



# Lumina Pro

Sistema de Iluminación y Automatización

## Guía de Aplicación Avanzada

WEB VERSION



# Índice

<b>INTRODUCCIÓN .....</b>	<b>1</b>
Planeación.....	1
<b>INSTALACIÓN .....</b>	<b>2</b>
Montaje del Gabinete Lumina .....	3
Conexión a Tierra del Controlador Lumina .....	3
Conexión del Módulo de Interfaz de la Línea de Corriente (PIM) al Lumina.....	3
Instalación del Teclado Lumina .....	4
Acerca de las Entradas de Zonas .....	6
Sistemas de Conexión de Zonas.....	6
Acerca de las Salidas .....	6
Aplicaciones de Conmutación para Propósitos Generales .....	7
Reinicio de Salidas .....	7
Temperatura, Temperatura Exterior y Humedad.....	7
Termostatos Omnistat .....	9
Módulos Ahorradores de Energía Programables.....	10
Conexiones Telefónicas.....	13
<b>PROCEDIMIENTO DE ENCENDIDO DEL SISTEMA.....</b>	<b>15</b>
Conexión del Transformador de Corriente.....	15
Conexión de la Batería.....	15
Verificación del Teclado.....	15
Verificación del Teléfono.....	16
En Caso de Problemas .....	16
Teclados .....	16
Controlador .....	17
<b>DESCRIPCIÓN GENERAL.....</b>	<b>18</b>
Operación del Controlador de Modo Lumina.....	18
Descripción de los Modos.....	18
Operación del Teclado .....	19
Pantalla del Nivel Superior Normal .....	21
Visualización de Menús .....	21
Menú Principal.....	22
Bips de Error .....	22
Bips de Problemas.....	22
Bips de Confirmación .....	22
Cancelar .....	23
Tiempo de Espera.....	23
Acerca de las Alarmas .....	23
Para Silenciar una Alarma.....	23
Indicaciones de Problemas .....	23
Códigos.....	24
Código Maestro .....	24
Código de Supervisor.....	24
Código de Usuario .....	24
Mantenimiento del Lumina Pro .....	25

<b>CONTROL .....</b>	<b>25</b>
Comandos de Control.....	25
Acerca de la Red UPB.....	26
Formato del Control de Iluminación Leviton (LLC) .....	26
Acerca de las Habitaciones .....	27
Acerca de los Controladores de Habitaciones .....	27
Indicadores LED del Controlador de Habitaciones.....	27
Acerca de los Controladores de la Casa .....	27
Acerca de los Controladores de Modo Lumina .....	28
Acerca de Centralite .....	28
Acerca de RadioRA de Lutron.....	28
Acerca de ALC.....	29
Tipos de Módulos ALC .....	29
Acerca de X-10 .....	29
Códigos de la Casa.....	29
Números de Unidad .....	30
Desplazamiento a Través de Nombres .....	31
Control de Unidades .....	31
Control de una Habitación con Iluminación LLC.....	31
Configuración de Escenas de Iluminación en una Habitación HCL .....	32
Control de las Cargas de iluminación Individuales en una Habitación LLC o Unidades de la UPB.....	32
Control de las Unidades Centralite .....	33
Control de las Unidades RadioRA.....	33
Control de las Unidades ALC o X-10 .....	34
Comando de Incremento Gradual (ALC).....	34
Control de las Unidades Compose.....	35
Comando de Escena (Compose) .....	35
Comandos Temporizados.....	36
Estado de una Unidad .....	36
Marcadores Internos.....	36
Control de Salidas.....	37
<b>MODO.....</b>	<b>38</b>
Selección de un Modo Lumina .....	38
<b>BOTONES .....</b>	<b>38</b>
<b>TODO.....</b>	<b>39</b>
Todas las Luces Encendidas .....	39
Todo Apagado .....	39
Control de Escenas de Leviton .....	40
Escena .....	40
Comandos de Escenas .....	40
Comando de Escena Programada .....	40
Comando de Escena Encendida .....	41
Comando de Escena Apagada .....	41
Enlaces de la UPB .....	41
Activación y Desactivación de Enlaces .....	41
Ajuste de un Enlace (Escenas de Iluminación).....	42
Ejecución de los Botones Fantasma.....	42
Ejecución de Escenas Centralite.....	42
<b>TEMPERATURA.....</b>	<b>43</b>

Termostatos de Comunicación Omnistat .....	43
Módulos Ahorradores de Energía Programables (PESM) .....	45
Alarmas de Congelamiento .....	47
Temperatura Interior y Exterior .....	47
Control de Temperatura de Aparatos Eléctricos .....	48
Alarmas de Temperatura .....	48
Humedad .....	48
<b>ESTADO.....</b>	<b>49</b>
Estado de la Unidad de Control .....	49
Configuración de Dispositivos LLC .....	49
Configuración de Dispositivos LLC utilizando un Teclado Lumina .....	50
Configuración de Dispositivos LLC utilizando una Pantalla Táctil OmniTouch .....	50
Modo de Ajuste para Dispositivos LLC .....	50
Interruptores y Atenuadores LLC .....	50
Controladores de Habitaciones LLC .....	51
Controladores de la Casa LLC .....	51
Controladores de Modo Lumina .....	51
Estado de Zonas .....	51
Estado de Salida del Sol / Puesta del Sol .....	52
Estado de Prueba .....	52
Estado de la Temperatura .....	53
Estado del Costo de Energía .....	53
<b>EVENTOS .....</b>	<b>53</b>
Mostrar Eventos .....	53
<b>MENSAJES .....</b>	<b>54</b>
Grabar Mensaje en Memoria .....	55
Reproducir Mensaje en Memoria .....	55
Borrar Mensajes de Texto .....	55
Mensaje .....	55
Mostrar Mensaje .....	55
Registrar Mensaje .....	56
Borrar Mensaje .....	56
Transmitir Mensaje .....	56
Telefonar Mensaje .....	56
Enviar Mensaje (Pro-Link) .....	57
<b>CONTROL DEL TELÉFONO .....</b>	<b>58</b>
Interfaz del Teléfono .....	58
Teléfonos Dentro de la Casa .....	58
Teléfonos Remotos .....	58
Acceso Telefónico Negado - Bloqueo Remoto .....	59
Método Alternativo .....	59
Menú Principal .....	59
1 - Control .....	60
2 - Modo .....	60
3 - Botón .....	60
4 - Todo .....	60
5 - Temperatura .....	60
6 - Estado .....	61

7 - Eventos .....	62
8 - Mensaje.....	62
Reproducción y Grabación de un Mensaje.....	62
Localizar y Escuchar.....	62
Reproducción y Grabación de una Frase Personalizada.....	63
Reproducción y Grabación de la Dirección.....	63
9 - Adiós.....	64
Marcador de Voz .....	64
Cómo Funciona el Marcador de Voz Lumina Pro.....	64
Qué Hace el Marcador de Voz Lumina Pro.....	64
Qué Escuchará Usted - Si su Lumina Pro lo Llama.....	64
Ingreso del Código.....	65
Uso de PC Access .....	65
Puertos Seriales Incorporados.....	65
Puerto Ethernet Incorporado.....	66
Dirección IP, Número de Puerto y Clave de Cifrado del Controlador.....	67
Conexiones Ethernet del Lumina Pro.....	67
Conexión a la Red a Través del Software PC Access.....	68
DNS Dinámico.....	69
<b>AJUSTE .....</b>	<b>70</b>
Configuración y Programación de Control Avanzada (ACP).....	70
Ajustar Códigos.....	70
Nivel de Autoridad.....	70
1 = Maestro.....	70
2 = Supervisor.....	70
3 = Usuario.....	70
Horas de Acceso.....	71
Ajustar Hora.....	71
Programación de Control Avanzada (ACP).....	72
1 = Agregar Programas.....	72
2 = Mostrar Programas.....	73
3 = Borrar Todos los Programas.....	74
Editar Programas.....	74
Editar Programas "Cuando".....	75
Programas de Horas.....	75
Programas de Botones y Eventos.....	76
Botones de Eventos de la Unidad de Control / Conmutador.....	76
Botones de Eventos de Modos Lumina.....	77
Botones de Eventos de Zonas.....	78
Botones de Eventos Todo Encendido / Apagado.....	78
<u>Botones de Eventos de Enlace UPB</u> .....	78
Botones de Eventos de Alarma.....	78
Botones de Eventos X-10.....	79
Botones de Eventos Varios.....	79
Botones de Eventos de Mensaje (Pro-Link).....	80
Botones de Eventos de Pulsación de Interruptor (Centralite).....	80
Comando de Editar Programa.....	80
Comandos de Control del Programa.....	80
<u>Comandos de Alternancia de Unidad</u> .....	81
Comandos de Modos Lumina.....	82
Programar Comandos de Botones.....	82
Programar Comandos de Todo Encendido / Todo Apagado.....	82
Programar Comandos de Temperatura.....	82

Programar Costo de Energía .....	83
Programar Comandos de Mensaje .....	83
Programar Comandos de Video* .....	83
Condición de Editar Programa .....	83
Programar Condiciones de Control .....	84
Programar Condiciones de Modos Lumina .....	84
Programar Condiciones de Zona .....	84
Programar Condiciones del Reloj de Tiempo .....	84
Programar Otras Condiciones .....	85
Ajustar Marcación .....	85
Acceso Telefónico .....	85
Contestar Llamada Externa .....	86
Comandos Remotos .....	86
Tonos de Llamada Antes de Contestar .....	86
Tipo de Marcación .....	86
Mi Número Telefónico .....	86
Número de Marcación 1 .....	86
Números de Marcación 2-8 .....	87
Orden de Marcación .....	87
Ajustar Área .....	88
Retardo del Cambio de Modo .....	88
Bip por Problema .....	88
Ajustar Varios .....	88
Modo de Alta Seguridad .....	88
Anuncio de Alarmas .....	89
Habilitar Alarma de Congelamiento .....	89
Formato de Códigos de la Casa 1-16 .....	89
Códigos de la Casa 1-16 Todo Apagado .....	89
Relojes de Tiempo .....	90
Latitud, Longitud y Huso Horario .....	91
Horario de Verano .....	92
Dirección IP del Controlador .....	93
Número de Puerto del Controlador .....	93
Clave de Cifrado .....	93
Ajustar Nombres .....	94
Uso de Nombres de Programación Rápida .....	94
Uso de Códigos de Caracteres de Dos Dígitos .....	95
Borrar un Nombre .....	95
Ajuste de Voz .....	95
Ajuste del Instalador .....	96
Ajustar Control .....	96
Código Interno X-10 .....	96
ID de la Red UPB .....	96
X-10 de 3 Fases .....	97
Ajuste de Zonas .....	97
Expansión de Zonas .....	97
Resistencias de las Zonas .....	98
Tipo Zona 1 - Tipo Zona 176 .....	98
Tipos de Zonas .....	98
Ajustar Temperaturas .....	100
Pantalla de Temperatura .....	100
Tipo de Termostato .....	100
Ajustar Varios .....	100
Habilitar PC Access .....	101
Código de PC Access .....	101
Pantalla de la Hora .....	101
Pantalla de la Fecha .....	101
Detección de Línea Muerta .....	101
Detección de Línea Descolgada .....	101

Levantar el Teléfono Después de Colgar .....	101
Ajuste del Reloj.....	102
Modelo y Versión del Software .....	102
Reinicio del Sistema EEPROM.....	102
Reinicio del Sistema RAM .....	102
Dirección MAC de Ethernet .....	102
Tipo de Módulo 1 .....	103
Tipo de Módulo 2 - Tipo de Módulo 4 .....	104
Velocidad Serie 1 .....	104
Función Serial 1.....	104
Velocidad Serie 2 - Serie 5.....	105
FUNCIÓN SERIAL 2 - SERIAL 5.....	105
Ajustar Dirección .....	105
<b>CONTROL DE AUDIO.....</b>	<b>106</b>
Cambio de la Fuente de Audio.....	106
Cambio de la Zona de Audio.....	106
Configuración de los Nombres de Fuente y Zonas .....	106
Programación de Comandos de Audio.....	107
Comandos de Pulsación de Teclas NuVo.....	107
Comandos de Pulsación de Teclas de Russound.....	108
Ejemplo de Programación de Comandos de Audio.....	108
<b>ESPECIFICACIONES DEL LUMINA PRO .....</b>	<b>109</b>
<b>LISTADO DE UNDERWRITER'S LABORATORIES (UL).....</b>	<b>109</b>
<b>FEDERAL COMMUNICATION COMMISSION NOTICE: .....</b>	<b>110</b>
<b>CANADIAN INDUSTRY CANADA NOTICE.....</b>	<b>111</b>
<b>APÉNDICE A - CONOCIENDO EL LLC .....</b>	<b>112</b>
Aspectos Generales del LLC.....	112
Acerca de las Habitaciones .....	112
Acerca de los Controladores de Habitaciones .....	114
Indicadores LED del Controlador de Habitaciones.....	114
Acerca de los Controladores de la Casa .....	114
Acerca de los Controladores de Modo Lumina .....	115
<b>APÉNDICE B - CONTROL DE ACCESO .....</b>	<b>117</b>
Control de Acceso Leviton .....	117
Validación de las Tarjetas de Control de Acceso y Llaves Tag de Leviton .....	117
Registro del Usuario Asignado a la Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag .....	117
Ajuste del Usuario .....	118
Registro de las Tarjetas de Control de Acceso o Llaves Tag .....	119
Borrado de las Tarjetas de Control de Acceso o Llaves Tag.....	119
Habilitar e Inhabilitar las Tarjetas de Control de Acceso o Llaves Tag .....	119
Registro de la Actividad de la Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag.....	120
Configuración de las Tarjetas de Control de Acceso o Llaves Tag para Cambiar el Modo Lumina .....	120
Ajuste del Lector.....	120
Tiempo de Desbloqueo .....	122
<b>APÉNDICE C - CÓDIGOS DE CARACTERES DE DESCRIPCIÓN DE TEXTOS .....</b>	<b>124</b>



