LUMIÈRE » (IF LIGHT)
- CONDITION « OSCURITÉ » (IF DARK)
- CONDITION « ÉNERGIE BASSE CONSOMMATION » (IF ENERGY LO)
- CONDITION « ÉNERGIE CONSOMMATION MOYENNE » (IF ENERGY MID)
- CONDITION « ÉNERGIE CONSOMMATION ÉLEVÉE » (IF ENERGY HI)
- CONDITION « ÉNERGIE NIVEAU CRITIQUE » (IF ENERGY CRIT)
- CONDITION « TÉLÉPHONE HORS-SERVICE » (IF PHONE DEAD)
- CONDITION « TÉLÉPHONE SONNE » (IF PHONE RING)
- CONDITION « TÉLÉPHONE DÉCROCHÉ » (IF PHONE OFFHK)
- CONDITION « TÉLÉPHONE RACCROCHÉ » (IF PHONE ONHOOK)
- CONDITION « COURANT SECTEUR COUPÉ » (IF AC PWR OFF)
- CONDITION « COURANT SECTEUR ALLUMÉ » (IF AC PWR ON)
- CONDITION « BATTERIE FAIBLE » (IF BATTERY LOW)
- CONDITION « BATTERIE OK » (IF BATTERY OK)

## Configuration de la composition de numéros (Set Up Dial)

Le menu *Set Up Dial* vous permet de configurer tous les éléments reliés au téléphone de l'Omni LTE. Pour accéder à ce menu depuis le menu *Set Up*, appuyez sur la touche 4 (DIAL). Utilisez les flèches pour naviguer entre les éléments. Pour chaque élément la ligne supérieure affiche une description de l'élément ainsi que son état de marche actuel. La ligne inférieure montre les options disponibles pour vos sélections.

Les numéros de téléphone peuvent comprendre jusqu'à 24 caractères. Le numéro est affiché sur la ligne inférieure de l'écran. Appuyez sur la touche « OFF » pour ajouter un « - » au numéro. Appuyez sur la touche « DAY » pour ajouter une pause de 2 secondes (l'écran affiche alors la lettre « T »). Appuyez sur la touche NIGHT pour ajouter un « # » au numéro. Entrez simplement un « - » pour aucun numéro.

## Accès Téléphone (*Telephone Access*)

L'option *Telephone Access* vous permet d'allumer ou d'éteindre le contrôle des téléphones locaux (à l'intérieur de la maison) et des téléphones connectés à distance.

S'il est réglé sur « On », l'Omni LTE autorisera l'accès des téléphones locaux et à distance tel que décrit dans le chapitre *Contrôle par téléphone*. S'il est réglé sur « Off », l'Omni LTE ne répondra aux appels entrants et ne fonctionnera pas à partir des téléphones situés dans la maison. Les appels vers l'extérieur seront toujours possibles et le système fonctionnera normalement lorsque l'Omni LTE effectuera des appels vers l'extérieur.

Si votre Omni LTE n'est pas connecté à votre ligne téléphonique, ajustez la fonction *Telephone Access* sur « Off » pour éviter que le système affiche le message « TÉLÉPHONE HORS-SERVICE » (PHONE LINE DEAD). Par défaut, la fonction *Telephone Access* est réglée sur « On ».

## Réponse à un appel de l'extérieur (*Answer Outside Call*)

Si vous ne souhaitez pas que votre système réponde à un appel extérieur, réglez cette fonction sur « NON ». Les fonctions du téléphone local de la maison seront toujours opérationnelles, mais le système ne répondra jamais un appel entrant.

Par défaut, la fonction *Answer Outside Call* est réglée sur « Oui ».

## Commandes à distance

L'option *Remote Commands Ok* vous permet d'empêcher les téléphones connectés à distance d'envoyer des instructions au système.

Si l'option *Remote Commands Ok* est réglée sur « Oui », l'Omni LTE autorisera l'application de toutes les instructions envoyées par un téléphone connecté à distance.

Si l'option *Remote Commands Ok* est réglée sur « Non », ni les lumières, ni les appareils domestiques ni le système de sécurité de votre maison ne peuvent être contrôlés à distance par téléphone.

Vous pouvez envoyer des instructions depuis le téléphone local de la maison que l'option *Remote Commands* soit réglée sur « Oui » ou « Non ». Par défaut, elle est réglée sur « Si ».

## Nombre de sonneries avant de décrocher (*Rings Before Answer*)

Il s'agit du nombre de sonneries de téléphone que doit attendre l'Omni LTE avant de répondre à un appel entrant sur votre téléphone.

Pour modifier cette option, entrez le nouveau numéro de sonneries (entre 1 et 15) puis appuyez sur la touche « # ». Par défaut la valeur est de 8 sonneries.

## Type de numérotation (*Dial Type*)

L'option *Dial Type* permet de choisir le type de numérotation utilisé par l'Omni LTE lorsqu'il compose un numéro. Si vous ne disposez pas du service *Touch-Tone*, l'option *Dial Type* doit être réglée sur *Pulse*.

Par défaut, l'option *Dial Type* est réglée sur Tone.

### Mon numéro de téléphone (*My Phone Number*)

*My Phone Number* est le numéro de téléphone qui sera annoncé lorsque l'Omni LTe effectue un appel d'urgence après le déclenchement d'une alarme. Il doit correspondre au numéro de téléphone de l'endroit où votre système est installé.

Pour enregistrer des numéros de téléphone, utilisez les touches « 0 » à « 9 » du clavier. Vous pouvez ajouter un trait d'union « - » pour améliorer la lisibilité en appuyant sur la touche « Off ».

Appuyez sur la touche « # » une fois enregistrés tous les chiffres du numéro de téléphone. Par exemple, pour entrer le numéro 555-1234, tapez 555 « OFF » 1234 #.

### Marcation Numéro 1 (*Dial Out Number 1*)

*Dial Out Number 1* correspond à l'un des 8 numéros stocké dans votre système. En cas d'alarme, ces numéros sont composés dans l'ordre tel que configuré dans les instructions d'appel (*Dial Out Order*) selon le type d'alarme. Des horaires sont associés aux numéros afin de ne pas perdre de temps en appelant par exemple votre bureau la nuit ou le dimanche si l'alarme est activée.

Pour *Dial Out Number 1*, vous devriez entrer le numéro de votre bureau où on peut vous joindre pendant les horaires de travail.

Entrez le numéro de téléphone de la même façon que pour *My Phone Number*.

Appuyez sur la touche « DAY » pour ajouter une pause de 2 secondes entre les chiffres du numéro (l'écran affiche alors la lettre « T »). Vous pouvez ajouter plusieurs « T » afin de fixer des pauses plus longues. Vous pouvez aussi appuyer sur la touche NIGHT (« \* ») ou AWAY (« # ») pour consulter divers types de téléphone et de systèmes portables d'alerte (biper / pager).

Pour ajouter un « # » au numéro. Entrez simplement un « - » pour aucun numéro.

Afin d'éviter l'interférence d'appels avec la numérotation automatique, vous pouvez utiliser la séquence d'annulation d'appel en attente au début du numéro. La séquence d'appel en attente est habituellement « \* 7 0 T » (T = pause) ; ceci peut toutefois varier en fonction de votre région de résidence.

Si vous souhaitez éliminer un numéro de téléphone préprogrammé, appuyez sur « OFF » puis « # » (l'écran affiche un *Dial Out Number*) avant de taper un seul « - ».

Les numéros de téléphone peuvent comprendre jusqu'à 24 caractères

DIAL OUT 1 ON  
DIAL OUT 1 OFF

*Dial Out Number 1* est associé à deux horaires « On » et « Off ». L'Omni LTe appellera ce numéro uniquement entre l'heure *Dial Out 1 « On »* et l'heure *Dial Out 1 « Off »*.

Appuyez sur « # » pour modifier les horaires de mise en marche (ON) et d'arrêt (OFF).

DIAL OUT 1 ON:  
12:00 AM MTWTFSS #=CHNG↓  
  
DIAL OUT 1 OFF:  
NEVER #=CHNG↓

Par exemple, si vous travaillez habituellement du lundi au vendredi de 8h à 17h, réglez *Dial Out 1 « On »* sur 8:00 AM MTWTF et *Dial Out 1 « Off »* sur 5:00 PM MTWTF. Avec ces réglages, le système appellera *Dial Out Number 1* uniquement si l'alarme s'active en semaine entre 8h et 17h.

Par défaut, *Dial Out 1 On* est réglé sur 12:00 AM MTWTFSS et *Dial Out 1 Off* sur « jamais » (*never*) afin que *Dial Out Number 1* reste actif en permanence.

L'heure enregistré avant de régler un horaire « on » ou « off » sur « Never » est enregistré et sera affiché lorsqu'on choisira un jour déterminé à la place de « Never ». Si vous ajustez *Dial Out 1 « On »* et *Dial Out 1 « Off »* sur « Never », cela désactivera la fonction *Dial Out Number 1* de façon permanente.

## Marcation des Numéros 2 à 8

Par défaut les réglages des horaires *Dial Out On* et *Off* sont ajustés sur ceux de *Dial Out Number 1*.

### Ordre d'appel

L'ordre d'appel correspond à l'ordre des numéros qui seront appelé en cas d'activation de l'alarme.

En cas d'alarme, le système peut réaliser jusqu'à 8 appels à des numéros à choisir parmi les numéros d'appel (*Dial Out Numbers*) 1 à 8. Le système peut appeler deux fois un numéro (ou plus), ce qui est conseillé si vous ne disposez pas d'une ligne directe au bureau, afin de pouvoir vous localiser si vous ne vous trouvez pas dans votre bureau et de pouvoir vous prévenir de l'appel suivant.

Vous pouvez enregistrer jusqu'à 8 numéros. Entrer dans le journal d'appels (*Dial Out Order*) en appuyant sur les touches 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 ou 8 pour appeler respectivement les *Dial Out Numbers 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, ou 8*. Une fois enregistré l'ordre d'appel désiré, appuyez sur « # ». Entrez un seul « 0 » si vous souhaitez que le système n'effectue aucun appel. Par défaut l'ordre des appels à réaliser est 1 2 3 4 5 6 7 8.

### Configuration de la mise en route de l'alarme

Appuyez sur « 5 » (ARM) afin de configurer les options possibles d'armement et désarmement de l'alarme.

### Délai d'entrée (*Entry Delay*)

Le délai d'entrée est la durée, en secondes, dont vous disposez pour désactiver l'alarme lorsque vous rentrez chez vous. Il ne s'applique qu'aux zones d'entrée et de sortie (par exemple vos portes d'entrée). Si vous (ou quelqu'un d'autre) entrez par une fenêtre, il n'y aura pas délai d'entrée et l'alarme sonnera immédiatement.

Lorsque vous entrez par la porte d'une zone d'entrée ou de sortie, les autres zones sont également retardées. Ceci vous permet d'aller jusqu'à la console ou le téléphone pour éteindre le système de sécurité, même si vous devez traverser une pièce protégée par un capteur de mouvement.

Certaines portes (porte arrière ou porte de garage par exemple) peuvent être configurées avec un délai d'entrée double ou quadruple. Dans ce cas, cette porte dispose de deux ou quatre fois la durée du délai d'entrée indiquée sur l'écran.

ENTRY DELAY :	30
30-60 SECONDS	↓

La valeur par défaut du délai d'entrée est de 30 secondes. Vous pouvez la modifier de 30 à 60 secondes.

### Délai de sortie

Le délai de sortie est la durée, en secondes, dont vous disposez pour quitter votre domicile une fois le système activé. Lorsque vous mettez le système en route en mode *Day*, *Night*, *Away* ou *Vacation*, le système attendra cette durée de délai de sortie avant de s'enclencher.

EXIT DELAY :	60
45-180 SECONDS	↑

La valeur par défaut du délai de sortie est de 60 secondes. Vous pouvez la modifier et l'ajuster entre 45 à 180 secondes.

### Réinitialisation du temps de sortie (*Exit Time Restart*)

Lorsque la fonction *Exit Time Restart* est réglée sur « Yes », le délai de sortie se réinitialisera si la même zone de sortie est violée à deux reprises pendant le délai de sortie. Par exemple, une fois le système enclenché, si vous ouvrez la porte principale pour sortir, la refermez et l'ouvrez de nouveau pendant le délai de sortie, le délai de sortie se réinitialisera. Ceci est conçu pour vous donner plus de temps pour sortir sans que l'alarme se mette en route. Le délai de sortie se réinitialisera une seule par séquence d'armement.

Pour ajuster la fonction *Exit Time Restart* depuis le menu *Set Up*, appuyez sur la touche « 5 » (ARM).

EXIT TIME RESTART: 1  
0=NO 1=YES ↓

Par défaut, l'option *Exit Time Restart* est réglée sur « Yes ».

### **Bâtiments non évacués (*Unvacated Premises*)**

Lorsque la fonction *Unvacated Premises* est réglée sur « Yes », et si l'alarme est en mode « Away » ou « Vacation » et aucune zone de sortie n'a été violée pendant le délai de sortie (c.-à-d. si les bâtiments n'ont pas été évacués), le système passera automatiquement en mode « Day » une fois passé le délai de sortie.

Pour ajuster la fonction *Unvacated Premises* depuis le menu *Set Up*, appuyez sur la touche « 5 » (ARM).

UNVACATED PREM: 1  
0=NO 1=YES ↓

Par défaut, l'option *Unvacated Premises* est réglée sur « Yes ».

### **Carillon d'entrée / sortie**

Lorsque la fonction *Entry / Exit Chime* est réglée sur « Yes », la console émettra un bip lorsqu'une porte située dans une zone d'entrée ou de sortie est ouverte, même si l'alarme du système est arrêtée. Ceci vous permet de savoir quand quelqu'un entre ou sort de la maison.

Par défaut, l'option *Entry / Exit Chime* est réglée sur « Yes ».

### **Carillon de périmètre (*Perimeter Chime*)**

Lorsque la fonction *Perimeter Chime* est réglée sur « Yes », la console émettra un bip lorsqu'une fenêtre ou une zone de périmètre est ouverte, même si l'alarme du système est arrêtée.

Par défaut, l'option *Perimeter Chime* est réglée sur « Yes ».

### **Habiliter la fonction armement rapide (*Quick Arm*)**

La fonction armement rapide permet au système de sécurité d'être enclenché en appuyant deux fois sur la touche du mode souhaité au lieu d'entrer votre code.

Par défaut, l'option *Quick Arm* est réglée sur « No ».

### **Habiliter le contournement automatique (*Enable Auto Bypass*)**

La fonction *Auto-Bypass* permet au système d'isoler automatiquement une zone lorsque le système est enclenché plutôt que d'éteindre l'alarme. Dans certains cas, il est préférable d'autoriser l'enclenchement du système uniquement si toutes les zones sont sécurisées (READY).