**APÉNDICE D - CÓDIGOS DE DESCRIPCIÓN DE VOZ.....125**

NOTAS SOBRE FRASES PERSONALIZADAS ..... 128

## **ADVERTENCIAS Y PRECAUCIONES**

- Lea y comprenda perfectamente todas las instrucciones. Siga todas las instrucciones y advertencias marcadas en el producto.
- No utilice estos producto cerca del agua, porejemplo, cerca de bañeras, tinas, lavaderos o lavabos, en sótanos húmedos o cerca de piscinas.
- Nunca introduzca objetos de ningún tipo a través de las aberturas de estos productos, ya que puedan hacer contacto con voltajes peligrosos.
- Nunca instale cableado con componentes de comunicaciones durante una tormenta eléctrica.
- Nunca instale componentes de comunicaciones en un local mojado, si los componentes no han sido diseñados específicamente para ser usados en locales mojados.
- Nunca toque alambres o terminales sin aislante, si el cableado no ha sido desconectado de la interfaz de la red.
- Tenga precaución cuando este instalando o modificando cableado o componentes de comunicaciones.
- CONSERVE ESTAS INSTRUCCIONES.

# INTRODUCCIÓN

Gracias por adquirir su nuevo sistema de iluminación y automatización Lumina Pro. Usted está a punto de disfrutar elegancia, conveniencia y seguridad con su nuevo sistema. Lumina Pro coordina la iluminación, calefacción y aire, escenas y mensajes con base en su estilo de vida y horarios. Por favor dedique algunos momentos para familiarizarse con todas las características de su sistema revisando esta guía.

Esta guía tiene el propósito de servir como una ayuda para instalar, programar y operar el sistema de iluminación y automatización Lumina Pro. Guarde esta guía en sus archivos para referencia futura.

Para su conveniencia, le sugerimos que registre esta información.

NÚMERO DE MODELO: \_\_\_\_\_

NÚMERO DE SERIE: \_\_\_\_\_

## Planeación

Antes de empezar, el sistema Lumina debe estar planeado de la siguiente manera:

- Revise detalladamente el Apéndice A “Conociendo el LLC” para una descripción general de un Sistema LLC.
- Complete la(s) hoja(s) de trabajo en el Apéndice B “Planeador del LLC” para planear el esquema de iluminación para cada habitación.

Decida dónde se instalarán los dispositivos periféricos:

### 1. Zonas:

- Decida dónde se localizará cada contacto o detector de la zona.
- Decida qué zona ocupará.
- Decida qué productos inalámbricos se ofrecerán.
- Con el cliente, decida cuáles son los descriptores de texto y de voz que se utilizarán. Consulte la tabla de descriptores de voz, de tal manera que pueda elegir palabras similares para el texto con la finalidad de evitar la confusión del cliente.

### 2. Teclados y Controladores de Modo Lumina:

- Consulte al cliente sobre la ubicación de los teclados y los Controladores de Modo Lumina. Éstos deben tener un acceso fácil y ubicarse cerca de las entradas a la casa.

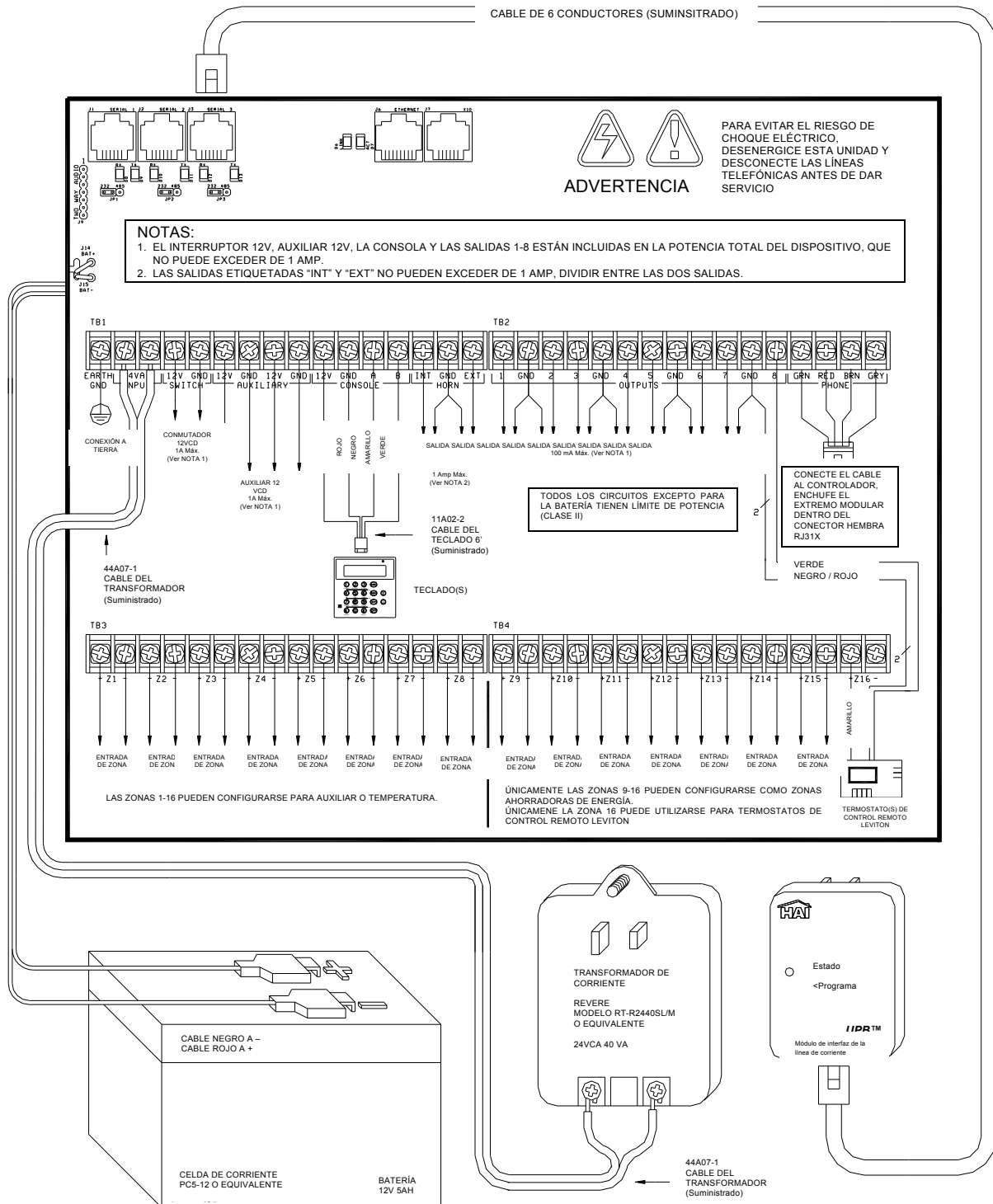
### 3. Temperatura y Humedad:

- Planifique los termostatos, sensores de temperatura interior y exterior, sensores de humedad interior y exterior, módulos ahorradores de energía u otras opciones.

# INSTALACIÓN

Al elegir un lugar para montar el controlador, considere lo siguiente:

- Se requiere un tomacorriente doble, de preferencia en su propio circuito, a una distancia de 1.5 m del controlador para el transformador de corriente y el Módulo de Interfaz de la Línea de Corriente (PIM, *por sus siglas en inglés*) de la Red UPB o Módulo de Control X-10.
- El controlador debe estar protegido contra la intemperie y temperaturas extremas.



WEB VERSION

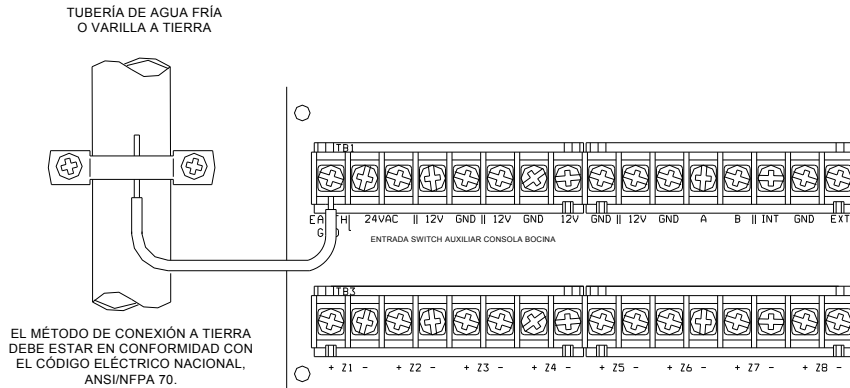
## Montaje del Gabinete Lumina

Monte el gabinete Lumina de manera segura a la pared en el sitio seleccionado utilizando tornillos y taquetes, según sea adecuado.

## Conexión a Tierra del Controlador Lumina

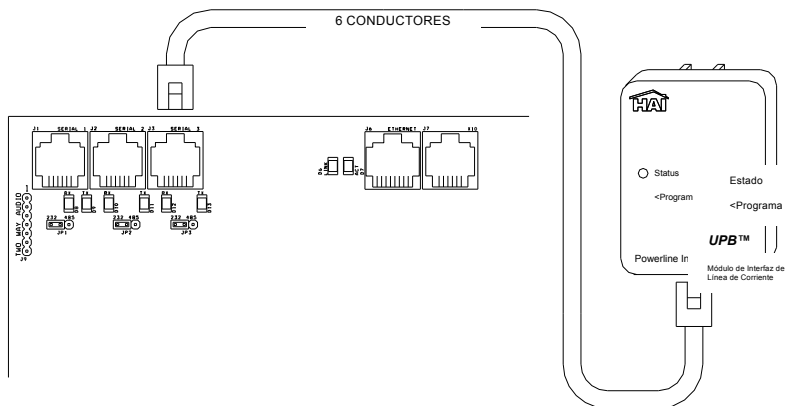
CONECTE LA TERMINAL DE "EARTH GND" ("CONEXIÓN A TIERRA") DEL CONTROLADOR LUMINA A UNA TUBERÍA DE AGUA FRÍA O A UNA VARILLA A TIERRA DE 1.2 M PARA MANTENER SU PROTECCIÓN INCORPORADA CONTRA TRANSITORIOS. UTILICE UN CABLE CALIBRE 14.

LA PROTECCIÓN CONTRA TRANSITORIOS NO FUNCIONARÁ SI EL CONTROLADOR NO ESTÁ CONECTADO A TIERRA ADECUADAMENTE.



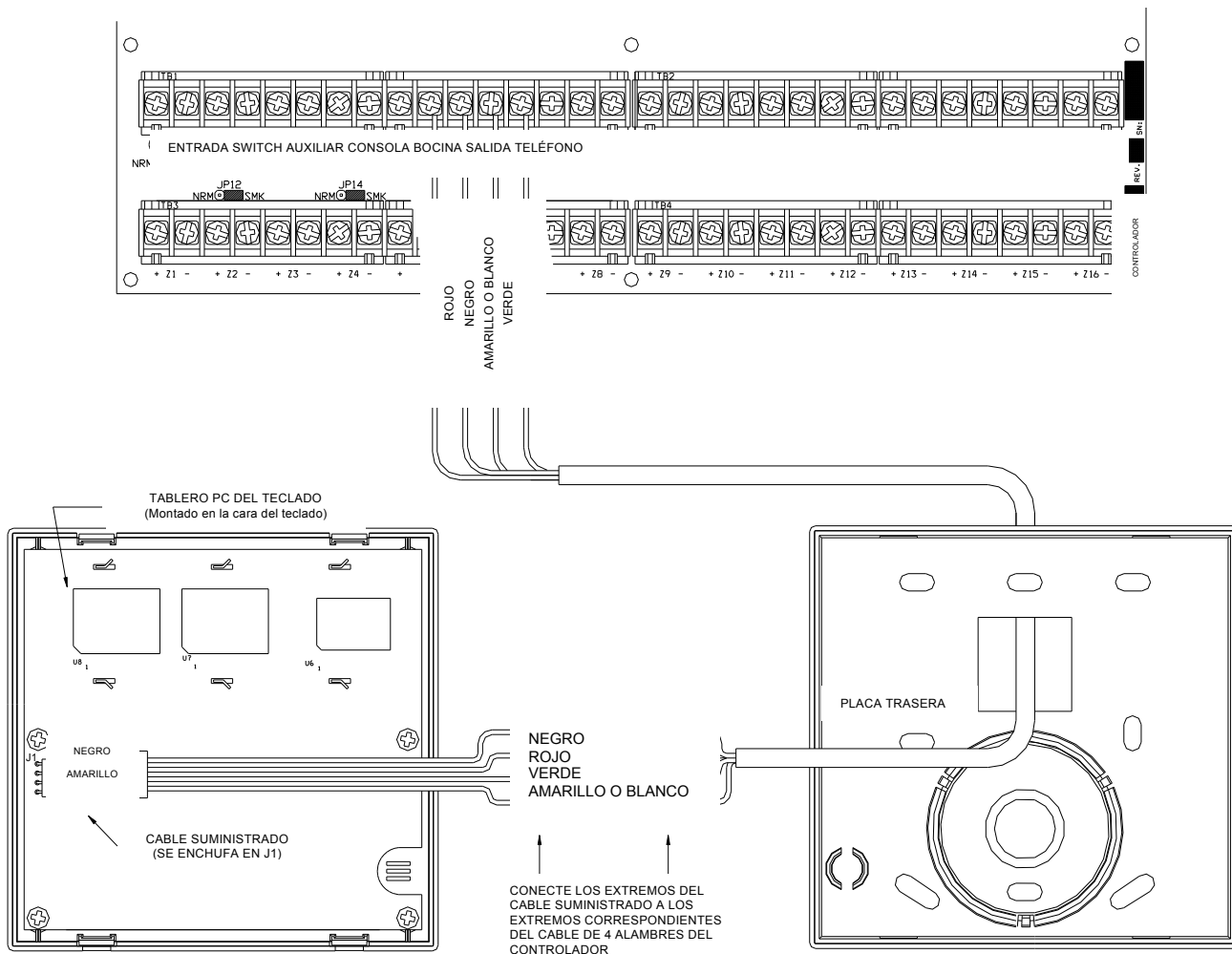
## Conexión del Módulo de Interfaz de la Línea de Corriente (PIM) al Lumina

Ubique el PIM suministrado (N/P: 36A00-1). Enchufe el PIM dentro de la salida de 120 VCA. Enchufe un extremo del cable modular de 6 conductores suministrado dentro del conector marcado "J3" (SERIAL 3) en el controlador Lumina y enchufe el otro extremo dentro del conector modular en el PIM tal como se muestra.



## Instalación del Teclado Lumina

1. 16 Teclados Lumina (Modelos 33A00-19 y 33A00-20) MÁXIMO por sistema, sujeto a la disponibilidad de corriente.
2. Utilice un cable calibre 22 de 4 conductores, con una longitud máxima de 300 metros. Los teclados pueden ser de conexión directa o conexión encadenada. Esta longitud deberá dividirse entre el número total de teclados al final del tramo. Por ejemplo, para 8 teclados, la longitud máxima se reduce a 38 metros. Todos los Teclados LCD están conectados a los mismos 4 cables, +12, A TIERRA, A, B.
3. El teclado debe estar montado de tal manera que la pantalla LCD esté al nivel de los ojos o ligeramente más arriba. Las consolas deben mantenerse fuera del alcance de niños pequeños. Una buena altura es de aproximadamente 145 cm del piso a la parte inferior del gabinete del teclado.
4. Quite la cara del teclado de la placa posterior (los orificios en la parte inferior del teclado liberarán la placa posterior, utilice un desarmador). Monte la placa posterior a la pared. Los orificios de montaje están diseñados para adaptarse a una caja de distribución eléctrica sencilla o doble o directamente a la pared. Jale los cables de la pared a través de la abertura en la placa posterior. Empalme los cables al cable suministrado. Conecte el cable al conector en el tablero del teclado (J1). Coloque a presión la cara del teclado en la placa posterior. Quite la película protectora del lente de la LCD.



## Ajuste del Teclado

El teclado cuenta con diferentes opciones operativas que pueden ser configuradas desde el teclado de acuerdo con la preferencia del usuario. Si se está utilizando más de un teclado, es necesario que usted proporcione a cada teclado una dirección diferente. Usted podrá cambiar la dirección de un teclado a través del modo de ajuste del teclado.

Para entrar al modo de ajuste del teclado, pulse y sostenga en forma simultánea la tecla 4 y la flecha hacia arriba (↑) durante aproximadamente 1 segundo. El teclado emitirá un "bip" 5 veces y entrará al modo de ajuste. La línea superior de la pantalla indicará lo que usted está haciendo, seguido por el ajuste actual. La línea inferior mostrará el menú de sus opciones. En la esquina inferior derecha de la pantalla se encuentran las flechas de dirección. Cuando sea posible, los caracteres de la flecha hacia arriba (↑), hacia abajo (↓) y la flecha de dos puntas (↕) aparecen en la pantalla del teclado para indicar qué teclas de las flechas pueden pulsarse en qué momento. Pulse la tecla de la flecha hacia abajo (↓) para avanzar al siguiente punto. Pulse la tecla de la flecha hacia arriba (↑) para regresar a la opción anterior.

### Dirección del Teclado

Si usted está instalando más de un teclado, cada teclado debe programarse con una dirección diferente. El ajuste configurado de la dirección es (1) – esto es adecuado si únicamente se está utilizando un teclado. Las opciones en la parte inferior son 1-16. Al realizar su elección, seleccione una dirección entre 1-16 y después pulse la tecla # (número).

### Receptor Acústico

En el caso de que no desee escuchar la alerta sonora en el teclado por cualquier razón, la opción del receptor acústico puede apagarse. Seleccione (0) para APAGADO o (1) para ENCENDIDO, después pulse la tecla #.

### Clic de Teclas

El receptor acústico emite un clic cada vez que se pulsa una tecla. Esta opción también puede ser apagada. Seleccione (0) para APAGADO o (1) para ENCENDIDO y después pulse la tecla #.

### Luz de Fondo de Teclas

Las teclas en el teclado están iluminadas. Las teclas pueden estar: nunca iluminadas, siempre iluminadas o únicamente iluminadas cuando la pantalla LCD esté iluminada. Seleccione (0) para APAGADO, (1) para ENCENDIDO, ó (2) TEMPORIZADO y después pulse la tecla #.

### Ajuste de Visualización

Esta opción es un ajuste para el ángulo de visualización de la pantalla LCD. Este ángulo ha sido configurado en fábrica con su valor óptimo, sin embargo, usted podría desear modificarlo. La pantalla posee 20 niveles de ajuste. Seleccione (1) para un ángulo de visualización más bajo o (2) para un ángulo de visualización más alto.

### Idioma

Esta opción es para desplegar el texto de 'Ajuste del Teclado' en la pantalla LCD en inglés, francés, italiano o español. Seleccione uno de los idiomas y después pulse la tecla #.

### Salir del Modo de Ajuste

Para salir del Modo de Ajuste, pulse y sostenga la tecla 4 y la flecha hacia arriba (↑) de manera simultánea durante aproximadamente 1 segundo. El teclado regresará a la operación normal. Podría ser necesario que pulse (\*) para restaurar la pantalla.

## Acerca de las Entradas de Zonas

Cada una de las 176 entradas de zonas en un Sistema Lumina Pro puede configurarse como una entrada de problema, congelamiento, agua, auxiliar, temperatura exterior, temperatura, alarma de temperatura o humedad. Las Zonas 9-16 (en el controlador) y las Zonas 49-176 (en los gabinetes de expansión) son las únicas entradas que pueden configurarse como un Módulo Ahorrador de Energía Programable (PESM, *por sus siglas en inglés*).

Se requiere una resistencia de zona de fin de línea de 1000 ohms externa para todas las zonas a menos que la opción de Ajuste de Resistencias de Zona esté programada en "No". Si la opción de Ajuste de Resistencias de Zona está inhabilitada, ninguna zona, con excepción de todas las entradas de zonas en los Gabinetes de Expansión, utilizará una resistencia de fin de línea. En esta configuración, todos los interruptores de zonas deben estar normalmente cerrados. Si cualquier zona requiere un interruptor normalmente abierto, la opción de Ajuste de Resistencias de Zona deberá estar programada en "Sí" y todas las zonas requerirán una resistencia de fin de línea de 100 ohms externa.

El tipo de zona para cada zona se selecciona a través del menú de Ajuste del Lumina Pro o utilizando el software PC Access.

El sistema brinda soporte a una resistencia de zona máxima, excluyendo la resistencia de fin de línea, de 150 ohms. El ajuste configurado para las Resistencias de Zona es "Sí". Los ajustes configurados para todas las entradas de zonas en un controlador Lumina Pro están configurados como entradas Auxiliares.

El Lumina Pro puede ampliarse a 176 zonas agregando dos Módulos Extensores del Cableado de 16 Zonas y hasta ocho Gabinetes de Expansión o Receptores Inalámbricos de 16 Zonas.

## Sistemas de Conexión de Zonas

El Sistema Lumina Pro admite interruptores tanto normalmente abiertos como normalmente cerrados. Debe utilizarse una resistencia de fin de línea de 1000 ohms externa para todas las zonas de robo si las RESISTENCIAS DE ZONA están programadas en "Sí".

1. Al utilizar un interruptor normalmente abierto, debe colocarse una resistencia de fin de línea de 1000 ohms en paralelo con la zona que se está utilizando. La resistencia de bucle máxima excluyendo la resistencia de fin de línea no debe exceder de 150 ohms. Las RESISTENCIAS DE ZONA deben estar programadas en "Sí".
2. Al utilizar un interruptor normalmente cerrado, debe colocarse una resistencia de fin de línea de 1000 ohms en serie con la zona que se está utilizando si las Resistencias de Zona están programadas en "Sí". Si las Resistencias de Zona están programadas en "No", no se utiliza la resistencia de fin de línea de 1000 ohms. La resistencia de bucle máxima excluyendo la resistencia de fin de línea no debe exceder de 150 ohms.

**Nota:** La resistencia de fin de línea de 1000 ohms se requiere en todas las entradas de zonas en los Gabinetes de Expansión.

3. Encienda los dispositivos desde AUXILIAR 12V.
4. Las zonas sin utilizar pueden dejarse abiertas y deben dejarse en el ajuste configurado de los tipos de zonas Auxiliares.

## Acerca de las Salidas

El Lumina Pro proporciona 8 salidas de voltaje cableadas. Las salidas 1 - 8 pueden suministrar un **máximo** de 100 mA cada una. Estas salidas se incluyen en la potencia total de los DISPOSITIVOS, que no puede exceder de 1A.

El Lumina Pro posee 2 salidas adicionales etiquetadas INT HORN (BOCINA INTERIOR) y EXT HORN (BOCINA EXTERIOR) que pueden suministrar un **máximo** de 1A, dividido entre las dos salidas. Estas salidas están conectadas con fusibles por separado de las Salidas 1 – 8.



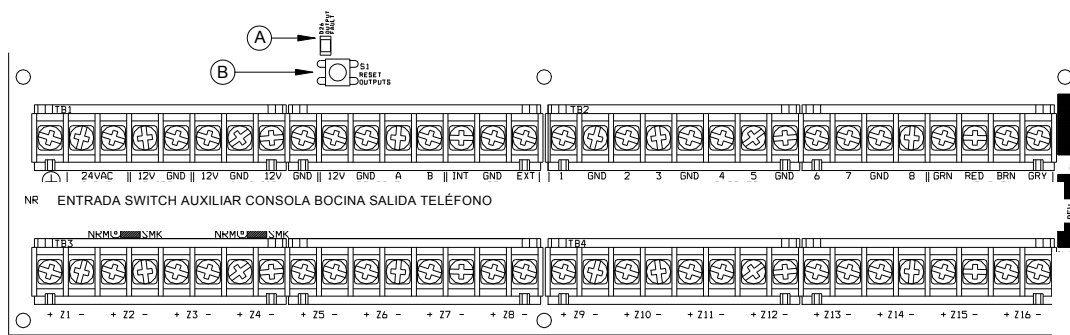
## Aplicaciones de Conmutación para Propósitos Generales

Las salidas de voltaje suministrarán 12 VCD a la terminal de salida cuando su unidad correspondiente esté ENCENDIDA. La Salida 1 está designada como Unidad 385 hasta la Salida 8 que es la Unidad 392. Ésta puede utilizarse para accionar los relés para varias aplicaciones diferentes, incluyendo la conmutación de las válvulas del rociador y la iluminación de bajo voltaje.

La Unidad Número 393 se utiliza para controlar la salida etiquetada INT HORN (BOCINA INTERIOR) y la Unidad Número 394 se utiliza para controlar la salida etiquetada EXT HORN (BOCINA EXTERIOR).