Si *Auto-Bypass* est réglé sur « No », toutes les zones à protéger doivent être sécurisées lors de l'enclenchement du système. Autrement, la console émettra trois bips et affichera le message « ZONE NOT RDY ». Si le système est en route et une zone est ouverte après le délai de sortie, l'alarme se déclenchera.

Par défaut, l'option *Enable Auto Bypass* est réglée sur « No ».

### **Tout allumer en cas d'alarme**

Cette fonction demande à l'Omni LTe d'exécuter un ordre X-10 « Tout allumer » au cas où se déclenche une alarme.

## Bip sonore en cas de problème

Si l'Omni LTe détecte un problème interne ou un problème au niveau des zones qui lui sont connectées, il affichera un message sur l'écran et la console émettra deux bips continus par seconde (c.-à-d. bip bip...bip bip...). Vous pouvez couper le son en appuyant sur la touche « \* ». Cependant, si le problème surgit de nouveau, le biper recommencera à sonner.

Si vous ne voulez pas entendre de bip lors d'un problème, ajustez la fonction *Beep On Trouble* sur « No ».

Par défaut, l'option *Beep On Trouble* est réglée sur « Yes ».

## Configuration « divers »

Pour configurer les éléments « divers » dans le système, appuyez sur la touche « 6 » (MISC) dans le menu *Set Up*

### Adresse IP du contrôleur

L'adresse IP du contrôleur sur le réseau local est utilisée pour identifier le contrôleur Omni Iie ou Omni LTe sur le réseau. Pour voir et affecter une adresse IP au contrôleur sur le réseau local, appuyez sur la touche 6 (MISC) dans le menu Configuration. À l'aide de la touche fléchée vers le bas (↓), allez aux éléments suivants du menu :

ADDRESS IP  
192.168.0.101

L'adresse IP est un nombre de 32 bits écrit sous forme de quatre nombres séparés par des points. Une adresse IP est composée de deux parties : l'adresse du réseau et l'adresse de l'hôte. Les deux premiers nombres (ex. 192.168) représentent l'adresse du réseau de Classe B et doivent être identiques aux deux premiers nombres de votre réseau local. Les deux seconds nombres (ex. 0.101) identifient un hôte particulier sur le réseau local et peuvent être choisis de façon aléatoire tant que chaque dispositif du réseau local ait une adresse unique. Entrez un nombre de 1, 2 ou 3 chiffres suivi de la touche “#” pour aller sur le nombre suivant. Une fois le 4e nombre entré, appuyez sur la touche “#” pour enregistrer l'adresse IP.

### Numéro de Port du contrôleur

Le numéro de port du contrôleur sur le réseau local identifie le canal logique du contrôleur Omni Iie ou Omni LTe. Par exemple, le port 80 est utilisé pour le trafic HTTP ; le numéro de port du contrôleur sur le réseau local est utilisé pour le trafic Omni-Link. Pour voir et définir un numéro de port du contrôleur sur le réseau local, à partir du précédent élément (ADRESSE IP) du menu Configuration, appuyez sur la touche fléchée vers le bas (↓).

PORT NUMBER 4369  
0-65535

Dans la plupart des installations, le numéro de port par défaut peut rester le même. Le numéro de port peut aller de 0 à 65535. Pour modifier un numéro de port, entrez le nouveau numéro de port suivi de la touche “#” pour l'enregistrer. Les numéros de port 01024 sont réservés à des services spécifiques et ne doivent pas être utilisés.

### Clé de cryptage

Le cryptage et le décryptage des données entre le contrôleur Omni Iie ou Omni LTe et le périphérique connecté est basée sur l'algorithme "AES" (pour Advanced Encryption Standard) utilisant de clés cryptographiques de 128 bits. Une clé de cryptage unique est attribuée en usine de manière aléatoire à chaque contrôleur Omni Iie ou Omni LTe (aucune trace n'est conservée en usine). Elle peut rester la même (recommandé) ou être modifiée, comme bon vous semble. Pour voir et définir une clé de cryptage, à partir du précédent élément (NUMERO DE PORT) du menu Configuration, appuyez sur la touche fléchée vers le bas (↓).

ENCRYPTION KEY PORT 1:  
6F-1B-26-A2-FF-D9-E4-12 ↓

Cette clé est composée de 16 octets (c'est-à-dire 16 valeurs à 2 caractères dont chacun peut être un chiffre 0-9 et/ou lettre A-F). Elle est entrée dans le contrôleur en deux parties (PT 1 et PT 2) de 8 octets chacune. Entrez une valeur à 2 caractères. Pour entrer une lettre A-F, appuyez d'abord sur la touche “OFF”, puis appuyez sur une touche 0-5 respectivement (ex. A1 = OFF 0 1 et CB =

OFF 2 OFF 1). Une fois le dernier caractère (le 16e) entré, appuyez sur la touche “#” pour enregistrer la partie “PT 1” de la clé de cryptage. Appuyez sur la flèche vers le bas (↓) pour entrer la partie “PT 2” de la clé de cryptage.

ENCRYPTION KEY PORT 2:

DC-67-48-8F-D1-3A-EF-70 ↑

Une fois le dernier caractère (le 16e) entré, appuyez sur la touche “#” pour enregistrer la partie “PT 2” de la clé de cryptage.

**Latitude, Longitude et Fuseau horaire**

Le système calcule chaque jour automatiquement l’heure de lever et de coucher du soleil. Le lever et le coucher du soleil peuvent être utilisés comme horaires d’exécution de certaines commandes, comme un horaire d’habilitation / déshabilitation, ou comme une condition « d’obscurité » lorsque vous programmez un planning ou un bouton événement.

Afin que le système puisse calculer correctement les horaires de lever et de coucher du soleil, vous devez renseigner la latitude, la position nord / sud de l’équateur, la position Est ou Ouest du Premier Méridien et le fuseau horaire.

Ces éléments doivent être configurés correctement en fonction du lieu d’installation de l’Omni LTe. La latitude et longitude d’un endroit en particulier peuvent être obtenues à partir d’un almanach ou d’une carte de la région. Ces valeurs doivent être le plus précises possibles.

La valeur du fuseau horaire correspond au nombre d’heures de décalage entre l’heure locale standard du lieu d’installation de l’Omni LTe et l’heure de Greenwich. Les valeurs suivantes devront être employées pour les fuseaux horaires standards en Amérique du Nord :

<u>ZONE</u>	<u>NOM</u>
4	ATLANTIC
5	EASTERN
6	CENTRAL
7	MOUNTAIN
8	PACIFIC
9	YUKON
10	ALASKA-HAWAII
11	BERING

La valeur indiquée de la longitude doit parfois être corrigée en fonction des zones géographiques, par exemple pour la Nouvelle-Écosse, dont l’horaire local diffère de l’heure de Greenwich de moins d’une heure. Les horaires calculés de lever et de coucher du soleil varieront de quatre minutes par changement de degré en longitude. Si vous voulez retarder ces horaires, indiquez une valeur plus grande pour la longitude. Indiquez une valeur moindre de longitude pour avance les événements lever / coucher du soleil.

Il n’est pas nécessaire d’altérer le fuseau horaire pour compenser le passage à l’heure d’été, l’Omni LTe procédera automatiquement à un ajustement des calculs correspondants au lever et au coucher du soleil, ainsi qu’aux ajustements liés au commencement et à la fin de l’heure d’été.

LATITUDE:	30
0-60	↓
LATITUDE N/S:	1
1=NORTH 2=SOUTH	↓
LONGITUDE:	90
0-180	↓
LONGITUDE E/W:	2
1=EAST 2=WEST	↓
TIME ZONE:	6
0-12	↓

TIME ZONE E/W: 2  
1=EAST 2=WEST ↓

### Ajustements heure d'été (Daylight Savings)

Le système calcule chaque année automatiquement le début de l'heure d'été. Il ajuste également « l'heure du jour » au début et à la fin du passage à l'heure d'été.

Afin que le système puisse calculer correctement l'heure d'été, il dispose par défaut des informations suivantes : mois de début, week-end de début, mois de fin et week-end de fin.

DST START MONTH: 3  
1-12 0=DISABLE ↓

DST START WEEKEND:  
SECOND SUNDAY #=CHNG ↓

DST END MONTH: 11  
1-12 0=DISABLE ↓

DST END WEEKEND:  
FIRST SUNDAY #=CHNG ↑

Entrez les mois de début et de fin de l'heure d'été et sélectionnez « 0 » si votre région ne passe pas à l'heure d'été, ou si vous voulez désactiver la fonction de mise à jour automatique de l'heure.

Le début et la fin de l'heure d'été ont lieu un dimanche déterminé (entre le 1<sup>er</sup> et le 7 du mois) à 2h00 du matin.

Pour modifier le début et la fin de l'heure d'été, appuyez sur la touche « # », puis utilisez les touches fléchées pour parcourir la liste. Appuyez sur la touche « # » pour réaliser votre sélection.

NUMÉRO	DESCRIPTION
1	Premier dimanche
2	Second dimanche
3	Troisième dimanche
4	Quatrième dimanche
5	Dernier dimanche
6	Dimanche suivant le dernier dimanche du mois
7	Troisième dimanche avant le dernier dimanche du mois

### Horloges (Time Clocks)

Le système est muni de trois horloges utilisées pour soumettre les programmes à certaines conditions. Elles sont uniquement utilisées pour définir des périodes de temps en semaine, lorsque certains programmes doivent être inhabilités.

TIME CLOCK 1 ON  
TIME CLOCK 1 OFF

Indiquer les horaires de marche et d'arrêt pour chacune des horloges. Voir *Time Clock - Set Up Codes*.

TIME CLOCK 1 ON TIME:  
12:00 AM MTWTFSS #=CHNG↓

TIME CLOCK 1 OFF TIME  
-- NEVER #=CHNG↓

Par exemple, il peut être souhaitable que certains programmes ne se mettent en marche que pendant les horaires normaux de travail (du lundi au vendredi de 9 à 17h).

La valeur par défaut de *Time Clock 1 ON* est 12:00 AM MTWTFSS, et celle de *Time Clock 1 OFF* « Never », l'horloge *Time Clock 1* est donc toujours habilitée.

### **Mode Haute Sécurité (*High Security Mode*)**

En mode Haute Sécurité, le code du superviseur ou du maître est toujours exigé pour avoir accès aux fonctions suivantes :

- Toutes les fonctions de contrôle
- Toutes les fonctions de contrôle de température
- Consulter le journal des événements
- Accéder au système depuis un téléphone local

Si le mode Haute Sécurité n'est pas activé, aucun code n'est exigé pour l'accès par téléphone local.

En mode Haute Sécurité, le système vous demandera d'entrer le code Maître ou le code Superviseur chaque fois que vous sélectionnez l'une de ces fonctions, même si le système est arrêté. Entrez simplement le code dont vous disposez.

Votre système est sorti d'usine avec par défaut le mode Haute Sécurité réglé sur « Off », ce qui vous permet de visualiser le journal des événements et d'accéder aux téléphones locaux sans avoir à donner un code. Ceci convient à la plupart des applications résidentielles. S'il s'agit d'un local commercial ou si vous souhaitez augmenter la protection du système contre les accès non-autorisés, il convient d'ajuster le mode Haute Sécurité sur « Off ».

### **Alarmes d'annonce (*Announce Alarms*)**

Si le système utilise un module audio LEVITON à deux-voies, celui-ci permet au système d'annoncer vocalement le type d'alarme et la zone concernée à travers un haut-parleur. En cas d'alarme, la sirène s'active. Au bout de quelques secondes, la sirène est éteinte et la nature de l'alarme annoncé. La sirène est ensuite réactivée.

Par défaut, l'option *Announce Alarms* est réglée sur « No ».

### **Habiller l'alarme antigel (*Enable Freeze Alarm*)**

Si le système dispose d'un ou plusieurs thermostat(s) ou PESM, ceux-ci peuvent être utilisés pour détecter la présence de gel. Voir *Freeze Alarm*.

Par défaut, l'option *Enable Freeze Alarm* est réglée sur « No ».

### **Alarme clignotante (*Flash For Alarm*)**

Vous pouvez indiquer un numéro d'unité qui clignotera de façon continue lors de l'enclenchement de l'alarme. Il s'agit normalement d'un voyant extérieur qui alerte les voisins et les forces de l'ordre que l'alarme de votre propriété s'est déclenchée.

Par défaut, l'option *Flash For Alarm* est réglée sur l'unité 2. Vous pouvez entrer un numéro correspondant à l'unité que vous souhaitez faire clignoter, ou indiquer « 0 » pour aucune.

### **Console 1-4 Délai sonore de sortie**

Les consoles (et écrans tactiles) 1-16 peuvent être configurés pour émettre un bip pendant le délai de sortie. Au cours des 10 dernières secondes du délai de sortie, deux bips rapides vous indiqueront que vous devez quitter les bâtiments placés sous protection.

Appuyez sur la touche « 0 » pour sélectionner l'option « No » (cette console n'émettra pas de bip pendant le délai de sortie) ou « 1 » pour sélectionner l'option « Yes » (cette console émettra un bip pendant le délai de sortie). Une fois la sélection achevée, utilisez les flèches pour changer cette option sur la console suivante.

CONSOLE 1 AUD EXT:	1
0=NO 1=YES	↓

Par défaut, l'option *Console 1-16 Audible Exit Delay* est réglée sur « Yes ».

## Format des Codes Maison 1 et 2

Les Codes Maison 1 et 2 peuvent être configurés pour utiliser les formats suivants : Standard (Preset Dim Command), Étendu (Level Command), UPB (format ouvert de transmission de données), HAI Lighting (HLC), Vizia RF, Clipsal C-Bus, Dyalite et Zigbee.

HC 1 FORMAT: 5  
HAI LIGHTING #=CHNG ↓

Pour changer le format du Code Maison 1, appuyez sur la touche « # » puis utilisez les flèches pour parcourir la liste des formats. Appuyez sur la touche « # » pour choisir le format souhaité. Une fois la sélection effectuée, utilisez les flèches pour changer le format du Code Maison suivant.

FORMAT	NUMÉRO	DESCRIPTION
STANDARD	0	Preset Dim Command (X-10, X-10 Pro, Leviton, PCS, etc.)
EXTENDED	1	Extended Code Level Command (Leviton)
UPB	3	Universal Powerline Bus (open format)
HAI LIGHTING	5	HAI Lighting Control (HLC)
VIZIA RF Z-WAVE	7	Vizia RF Z-Wave
CLIPSAL C-BUS	9	Clipsal C-Bus
DYNALITE	10	Dyalite
ZIGBEE	13	ZigBee
KNX	14	KNX

Le réglage par défaut du format *HC 1-16* est 5 (HLC).