## Reinicio de Salidas

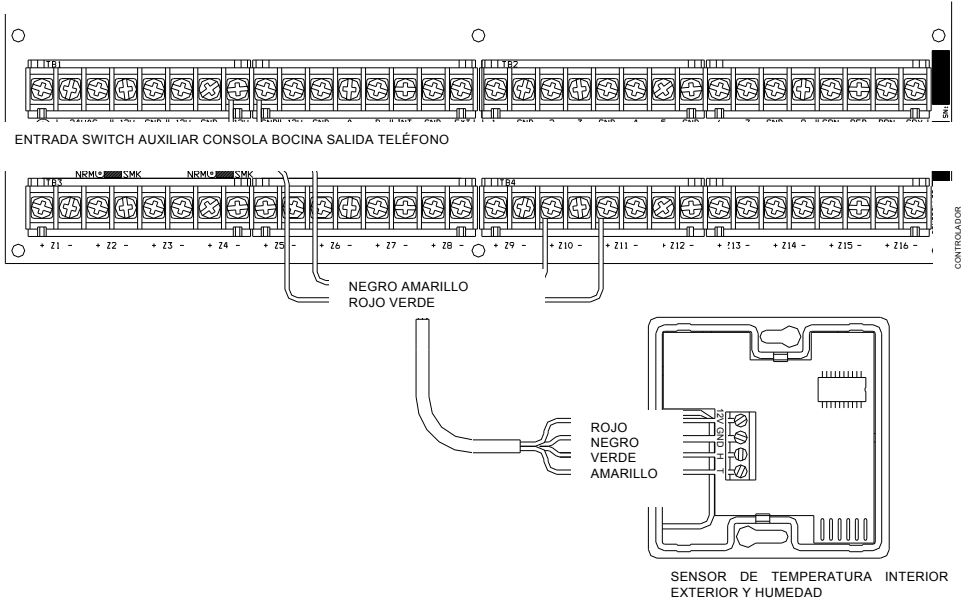
Las Salidas 1-8 están protegidas contra una condición de sobrecarga. Si ocurre una condición de sobrecarga en una salida, ésta se apagará (la salida suministrará 0V). Cuando esto ocurra, se iluminará el LED de "Output Fault" ("Falla de Salida") (D26) (marcado "A" abajo). Para reiniciar la salida, quite el dispositivo que causa la condición de sobrecarga y después pulse el Interruptor de "Reset Outputs" ("Reiniciar Salidas") (S1) (marcado "B" abajo).



## Temperatura, Temperatura Exterior y Humedad

Cuando se conectan al controlador, el Sensor de Temperatura Interior / Exterior Modelo 31A00-1 (31A00-7 de Rango Extendido) y el Sensor de Temperatura y Humedad Interior / Exterior Modelo 31A00-2 (31A00-8 de Rango Extendido) se utilizan para sondear la temperatura en interiores y/o reportar la humedad relativa de 0 a 100 por ciento o para sondear la temperatura en exteriores y/o reportar la humedad relativa en exteriores. La temperatura exterior puede verse en el teclado, puede ser comunicada a través del teléfono o puede visualizarse en un Termostato de Comunicación Omnistat.

1. Cada Sensor de Temperatura requiere una entrada de zona. Cada Sensor de Humedad requiere una entrada de zona.
  - Programe el tipo de zona como: Temperatura Exterior (Tipo 81), Temperatura (Tipo 82), Alarma de Temperatura (Tipo 83), para temperaturas entre 17.7°C y 48.8°C.
  - Humedad (Tipo 84) para humedad entre 0% – 100%.
  - Temperatura Exterior de Rango Extendido (Tipo 85), Temperatura de Rango Extendido (Tipo 86) y Alarma de Temperatura de Rango Extendido (Tipo 87), para temperaturas entre 40°C y 48.4°C.
2. Cuando se realice el montaje en exteriores, planifique el montaje bajo un voladizo o en el lado inferior de un alero, conocido de otro modo como sofito, para protegerlo contra la luz directa del sol y la lluvia. Pase un cable de 4 conductores desde el controlador Lumina Pro hacia el sitio seleccionado.



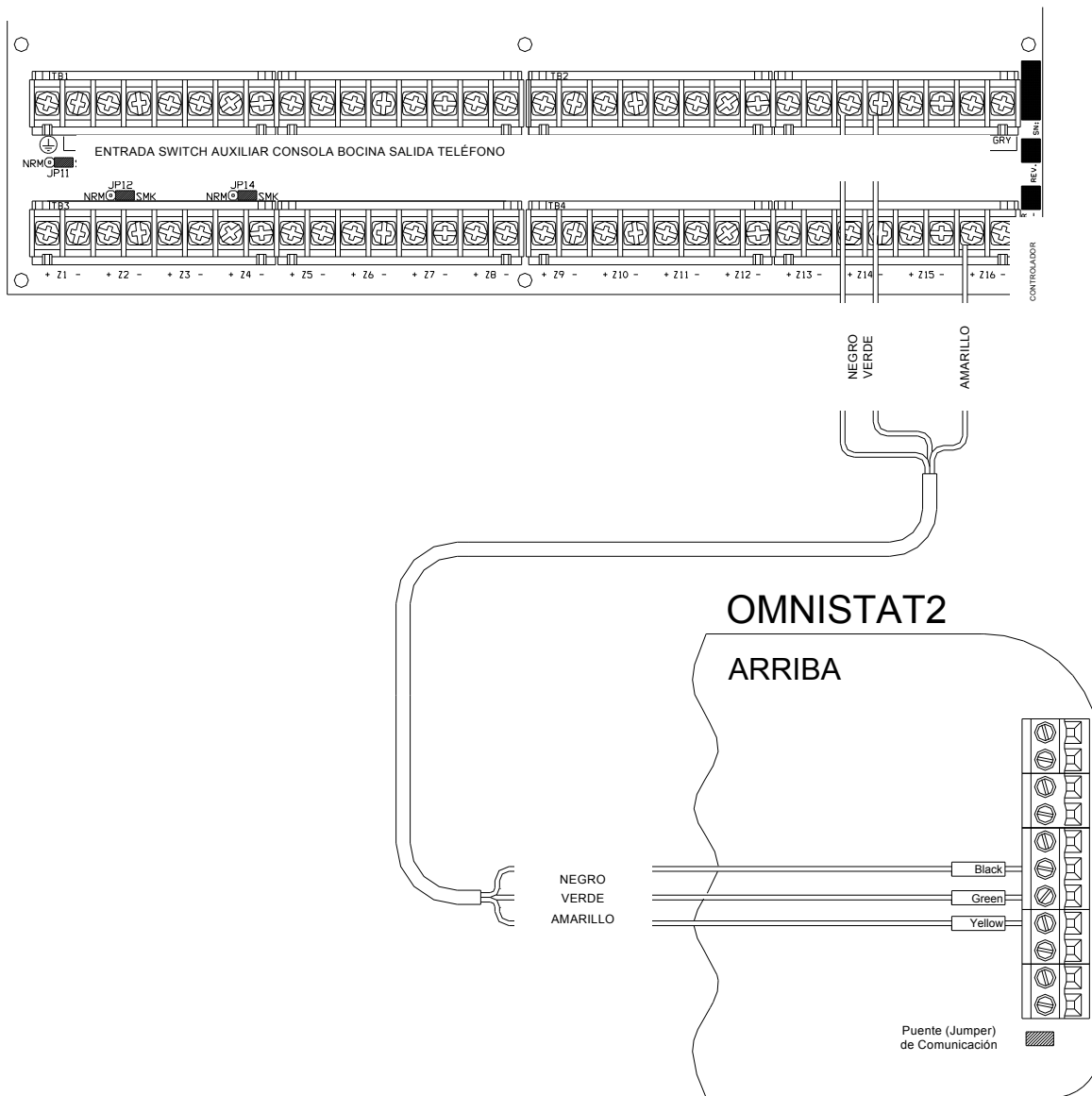
## Termostatos Omnistat

El Lumina Pro brinda soporte hasta para 64 Termostatos de Comunicación Omnistat. El controlador puede enviar comandos al termostato para cambiar el modo, ajuste de enfriamiento, ajuste de calefacción, estado del ventilador y espera y otras opciones.

Pase un cable conductor 3 (ó 4) desde el Lumina Pro hasta la ubicación del termostato. Todos los termostatos están conectados en paralelo a Tierra, Zona + 16 y Salida 8.

### Notas:

1. Los termostatos pueden estar conectados en una configuración de conexión directa o conexión encadenada.
2. El puente de comunicaciones (J8) etiquetado "COMM JUMPER" ("PUENTE DE COMUNICACIONES") en el tablero de circuitos del termostato debe estar en su lugar.



## Módulos Ahorradores de Energía Programables

Los Módulos Ahorradores de Energía Programables pueden estar conectados a:

<b>Controlador Lumina: Zona 9 y Salida 1</b>	<b>hasta</b>	<b>Zona 16 y Salida 16, respectivamente</b>
<b>Gabinetes de Expansión: Zona 1 y Salida 1</b>	<b>hasta</b>	<b>Zona 16 y Salida 16, respectivamente</b>

1. El Lumina Pro puede brindar soporte hasta para 136 Módulos Ahorradores de Energía Programables (PESM, *por sus siglas en inglés*). Cada PESM requiere una entrada de zona y una salida del controlador. La entrada de zona corresponde a la salida del controlador (Zona 9 y Salida 1 hasta Zona 16 y Salida 8, respectivamente). Si se utiliza la Zona 9, la Salida 1 debe utilizarse como su par.
2. Cuando se realice la configuración como un Tipo de Zona Ahorradora de Energía (Tipo 80), la zona y la unidad (salida) se utilizan como un par para leer la temperatura y controlar la compensación de la temperatura de la casa. Únicamente las Zonas 9-16 y 49-176 pueden configurarse como una Zona Ahorradora de Energía.
3. Pase un cable de 4 conductores desde el Controlador Lumina Pro hacia cada PESM.
4. El PESM debe montarse en una pared interior, de preferencia cerca del termostato de HVAC (Calefacción, Ventilación y Aire Acondicionado). Pase un cable de 2 conductores desde el PESM hasta el termostato. Conecte el PESM entre el cable ROJO que se dirige hacia el termostato y la terminal color ROJO en el termostato.
5. Programe el tipo de zona para los PESM como un Tipo 80, Ahorrador de Energía. También puede programarse como Temperatura (Tipo 82) o Alarma de Temperatura (Tipo 83) para aplicaciones especiales.

### NOTAS SOBRE LOS SISTEMAS DE HVAC

#### 1. Descripción del PESM

El PESM es un sensor de temperatura y relé de control dentro de un gabinete pequeño que se monta cerca de un termostato del sistema central de calefacción, ventilación y aire acondicionado (HVAC, *por sus siglas en inglés*). El PESM permite al sistema de automatización leer la temperatura del área que controla el sistema HVAC. El relé en el PESM se utiliza para desconectar el cable ROJO de 24V entre el termostato y el sistema de HVAC. Cuando el sistema de automatización se encuentra en el modo de compensación de temperatura y la temperatura real está entre los puntos de ajuste BAJO y ALTO, el relé se energiza para desconectar el cable rojo de 24V y por lo tanto, el sistema de HVAC ya no operará.

En la temporada de calefacción, cuando la temperatura real cae por debajo del punto de ajuste BAJO, el sistema de automatización apaga el relé en el PESM, restaurando de esta manera la corriente al termostato y permitiendo que el termostato caliente como lo haría normalmente bajo el control del termostato. El PESM alternará el encendido y apagado del termostato para mantener el punto de ajuste BAJO.

En la temporada de enfriamiento, cuando la temperatura real se eleva por arriba del punto de ajuste ALTO, el sistema de automatización apaga el relé en el PESM y el termostato enfriará como lo haría normalmente bajo el control del termostato. El PESM alternará el encendido y apagado del termostato para mantener el punto de ajuste ALTO.

El LED Rojo en el PESM se iluminará cuando el PESM esté anulando el termostato. El LED Rojo se apagará cuando el termostato esté trabajando normalmente.

Si el PESM se desconecta del sistema de automatización, el relé no se energizará y el sistema de HVAC operará normalmente, bajo el control del termostato.

#### 2. Sistemas Estándar de Calefacción y Enfriamiento.

El PESM es compatible con todos los termostatos mecánicos.