### Codes Maison 1 et 2 « tout éteint » (*All Off*)

Cette option vous permet de choisir si les Codes Maison 1 à 16 répondront à la commande « tout éteint ». Appuyez sur la touche « 0 » pour sélectionner « No » et « 1 » pour sélectionner « Yes ». Une fois la sélection effectuée, utilisez les flèches pour changer cette option du Code Maison suivant.

HC 1 ALL OFF: 1  
0=NO 1=YES ↓

Par défaut, l'option *HC 1 & 2 All Off* est réglée sur « Yes ».

### Codes Maison 1 et 2 « tout allumé » (*All On*)

Cette option vous permet de choisir si les Codes Maison 1 à 16 répondront à la commande « tout allumé ». Appuyez sur la touche « 0 » pour sélectionner « No » et « 1 » pour sélectionner « Yes ». Une fois la sélection effectuée, utilisez les flèches pour changer cette option du Code Maison suivant.

HC 1 ALL ON: 1  
0=NO 1=YES ↓

Par défaut, l'option *HC 1 & 2 All On* est réglée sur « Yes ».

#### Note:

1. Une fois configuré, chaque Code maison pourra contrôler 2 pièces HLC munies d'un éclairage HLC ou Vizia RF Z-Wave (c.-à-d. HC 1 ALL ON s'applique aux pièces 1 et 2)
2. Si le Code maison est configuré selon le type UPB, la fonction *House Code All On* n'affecte pas l'état des dispositifs installés; cependant, si vous sélectionnez « Yes », Omni LTe modifiera l'état de toutes les unités reliées à ce Code maison pour les mettre en « On » (même s'il n'envoie pas explicitement une commande *All Off* à ces unités). Si vous sélectionnez « No », Omni LTe ne modifiera pas l'état des unités reliées à ce Code maison.

## Configuration des noms

Le système peut être configuré pour afficher des descriptifs associés à des noms (par exemple « PORTE PRINCIPALE », « CHAMBRE DE JOHN » OU « LUMIÈRE DU PORCHE ») de zones, d'unités, de boutons, de codes, de températures, de secteurs et de messages. Ces noms sont affichés à la place des numéros indicatifs. Les noms de zone et de message peuvent comprendre jusqu'à 15 caractères. Les autres noms peuvent comprendre jusqu'à 12 caractères.

Pour accéder au menu *Configuration des noms* depuis le menu Configuration, appuyez sur la touche « 7 » (NAME).

```
SET UP NAME
1=CTRL  2=ZONE  3=BTTN ↓
4=CODE  5=TEMP  6=AREA
8=MSG                                ↑
```

Sélectionnez l'élément que vous souhaitez nommer en appuyant sur les touches 1 à 6 et 8. Le nom attribué au premier élément (unité, zone, bouton, code, température, secteur et message) est alors affiché. Utilisez les flèches pour parcourir la liste des noms.

Pour entrer un nom, indiquez le code à deux chiffres fourni dans l'annexe B pour chaque caractère du nom désiré, puis appuyez sur la touche « \* ». Utilisez les flèches du haut pour effacer le dernier caractère tapé.

```
ZONE 1 :
00-95                                ↓

ZONE 1 :  FRONT DOOR-----
00-95                                ↑=DEL

ZONE 1 :  FRONT DOOR
00-95                                ↓
```

## Configuration du système vocal

L'Omni LTe peut être configuré pour associer une description vocale à des noms (par exemple « PORTE PRINCIPALE ») de zones, d'unités, de boutons, de codes, de températures, de secteurs et de messages. Ces noms seront prononcés à travers le téléphone en même temps que leurs numéros respectifs habituels. Les descriptions vocales de messages peuvent être transmises à travers un haut-parleur lorsqu'on utilise un Module Audio à deux voies.

Pour accéder au menu *Configuration du système vocal* depuis le menu Configuration, appuyez sur la touche « 8 » (VOICE).

```
SET UP VOICE
1=CTRL  2=ZONE  3=BTTN ↓
4=CODE  5=TEMP
8=MSG                                ↑
```

Sélectionnez l'élément auquel vous voulez associer une description vocale, utilisez les flèches pour parcourir la liste des noms.

Pour enregistrer une description vocale, indiquez le code associé à une description vocale tel que fourni par l'Annexe C (mot ou groupe de mots) puis appuyez sur la touche « \* ». Une fois enregistrée la description complète de chaque élément (unité, zone, bouton, code, température, secteur et message), appuyez deux fois sur la touche « # ». Vous pouvez associer jusqu'à six (6) descriptions (mot ou groupe de mots) pour chaque unité, zone, bouton, code, température et message.

```
UNIT 1 VOICE :
                                ↓

UNIT 1 VOICE :
144 109                        ↓
```

Lorsque l'Omni LTe s'adresse vocalement à travers le téléphone, il dira : « UNITÉ 1 – PORTE PRINCIPALE ».

## Définir l'adresse

Cet élément de configuration est effectué par téléphone. C'est l'adresse que le système dit lorsqu'il effectue un appel d'urgence. Votre voix sera enregistrée sur une puce électronique du contrôleur Omni LTe pour être lue par le système lorsqu'il effectuera un appel en raison du déclenchement d'une alarme.

Décrochez un téléphone interne et appuyez sur la touche '#' dans les 5 secondes à partir du moment où vous avez décroché. Le contrôleur Omni LTe répondra avec un menu. Appuyez sur 8 du clavier du téléphone, puis sur 8. L'unité dira "L'ADRESSE EST :". Puis le contrôleur Omni LTe lira le message enregistré dans la zone réservée à l'Adresse s'il a été entré par votre installateur.

Pour enregistrer l'adresse, appuyez sur la touche 9 et entrez le code Maître. Le contrôleur Omni LTe dira "ENREGISTRER L'ADRESSE", puis émettra un bip. Dans un ton normal, dites votre nom et adresse et toute information utile à localiser votre maison.

"LA RESIDENCE DES JONES, RUE JOHNSON N° 1234, AU COIN DES RUES JOHNSON ET THIRD "

L'unité émet un bip après 8 secondes, puis vous lit l'adresse. Si vous n'êtes pas satisfait de la qualité du son, réenregistrez en appuyant sur la touche 9 et en entrant le code Maître. Si vous voulez réentendre l'adresse, appuyez sur la touche 8.

Si par accident vous avez appuyé sur 9 sans entrer le code Maître et vous ne voulez pas réenregistrer l'adresse, il suffit de raccrocher le téléphone. L'adresse peut être enregistrée à partir d'un téléphone local (interne) ou distant. Il est conseillé d'utiliser un téléphone local pour avoir une meilleure qualité sonore.

- Lorsque le contrôleur Omni LTe dit "enregistrer l'adresse - bip" toute adresse enregistrée dans le système sera effacée. Vérifiez toujours que le système contient votre adresse et nom.
- Lors de l'enregistrement de l'adresse, n'appuyez sur aucune touche Touch-Tone de votre téléphone jusqu'au second bip, qui indique que l'enregistrement est terminé. Ceci entraînera un dysfonctionnement lorsque le système appelle. Le contrôleur Omni LTe pensera que la tonalité est un code entré par le correspondant et s'arrêtera de parler.

## CONTROLE AUDIO

Une fois configuré par votre installateur, à partir de tout écran tactile OmniTouch, vous pouvez contrôler la mise en marche/arrêt, le volume et la suspension de zones audio sur un système HI-FI ou HI-FI2. Vous pouvez aussi sélectionner la source audio (jusqu'à 6 sources avec HI-FI et 8 avec HI-FI2) et des zones d'écoute (jusqu'à 8 zones d'écoute) contrôlées par votre chaîne HI-FI ou HI-FI2.

Pour contrôler le système de distribution audio en utilisant l'écran tactile OmniTouch, appuyez sur l'icône « Audio » de la page d'accueil. Par défaut, l'interface émule le clavier dans la zone audio 1 du système de distribution audio. La zone audio peut être changée en utilisant le bouton "Zone" de l'interface de l'écran tactile OmniTouch. Une fois la zone audio a été changée, elle devient la nouvelle zone audio par défaut pour l'écran tactile OmniTouch. Si vous le souhaitez, chaque écran tactile OmniTouch peut être configuré par défaut à une zone audio différente.

La ligne d'en haut de l'écran affichera le nom de la zone audio (par exemple Living Room), suivi de l'état d'alimentation en cours de la zone audio ON (la zone audio est actuellement en marche), OFF (la zone audio est actuellement éteinte), ou MUTE (la zone audio est actuellement en mode silence). Toujours sur la ligne d'en haut et justifié à droite est affiché le niveau de volume de la zone audio, en pourcentage (0%-100%).

La seconde ligne de l'écran affichera le nom de la source audio (ex: AM/FM TUNER), suivi d'informations applicables à cette source audio (ex: fréquence AM ou FM TUNER, nom de la station de radio, canal, artiste, chanson etc.)

Une fois les réglages faits, appuyez sur la touche Exit pour revenir à la page d'accueil de l'écran tactile.

### Changer de Source Audio

Pour sélectionner une autre source audio pour la zone audio en cours, appuyez sur le bouton "Source" de l'interface tactile OmniTouch. Sélectionnez la source audio souhaitée dans la zone de liste Source. Une fois sélectionnée, vous serez capable de contrôler une nouvelle source audio à l'aide de l'interface tactile OmniTouch.

### Changer de zone audio

Pour sélectionner une autre zone audio, appuyez sur le bouton “Zone” de l'interface tactile OmniTouch. Sélectionnez la zone audio souhaitée dans la zone de liste Zone. Une fois sélectionnée, vous serez capable de contrôler une nouvelle Zone audio à l'aide de l'interface tactile OmniTouch. La zone audio sélectionnée sera celle par défaut pour l'interface tactile OmniTouch jusqu'à ce qu'une nouvelle zone audio soit sélectionnée..

### Configurer les noms de source et de zone

Les noms affichés sur l'écran tactile OmniTouch doivent être configurés à partir du contrôleur Omni LTe. Un nom doit être attribué à chaque zone et à chaque source Audio afin de l'inclure dans la liste correspondante lorsque vous souhaitez changer de zone ou de source Audio.

Si votre Omni LTe est configuré pour contrôler un système audio HI-FI 2, certains numéros d'unité (unités indicateurs) sont réservés à des noms de sources Audio ou de zones Audio. Ceci signifie que ces numéros d'unité ne peuvent plus être utilisés comme indicateurs et qu'ils n'apparaîtront plus dans la liste des unités.

Les numéros d'unité 73 à 80 sont destinés à des noms de source audio. Ces noms doivent correspondre aux noms attribués à chaque source audio au sein du système de distribution audio. Par exemple :

Système de distribution Audio		HAI Omni LTe	
Source 1	AM/FM Tuner	Unité 73	AM/FM Tuner
Source 2	XM Tuner	Unité 74	XM Tuner
Source 3	Home-Cinéma	Unité 75	Home-Cinéma
Source 4	CD	Unité 76	CD
Source 5	Satellite	Unité 77	Satellite

Les numéros d'unité 81 à 88 sont destinés à des noms de zone audio. Ces noms doivent correspondre aux noms attribués à chaque zone audio au sein du système de distribution audio. Par exemple :

Système de distribution Audio		HAI Omni LTe	
Zone 1	Salle principale	Unité 81	Salle principale
Zone 2	Salon	Unité 82	Salon
Zone 3	Cuisine	Unité 83	Cuisine
Zone 4	Patio	Unité 84	Patio
Zone 5	Chambre principale	Unité 85	Chambre principale
Zone 6	Salle de bains principale	Unité 86	Salle de bains principale

### Programmation de commandes Audio

À travers le logiciel d'accès LEVITON, vous pouvez créer un programme depuis votre pc pour contrôler *volume, zones audio, sources audio* et simuler *l'utilisation de touches* sur le clavier du système audio ou une télécommande.

- La commande *Audio Zone* vous permet de créer un programme qui règle une ou toutes les zones audio sur « Off », « On », « Mute Off » et « Mute On ».
- La commande *Volume* vous permet de créer un programme qui ajuste le volume entre 0 % et 100 % pour une zone audio donnée.
- La commande *Source Audio* vous permet de créer un programme capable de sélectionner une source audio dans une zone audio donnée.
- La commande *Key Press Command* vous permet de créer un programme qui simule les touches d'un système audio déterminé.

### Commandes audio Hi-Fi et Hi-Fi2

Commandes Hi-Fi		Commandes Hi-Fi2	
<b>Power</b>	Allumé / Éteint	<b>Power</b>	Allumé / Éteint

<b>Volume Up</b>	Augmenter volume	<b>Next Source</b>	Source suivante
<b>Volume Down</b>	Baisser volume	<b>Volume Up</b>	Augmenter volume
<b>Mute</b>	Silence	<b>Next</b>	Suivant
<b>Source Step</b>	Phase de source	<b>Play</b>	Lecture
		<b>Play/Pause</b>	Lecture / Pause
		<b>Mute</b>	Silence
		<b>Previous Source</b>	Source précédente
		<b>Volume Down</b>	Baisser volume
		<b>Previous</b>	Précédent
		<b>Pause</b>	Pause

### Exemple de Programmation de commandes Audio

Vous pouvez créer des programmes pour personnaliser des paramètres musicaux. Par exemple, vous pouvez créer un programme qui lance votre chanson préférée lorsque vous entrez chez vous et que vous déconnectez l'alarme.

Lorsque Bob désactive le système de sécurité, la macro « Bob est à la maison » est lancée.

```
WHEN Bob OFF: RUN Bob Is Home
```

Lorsque la macro « Bob est à la maison » est lancée, la zone audio « salon » se met en marche, le volume de la zone est réglé sur 50 %, le système sélectionne la source audio « Lecteur CD », et enclenche la fonction « play » qui commence à reproduire le CD :

```
WHEN Bob Is Home: Living Room AUDIO ON (Audio Zone Command)
WHEN Bob Is Home: Living Room AUDIO VOLUME 50% (Volume Command)
WHEN Bob Is Home: Living Room AUDIO SOURCE Media Player (Audio Source Command)
```

## CONDITIONS D'INSTALLATION REQUISES PAR LES LABORATOIRES DES ASSUREURS DU CANADA (UNDERWRITERS LABORATORIES - UL)

Pour avoir une liste complète des exigences et limitations lors de l'installation d'un panneau Omni LTe dans un système classé UL, reportez-vous à la section « Conditions d'installation requises par l'Underwriters Laboratories (UL) » du guide d'installation (20I00-2).