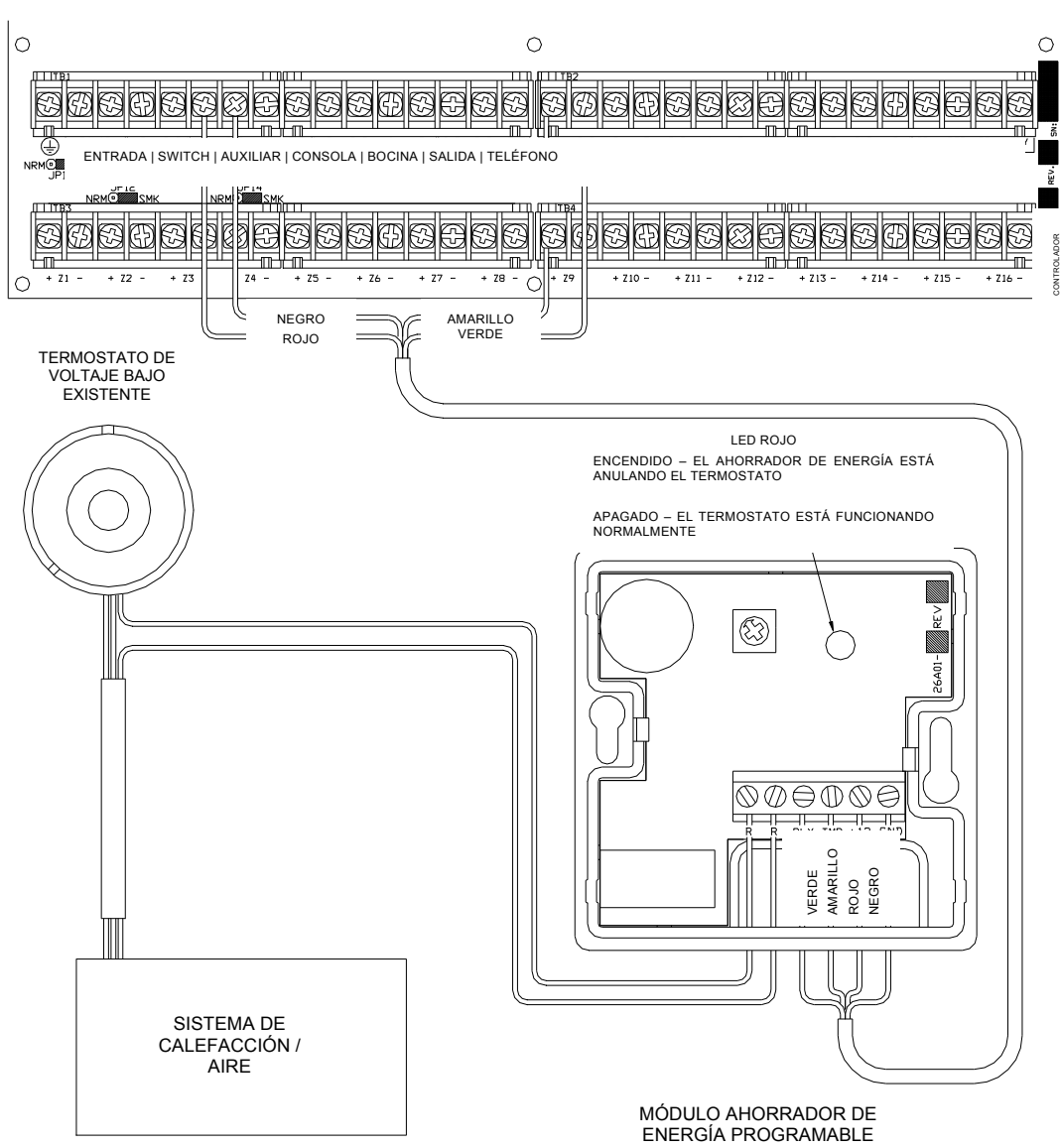
#### 3. El PESM también es compatible con los termostatos electrónicos que operan totalmente con la potencia de una batería.

#### 4. Bombas de Calor

Los Módulos Ahorradores de Energía Programables son compatibles con las bombas de calor, sin embargo, los ahorros obtenidos al ajustar la compensación de la temperatura de la bomba de calor podrían ser eliminados por los calentadores auxiliares cuando la bomba de calor trata de recuperarse de la compensación de temperatura. Un PESM funcionará mejor con bombas de calor que tengan una o más de las siguientes características:

- a. Un interruptor de temperatura exterior que evite que entre el calor auxiliar, a menos que esté muy frío afuera. Éste algunas veces recibe el nombre de interruptor de “equilibrio térmico”.
- b. Un termostato que utilice la velocidad de elevación para determinar si es necesario el calor auxiliar: El Modelo DSL-450 de Enerstat. Cuando se recupera de la compensación de temperatura, el termostato pone en marcha primero la bomba de calor. Hará funcionar el calor auxiliar únicamente si la velocidad de elevación de la temperatura es menor a 3.3°C por hora (6°F por hora).
- c. Una fuente de calor auxiliar alternativa que no sea costosa (por ejemplo, gas).

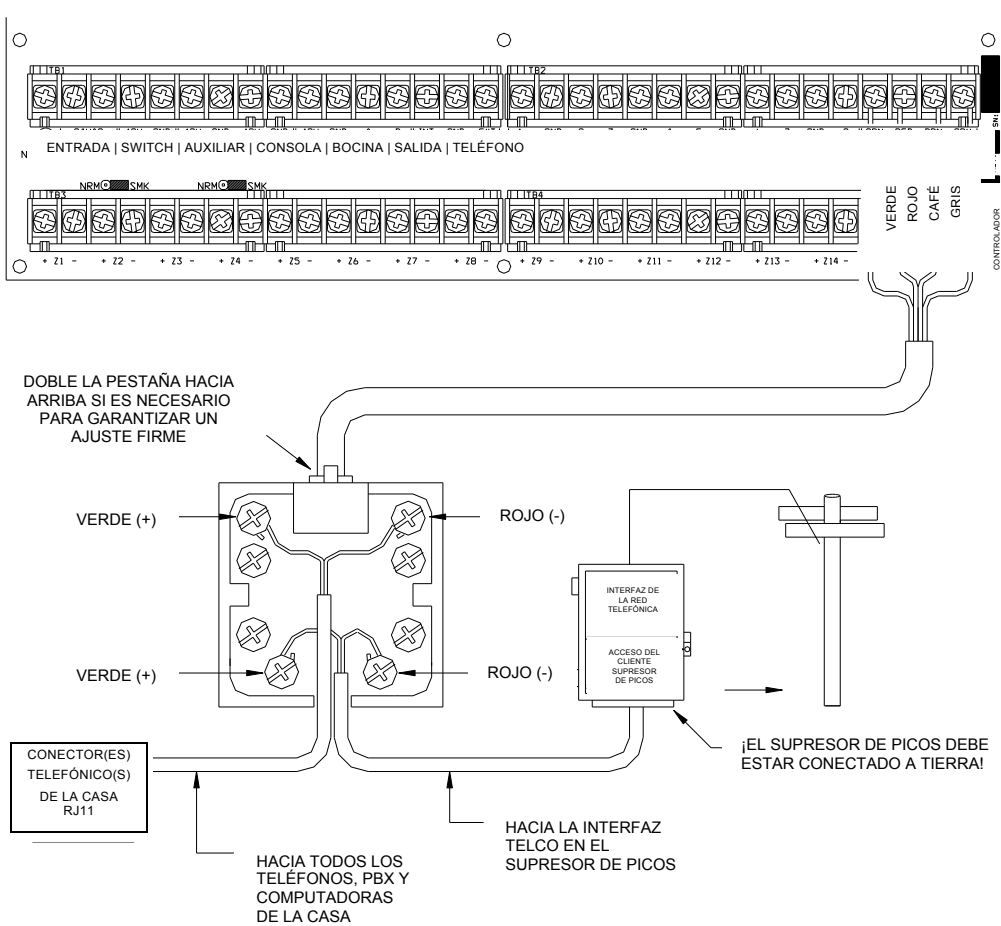
Estas características evitarán el uso de calor auxiliar (por lo general un calentador eléctrico de láminas) que es más costoso que utilizar la bomba de calor cuando se recupera de la compensación de temperatura. Por lo general, las bombas de calor toman más tiempo para recuperarse de la compensación de temperatura, por lo tanto podría ser conveniente programar una compensación de temperatura únicamente para períodos extendidos, por ejemplo en vacaciones.



## Conexiones Telefónicas

Si se ha adquirido el Paquete de Acceso Telefónico opcional (N/P: 44A01-1) conecte de la siguiente manera:

1. Instale el conector hembra RJ31X suministrado tal como se muestra en el siguiente diagrama.
2. Es imperativo que la línea telefónica que entra a la casa esté conectada a un supresor de picos conectado a tierra fuera del sitio. Es responsabilidad de la compañía telefónica proporcionar este supresor de picos.
3. Inspeccione las líneas telefónicas entrantes. Al primer lugar hacia donde deben dirigirse es una caja pequeña en la parte exterior del sitio. De esta caja, debe salir un cable de tierra pesado que se dirija a una tubería de agua fría o una varilla a tierra separada. Si no existe un supresor de picos o si falta el cable de tierra, indique al cliente que debe insistir a la compañía telefónica para que instale uno para la seguridad del cliente.
4. Al realizar el cableado de un conector hembra RJ31X, asegúrese de que las líneas telefónicas entrantes se dirijan hacia el supresor de picos de la compañía telefónica antes de ir hacia el conector hembra RJ31X. Cuando el conector hembra RJ31X esté instalado tal como se muestra, ubique los cables tipo espada color verde, rojo, café y gris provenientes del cable telefónico de 8 conductores y conéctelos a la sección en el controlador Lumina Pro marcada como 'TELÉFONO'. Enchufe el extremo modular del cable dentro del conector hembra RJ31X. Si es necesario, doble la pestaña hacia arriba en el enchufe para garantizar un ajuste firme que no se caiga.
5. Verifique lo siguiente si tiene problemas durante la revisión: Con el sistema en operación, el conector hembra RJ31X conectado adecuadamente y todos los teléfonos colgados, el LED del TELÉFONO, ubicado en la esquina superior izquierda del controlador, debe estar APAGADO. Si está encendido, invierta los cables ROJO y VERDE hacia tanto los teléfonos de la casa como los cables de la compañía telefónica en el conector hembra RJ31X. Cuando se levante el receptor en cualquier teléfono, el LED del TELÉFONO se encenderá. Cuando la línea telefónica suene, el LED del TELÉFONO se iluminará.
6. Si se accede al Lumina Pro en un teléfono dentro de la casa, el Lumina Pro desconectará los teléfonos de las líneas de la compañía telefónica y suministrará su propio voltaje a los teléfonos para la conversación. El LED del TELÉFONO estará encendido en este caso.

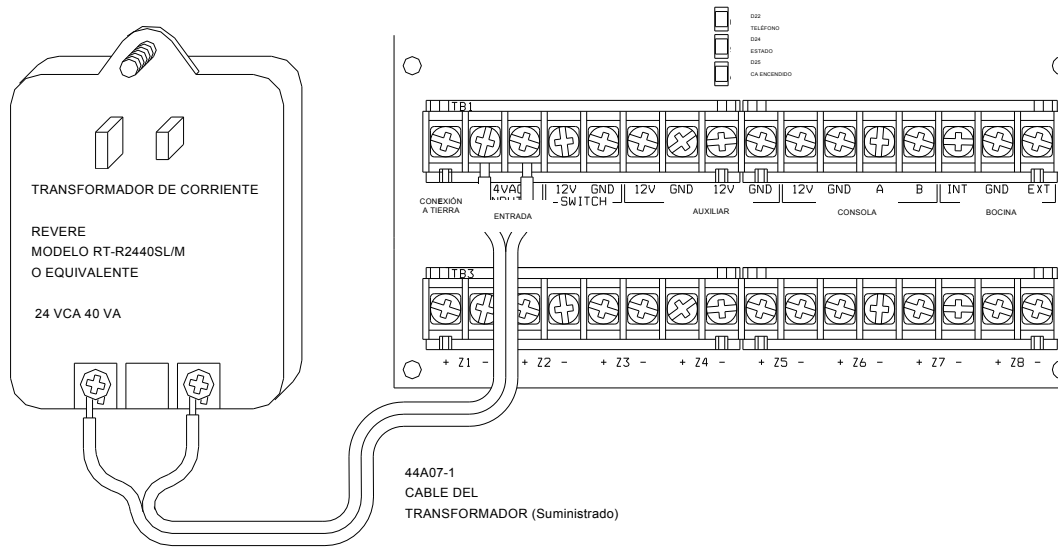




# PROCEDIMIENTO DE ENCENDIDO DEL SISTEMA

## Conexión del Transformador de Corriente

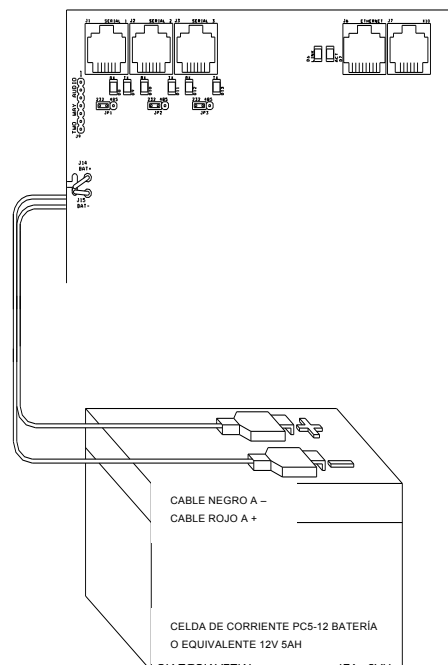
- Conecte el Transformador de Corriente suministrado de 24V, 40VA utilizando el Cable de Corriente también suministrado (N/P: 44A07-1).
- Enchufe el Transformador de Corriente dentro de una salida de 120 VCA.
  - El LED de "AC ON" ("CA ENCENDIDA") (D25) debe iluminarse.
  - En un período de un minuto, el LED de "STATUS" ("ESTADO") (D24) debe comenzar a parpadear a una velocidad de 1 parpadeo por segundo.