**Lorsqu'ils sont utilisés dans des installations listées UL, les éléments suivants s'appliquent :**

1. Le « Mode Haute sécurité » doit être activé.
2. La fonction « Activer le Contournement automatique » doit être désactivée.
3. Le « délai d'entrée » ne doit pas dépasser 45 secondes pour les applications résidentielles ; 60 secondes pour les applications commerciales.
4. Le « Délai de sortie » ne doit pas dépasser 60 secondes.
5. Les types de zones Double Délai et Quadruple Délai ne doivent pas être utilisées.
6. Pour les applications résidentielles, l'avertisseur sonore peut être installé à l'intérieur. Si toutefois, l'avertisseur sonore est connecté aux bornes « EXT HORN » du contrôleur de la gamme Omni, alors le « Délai de sirène extérieure » doit être à 0.
7. Le « délai de composition » ne doit pas dépasser 30 secondes.
8. La fonctionnalité « Bip en cas de problème » doit être activée, et l'avertisseur sonore à la console doit être activé.
9. La fonction « Swinger Shutdown » (oscillateur d'arrêt) de chaque zone doit être Non.
10. La fonction « Zonage croisé » de chaque zone doit être réglé sur NO.
11. La fonction « Réinitialiser le Délai de sortie » doit être NO.

L'installateur :

NOM : \_\_\_\_\_

NUMERO : \_\_\_\_\_

## **PLAN D'EVACUATION EN CAS D'INCENDIE**

Votre système de protection est destiné à donner l'alerte en cas d'incendie. C'est à vous de prévoir le plan d'évacuation en cas d'alarme d'incendie. Les membres de votre famille doivent participer à des « exercices d'incendie » réguliers pour s'assurer qu'ils sachent tous comment réagir en cas de besoin.

1. Dessinez un plan d'étage de votre maison, indiquant l'endroit du feu et des détecteurs de fumée. Indiquez deux chemins de sortie à partir de chaque pièce. Une sortie principale et une sortie alternative du chemin d'évacuation.
2. Assurez-vous que les membres de votre famille reconnaissent le son de l'alarme incendie.
3. Dans le cas d'une l'alarme incendie, N'OUVREZ PAS une porte qui est fermée. Touchez tout d'abord la porte. Si elle est chaude au toucher, utilisez le chemin d'évacuation alternatif.
4. Étant donné que la tendance de la fumée est de monter, restez tout près du sol pendant l'évacuation, rampez si nécessaire. Si vous rencontrez de la fumée, retenez votre respiration.
5. Durant une alarme incendie, arrêtez de ramasser des affaires. Sortez immédiatement et regroupez-vous dans un endroit désigné à l'extérieur de la maison.
6. NE REVENEZ PAS dans une maison en feu.
7. Informez le service d'incendie en utilisant le téléphone d'un voisin.
8. Revoyez votre plan d'évacuation et répétez l'alarme incendie périodiquement avec les membres de votre famille.

## **Notification de la Commission Fédérale des communications (FCC)**

1. Cet appareil est conforme à la section 68 des règles de la FCC. Sur la porte, à l'intérieur du boîtier du contrôleur, se trouve une étiquette qui contient parmi d'autres informations, le numéro d'enregistrement FCC et le numéro d'équivalence de sonnerie (Ringer Equivalence Number) de cet équipement. Vous devez fournir ce numéro à votre compagnie de téléphone à sa demande.
2. Une prise modulaire avec cordon téléphonique conforme est fournie avec ce produit. Cet équipement est destiné à être branché au câblage local ou au réseau de la compagnie de téléphone à l'aide de prise modulaire qui doit être conforme aux règles de la Section 68. Pour les détails, voir la section sur les instructions d'installation.
3. Le nombre équivalent de sonneries (REN) permet de déterminer le nombre d'appareils pouvant être connectés à une ligne téléphonique en assurant que ces appareils sonnent lorsque votre numéro est appelé. Dans la plupart des régions, la somme des REN ne doit pas dépasser cinq (5). Pour connaître avec certitude le nombre de d'appareils pouvant être connectés à une ligne (total des REN), contactez la compagnie de téléphone locale.
4. Si votre système Omni LTe nuit au réseau téléphonique, la compagnie de téléphone vous demandera peut-être de le déconnecter jusqu'à ce que le problème soit résolu. Il est possible que la compagnie vous prévienne à l'avance. Vous serez également informé de votre droit à déposer une plainte auprès de la FCC.
5. La compagnie de téléphone peut apporter des changements à ses installations, à son équipement, à ses opérations ou à ses procédures qui pourraient affecter la compatibilité ou le fonctionnement de l'équipement, la compagnie de téléphone doit donner un préavis des changements pour vous donner la possibilité de gérer un service sans interruption.
6. En cas de dysfonctionnement de l'équipement, toute réparation doit être effectuée par notre compagnie ou un agent agréé. C'est aux utilisateurs de demander des services à notre compagnie ou l'un de nos agents agréés.

Pour le service après-vente, il faut s'adresser à :

**Leviton**  
**4330 Michoud Blvd.**  
**La Nouvelle-Orléans, LA 70129**

7. Cet équipement ne peut pas être utilisé pour le service à appareil d'encaissement de la compagnie de téléphone. La connexion à une ligne partagée est soumise aux tarifs des états (Contactez la commission des services publics de l'état ou la commission des communautés pour plus d'information).
8. Cet appareil produit et utilise l'énergie radiofréquence qui peut gêner la réception radio et télévision résidentielle s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux instructions contenues dans le guide du constructeur. Cet appareil est conforme à la section 15 des règles de la FCC. Son utilisation est autorisée seulement aux conditions suivantes:
  1. Cet appareil ne peut causer des interférences nuisibles,
  2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles susceptibles d'engendrer un dysfonctionnement.

La section 15 des règles de la FCC est fournie pour garantir une protection raisonnable contre les brouillages préjudiciables dans une installation résidentielle. Cependant, nous ne pouvons garantir qu'aucun brouillage ne se produira dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences avec la radio ou la télévision, nous vous conseillons d'essayer de corriger les interférences de la façon suivante :

1. Changez l'orientation de l'antenne de réception.
2. Branchez le récepteur sur une autre prise. Si nécessaire, consultez le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour des suggestions supplémentaires.

## NOTICE D'INDUSTRIE CANADA

**Remarque :** L'étiquette de l'Industrie Canada identifie le matériel homologué. Cette étiquette certifie que le matériel est conforme à certaines normes de protection, d'exploitation et de sécurité des réseaux de télécommunications. Industrie Canada n'assure pas toutefois que le matériel fonctionnera à la satisfaction de l'utilisateur.

**Avant d'installer ce matériel, l'utilisateur doit s'assurer qu'il est permis de le raccorder aux installations de l'entreprise locale de télécommunication. Le matériel doit également être installé en suivant une méthode acceptée de raccordement. Dans certains cas, le câblage interne de la compagnie associé au service individuel d'une ligne peut être étendu au moyen d'un assemblage de connecteurs certifié (rallonge de téléphone). La conformité à ces conditions ne prévient toutefois pas la défaillance du service dans certaines situations.**

Toute réparation sur l'équipement certifié doit être effectuée par un service de maintenance canadien agréé et désigné par le fournisseur. **Lors de la réparation ou de la modification effectuée sur cet équipement (ou sur la partie défaillante de cet équipement), la compagnie de téléphone risque de vous demander de déconnecter l'équipement.**

**Pour votre protection, assurez-vous que les connexions électriques de terre du système d'alimentation, de lignes téléphoniques et de conduits d'eau métalliques, si présents, sont regroupées. Cette mesure de précaution peut s'avérer particulièrement importante en zone rurale.**

Attention : L'utilisateur ne doit pas tenter de faire ces raccordements lui-même; il doit avoir recours à un service d'inspection des installations électriques, ou à un électricien, selon le cas.

**Remarque :** Le **nombre équivalent de sonneries** (REN) affecté à chaque terminal indique le nombre maximal de terminaux qui peuvent être branchés à une interface téléphonique. L'équipement terminal d'une interface peut comporter toute combinaison d'appareils, à la condition unique que le nombre équivalent total des sonneries de tous les appareils ne dépasse pas 5.

Cet appareil numérique n'émet aucun bruit radioélectrique dépassant les limites applicables aux appareils numériques de Classe B prescrites dans le Règlement sur le brouillage radioélectrique édicté par Industrie Canada

Le présent appareil numérique n'émet pas de bruits radioélectriques dépassant les limites applicables aux appareils numériques de la classe B prescrites dans le Règlement sur le brouillage radioélectrique édicté par le ministère des Communications du Canada.

### SI VOUS RENCONTREZ DES PROBLEMES AVEC VOS TELEPHONES

...et vous suspectez que le contrôleur Omni LTe en est la cause, débrancher le contrôleur des lignes téléphoniques en débranchant le câble de la ligne téléphonique de la carte du processeur et de la prise RJ31X située dans le boîtier du contrôleur.

## ANNEXE A – GUIDE DE COMPOSITION DES NUMÉROS

Utilisez ce guide de composition des numéros pour configurer la composition vocale des numéros à appeler.

### Omni LTe: Guide pour composition vocale des numéros à appeler

COMPOSER NUMÉRO 1 : \_\_\_\_\_ SECTEUR : \_\_\_\_\_

COMPOSER 1 ON : HEURE : \_\_\_\_\_ JOURS : \_\_\_\_\_

COMPOSER 1 OFF : HEURE : \_\_\_\_\_ JOURS : \_\_\_\_\_

COMPOSER NUMÉRO 2 : \_\_\_\_\_ SECTEUR : \_\_\_\_\_

COMPOSER 2 ON : HEURE : \_\_\_\_\_ JOURS : \_\_\_\_\_

COMPOSER 2 OFF : HEURE : \_\_\_\_\_ JOURS : \_\_\_\_\_

COMPOSER NUMÉRO 3 : \_\_\_\_\_ SECTEUR : \_\_\_\_\_

COMPOSER 3 ON : HEURE : \_\_\_\_\_ JOURS : \_\_\_\_\_

COMPOSER 3 OFF : HEURE : \_\_\_\_\_ JOURS : \_\_\_\_\_

COMPOSER NUMÉRO 4 : \_\_\_\_\_ SECTEUR : \_\_\_\_\_

COMPOSER 4 ON : HEURE : \_\_\_\_\_ JOURS : \_\_\_\_\_

COMPOSER 4 OFF : HEURE : \_\_\_\_\_ JOURS : \_\_\_\_\_

COMPOSER NUMÉRO 5 : \_\_\_\_\_ SECTEUR : \_\_\_\_\_

COMPOSER 5 ON : HEURE : \_\_\_\_\_ JOURS : \_\_\_\_\_

COMPOSER 5 OFF : HEURE : \_\_\_\_\_ JOURS : \_\_\_\_\_

COMPOSER NUMÉRO 6 : \_\_\_\_\_ SECTEUR : \_\_\_\_\_

COMPOSER 6 ON : HEURE : \_\_\_\_\_ JOURS : \_\_\_\_\_

COMPOSER 6 OFF : HEURE : \_\_\_\_\_ JOURS : \_\_\_\_\_

COMPOSER NUMÉRO 7 : \_\_\_\_\_ SECTEUR : \_\_\_\_\_

COMPOSER 7 ON : HEURE : \_\_\_\_\_ JOURS : \_\_\_\_\_

COMPOSER 7 OFF : HEURE : \_\_\_\_\_ JOURS : \_\_\_\_\_

COMPOSER NUMÉRO 8 : \_\_\_\_\_ SECTEUR : \_\_\_\_\_

COMPOSER 8 ON : HEURE : \_\_\_\_\_ JOURS : \_\_\_\_\_

COMPOSER 8 OFF : HEURE : \_\_\_\_\_ JOURS : \_\_\_\_\_

## INSTRUCTIONS AU DESTINATAIRE DE L'APPEL

Cher \_\_\_\_\_

J'ai programmé mon système d'automatisation domestique Omni LTe afin qu'il vous appelle en cas de déclenchement de l'alarme. Dans ce cas l'appel vous dira « Emergency...Emergency... L'alarme cambriolage / incendie a été déclenchée à l'adresse suivante » (*Emergency... Emergency... The (burglar or fire) alarm has been activated at the following address*):

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Numéro de téléphone (*Phone Number*) \_\_\_\_\_ (Répondez immédiatement SVP (*Please respond immediately*))

Ce message sera répété à deux reprises.

À tout moment au cours du message, entrez SVP mon code, qui est : \_\_\_\_\_  
(Si vous vous trompez, appuyez sur « # puis entrez à nouveau le code)

Le système arrêtera alors d'effectuer d'autres appels. Le système vous indiquera quelle zone a déclenché l'alarme.

Appuyez sur la touche « 9 ». Le système vous dira « Good-bye » et raccrochera.

Raccrochez, puis appelez-moi au numéro suivant : \_\_\_\_\_ S'il n'y a pas de réponse, merci de raccrocher et d'appeler ensuite les services de police, d'urgence ou les pompiers.

REMARQUE : SI LE SYSTÈME VOUS INDIQUE QU'IL S'AGIT D'UNE ALARME SILENCIEUSE (« THIS IS A SILENT ALARM »), merci d'appeler immédiatement la police et de leur indiquer qu'une alarme silencieuse a été déclenchée à mon domicile !