## Conexión de la Batería

Desenchufe el Transformador de Corriente para apagar el controlador. Conecte el cable negro de la batería a la terminal de la batería – (negativa) de la batería suministrada. Conecte el cable rojo de la batería a la terminal de la batería + (positiva). El controlador no debe arrancar.

- Enchufe el Transformador de Corriente. El sistema debe arrancar.
- Desenchufe el Transformador de Corriente. El sistema debe continuar operando con la batería (el LED de "STATUS" ("ESTADO") continuará parpadeando).
- Enchufe otra vez el Transformador de Corriente y asegúrelo a la salida.



## Verificación del Teclado

1. El(los) teclado(s) debe(n) estar operando. Pulse '\*' para silenciar la alerta sonora de Problema en el caso de que esté emitiendo pitidos. Si los teclados no están funcionando adecuadamente, asegúrese de que ninguno de dos teclados tenga la misma dirección y revise el cableado.
2. La línea inferior de la pantalla debe leer "SISTEMA OK". Si existe cualquier indicación de problemas que ocurrieron durante la instalación, pulse '\*' para reconocerlos y silenciar la alerta sonora.
3. Programe la hora y la fecha pulsando la tecla 9. Ingrese el Código Maestro y después pulse la tecla 2. Ingrese la hora en el teclado.

Si en este momento se está observando el Horario de Verano (entre la primavera y el otoño), programe esta opción en "Sí". Si en este momento no se está observando el Horario de Verano (entre el otoño y la primavera) o no se observa en su región geográfica, programe esta opción en "No". Esta opción se utiliza para calcular correctamente las horas de la salida y la puesta del sol. Una vez que está programada la hora, el controlador Lumina ajustará automáticamente la "hora del día" cada vez que inicie y termine el horario de verano.

A continuación, se le solicitará ingresar la fecha. Si la fecha actual es 8 de febrero de 2006, ingrésela como "0 2 0 8 0 6".

4. El teclado en este momento debe mostrar la hora y la fecha en la línea superior y "SISTEMA OK" en la línea inferior.

## Verificación del Teléfono

1. Verifique que el supresor de picos de la Compañía Telefónica esté conectado a tierra adecuadamente.
2. Verifique que las líneas telefónicas entrantes se dirijan primero al supresor de picos, después del supresor de picos al conector hembra RJ31X y después del conector hembra RJ31X a los teléfonos de la casa.
3. El LED del TELÉFONO, en el Controlador, debe estar apagado cuando los teléfonos estén colgados.
4. Levante el auricular de un teléfono dentro de la casa, espere aproximadamente 1 segundo y después pulse la tecla '#'. Usted deberá escuchar el menú de voz en el teléfono. De lo contrario, revise para verificar que el conector hembra RJ31X esté cableado y conectado adecuadamente al controlador. No debe existir ninguna interferencia de la Compañía Telefónica mientras se está escuchando el menú en el teléfono.
5. Registre el NOMBRE y DIRECCIÓN del propietario en la memoria de voz de la dirección tal como se muestra en Ajustar Dirección (Pulse 8, 9 y después 1111 o el Código Maestro en curso para registrar la dirección) – **Vea Ajustar Dirección.**

NOTA: ¡¡NO registre ninguna MARCACIÓN POR TONOS en la DIRECCIÓN!!

6. Revise que todos los teléfonos dentro de la casa estén funcionando.

## En Caso de Problemas

### Teclados

Si usted experimenta problemas que parecen derivarse de un teclado, trate de desconectar el teclado y ejecutar la auto verificación del teclado. Si el teclado no ejecuta la auto verificación de manera adecuada, debe ser devuelto a LEVITON para su reparación.

"NO CONTROLLER DATA" ("NO HAY DATOS DEL CONTROLADOR") o una operación errática de la pantalla LCD podría ser el resultado de que: Las terminales A y B están conectadas inversamente, en forma deficiente o dos o más teclados tienen la misma dirección.

## Controlador

Revise el LED de ENCENDIDO de CA (parte inferior). Si no está encendido, revise que esté ajustado en 24 VCA en las conexiones del transformador.

Revise el LED del ESTADO (intermedio) en el tablero del controlador. Debe estar parpadeando una vez por segundo, indicando la operación adecuada del microprocesador y la memoria. De lo contrario, trate de apagar el sistema desconectando el transformador de corriente y la batería, después vuelva a conectar los dos. La luz de estado debe comenzar a parpadear.

Si el LED de ENCENDIDO de CA está encendido y el LED del ESTADO todavía no está parpadeando, revise el AUX +12 V con un voltímetro de CD. Debe ser de 13.7 voltios. De lo contrario, asegúrese de que no exista demasiada carga en el sistema. Desconecte todas las cargas. Si el LED del ESTADO sigue sin parpadear, existe un problema en el tablero del controlador y éste deberá ser devuelto a LEVITON para su reparación.

Los problemas en la línea telefónica o los problemas con la voz del Lumina Pro por lo general son el resultado de que el conector hembra RJ31X está cableado en forma inadecuada. Revise el cableado del conector hembra RJ31X y la polaridad con cuidado, tal como se describe en Conexiones Telefónicas.

En el caso de que se encuentren defectos en el controlador, el tablero del controlador podrá ser retirado sin desconectar todo el cableado de sus terminales. Las regletas de terminales pueden ser retiradas del tablero del controlador. De esta manera, el controlador (o tablero del procesador) puede ser reparado y reinstalado fácilmente.

### **Siga este procedimiento para retirar el tablero del controlador:**

1. Si es posible, cargue los programas y la configuración. (Esto no será posible si el LED del ESTADO no está parpadeando o si usted no puede hacer que la voz funcione).
2. Desenchufe el transformador de corriente.
3. Desconecte la batería.
4. ¡Desconecte el cable modular RJ31X en el conector hembra! Si usted solamente lo desconecta en el controlador Lumina Pro, los teléfonos de la casa no funcionarán.
5. Desconecte el PIM de la Red UPB y/o el cable X-10. Desconecte los cables en serie. Desconecte el cable de Ethernet.
6. Quite con cuidado las cuatro regletas de terminales del tablero del controlador. Presione hacia abajo suavemente las grapas de retención de la regleta de terminales. Estas grapas se ubican en los dos extremos de la regleta y 2 en la parte intermedia. Poco a poco jale la regleta fuera del contacto del bloque de terminales y asegúrela.
7. Quite los 9 tornillos y arandelas, 3 en el borde superior, 3 en el borde inferior y 3 en la parte intermedia del controlador.
8. Quite el tablero del controlador.
9. Envuelva el tablero del controlador con material protector y empaque con cuidado. LEVITON no será responsable de partes devueltas dañadas debido a un empaque inadecuado.
10. Llame a Home Automation, Inc. con el número de serie para saber el número de la Autorización de Devolución que nos ayudará a rastrear su devolución. Escriba el No. de Autorización de Devolución (#RA) en la parte externa del paquete.
11. Devuelva el controlador a Home Automation, Inc. Por favor incluya su domicilio de devolución, cualquier instrucción de embarque especial y un número telefónico durante el día de tal manera que podamos localizarlo si tenemos alguna pregunta. También incluya una breve descripción del problema que está presentando.
12. **INSTALACIÓN:** Siga el proceso de desmontaje en forma inversa. Siga los procedimientos de ENCENDIDO y VERIFICACIÓN en este manual.

**NOTA:** Cuando un controlador sea devuelto después de ser reparado, se pierde toda la configuración y programación. El tablero se devuelve con el ajuste configuración y programación predeterminadas de fábrica.

## DESCRIPCIÓN GENERAL

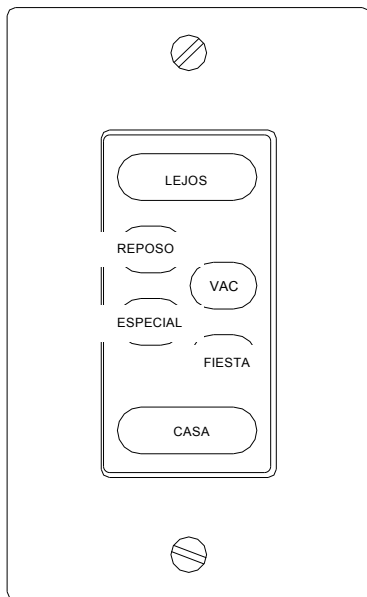
En el corazón del Lumina Pro encontramos seis modos estándares: Casa, Reposo, Lejos, Vacaciones, Fiesta y Especial. Estos modos pueden activarse con el toque de un botón, por horario de tiempo o evento. El sistema incluye la lógica de Programación de Control Avanzada (ACP, *por sus siglas en inglés*) que le permite programar horarios y acciones llevadas a cabo por el sistema y agregar nuevos macros a los modos según se desee. El Lumina Pro cuenta con un reloj astronómico y cambio al horario de verano automático para un control de iluminación preciso desde el amanecer hasta el anochecer todo el año. Los contactos para puertas y detectores de movimiento inalámbricos opcionales agregan un control de iluminación basado en la ocupación.

Existen varias maneras de realizar interfaces con su Lumina Pro que pueden ser incluidas con o agregadas a su sistema.

### Operación del Controlador de Modo Lumina

Después de que su sistema Lumina ha sido programado, el Control de Modos Lumina se utiliza para cambiar fácilmente el modo antes de salir de su casa, irse a dormir, llegar a la casa, salir de vacaciones, disfrutar de entretenimiento en la tarde o cualquier otro evento especial. Siempre que cambie el modo, la iluminación y las temperaturas se programan justo en la forma que a usted le gusta. El modo en curso se ilumina de tal manera que usted siempre puede decir en qué modo se encuentra en ese momento simplemente observando el Controlador de Modo Lumina.

Para cambiar el modo actual de un Controlador de Modo Lumina, simplemente pulse el botón de modo deseado. El nuevo botón de modo se iluminará y la iluminación y temperaturas en su casa cambiarán de acuerdo con esto.



### Descripción de los Modos

#### LEJOS

El modo “LEJOS” se utiliza cuando usted sale de su casa durante el curso de un día típico y nadie se queda en casa. La iluminación y las temperaturas interiores se ajustan para ahorrar energía y la iluminación exterior se enciende al anochecer para iluminar su camino cuando usted llega a casa.

## **CASA**

El modo “CASA” se utiliza cuando usted se encuentra en casa y no tiene ningún evento especial planeado. Usted por lo general programaría el modo en Casa cuando usted llega a la casa después de haber estado fuera, cuando usted se levanta en las mañanas y después de un evento especial.

## **REPOSO**

El modo “REPOSO” se utiliza cuando todos están en casa y se han retirado para dormir. La iluminación en las áreas que no son dormitorios se apaga y su iluminación externa se ajusta de acuerdo con esto. Las temperaturas en la casa permanecen adecuadas a lo largo de la noche.

## **VACACIONES (VAC)**

El modo “VACACIONES” se utiliza cuando nadie estará en casa durante un período de tiempo extendido. La iluminación y las temperaturas se ajustan para el ahorro de energía, los programas de horarios diarios se suspenden y la iluminación en toda la casa se activa de manera aleatoria para crear la apariencia de que alguien está en casa.

## **ESPECIAL**

El modo “ESPECIAL” es un modo que puede personalizarse y que se utiliza en ocasiones especiales como por ejemplo una noche de películas en familia, una tarde romántica o un evento de cena. Usted lo imagina y se convierte en su modo “Especial”.

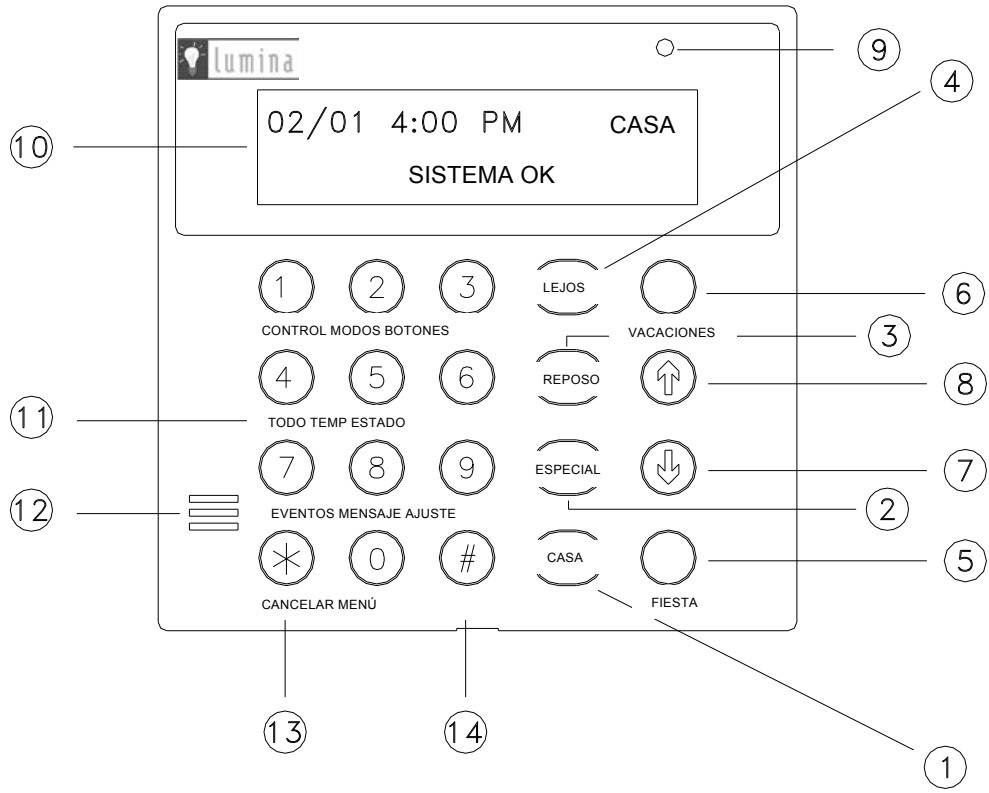
## **FIESTA**

El modo “FIESTA” se utiliza cuando usted está ofreciendo una fiesta en la tarde. Se suspenden los programas con horario y eventos que por lo general se llevan a cabo durante un día típico y se ejecutan los programas para crear el ambiente para su evento.