Merci beaucoup \_\_\_\_\_

TÉLÉPHONE MAISON : \_\_\_\_\_ TÉLÉPHONE DU BUREAU

## ANNEXE B – TEXTE DESCRIPTEUR ET CODES CARACTÈRES

CODE	CAR.	CODE	CAR.	CODE	CAR.	CODE	CAR.
00	ESPACE	24	8	48	P	72	H
01	!	25	9	49	Q	73	i
02	"	26	:	50	R	74	j
03	#	27	;	51	S	75	k
04	\$	28	<	52	T	76	l
05	%	29	=	53	U	77	m
06	&	30	>	54	V	78	n
07	'	31	?	55	W	79	o
08	(	32	@	56	X	80	p
09	)	33	A	57	Y	81	q
10	*	34	B	58	Z	82	r
11	+	35	C	59	[	83	s
12	,	36	D	60	¥	84	t
13	-	37	E	61	]	85	u
14	.	38	F	62	^	86	v
15	/	39	G	63	_	87	w
16	0	40	H	64	`	88	x
17	1	41	I	65	a	89	y
18	2	42	J	66	b	90	z
19	3	43	K	67	c	91	-
20	4	44	L	68	d	92	×
21	5	45	M	69	e	93	–
22	6	46	N	70	f	94	à
23	7	47	O	71	g	95	ß

## ANNEXE C – CODES DESCRIPTION VOCALE (ANGLAIS)

<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>	<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>	<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>
255	(ADDRESS MSG)	286	BOAT	318	DANGER
58	(BEEP)	200	BOILER	61	DATE
254	(MEMO MESSAGE)	287	BOTTOM	62	DAY
29	(PAUSE)	288	BOUDOIR	319	DEAD
30	(SHORT PAUSE)	47	BOY'S	320	DECEMBER
26	A. M.	201	BREAK	208	DECK
256	ABOVE	289	BREAKFAST	321	DECREASE
31	AC POWER	48	BRIGHTER	63	DEGREES
32	ACCESS	49	BUILDING	64	DELAYED
257	ACTIVE	50	BURGLAR	65	DEN
33	ADDRESS	51	BUTTON	66	DENIED
258	AFTERNOON	52	BYPASS	209	DESK
259	AIR	290	CABINET	322	DETECTED
34	ALARM	291	CABLE	210	DETECTOR
260	ALERT	292	CALL	323	DEVICE
35	ALL	202	CAMERA	324	DIAL
198	ALLEY	53	CANCEL	325	DIGIT
261	AMPLIFIER	293	CANS	67	DIMMER
262	AND	294	CARPORT	68	DINING
263	ANNIVERSARY	203	CASE	326	DISABLE
264	ANTIQUE	204	CCTV	327	DISARMED
195	APARTMENT	295	CD	211	DOCK
36	APPLIANCE	205	CEILING	328	DOG
265	APPROACHING	296	CELLAR	69	DOOR
266	APRIL	54	CENTER	70	DOWN
37	AREA	297	CENTRAL	330	DRAPES
267	ARMED	206	CHANDELIER	212	DRAWER
199	ART	298	CHANGE	331	DRESSING
268	ASLEEP	196	CHECK	71	DRIVEWAY
269	ASSISTANCE	299	CHILDREN'S	72	DURESS
270	AT	300	CHRISTMAS	332	DVD
271	ATRIUM	301	CIRCUIT	73	EAST
38	ATTIC	302	CLASS	333	ECONOMY
272	AUDIO	303	CLOSE	22	EIGHT
273	AUGUST	304	CLOSED	8	EIGHTEEN
39	AUTO	55	CLOSET	23	EIGHTY
274	AUTOMATIC	56	CODE	334	ELEVATOR
275	AUTOMATION	305	COFFEE	1	ELEVEN
40	AUXILIARY	306	COLD	74	EMERGENCY
276	AWAKE	307	COMFORT	335	ENABLE
41	AWAY	308	COMMUNICATOR	75	ENERGY
277	BABY'S	309	COMPANY	76	ENTER
42	BACK	194	COMPUTER	336	ENTERING
278	BANK	310	CONSOLE	337	ENTERTAINMENT
279	BAR	207	CONTACT	77	ENTRY
280	BARN	57	CONTINUE	193	EQUIPMENT
43	BASEMENT	59	CONTROL	338	EVENING
44	BATH	60	COOL	78	EVENTS
45	BATTERY	311	CORNER	213	EXECUTIVE
281	BAY	312	COUNTER	339	EXERCISE
46	BED	313	CRAFT	79	EXIT
282	BELL	314	CRITICAL	340	EXTENSION
283	BILL	315	CURRENT	214	EXTERIOR
284	BIRTHDAY	316	CURTAIN	215	FACTORY
285	BOARD	317	DAMPER	216	FAILURE

<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>	<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>	<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>
341	FALL	369	HELLO	408	LOWER
80	FAMILY	370	HELP	231	MACHINE
81	FAN	98	HIGH	409	MAID'S
342	FATHER'S	371	HIGHER	410	MAIL
343	FAULT	372	HOBBY	113	MAIN
344	FEBRUARY	99	HOLD	411	MANAGEMENT
217	FENCE	373	HOLIDAY	412	MANAGER
5	FIFTEEN	374	HOME	413	MARCH
17	FIFTY	375	HOT	114	MASTER
218	FILE	100	HOURS	414	MAT
345	FILTER	376	HOUSE	415	MAY
82	FIRE	377	HUMIDITY	416	MECHANICAL
219	FIRST	101	HUNDRED	115	MEDICAL
16	FIVE	378	IMMEDIATELY	417	MEDICATION
346	FLAG	379	IN	418	MEETING
347	FLOOD	380	INCREASE	419	MENU
220	FLOOR	225	INFRARED	197	MESSAGE
221	FLOW	381	INPUT	420	METER
348	FORCE	226	INSIDE	421	MID
15	FORTY	102	INSTANT	422	MIDDLE
349	FOUNDATION	103	INTERIOR	423	MIDNIGHT
350	FOUNTAIN	382	INTERNET	116	MINUS
14	FOUR	227	INTRUSION	117	MINUTES
4	FOURTEEN	104	INVALID	424	MOBILE
83	FOYER	105	IS	118	MODE
84	FREEZE	383	JACUZZI	425	MODEM
351	FREEZER	384	JANUARY	426	MODULE
352	FRIDAY	385	JEWELRY	427	MONDAY
353	FROM	386	JULY	232	MONITOR
85	FRONT	387	JUNE	428	MONTH
354	FULL	388	KEEPER	429	MORNING
355	FUNCTION	389	KENNEL	430	MOTHER'S
222	FURNACE	390	KEY	119	MOTION
86	FUSE	106	KITCHEN	431	MOVIE
223	GALLERY	228	LAMP	432	MUD
356	GAME	391	LANAI	433	MUSIC
87	GARAGE	392	LAND	434	MUTE
357	GARDEN	393	LANDSCAPE	435	NANNY
88	GAS	394	LASER DISK	436	NEXT
224	GATE	395	LAST	120	NIGHT
89	GIRL'S	396	LAUNCH	24	NINE
90	GLASS	397	LAUNDRY	9	NINETEEN
358	GO	398	LAWN	25	NINETY
92	GO TO	399	LEAK	437	NO
359	GOOD	400	LEAVE	438	NOOK
91	GOOD-BYE	107	LEFT	439	NOON
360	GOT	108	LEVEL	121	NORTH
361	GREAT	401	LIBRARY	122	NOT
362	GROUNDS	402	LIFT	440	NOVEMBER
363	GROUP	109	LIGHT	123	NOW
364	GUARD	403	LIGHTING	124	NUMBER
93	GUEST	404	LIGHTS	125	NURSERY
94	GUN	110	LISTEN	441	NURSE'S
365	GYM	405	LIVE	442	O'CLOCK
95	HAD	111	LIVING	443	OCTOBER
96	HALL	229	LOADING	126	OFF
366	HAPPY	406	LOBBY	127	OFFICE
367	HARBOR	230	LOCK	128	OH
368	HAVE	407	LOFT	129	ON
97	HEAT	112	LOW	130	ONE

<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>	<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>	<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>
444	ONLINE	153	RIGHT	245	STORE
445	ONLY	154	RISE	504	STUDIO
233	OPEN	477	ROMANTIC	505	STUDY
446	OPTION	237	ROOF	506	SUITE
131	OR	155	ROOM	507	SUMMER
447	OTHER	478	RUN	508	SUMP
448	OUT	238	SAFE	171	SUN
132	OUTDOOR	479	SAFETY	509	SUNDAY
133	OUTLET	239	SATELLITE	510	SWITCH
449	OUTSIDE	480	SATURDAY	172	SYSTEM OK
450	OVER	481	SAUNA	511	TABLE
234	OVERFLOW	156	SAVER	173	TALK
235	OVERHEAD	482	SCENE	174	TAMPER
27	P. M.	483	SCHOOL	512	TAPE
134	PANIC	484	SCREEN	513	TEEN
451	PANTRY	240	SECOND	246	TELLER
452	PARKING	157	SECONDS	175	TEMPERATURE
453	PARLOR	158	SECURE	514	TEMPORARY
454	PARTY	159	SECURITY	176	TEN
135	PATIO	485	SEND	515	TENANT
455	PAUSE	241	SENSOR	516	THANK YOU
136	PC	486	SEPTEMBER	517	THEATER
137	PERIMETER	487	SERVICE	177	THEN
456	PERSONNEL	488	SET	178	THERMOSTAT
457	PET	160	SETTING	247	THIRD
138	PHONE	20	SEVEN	3	THIRTEEN
458	PHRASE	7	SEVENTEEN	13	THIRTY
459	PIER	21	SEVENTY	12	THREE
460	PLACE	489	SEWING	518	THURSDAY
461	PLANTS	490	SHADES	179	TIME
139	PLAY	491	SHED	180	TIMED
140	PLEASE CHOOSE	492	SHOCK	519	TIMER
462	PLUS	161	SHOP	181	TO
141	POINT	493	SHOW	520	TOOL
142	POLICE	494	SHUTTERS	521	TOP
143	POOL	162	SIDE	522	TOUCHSCREEN
144	PORCH	163	SILENT	523	TRACK
463	POSITION	18	SIX	524	TRANSMITTER
464	POT	6	SIXTEEN	248	TRAP
145	POUND	19	SIXTY	525	TRASH
465	PRECIOUS	495	SKYLIGHT	526	TREE
146	PRESS	496	SLIDING	183	TRIPPED
466	PRESSURE	497	SMART	182	TROUBLE
467	PROGRAM	242	SMOKE	527	TUB
468	PROTECTED	498	SNOW	528	TUESDAY
147	PUMP	164	SOUTH	529	TUNER
469	QUARTERS	165	SPA	530	TV
470	RAIN	499	SPARE	2	TWELVE
471	RAISE	500	SPOT	11	TWENTY
472	READING	501	SPRING	10	TWO
148	READY	243	SPRINKLER	531	TYPE
236	REAR	502	STABLE	532	UNDER
149	RECORD	166	STAIRS	184	UNIT
473	RECREATION	503	STAIRWELL	185	UP
474	RECYCLE	167	STAR	533	UPPER
150	REMOTE	244	STATION	534	USER
151	REPEAT	168	STATUS	192	UTILITY
475	RESIDENCE	169	STEPS	186	VACATION
152	RESTORE	191	STOCK	249	VALVE
476	RESTRICTED	170	STORAGE	535	VANITY

<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>	<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>	<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>
250	VAULT	605	PHRASE 5	633	PHRASE 33 (1&2)
536	VCR	606	PHRASE 6	634	PHRASE 34 (3&4)
537	VIDEO	607	PHRASE 7	635	PHRASE 35 (5&6)
538	VISITOR	608	PHRASE 8	636	PHRASE 36 (7&8)
539	VOLUME	609	PHRASE 9	637	PHRASE 37 (9&10)
540	WAITING	610	PHRASE 10	638	PHRASE 38 (11&12)
541	WALK	611	PHRASE 11	639	PHRASE 39 (13&14)
542	WALKWAY	612	PHRASE 12	640	PHRASE 40 (15&16)
251	WAREHOUSE	613	PHRASE 13	641	PHRASE 41 (17&18)
543	WARNING	614	PHRASE 14	642	PHRASE 42 (19&20)
187	WATER	615	PHRASE 15	643	PHRASE 43 (21&22)
544	WEDNESDAY	616	PHRASE 16	644	PHRASE 44 (23&24)
28	WELCOME TO OMNI	617	PHRASE 17	645	PHRASE 45 (25&26)
545	WELCOME	618	PHRASE 18	646	PHRASE 46 (27&28)
188	WEST	619	PHRASE 19	647	PHRASE 47 (29&30)
189	WINDOW	620	PHRASE 20	648	PHRASE 48 (31&32)
546	WINE	621	PHRASE 21	649	PHRASE 49 (1-4)
252	WING	622	PHRASE 22	650	PHRASE 50 (5-8)
547	WINTER	623	PHRASE 23	651	PHRASE 51 (8-12)
548	WOOD	624	PHRASE 24	652	PHRASE 52 (13-16)
549	WORK	625	PHRASE 25	653	PHRASE 53 (17-20)
253	YARD	626	PHRASE 26	654	PHRASE 54 (20-24)
550	YOU	627	PHRASE 27	655	PHRASE 55 (25-28)
190	ZONE	628	PHRASE 28	656	PHRASE 56 (29-32)
601	PHRASE 1	629	PHRASE 29	657	PHRASE 57 (1-8)
602	PHRASE 2	630	PHRASE 30	658	PHRASE 58 (9-16)
603	PHRASE 3	631	PHRASE 31	659	PHRASE 59 (17-24)
604	PHRASE 4	632	PHRASE 32	660	PHRASE 60 (25-32)

## ANNEXE C – CODES DE DESCRIPTION VOCALE (FRANÇAIS)

<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>	<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>	<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>
255	(ADRESSE MSG)	200	CHAUDIÈRE	62	JOURNÉE
58	(BIP)	287	BAS	319	HORS SERVICE
254	(MESSAGE MÉMO)	288	BOUDOIR	320	DÉCEMBRE
29	(PAUSE)	47	GARÇON	208	PONT
30	(COURTE PAUSE)	201	PAUSE	321	DIMINUTION
26	A. M.	38 X	PETIT DÉJEUNER	63	DEGRÉS
256	CI-DESSUS	48	PLUS LUMINEUX	64	RETARDÉ
31	COURANT ALTERNATIF	49	BÂTIMENT	65	DEN
32	ACCÈS	50	CAMBRIOLEUR	66	REFUSÉ
257	ACTIVER	51	BOUTON	209	BUREAU
33	ADRESSE	52	BYPASS	322	DÉTECTÉ
258	APRÈS-MIDI		(CONTOURNEMENT)	210	DÉTECTEUR
35 X	AIR	290	ARMOIRE	323	DISPOSITIF
34	ALARME	291	CÂBLE	324	COMPOSER
260	ALERTE	292	APPEL	325	CHIFFRES
35	TOUT	202	CAMÉRA	67	GRADATEUR
198	ALLÉE	53	ANNULATION	68	DINÈR
261	AMPLIFICATEUR	293	CONSERVES	326	DÉSACTIVER
262	ET	294	PORT VOITURE	327	DÉSARMÉ
36R	ANNIVERSAIRE	203	CAS	211	STATION D'ACCUEIL
264	ANTIQUÉ	204	CCTV	328	CHIEN
195	APPARTEMENT	295	CD	69	PORTE
36	APPAREIL	205	PLAFOND	70	VERS LE BAS
265	APPROCHE	296	CAVE	330	RIDEAUX
266	AVRIL	54	CENTRE	212	TIROIR
37	ZONE	297	CENTRAL	331	DRESSING
267	ARMÉ	206	LUSTRE	71	ALLÉE
199	ART	298	CHANGEMENT	72	MENACEE
268	ENDORMI	196	VÉRIFIER	332	DVD
36 X	ASSISTANCE	299	ENFANTS	73	EST
270	AT	300	NOËL	333	ÉCONOMIE
271	ATRIUM	301	CIRCUIT	22	HUIT
38	GRENIER	302	CLASSE	8	DIX-HUIT
272	AUDIO	303	FERMER	23	QUATRE-VINGTS
273	AOÛT	304	FERMÉ	334	ASCENSEUR
39	AUTO	55	PLACARD	1	ONZE
274	AUTOMATIQUE	56	CODE	74	URGENCE
275	AUTOMATISATION	305	CAFÉ	335	ACTIVER
40	AUXILIAIRE	20W	FROID	75	ÉNERGIE
276	ÉVEILLÉ	307	CONFORT	76	ENTREZ
41	ABSENT	308	INTERPHONE	336	ENTRANT
277	BÉBÉ	309	COMPAGNIE	337	DIVERTISSEMENT
42	RETOUR	194	ORDINATEUR	77	ENTRÉE
278	BANQUE	310	CONSOLE	193	ÉQUIPEMENT
37 X	BAR	207	CONTACT	338	SOIRÉE
280	GRANGE	57	CONTINUER	78	ÉVÉNEMENTS
43	SOUS-SOL	59	CONTRÔLE	213	EXÉCUTIF
44	SALLE DE BAIN	60	COOL	339	EXERCICE
45	BATTERIE	311	COIN	79	SORTIE
281	BAIE	312	COMPTEUR	340	EXTENSION
46	LIT	313	ARTISANAT	214	EXTÉRIEUR
282	SONNETTE	314	CRITIQUE	215	USINE
283	ADDITION	315	COURANT	216	PANNE
284	ANNIVERSAIRE	316	RIDEAU	341	AUTOMNE
285	BUREAU	317	AMORTISSEUR	80	FAMILLE
		318	DANGER	81	VENTILATEUR
286	BATEAU	61	DATE	342	PÈRE