## **Operación del Teclado**

El Teclado Lumina está diseñado con todo lo necesario para que usted programe y opere su sistema de iluminación y automatización Lumina Pro. Como sentimos que es muy importante para usted sentirse cómodo con la operación de su Lumina Pro, le recomendamos que empiece a familiarizarse con su teclado.

Las teclas de (1) CASA, (2) ESPECIAL, (3) REPOSO, (4) LEJOS, (5) FIESTA y (6) VACACIONES se utilizan para cambiar el modo, de manera similar al Controlador de Modo Lumina. Usted puede simplemente pulsar la tecla de modo deseado para seleccionar un nuevo modo.



## **(7) FLECHA HACIA ABAJO**

La tecla de la Flecha hacia Abajo se utiliza para desplazarse a través de los menús y listas. La Flecha hacia Abajo se utiliza para desplazarse a través de la lista desde la primera hasta la última opción (por ejemplo, cuando aparece el primer dispositivo de iluminación o habitación, al pulsar la Flecha hacia Abajo se desplegará el siguiente dispositivo o habitación).

## **(8) FLECHA HACIA ARRIBA**

La tecla de la Flecha hacia Arriba se utiliza para desplazarse a través de los menús y listas. La Flecha hacia Arriba se utiliza para desplazarse hacia atrás en una lista (por ejemplo, si usted ya ha utilizado la Flecha hacia Abajo para desplazarse a una opción, la Flecha hacia Arriba lo regresará a una opción previa).

## **(9) LED DEL TECLADO**

El LED del Teclado parpadea cuando se despliega un mensaje.

## **(10) PANTALLA DEL TECLADO**

La Pantalla del Teclado se utiliza para mostrar el modo actual y para proporcionarle información útil que lo guiará a través de las operaciones normales de su sistema de iluminación y automatización Lumina Pro.

## **(11) TECLADO NUMÉRICO**

El Teclado Numérico se utiliza para tener acceso a diferentes menús en su sistema y a un número para una función específica. Desde la pantalla del nivel superior, cada tecla funciona como una opción del menú.

## **(12) ALERTA SONORA DEL TECLADO**

La Alerta Sonora del Teclado se utiliza para confirmar la pulsación de una tecla y para alertar a los usuarios de errores y problemas.

## **(13) TECLA ' \* '**

La tecla ' \* ' se utiliza para cancelar y regresar la pantalla al menú anterior. Cuando usted está ingresando un número, ' \* ' cancelará los dígitos previamente ingresados y le indicará que puede volver a ingresar el número.

## **(14) TECLA ' # '**

La tecla ' # ' se utiliza para ingresar o confirmar una selección. También puede utilizarse para desplegar un menú o para ofrecerle opciones adicionales.

## **Pantalla del Nivel Superior Normal**

En su estado normal, el teclado mostrará la fecha, hora y modo en la línea superior y el estado del sistema en la línea inferior.

02/01 4:00 PM CASA  
SISTEMA OK

## **Visualización de Menús**

El sistema ha sido diseñado para una operación fácil. Siempre que usted pulse una tecla en el teclado, la línea superior de la pantalla indicará lo que usted está haciendo. A la derecha de ésta se encuentra su selección o ajuste actual. La línea inferior mostrará un menú de sus siguientes opciones. En la esquina inferior derecha de la pantalla se encuentran las flechas de dirección. Siempre que sea posible, en la pantalla del teclado se muestran los caracteres de la flecha hacia arriba (↑), hacia abajo (↓) y la flecha de dos puntas (↕) para indicar qué teclas de las flechas pueden pulsarse en qué momento.

Al utilizar las teclas de las flechas para desplazarse a través de listas de unidades, botones, códigos, zonas de temperatura o zonas, únicamente se despliegan las opciones indicadas. Si no se ha proporcionado una descripción de texto a una opción, ésta será saltada cuando se esté desplazando a través de esa lista. Usted puede ingresar de todas maneras cualquier número de opción para tener acceso a ésta directamente y después desplazarse hacia arriba y hacia abajo entre las opciones indicadas. Para visualizar otra opción específica, simplemente ingrese el número de opción seguido por la tecla de la Flecha hacia Abajo.

En algunos casos, las teclas del teclado (0-9, \*, #) están asignadas a diferentes funciones o menús. La asignación de una tecla está indicada por la tecla del carácter directamente enfrente a la nueva función en la línea inferior de la pantalla. Por ejemplo, si la línea inferior dice "2=DELETE" ("2=SUPRIMIR"), usted puede pulsar la tecla 2 para suprimir. Desde la pantalla del nivel superior, cada tecla funciona como una opción del menú. Simplemente pulse la tecla adecuada y usted ingresará en ese menú.

## Menú Principal

El Menú Principal se accede desde la pantalla del nivel superior pulsando la tecla '#'. Este menú muestra todas las funciones que usted puede llevar a cabo desde el teclado. No es necesario desplegar el menú principal antes de seleccionar una función si se conoce el número de la opción del menú deseada. Están disponibles las siguientes opciones del menú:

1=CONTROL	2=MODO	
3=BOTÓN	4=TODO	↓
5=TEMPERATURA	6=ESTADO	
7=EVENTOS	8=MENSAJE	↕
9=AJUSTE		↑

Menú 1 - Selecciona funciones para controlar las luces y aparatos eléctricos.

Menú 2 - Selecciona las opciones de modo (Casa, Reposo, Lejos, Vacaciones, Fiesta y Especial).

Menú 3 - Permite la activación de un Botón (macro).

Menú 4 - Selecciona funciones para "All Lights On", ("Todas las Luces Encendidas"), "All Lights Off" ("Todas las Luces Apagadas") y Control de Escenas.

Menú 5 - Permite el control de la Temperatura para los Termostatos, Sensores de Temperatura y Humedad y Módulos Ahorradores de Energía.

Menú 6 - Permite la visualización de diferentes opciones del estado.

Menú 7 - Le permite visualizar el registro de un evento.

Menú 8 - Le permite reproducir, grabar, mostrar, registrar, borrar, transmitir o telefonar un mensaje.

Menú 9 - Le permite ingresar al Modo de Ajuste para la programación y configuración del sistema Lumina.

## Bips de Error

Si usted pulsa una tecla que es inválida para la función que está realizando, el teclado emitirá un bip 3 veces, indicando que no es una opción válida. Observe la línea inferior de la pantalla para ver qué teclas puede pulsar a continuación.

## Bips de Problemas

El Lumina Pro revisa de manera constante todo el sistema para su operación adecuada. En el caso de que se encuentren problemas, el problema se muestra en la línea inferior y el teclado emitirá una alerta a una velocidad de dos bips por segundo para alertarlo sobre el problema. Esta característica puede apagarse si se desea – **Vea Set Up Area, Beep On Trouble (Ajustar Área, Bip por Problema)**.

**Para silenciar la alerta sonora, pulse la tecla '\* \* '.**

Para más información – **Vea Indicaciones de Problemas**.

## Bips de Confirmación

Cuando usted ha completado con éxito una función, como por ejemplo ingresar a un programa o cambiar una opción de ajuste, el teclado emitirá un bip.



## Cancelar

Si usted desea cancelar una selección o regresar a la pantalla del nivel superior, pulse la tecla '\*'. Usted podría tener que pulsarla más de una vez, dependiendo de qué tan lejos se encuentre en la función (menú). Cada vez que usted cancela una operación, el teclado emitirá un solo bip para indicar que usted ha cancelado.

La tecla '\*' también se utiliza si usted comete un error al estar ingresando un número. Por ejemplo, si usted ingresa un 2 cuando en realidad quiere ingresar un 3, pulse la tecla '\*' para volver a empezar.

## Tiempo de Espera

Si usted tiene que alejarse del teclado por cualquier razón (para tomar una llamada telefónica, por ejemplo), mientras usted está realizando una operación, el teclado se pondrá en "tiempo de espera" y la cancelará por usted después de 3 minutos. La pantalla regresará a la pantalla de nivel superior normal.

## Acerca de las Alarmas

El sistema Lumina puede monitorizar ciertas condiciones ambientales, como por ejemplo la temperatura y el agua y puede hacer que una alarma lo alerte sobre una condición potencialmente destructiva (por ejemplo, temperaturas de congelamiento, fugas o crecida de aguas en interiores, etc.). Si el sistema Lumina detecta una de estas condiciones, se activa una alarma de la siguiente manera:

- La alerta sonora del teclado se encenderá y emitirá un tono continuo largo.
- La pantalla del teclado muestra el tipo de alarma y las zonas que han sido activadas. Por ejemplo:

```
;ALARMA DE AGUA!  
SENSOR DE AGUA ACTIVADO
```

- El macro "When Alarm" ("Cuando Alarma") se activa. Éste es un programa que usted crea para alertarlo sobre la condición. Usted puede programar recibir una llamada a su teléfono celular para alertarlo sobre la condición.

## Para Silenciar una Alarma

En cualquier momento, la alarma puede silenciarse pulsando la tecla '\*' en el teclado Lumina. Cuando la alarma se silencia, ésta puede continuar desplegando la condición de alarma (es decir, Sensor de Agua Activado) hasta que la condición ya no esté presente.

## Indicaciones de Problemas

El Lumina Pro monitoriza en forma constante el sistema y lo alertará si detecta un problema. El problema particular se indica en la línea inferior de la pantalla y se proporciona una señal de problema al emitirse un bip continuo por la alarma sonora del teclado, de 2 bips por segundo.

Cuando ocurre cualquier condición de problema, el teclado emitirá dos bips por segundo y continuará emitiendo bips hasta que la tecla '\*' (cancelar) se pulse para reconocer el problema. El teclado indicará "TRBL NOW" ("PROBLEMA AHORA") si la condición del problema existe en realidad mientras usted está observando el teclado. Indicará "HAD TRBL" ("EXISTÍA PROBLEMA") si ocurrió un problema y después se corrigió por sí mismo.

Las siguientes son indicaciones de problemas y sus significados:

- **ZONE NAME TRBL NOW (PROBLEMA AHORA DE NOMBRE DE ZONA) o HAD TRBL (EXISTÍA PROBLEMA):** Si la lectura de una zona llega a ser anormal, el problema se indicará en esta zona –*Ver Estado y Prueba*. Una resistencia excesiva en el contacto y el cableado por lo general provoca problemas en las zonas. Si la causa no es obvia, llame a su instalador para servicio.

- **AC POWER OFF TRBL NOW (PROBLEMA AHORA DE CORRIENTE CA APAGADA) o HAD TRBL (EXISTÍA PROBLEMA):** Se indica si la corriente normal de la casa que alimenta al controlador Lumina Pro se interrumpe durante más de 3 minutos. Si esto sucede sin una buena razón, revise el transformador montado en la pared para garantizar que no se ha salido del enchufe hembra de la pared y revise para verificar que el enchufe hembra tenga corriente.
- **BATTERY LOW TRBL NOW (PROBLEMA AHORA DE BATERÍA BAJA) o HAD TRBL (EXISTÍA PROBLEMA):** Cada hora, el Lumina Pro realiza una prueba dinámica de la batería. Si el voltaje de la batería es demasiado bajo, entonces el teclado indicará "BATTERY LOW" ("BATERÍA BAJA"). Si esto sucede, asegúrese de que la batería esté conectada. La indicación de "BATTERY LOW" ("BATERÍA BAJA") permanecerá hasta que se realice la siguiente prueba de la batería, 1 hora después o cuando se ejecute un comando de Estado | Prueba.
- **COMMUNICATOR TRBL NOW (PROBLEMA AHORA DEL COMUNICADOR) o HAD TRBL (EXISTÍA PROBLEMA):** Se indica cuando el procesador de señales digitales en el controlador Lumina ya no está funcionando adecuadamente. Llame a su instalador para servicio.
- **FUSE TRBL NOW (PROBLEMA AHORA DEL FUSIBLE) o HAD TRBL (EXISTÍA PROBLEMA):** Se indica cuando el fusible de estado sólido que protege el suministro de corriente "Auxiliar" se abre. El fusible se reiniciará automáticamente cuando se elimine la condición de falla.
- **PHONE LINE DEAD TRBL NOW (PROBLEMA AHORA DE LÍNEA TELEFÓNICA MUERTA) o HAD TRBL (EXISTÍA PROBLEMA):** Se indica cuando la línea telefónica está muerta durante más de 1 minuto.