<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>	<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>	<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>
343	FAUTE	372	HOBBY	113	PRINCIPAL
344	FÉVRIER	99	TENIR	411	GESTION
217	CLÔTURE	373	VACANCES	412	GESTIONNAIRE
5	QUINZE	374	MAISON	413	MARS
17	CINQUANTE	375	CHAUD	114	MAÎTRE
218	FICHIER	100	HEURES	414	MAT
345	FILTRE	376	MAISON	415	MAI
82	INCENDIE	377	HUMIDITÉ	416	MÉCANIQUE
219	PREMIER	101	CENT	115	MÉDICAL
16	CINQ	378	IMMÉDIATEMENT	417	MÉDICAMENT
346	DRAPEAU	27 X	DANS	418	RÉUNION
347	INONDATION	380	AUGMENTATION	419	MENU
220	PLANCHER	225	INFRAROUGE	197	MESSAGE
221	FLUX	381	ENTRÉE	420	MÈTRE
348	FORCE	226	À L'INTÉRIEUR	421	MI-
15	QUARANTE	102	INSTANT	422	MILIEU
349	FONDATION	103	INTÉRIEUR	423	MINUIT
350	FONTAINE	382	INTERNET	116	MOINS
14	QUATRE	227	INTRUSION	117	MINUTES
4	QUATORZE	104	NON VALIDE	424	MOBILE
83	HALL	105	EST (ÊTRE)	118	MODE
84	GEL	383	JACUZZI	425	MODEM
351	CONGÉLATEUR	384	JANVIER	426	MODULE
352	VENDREDI	385	BIJOUX	427	LUNDI
353	DEPUIS	386	JUILLET	232	MONITEUR
85	DEVANT	387	JUIN	428	MOIS
354	COMPLET	388	GARDIEN	429	MATIN
355	FONCTION	389	CHENIL	430	MÈRE
222	FOUR	390	CLÉ	119	MOTION
86	FUSIBLE	106	CUISINE	431	FILM
223	GALERIE	228	LAMPE	432	BOUE
356	JEU	391	LANAI	433	MUSIQUE
87	GARAGE	392	TERRAIN	434	MUET
357	JARDIN	393	PAYSAGE	435	NOUNOU
88	GAZ	394	DISQUE LASER	436	PROCHAIN
224	PORTAIL	395	DERNIER	120	NUIT
89	FILLES	396	LANCEMENT	24	NEUF
90	VERRE	397	BLANCHISSERIE	9	DIX-NEUF
358	ALLER	398	PELOUSE	25	QUATRE VINGT DIX
92	ALLER À	29 X	FUITE	437	NON
359	BIEN	400	CONGÉ	438	NOOK
91	AU REVOIR	107	GAUCHE	439	MIDI
360	EU (AVOIR)	108	NIVEAU	121	NORD
361	GRAND	401	BIBLIOTHÈQUE	122	PAS
362	SOLS	402	ASCENSEUR	440	NOVEMBRE
363	GROUPE	109	LUMIÈRE	123	MAINTENANT
364	GARDE	403	ÉCLAIRAGE	124	NOMBRE
93	HÔTE	404	LUMIÈRES	125	GARDERIE
94	PISTOLET	110	ECOUTE	441	INFIRMIÈRE
365	SALLE DE GYM	405	LIVE	442	À L'HEURE
95	A EU (AVOIR)	111	SALON	443	OCTOBRE
96	HALL	32 X	CHARGEMENT	126	OFF
366	HEUREUX	406	HALL D'ENTRÉE	127	BUREAU
367	PORT	33Q	SERRURE	128	OH
368	A (AVOIR)	407	LOFT	129	ON
97	CHALEUR	112	FAIBLE	130	UN
26 X	SALUT	408	INFÉRIEUR	444	EN LIGNE
370	AIDE	231	MACHINE	445	SEULEMENT
98	HAUTE	409	FEMME DE CHAMBRE	233	OUVERT
371	PLUS ÉLEVÉ	410	COURRIER	446	OPTION

<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>	<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>	<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>
131	OU	237	TOIT	506	SUITE
447	AUTRE	155	CHAMBRE	507	ÉTÉ
448	OUT	478	EXÉCUTEZ	508	PUISARD
132	DEHORS	238	COFFRE-FORT	171	SUN
133	PRISE DE COURANT	479	SÉCURITÉ	509	DIMANCHE
449	EXTÉRIEUR	33 X	SATELLITE	510	COMMUTATEUR
450	SUR	480	SAMEDI	172	SYSTÈME OK
234	DÉPASSEMENT DE CAPACITÉ	481	SAUNA	511	TABLE
235	SURVOLE	156	ÉCONOMISEUR	173	PARLER
27	P. M.	482	AMBIANCE	174	AUTOPROTECTION
134	PANIQUE	483	ÉCOLE	512	SCOTCH
451	GARDE-MANGER	484	ÉCRAN	513	ADOLESCENT
452	PARKING	240	SECONDE	246	GUICHET
453	SALON	157	SECONDES	175	TEMPÉRATURE
454	FÊTE	158	SÉCURISER	514	TEMPORAIRE
135	PATIO	159	SÉCURITÉ	176	DIX
455	PAUSE	485	ENVOYER	515	LOCATAIRE
136	PC	241	CAPTEUR	516	MERCI
137	PÉRIMÈTRE	486	SEPTEMBRE	517	THÉÂTRE
456	PERSONNEL	487	SERVICE	177	ENSUITE
457	ANIMAL DE COMPAGNIE	488	CONFIGURER	178	THERMOSTAT
138	TÉLÉPHONE	160	CONFIGURATION	247	TROISIÈME
458	PHRASE	20	SEPT	3	TREIZE
459	QUAI	7	DIX-SEPT ANS	13	TRENTE
460	PLACE	21	SOIXANTE-DIX	12	TROIS
461	PLANTES	489	COUTURE	518	JEUDI
139	JOUER	490	NUANCES	179	TEMPS
140	SÉLECTIONNER SVP	491	HANGAR	180	MINUTÉ
462	PLUS	492	CHOC	519	MINUTERIE
141	POINT	161	BOUTIQUE	181	À
142	POLICE	493	AFFICHER	520	OUTIL
143	PISCINE	494	VOLETS ROULANTS	521	EN-HAUT
144	PORCHE	162	CÔTÉ	522	ÉCRAN TACTILE
463	POSITION	163	SILENCIEUX	523	PISTE
464	POT	18	SIX	524	ÉMETTEUR
145	LIVRE (MESURE)	6	SEIZE	248	PIÈGE
465	PRÉCIEUX	19	SOIXANTE	525	CORBEILLE
146	PRESSE	495	PUITS DE LUMIÈRE	526	ARBRE
466	PRESSION	496	COULISSANT	183	DÉCLENCHÉ
467	PROGRAMME	497	INTELLIGENT	182	TROUBLE
468	PROTÉGÉ	242	FUMÉE	527	BAIGNOIRE
147	POMPE	498	NEIGE	528	MARDI
469	CABANONS	164	SUD	529	TUNER
470	PLUIE	165	SPA	530	TV
471	ÉLEVER	499	DE RECHANGE	2	DOUZE
472	LECTURE	500	POINT PRÉCIS	11	VINGT
148	PRÊT	501	PRINTEMPS	10	DEUX
236	ARRIÈRE	243	ARROSEUR	531	TYPE
149	ENREGISTREMENT	502	STABLE	532	EN VERTU DE
473	LOISIRS	166	ESCALIERS	184	UNITÉ
474	RECYCLER	503	CAGE D'ESCALIER	185	VERS LE HAUT
150	À DISTANCE	167	ÉTOILE	533	SUPÉRIEUR
151	RÉPÉTER	244	STATION	534	UTILISATEUR
475	RÉSIDENCE	168	STATUT	192	FONCTION
152	RESTAURATION	169	PAS	186	CONGÈS
476	RESTREINT	191	STOCK	249	VANNE
153	DROITE	170	STOCKAGE	535	MEUBLE-LAVABO
154	LEVER	245	ENMAGASINER	250	VOÛTE
477	ROMANTIQUE	504	STUDIO	536	MAGNÉTOSCOPE
		505	ÉTUDE	537	VIDÉO

<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>	<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>	<u>CODE</u>	<u>DESCRIPTION</u>
538	VISITEUR	601	PHRASE 1	631	PHRASE 31
539	VOLUME	602	PHRASE 2	632	PHRASE 32
540	EN ATTENTE	603	PHRASE 3	633	PHRASE 33 (1 & 2)
541	MARCHER	604	PHRASE 4	634	PHRASE 34 (3 & 4)
542	PASSERELLE	605	PHRASE 5	635	PHRASE 35 (5 & 6)
251	ENTREPÔT	606	PHRASE 6	636	MENTION 36 (7 & 8)
543	MISE EN GARDE	607	PHRASE 7	637	PHRASE 37 (9 & 10)
187	EAU	608	PHRASE 8	638	PHRASE 38 (11 & 12)
544	MERCREDI	609	PHRASE 9	639	PHRASE 39 (13 & 14)
28	BIENVENUE SUR OMNI	610	PHRASE 10	640	PHRASE 40 (15 & 16)
545	BIENVENUE	611	PHRASE 11	641	PHRASE 41 (17 & 18)
188	OUEST	612	PHRASE 12	642	EXPRESSION 42 (19 & 20)
189	FENÊTRE	613	PHRASE 13	643	PHRASE 43 (21 & 22)
546	VIN	614	PHRASE 14	644	PHRASE 44 (23 & 24)
252	AILE	615	PHRASE 15	645	PHRASE 45 (25 & 26)
547	HIVER	616	PHRASE 16	646	PHRASE 46 (27 & 28)
548	BOIS	617	PHRASE 17	647	PHRASE 47 (29 & 30)
549	TRAVAIL	618	PHRASE 18	648	PHRASE 48 (31 & 32)
253	YARD (DISTANCE)	619	PHRASE 19	649	PHRASE 49 (1-4)
550	VOUS/TU	620	PHRASE 20	650	PHRASE 50 (5-8)
190	ZONE	621	PHRASE 21	651	PHRASE 51 (8-12)
		622	PHRASE 22	652	PHRASE 52 (13-16)
		623	PHRASE 23	653	PHRASE 53 (17-20)
		624	PHRASE 24	654	PHRASE 54 (20-24)
		625	PHRASE 25	655	PHRASE 55 (25-28)
		626	PHRASE 26	656	PHRASE 56 (29-32)
		627	PHRASE 27	657	PHRASE 57 (1-8)
		628	PHRASE 28	658	PHRASE 58 (9-16)
		629	PHRASE 29	659	PHRASE 59 (17-24)
		630	PHRASE 30	660	PHRASE 60 (25-32)

## ANNEXE D – FONCTIONNALITÉS AVANCÉES

### Configurations d'utilisateur

Ce menu comprend des numéros, niveaux, horaires, dates, jours des semaines, durées, configurations de température et d'humidité qui peuvent être référencés dans des programmes d'automatisation dans des buts divers. Chacune de ces configurations peut facilement être modifiée par l'utilisateur depuis une console ou un écran tactile sans effectuer de programmation supplémentaire. Ces configurations peuvent être utilisées pour programmer un réveil, des ambiances d'éclairage, des températures de confort (lorsque vous êtes chez vous, en vacances ou en train de dormir), des horaires d'arrosage etc.

L'Omni LTe dispose de 10 configurations utilisateur. Une fois configuré par votre installateur, vous pouvez attribuer un nom et des valeurs à chacune de ces configurations. Pour ce faire, allez au menu *setup* puis *names* et appuyez sur la touche « 9 » (USET).

- Pour accéder à ce menu depuis une console, appuyez sur « 6 » (STATUS) puis sur « 9 » (USET).
- Depuis un écran tactile sans vidéo, touchez l'icône *Setup* puis sélectionnez **Configuration des utilisateurs**.
- Depuis un écran tactile avec vidéo, touchez l'icône **System**, puis *Setup* et enfin **Configuration des utilisateurs**.

Par exemple, l'utilisation d'un horaire et/ou d'une date permet de configurer une heure quotidienne de réveil. Vous pouvez facilement changer cette heure et ce jour à partir d'une console ou d'un écran tactile.

Ce programme est écrit à travers les configurations d'utilisateur (heure de réveil – *wake up time*) et jours de travail (*wake up days*) comme déclencheurs.

```
TIMED WAKE UP TIME WAKE UP DAYS
      THEN BEDROOM LIGHTS ON
      THEN BEDROOM AUDIO ON
      THEN BEDROOM AUDIO VOLUME 50%
      THEN BEDROOM AUDIO SOURCE XM TUNER
```

Le même programme peut être écrit avec les configurations d'utilisateur (heure de réveil – *wake up time*) et jours de travail (*wake up days*) comme condition plutôt que déclencheur.

```
EVERY 1 MINUTE
      AND IF TIME IS WAKE UP TIME
      AND IF DAY OF WEEK IS IN WAKE UP DAYS
      THEN BEDROOM LIGHTS ON
      THEN BEDROOM AUDIO ON
      THEN BEDROOM AUDIO VOLUME 50%
      THEN BEDROOM AUDIO SOURCE XM TUNER
```

Vous pouvez également changer une configuration utilisateur de façon programmée. Par exemple, si vous dormez plus tard le week-end, vous pouvez installer un programme qui change automatiquement l'heure de réveil. Par exemple :

```
TIMED 12:00AM ----SS
      THEN SET WAKE UP TIME TO 8:00AM
```

### Programmation améliorée

Remarque: pour optimiser les fonctions de programmation améliorée, les programmes doivent être écrits via le logiciel d'accès LEVITON, version 3.0 ou ultérieure.

La programmation améliorée consiste en plusieurs nouvelles fonctions et structures qui vous permettent de jouir complètement des puissantes capacités de programmation de votre contrôleur Omni LTe. Ces fonctions comprennent :

- Bloc de programmes munis de plusieurs déclencheurs, plusieurs conditions et plusieurs actions.
- Bloc de programmes pouvant être enclenchés tous les « temps de » minutes, secondes ou heures.

- Conditions pouvant être créées en utilisant « and », « or », « not logic », et qui utilisent des opérateurs reliés.
- Conditions qui référencent des propriétés de zones, d'unités, des thermostats, des capteurs de température / humidité, des messages, des états de sécurité, la date et le jour, l'audio, le contrôle d'accès ainsi que des constantes et des configurations utilisateur.
- La plupart des informations connues du contrôleur peuvent maintenant être utilisées pour la programmation d'actions d'automatisation.

## Blocs de programmation

Dans les versions précédentes du contrôleur, les programmes d'automatisation étaient construits à l'aide d'une seule ligne de programmation comprenant un déclencheur, une ou deux conditions optionnelles et une commande. Les programmes d'automatisation améliorée sont désormais construits comme des blocs afin de créer un environnement plus simple, mais plus flexible, de programmation. Chaque bloc de programmes peut contenir plusieurs déclencheurs, des conditions multiples et de multiples commandes.

### Déclencheur programme « tous les » (*every*)

Un nouveau déclencheur de programme a été ajouté, il permet d'activer un bloc de programmes tous les « temps de » secondes, minutes ou heures. Le déclencheur est associé à un minuteur déterminé ; lorsque le minuteur termine son cycle, le bloc de programmes est enclenché puis le minuteur réinitialisé.

Le déclencheur programme est utilisé pour évaluer les conditions de façon permanente, en fonction de la durée indiquée. Par exemple :

```
EVERY 5 SECONDS
  AND IF THERMOSTAT 1 IS GREATER THAN 75
    THEN BEDROOM FAN ON
```

### Opérateurs relationnels en condition

Pour chaque condition, vous avez la possibilité d'utiliser des opérateurs relationnels. Chaque condition comprend un opérateur et une ou deux valeurs à vérifier. Les opérateurs relationnels comprennent : égal à (equal to), non égal à (not equal to), moins que (less than), plus grand que (greater than), est pair (is even), est impair (is odd), est un multiple de (multiple of), et configurer l'adhésion. Les opérateurs « plus grand que » et « plus petit que » permettent d'ajouter une valeur supplémentaire à préciser afin de vérifier si un élément déterminé est plus grand ou plus petit qu'un autre, la différence étant supérieure à la valeur indiquée. Par exemple :

```
WHEN ARM AWAY
  AND IF WINDOW FLAG CURRENT VALUE IS LESS THAN 10
    THEN THERMOSTAT 1 OFF
```

### Opérateurs logiques «et/ou » utilisés dans des conditions

Un programme comprenant la mention « et » (*and*) indique une expression de condition qui doit être accomplie pour que le reste du bloc de programmes soit lancé. Un programme comprenant la mention « ou » (*or*) combine deux (ou plus) groupes de phrases « and », de façon à ce que les commandes du groupe « then » (ensuite) s'exécutent tant que toutes les mentions « and » de l'un des groupes sont accomplies.

Par exemple:

```
WHEN ARM AWAY
  AND IF LIVING ROOM ON
  AND IF DINING ROOM ON
  OR
  AND IF DARK
    THEN ALL HOUSE LIGHTS OFF
```

## Conditions améliorées

Les conditions peuvent référencer des propriétés de zones, d'unités, des thermostats, des capteurs de température / humidité, des messages, des états de sécurité, la date et le jour, l'audio, le contrôle d'accès ainsi que des constantes et des configurations utilisateur. Les conditions peuvent être évaluées en fonction des informations gérées par le contrôleur LEVITON.

- a. Unités: état de fonctionnement, état précédent, minuteur et niveau.
- b. Sécurité : mode de sécurité, mode en cours comprenant le délai de sortie, code d'activation du système, minuteur d'entrée et de sortie, état de l'alarme, statut de l'avertisseur, état du composeur numérique pour chaque secteur de sécurité.
- c. Zones : lecture de boucle, état courant, état d'activation, état de l'alarme.
- d. Thermostats: température en cours, seuil de chauffage, seuil de climatisation, climatisation en route, mode du système, mode ventilateur, mode « maintien », alarme antigel, erreurs de communications, humidité courante, seuil d'humidification, seuil de déshumidification, en cours de déshumidification et température extérieure.
- e. Capteurs de température: température courante, seuil bas, seuil haut, alarme antigel et état des sorties.
- f. Capteurs d'humidité : humidité en cours, seuil bas et seuil haut.
- g. Horaire: heure (heures et minutes), heure, minute, horaire d'été et horaires de coucher et de lever du soleil.
- h. Date: date (mois et jour), année, mois, jour, et jour de la semaine.
- i. Audio: état de marche, source, volume et état de « silence » pour chaque zone audio.
- j. Contrôle d'accès : état de verrouillage, dernier utilisateur et informations sur l'accès (autorisé ou on) à chaque lecteur de contrôle d'accès.
- k. Messages: messages affichés actuellement et confirmation de lecture.
- l. Système: coût énergétique en cours, état de la ligne téléphonique, lecture de la batterie, état d'activation du système et température extérieure.

## État opérationnel en temps réel des thermostats

L'état opérationnel en temps réel des thermostats d'un Omnistat est indiqué sur la page température de l'écran tactile OmniTouch. Lorsque le système HVAC est en train de chauffer, un bloc jaune entourera la mention « Heat ». Lorsque le système HVAC est en train de refroidir, un bloc jaune entourera la mention « Cool ».

L'état opérationnel en temps réel d'humidification / déshumidification est indiqué sur la page humidité de l'écran tactile OmniTouch. Lorsque le thermostat demande l'humidification d'une pièce un bloc jaune entourera la mention « Hmfy ». Lorsque le thermostat demande la déshumidification d'une pièce, un bloc jaune entourera la mention « Hmfy ».

L'État opérationnel en temps réel pour le chauffage, la climatisation, l'humidification ou la déshumidification peut être utilisé dans le cadre de la programmation logique d'action d'automatisation.

## Fonctionnalités des appareils Omnistat2

Plusieurs fonctions des thermostats Omnistat 2 peuvent être utilisées par le contrôleur Omni LTe. Ces fonctions comprennent :

- Mode cyclique de ventilateur
- Maintien du mode « vacances »
- Affichage humidité
- Seuils d'humidité
- Température extérieure
- État d'occupation
- Heure et jour
- Statu énergétique.

## Mode cyclique de ventilateur

Dans le mode *Fan Cycle* du thermostat Omnistat2, le ventilateur est réglé pour fonctionner selon un cycle on / off de 20 minutes afin d'assurer la circulation de l'air.

Le contrôle du ventilateur peut être réalisé en mode « auto », « on » ou « cycle » en appuyant sur la touche « 4 » (FAN) du menu température du thermostat concerné.

```
Upstairs FAN
0=AUTO 1=ON 2=CYCLE
```

## Vacation Hold

En mode *Vacation Hold*, le thermostat ignore l'horaire habituel de programmation de température pour la durée de votre absence. Ce mode ne peut être lancé qu'à partir du thermostat Omnistat2.

Lorsqu'un thermostat Omnistat2 est en mode *Vacation Hold*, la console ou l'écran tactile correspondant indiquera « Vacation » au lieu de la température ou de « hold ». Vous ne pouvez pas lancer une commande *Vacation Hold* depuis le contrôleur, mais vous pouvez passer de *Vacation Hold* à *Hold on* ou *Hold off*.

## Affichage Humidité

Si votre Omnistat2 est muni d'un capteur d'humidité, vous pouvez visualiser l'humidité actuelle depuis une console ou un écran tactile.

## Seuils d'humidité

Les seuils d'humidité sont utilisés pour contrôler des appareils connectés au système et utilisés pour humidifier / déshumidifier.

La configuration « humidifier » permet de contrôler un humidificateur autonome.

La configuration « déshumidifier » permet de contrôler: a) la vitesse du ventilateur d'un système HVAC à ventilateur variable afin d'accélérer le processus de déshumidification, ou b) un déshumidificateur autonome.

Ces configurations peuvent être modifiées à partir d'une console, d'un écran tactile ou d'un programme d'automatisation. La configuration « humidifier » peut être ajustée en sélectionnant la touche « 6 » (HMFY) depuis le menu température du thermostat Omnistat2 sélectionné :

```
Upstairs HUMIDIFY
ENTER HUMIDITY:
```

Entrez le niveau d'humidité souhaité puis appuyez sur la touche « # » pour sauvegarder votre sélection. Si le niveau d'humidité descend en-dessous de ce seuil, la sortie connectée à l'humidificateur (le cas échéant) est activée.

La configuration « déshumidifier » peut être ajustée en sélectionnant la touche « 7 » (DFHY) depuis le menu température du thermostat Omnistat2 sélectionné :

```
Upstairs DEHUMIDIFY
ENTER HUMIDITY:
```

Entrez le niveau d'humidité souhaité puis appuyez sur la touche « # » pour sauvegarder votre sélection. Si le niveau d'humidité dépasse ce seuil, la sortie connectée au ventilateur HVAC ou au déshumidificateur (le cas échéant) est activée.

## Température extérieure

Si votre Omnistat2 est muni d'un capteur extérieur de température, vous pouvez visualiser la température extérieure actuelle depuis une console ou un écran tactile. La température extérieure peut également être utilisée comme condition au sein d'un programme d'automatisation.

## État d'occupation

Lorsque le mode de programmation de votre Omnistat2 est configuré sur « occupation » (*occupancy*), les seuils de programmation se basent sur l'état d'occupation du contrôleur Omni LTe. En cas de changement du mode de sécurité de l'Omni LTe, ce dernier transmettra le mode en cours (*Day, Night, Away* ou *Vacation*) au thermostat Omnistat2. Dans ce cas, vous pouvez facilement ajuster les configurations chaud / froid pour chaque état d'occupation sur l'Omnistat2 sans avoir à créer ou modifier des programmes d'automatisation stockés dans le contrôleur.

## Heure et jour

L'Omni LTe transmet désormais l'heure et la date à l'Omnistat2. Tant que le jour et l'heure sont corrects sur l'Omni LTe, il n'est pas nécessaire de fixer le jour et l'heure sur Omnistat2.

## Statut énergétique

Lorsque l'Omni LTe transmet l'heure et la date à l'Omnistat2, il transmet aussi le niveau énergétique en cours. Lorsque change le niveau énergétique, l'Omnistat2 affichera le niveau énergétique en cours dans la barre de message et changera la couleur de l'éclairage afin que vous sachiez quel est le niveau énergétique utilisé d'un seul coup d'œil.

## Contrôle d'Accès LEVITON

Le Contrôle d'Accès LEVITON vous permet d'accéder à des portes en ouvrant un verrou magnétique ou électrique, de monter et de démonter le système de sécurité et de mener à bien de nombreuses fonctions d'automatisation de logements, telles que le contrôle de l'éclairage, la gestion des sources d'énergie, la surveillance ainsi que la partie audio. Le Lecteur de Contrôle d'Accès est un lecteur de carte de haute sécurité (125 KHz), à codification numérique et d'un angle de proximité de 26 bits. Il est recouvert par du polycarbonate résistant aux égratignures et durable et un aggloméré époxy, ce qui lui permet de mener à bien toutes les opérations même dans des environnements rigoureux.

Les usagers peuvent employer soit une Carte de Contrôle d'Accès de la taille d'une carte de crédit ou de préférence le Code de Contrôle d'Accès pour accéder au système. Chaque carte est rattachée à un code d'utilisateur dans le Contrôleur et peut être dotée de plusieurs types de privilèges. Les usagers peuvent bénéficier d'avantages basés sur des périodes de temps par jour ainsi que sur un nombre de jours par semaine, tout aussi bien que sur d'autres facilités qui leur conviendraient.

Le lecteur de cartes de contrôle d'accès peut être utilisé pour :

- Valider des cartes ou des clés électroniques de contrôle d'accès LEVITON
- Donner accès à des utilisateurs munis de cartes ou de clés électroniques de contrôle d'accès
- Activer un verrouillage électrique ou magnétique
- Armer ou désarmer le système de sécurité
- Activer des programmes d'automatisation

## Valider des cartes ou des clés électroniques de contrôle d'accès LEVITON

En fonctionnement normal, un simple témoin lumineux LED est allumé en rouge en bas du lecteur de cartes.

Lorsqu'une carte ou une clé d'accès est présentée devant le lecteur :

Si cette carte ou clé est valide :

Le lecteur émet un seul bip et les 9 LED s'allumeront, leur couleur dépendra de l'état d'activation du système de sécurité dans le secteur concerné.

- LEDs en rouge : le système de sécurité est activé pour ce secteur.
- LEDs en vert : le système de sécurité est désactivé pour ce secteur.

**Remarque :** Les indicateurs LED resteront allumés jusqu'au délai d'expiration d'ouverture de la porte (« *Door unlock* »). Ce délai d'expiration est la durée configurée pendant laquelle la porte est débloquée lorsqu'une carte ou une clé valide est présentée devant un lecteur de cartes d'accès.

Si cette carte ou clef n'est pas valide :

Le lecteur n'émettra aucun bip, les couleurs et l'éclairage des LEDs ne changeront pas.

## **Enregistrement et archivage d'un utilisateur détenteur d'une carte ou d'une clef d'accès**

Si une carte ou une clef est configurée pour être enregistrée lorsqu'elle est présentée devant un lecteur de cartes d'accès, le contrôleur LEVITON enregistrera que tel utilisateur a présenté sa carte à tel lecteur de carte de contrôle d'accès. Le contrôleur sauvegardera :

- Devant quel lecteur la carte a été présentée
- Quel utilisateur a présenté cette carte
- Si la carte a été acceptée ou refusée
- Le jour et l'heure de présentation de la carte

## **Activation de verrou électrique ou magnétique**

- Le lecteur de cartes d'accès LEVITON est muni d'une sortie permettant d'ajouter un verrou électrique ou magnétique. Lorsqu'une clef ou une carte d'accès valide est présentée, les 9 témoins lumineux LED s'allumeront pour indiquer que la porte est actuellement déverrouillée (la couleur des LED indique quant à elle l'état d'activation de l'alarme pour le secteur concerné). Les LED resteront allumées tant que la porte est déverrouillée. Le verrou restera ouvert jusqu'à la fin du délai d'ouverture de la porte (*Door unlock*). Ce délai est configuré à partir du lecteur.
- **Remarque :** Lorsqu'une clef ou une carte d'accès valide est présentée, les 9 témoins lumineux LED s'allumeront et resteront allumés jusqu'à la fin du délai d'ouverture de la porte (*Door unlock*), même si aucun verrou n'est connecté physiquement à ce lecteur.

## **Armement ou désarmement du système de sécurité**

Lorsqu'une clef ou une carte d'accès valide (c'est-à-dire valide pour le jour et l'heure concernés, valide pour le lecteur en question, et qui possède les privilèges pour activer et désactiver le système depuis ce même lecteur) est présentée 3 fois devant le lecteur, chaque fois dans un intervalle de 5 secondes ou moins, le système de sécurité réalisera les actions suivantes :

- (a) Activation du mode Absence si le système de sécurité se trouve désactivé, OU ;
- (b) Désactivation du système de sécurité si le système de sécurité se trouve activé, quel que soit le mode d'activation.

Lorsqu'une carte ou une clef d'accès valide est d'abord présentée devant le lecteur, Le lecteur émet un seul bip et les 9 LED s'allumeront, leur couleur dépendant de l'état d'activation du système de sécurité dans le secteur concerné. Si la carte est présentée 2 fois de plus dans un intervalle de 5 secondes, le lecteur émettra un seul bip et le mode de sécurité basculera de Off (désactivé) à Away (absence). Si le mode de sécurité est modifié, la couleur des 9 LED changera également afin d'indiquer le nouveau statut d'activation du secteur : rouge pour « absence » et vert pour « désactivé ».

## **Activer des programmes d'automatisation**

Il est possible d'activer des programmes d'automatisation lorsqu'une carte est présentée devant un lecteur. Les programmes peuvent être déclenchés en fonction d'un, de tous, ou de plusieurs utilisateurs spécifiques, ou bien en fonction de si la carte a été acceptée ou refusée.

Par exemple, passer une carte peut désactiver l'alarme, libérer le verrou de la porte, illuminer un chemin d'accès à la maison, changer la température, et allumer certaines zones d'un système audio en sélectionnant le volume et le dispositif à enclencher.

## **Configuration utilisateur**

Chaque carte ou clef d'accès se voit attribuer un code au sein du contrôleur LEVITON, et sont contrôlées par la validation des heures / jours correspondant à ce code (la carte d'accès n'est donc valide que lorsque son code est valide).

**Remarque:** une carte ou clef d'accès peut être assignée à un code même lorsque ce code est désactivé (c'est-à-dire que le code utilisateur est configuré sur 0000). Même si le code est désactivé, la carte ou la clef peuvent être utilisées si elles sont en cours de validité.

Chaque carte ou clef d'accès peut être :

- Intégrée
- Éliminée
- Habilitée ou déshabilitée
- Attribuée à des lecteurs de contrôle d'accès spécifiques
- Configurée pour être enregistrée dans le journal des événements
- Configurée pour avoir des privilèges d'activation et désactivation

Les cartes et clefs d'accès peuvent facilement être enregistrées et configurées depuis un PC à travers le logiciel d'accès LEVITON, à travers le menu *Setup-Codes*.

### Enregistrement des cartes et contrôles d'accès

Pour enregistrer les cartes et contrôles d'accès, depuis le menu Configuration, appuyez sur la touche « 1 » (CODES). Utilisez les touches fléchées pour parcourir le menu « Numéros de carte » (*Card Number*). Les cartes et clefs d'accès peuvent être enregistrées au sein du système en utilisant l'une des méthodes suivantes :

**Méthode A)** Taper le numéro ID de la carte ou contrôle d'accès:

- Entrez les 8 derniers chiffres de la carte ou de la clef d'accès, puis appuyez sur la touche « # ».

```
CARD 1 NUMBER:  
000 00000      #=CFG ↓
```

```
CARD 1 NUMBER:  
95 564         #=DEL ↓
```

**Méthode B)** Entrez dans le mode Configuration, puis faites glisser la carte 3 fois devant n'importe quel lecteur de carte d'accès configuré dans le système.

- Appuyez sur la touche « # » (# = CFG) pour mettre le système en mode configuration. L'écran affichera :

```
CONFIGURE CARD 1  
SWIPE CARD 3 TIMES
```

- Allez à n'importe quel lecteur de carte d'accès configuré dans le système, puis faites glisser la carte 3 fois devant le lecteur.

```
CARD 1 NUMBER:  
095 13564      #=DEL ↓
```

**Remarque :** vous disposez de 3 minutes pour finir l'opération une fois le système placé en mode configuration. Si aucune carte ou clef d'accès n'a été glissée 3 fois au cours des 3 premières minutes, le contrôleur sortira automatiquement du mode configuration.

### Élimination de cartes ou clefs de contrôle d'accès

Pour éliminer une carte ou une clef d'accès enregistrée sur le système, allez au menu spécifique *Card Number* puis pressez la touche « # » (# = DEL).

```
CARD 1 NUMBER:
```

095 13564      #=DEL ↓

On vous demandera de confirmation l'élimination

DELETE CARD 1?  
0=NO 1=YES

Éliminer une carte ou une clef d'accès l'ôtera du système et elle ne sera plus valable. Vous pouvez choisir d'éliminer une carte si elle a été perdue, volée ou non rendue.

### Habiliter ou déshabiliter des cartes ou des clefs électroniques de contrôle d'accès

Lorsqu'une carte ou une clef est enregistrée dans le système, par défaut elle est habilitée. Cela veut dire que cette carte peut être utilisée si elle est valable pour le jour et l'horaire en cours.

La carte ou la clef peut être déshabilitée temporairement afin qu'elle ne puisse être utilisée avec aucun lecteur de carte d'accès. Une carte ou clef d'accès peut être temporairement déshabilitée si elle a été perdue.

CARD 1 ENABLED:            1  
0=NO 1=YES                    ↓

Sélectionnez « 0 » (NO) pour déshabiliter la carte ou la clef sélectionnée. Appuyez sur « 1 » (YES) pour habiliter la carte ou la clef sélectionnée.

### Assignez les cartes de contrôle et les clefs électroniques à des lecteurs de contrôle d'accès spécifiques

Chaque carte ou clef d'accès peut être assignée à 1 ou plusieurs lecteurs de contrôle d'accès. Lorsqu'une carte ou clef d'accès est assignée à des lecteurs spécifiques, l'utilisateur a uniquement accès à ces lecteurs.

Les utilisateurs n'ont pas accès aux lecteurs pour lesquels leur carte ou leur clef n'a pas été attribuée. Si un utilisateur présente sa carte ou sa clef devant un lecteur auquel elle n'a pas été assignée, le lecteur ne donne aucune indication qu'une carte a été présentée et refusée, et que cet événement a été enregistré au sein du journal des événements du système.

CARD 1 READERS:  
1234567890123456 0=CLR ↓

Par défaut, toutes les cartes et clefs configurées sont valables pour les 16 lecteurs. Chaque lecteur est représenté par un simple chiffre. En commençant à gauche, les chiffres 1 à 9 représentent respectivement les lecteurs 1 à 9, « 0 » correspond au lecteur de contrôle d'accès 10, et les chiffres 1 à 6 (qui apparaissent après le « 0 ») correspondent aux lecteurs de contrôle d'accès 11 à 16 respectivement.

Pour ajouter ou enlever un lecteur de contrôle d'accès à la liste des lecteurs valides, entrez le numéro de lecteur suivi de la touche « # ».

Remarque : pour accéder aux lecteurs 10 à 16, entrez les deux chiffres du lecteur suivis de la touche « # ».

Si vous souhaitez qu'une carte ou une clef ne soit valable que sur certains lecteurs, vous pouvez d'abord effacer tous les lecteurs de contrôle d'accès de la liste. Pour ce faire, appuyez sur la touche « 0 » suivie de la touche « # ». Vous pouvez ensuite ajouter les lecteurs que vous souhaitez valider.

CARD 1 READERS:  
1-345----- 0=CLR ↓

Une fois entrés tous les lecteurs de contrôle d'accès, appuyez sur la touche « # » pour sauvegarder les nouvelles données en mémoire.

### Enregistrement / archivage de l'activité liée aux cartes et clefs électroniques d'accès

Chaque carte ou clef d'accès enregistrée dans le système peut être configurée afin que toute activité soit gardée dans le journal des événements chaque fois qu'elle est présentée devant un lecteur, même lorsque l'accès a été refusé à l'utilisateur. Lorsque cette fonction est habilitée, le système enregistrera le lecteur où la carte a été présentée, l'utilisateur, et si la carte a été acceptée ou

refusée. Chaque fois qu'une carte est présentée, à condition qu'il y ait un délai de 5 secondes entre chaque passage, un événement est archivé dans le journal.

CARD 1 LOGGING: 1  
0=NO 1=YES ↓

Sélectionnez « 0 » (NO) pour désactiver cette fonction pour l'utilisateur concerné. Sélectionnez « 1 » (YES) pour activer cette fonction pour l'utilisateur concerné.

### **Configurer les cartes et clefs de contrôle d'accès pour qu'elles activent ou désactivent le système d'alarme**

Chaque carte ou clef d'accès enregistrée dans le système peut être configurée afin d'autoriser un utilisateur à activer et désactiver le système de sécurité depuis des lecteurs de carte programmés dans ce sens.

CARD 1 ARM/DISARM: 1  
0=NO 1=YES ↓

Lorsqu'une carte valide est présentée en premier, le lecteur émet un seul bip et les 9 LED s'allumeront, leur couleur dépendra de l'état d'activation du système de sécurité dans le secteur concerné.

- LEDs en rouge : le système de sécurité est activé pour ce secteur.
- LEDs en vert : le système de sécurité est désactivé pour ce secteur.

Lorsque le système de sécurité est désactivé, le fait de passer la carte ou la clef 3 fois (avec un intervalle de 5 secondes entre chaque passage) activera le système en mode absence (« away »). Lorsque le système de sécurité est activé, quel que soit le mode d'activation, le fait de passer la carte ou la clef 3 fois (avec un intervalle de 5 secondes entre chaque passage) désactivera le système.

Sélectionnez « 0 » (NO) pour désactiver cette fonction ou « 1 » (YES) pour l'activer, afin d'attribuer à l'utilisateur concerné les privilèges correspondants.



#### DÉCLARATION DE CONFORMITÉ :

Cet équipement a fait l'objet de tests et a été jugé conforme aux normes en matière de dispositifs numériques de classe B, en vertu de la partie 15 des règlements de la FCC, et conforme aux normes en matière de brouillage (NMB) préjudiciable en vertu de la réglementation du ministère canadien des Communications. Ces normes ont été élaborées dans le but d'assurer une protection raisonnable contre le brouillage préjudiciable quand l'équipement est utilisé en milieu résidentiel. Cet équipement génère, utilise et peut irradier de l'énergie haute fréquence; s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux directives, il peut engendrer des perturbations susceptibles de brouiller les radiocommunications. Il est cependant impossible de garantir l'absence de telles perturbations dans une installation donnée. Si cet équipement est source de parasites au niveau des récepteurs radio ou des téléviseurs, ce qu'on peut déterminer en le mettant sous et hors tension, on recommande à l'utilisateur de rectifier la situation en adoptant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice;
- augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur;
- brancher l'équipement à une prise sur un circuit autre que celui où est branché le récepteur;
- consulter le détaillant ou un technicien expérimenté en matière de radios ou de téléviseurs.

#### GARANTIE LIMITÉE DE LEVITON

Leviton garantit au consommateur-acheteur (Acheteur), et uniquement au crédit dudit Acheteur, que les produits fabriqués par Leviton et portant sa marque (Produits) ne présenteront aucun défaut de matériaux ou de fabrication durant les laps de temps indiqués ci-dessous, le plus court l'emportant dans tous les cas. • **Produits OmniPro II et Lumina Pro** : trois (3) ans suivant l'installation, ou quarante-deux (42) mois suivant la date de fabrication. • **Produits OmniLT, Omni Ile et Lumina** : deux (2) ans suivant l'installation, ou trente (30) mois suivant la date de fabrication. • **Thermostats et accessoires** : deux (2) ans suivant l'installation, ou trente (30) mois suivant la date de fabrication. • **Piles rechargeables installées** : quatre-vingt-dix (90) jours suivant la date d'achat. **Remarque** : les piles primaires (non rechargeables) livrées dans les Produits ne sont pas garanties. **Produits fonctionnant sous un système d'exploitation Windows<sup>MD</sup>** : durant la période de garantie, Leviton rétablira sans frais les valeurs par défaut de systèmes d'exploitation corrompus, à condition que les Produits visés aient été utilisés de la manière initialement prévue. L'installation de logiciels autres que ceux de Leviton ou la modification des systèmes d'exploitation fournis aurait pour effet d'annuler la présente garantie. Les obligations de Leviton en vertu de la présente garantie se limitent à la réparation ou au remplacement, à sa discrétion, des Produits présentant des défaillances sur le plan des matériaux ou de la fabrication. Leviton se réserve le droit de remplacer ces Produits par des équivalents neufs ou réusinés. L'entreprise ne saurait être tenue responsable des coûts de main-d'œuvre liés au retrait et à la réinstallation des Produits. Les Produits réparés ou de remplacement seront couverts par la présente garantie pour la durée restante de cette dernière ou pour quatre-vingt-dix (90) jours, la période la plus longue l'emportant. La présente garantie ne couvre pas les produits logiciels sur PC. **Leviton se dégage de toute obligation en ce qui a trait aux conditions et usages hors de son contrôle. L'entreprise ne saurait être tenue responsable de problèmes résultant d'installations incorrectes, du défaut de lire les directives écrites relativement à la pose et à l'utilisation des Produits, de l'usure normale, de catastrophes, d'omissions ou de négligences de la part des utilisateurs, ou encore d'autres causes externes.** Pour lire les garanties intégrales et savoir comment retourner des Produits, il faut se rendre au [www.leviton.com](http://www.leviton.com).

#### Information relative aux droits d'auteur et aux marques de commerce

Ce document ainsi que l'ensemble de son contenu sont sujets à et protégés par les droits d'auteur internationaux et autres droits de propriété intellectuelle et sont la propriété de Leviton Manufacturing Co., Inc, ses filiales, sociétés affiliées et ses concédants.

© 2013 Leviton Manufacturing Co., Inc. Tous droits réservés.

L'utilisation dans ce document de marques de commerces ou de service, de noms commerciaux, de marques de fabrique et/ou de noms de produits appartenant à des parties tierces est fait aux fins d'information seulement et est ou pourrait être la marque de commerce de leur(s) détenteur(s) respectif(s) ; un tel usage n'implique d'aucune façon une affiliation, un parrainage ou un endossement quelconque.

Aucun extrait de ce document ne saurait être reproduit, transmis, ou transcrit sans l'autorisation expresse et écrite de Leviton Manufacturing Co., Inc.