Para silenciar los bips de problemas en el teclado, pulse la tecla ' \* '. Si ha ocurrido más de un tipo de problema, la pantalla mostrará cada uno durante dos segundos. Al pulsar la tecla ' \* ' se reconocerán todas las indicaciones de problemas.

Si la condición del problema ocurre nuevamente, la alerta sonora del teclado emitirá un bip otra vez – **Ver Ajustar Área, Bip por Problema** si usted desea inhabilitar la alerta sonora.

- **NO CONTROLLER DATA (SIN DATOS DEL CONTROLADOR):** Se indica cuando el teclado ya no se está comunicando con el controlador. Esto puede indicar un problema de cableado hacia el teclado o un problema más serio. Llame a su instalador para servicio.

## Códigos

Existen 99 códigos de usuario que usted puede asignar a usuarios del sistema. Todos los códigos de Lumina son de 4 dígitos de longitud. Un código puede ser cualquier número del 0001 al 9999. A cada usuario se le debe asignar un código con un nivel de autoridad y las horas y días en los cuales el código será válido - **Ver Ajustar Códigos**.

Los códigos son necesarios para configurar y programar el sistema, acceder al sistema cuando éste está configurado en el Modo de Alta Seguridad, para cambiar el modo de Lumina cuando está configurado en el Modo de Alta Seguridad, para acceder al sistema a través de un acceso telefónico remoto y para acceder al sistema utilizando el Software PC Access.

Los niveles de autoridad que usted puede asignar a un código del usuario son Maestro, Supervisor y Usuario.

### Código Maestro

El código Maestro le permite un acceso completo a todo el sistema. Únicamente el (los) propietario(s) o la(s) persona(s) que controlará(n) el sistema debe(n) tener y utilizar el código maestro. El Código de Usuario 1 siempre se programa en un Código Maestro - **Ver Ajustar Códigos**.

### Código de Supervisor

Los códigos de Supervisor, durante las horas/días válidos, pueden acceder al Menú Principal y cambiar el modo del Lumina cuando el sistema se encuentre en el Modo de Alta Seguridad. Los Supervisores también pueden acceder al sistema a través del acceso telefónico local o remoto.

### Código de Usuario

Los códigos de Usuario, durante las horas/días válidos, pueden ser utilizados únicamente para cambiar el modo del Lumina cuando está habilitado el Modo de Alta Seguridad.

## Mantenimiento del Lumina Pro

Su controlador y los teclados del Lumina Pro están diseñados para requerir muy poco mantenimiento.

Los teclados pueden limpiarse utilizando un detergente ligero y un paño suave.

Cada tres años o si se enciende la indicación de "BATTERY LOW TROUBLE NOW" ("PROBLEMA AHORA DE BATERÍA BAJA") y permanece encendida durante un período extendido sin razón, debe reemplazarse la batería recargable en el controlador. El tipo de batería recomendado es una batería de plomo-ácido sellada de 12 volts, 5 amp-hora.

Para reemplazar la batería, desconecte el cable rojo de la batería de la terminal positiva de la batería (+). Cubra el conector en el extremo del cable con cinta eléctrica para evitar que toque cualquier cosa en el gabinete. Desconecte el cable negro de la terminal negativa de la batería (-) y cubra el conector en el extremo del cable negro con cinta. Retire la batería vieja. Instale la batería nueva invirtiendo el procedimiento de retiro.

Tenga mucho cuidado de conectar el cable Negro en la terminal negativa (-) de la batería y el cable Rojo en la terminal positiva (+).

## CONTROL

### Comandos de Control

Las características de control del Lumina Pro facilitan y son convenientes para controlar casi cualquier luz o aparato eléctrico desde el teclado, pantalla táctil (opcional) o por teléfono (opcional). Usted podría también tener su sistema de calefacción y aire acondicionado (HVAC) bajo control del sistema, que le permitirá ahorrar dinero en energía ajustando la temperatura en forma adecuada cuando usted se encuentra en la casa, dormido, lejos o de vacaciones.

Además, el Lumina Pro puede utilizarse para programar las luces de tal manera que su casa parezca habitada como un elemento de disuasión para ladrones.

Los métodos que el Lumina Pro utiliza para controlar los diferentes dispositivos son:

- Interruptores, módulos y teclados de la UPB para luces y aparatos eléctricos.
- Potencias y relés Centralite en un sistema de iluminación LiteJet y Elegance.
- Interruptores y atenuadores RadioRA en un sistema de iluminación RadioRA de Lutron.
- Módulos de conmutación ALC para luces y aparatos eléctricos.
- Módulos compatibles con X-10 (X-10, X-10 Pro, Leviton, PCS, ACT, Lightolier, etc.) para luces y aparatos eléctricos pequeños.
- Termostatos de Comunicación Omnistat para controlar los Sistemas de Calefacción, Ventilación y Aire Acondicionado.
- Módulos Ahorradores de Energía Programables (PESM, *por sus siglas en inglés*) para sistemas de calefacción y aire acondicionado central.
- Control de Salida Directa para relés para activar rociadores, iluminación, calefacción eléctrica, etc.

El Lumina Pro controlará:

- 250 interruptores, módulos y teclados de la UPB (hasta 31 habitaciones de Iluminación LLC)
- 192 potencias y relés Centralite
- 64 interruptores y atenuadores RadioRA
- 248 módulos de conmutación ALC
- 256 módulos compatibles con X-10 (el total de dieciséis códigos de la casa)
- 64 Termostatos de Comunicación Omnistat
- 8 PESM o Salidas de Voltaje (expandible a 136)

El Lumina Pro también cuenta con 119 marcadores internos que se utilizan para la programación de condiciones y la ejecución de programas.

## Acerca de la Red UPB

La UPB es un estándar de comunicaciones de la línea de corriente para la iluminación y el control de la casa. La UPB es un protocolo sólido de comunicaciones, portador de la línea de corriente digital de dos vías, que transmite señales sobre los cables existentes en una casa. La UPB puede coexistir pacíficamente con sistemas X-10, intercomunicadores, monitores para bebé, altavoces, etc., que se comunican a través de la línea de corriente.

Utilizando un Módulo de Interfaz de la Línea de Corriente (PIM, *por sus siglas en inglés*), el Lumina Pro envía comandos de la UPB a través del cableado eléctrico existente hacia controladores especiales de interruptores, módulos y teclados (dispositivos UPB) que están diseñados con la tecnología de la UPB. Los interruptores UPB son dispositivos de dos vías, de tal manera que el Lumina Pro conoce el estado real del interruptor cuando está controlado localmente. Además, los interruptores, módulos y teclados de la UPB pueden utilizarse para activar macros en el controlador del Lumina Pro.

### Cuando está programado a la UPB, el controlador del Lumina Pro puede:

- Enviar comandos (encendido, apagado, iluminar, atenuar y nivelar) a los interruptores y módulos individuales.
- Recibir comandos y el estado desde los interruptores y módulos individuales.
- Enviar comandos a los controladores del teclado para cambiar escenas y controlar la luz de fondo del LED detrás de las teclas.
- Recibir comandos cuando se pulsan los botones en los controladores del teclado para activar los macros del controlador.
- Enviar comandos de Enlace (Link) a los controladores de los interruptores, módulos y teclado para activar escenas.
- Recibir comandos de Enlace (Link) cuando se pulsa un botón en un interruptor o en el controlador de un teclado para activar los macros del controlador.
- Enviar mensajes de "Status Request" ("Solicitud de Estado") a los interruptores para actualizar su estado en el controlador.
- Recibir la pulsación de "Reconocimiento de la UPB" que indica que un interruptor ha ejecutado adecuadamente un comando.

## Formato del Control de Iluminación Leviton (LLC)

El Control de Iluminación Leviton (LLC, *por sus siglas en inglés*) combina los Interruptores de Pared, Atenuadores y Módulos UPB™ de Leviton, Controladores de Habitaciones UPB™ de Leviton y Controladores de la Casa UPB™ de Leviton para crear escenas de iluminación que programan el estilo y ambiente adecuados para diferentes actividades.

El formato del LLC es una estructura definida para configurar, programar y operar todos los dispositivos de iluminación del LLC en su casa. Cada "Código de la Casa" que es configurado para utilizar el formato de LLC consta de 2 habitaciones con hasta 8 dispositivos LLC en cada habitación. El Lumina Pro brinda soporte hasta para 31 habitaciones de iluminación con LLC. El Lumina Pro puede controlar hasta 248 dispositivos LLC.

Los dispositivos UPB™ fabricados por Leviton (referidos de manera colectiva como dispositivos LLC) pueden configurarse utilizando un teclado Lumina o una pantalla táctil OmniTouch que se conecta al controlador del Lumina

Pro. Pueden utilizarse otros dispositivos UPB™ en la estructura del LLC, pero no pueden configurarse utilizando el controlador del Lumina Pro, éstos deben configurarse utilizando una PC que opere el software de comunicación UPStart de UPB™ – **Ver Configuración de Dispositivos LLC.**

## **Acerca de las Habitaciones**

Cada “habitación” con iluminación LLC consta de 8 números unitarios consecutivos, que inician con la Unidad 1 (es decir, Habitación 1 = Unidades 1-8, Habitación 2 = Unidades 9-16, Habitación 3 = Unidades 17-24, etc.). Cada habitación puede constar de un máximo de 8 dispositivos LLC, configurados de la siguiente manera:

- Hasta 7 Interruptores de Pared, Atenuadores y/o Módulos UPB™ de Leviton (para controlar hasta 7 cargas de iluminación en una habitación o área).
- 1 o más Controladores de Habitaciones (para programar una escena en una habitación, encender y apagar la habitación y atenuar e iluminar la habitación).
- 1 Controlador de Modo Lumina (para programar el modo actual del Lumina).
- 1 Controlador de la Casa (para controlar hasta 8 habitaciones de iluminación LLC).
- 1 o más Controladores de la Casa (utilizados como controladores del teclado de 8 botones para propósitos generales).

El primer número de unidad en cada habitación (es decir, 1, 9, 17, 25, etc.) está reservado para controlar la habitación. El nombre para esta unidad debe reflejar el nombre de la habitación (por ejemplo, Cocina, Sala Grande, Cine, etc.). Los Interruptores de Pared, Atenuadores o Módulos LLC no pueden programarse con estos números de unidad. Si se utiliza uno o más Controladores de Habitaciones, el primer Controlador de Habitaciones debe programarse con el primer número de unidad en el grupo (es decir, Unidad 1); los Controladores de Habitaciones adicionales pueden utilizarse programando cada uno con cualquier otro número de unidad no utilizado en el grupo entre el 2° y el 7° número de unidad (es decir, Unidad 2-7 – Habitación 1).

## **Acerca de los Controladores de Habitaciones**

El Controlador de Habitaciones de 6 Botones UPB™ de Leviton permite el control de la iluminación de una habitación donde se han instalado Interruptores de Pared, Atenuadores y Módulos UPB™ de Leviton. Desde un Controlador de Habitaciones, la habitación puede ser apagada (todas las potencias en el grupo se apagan), encendida (todas las potencias en el grupo se encienden), iluminada (todas las potencias se iluminan desde su nivel actual), atenuada (todas las potencias se atenúan desde su nivel actual) o programada en una de 4 escenas de iluminación (A-D).

## **Indicadores LED del Controlador de Habitaciones**

Cuando la habitación se enciende, el indicador LED detrás del botón de “Encendido” se ilumina y todos los demás se apagan. Cuando la habitación se apaga, el indicador LED detrás del botón de “Apagado” se ilumina y todos los demás se apagan. Cuando la habitación se ilumina, el indicador LED detrás del botón de “Encendido” se ilumina y todos los demás se apagan. Cuando la habitación se atenúa, el indicador LED que está iluminado en ese momento permanece encendido. Cuando la habitación se programa con una escena de iluminación (A-D), el indicador LED detrás de la letra de la escena respectiva se ilumina y todos los demás se apagan.

Cuando se habilita “Status Tracking” (“Rastreo del Estado”) (éste es el ajuste configurado de fábrica), el Lumina Pro realiza el seguimiento del estado exacto de cada unidad aun cuando una escena de iluminación sea iniciada por el Controlador de Habitaciones. Los Controladores de Habitaciones también realizan el seguimiento cuando los interruptores individuales en una habitación se encienden y se apagan. Cuando todas las cargas de iluminación en una habitación se apagan, se ilumina el indicador de “Apagado”. Si cualquiera de las cargas de iluminación en una habitación se enciende en un Interruptor de Pared o Atenuador UPB™ de Leviton, el indicador de encendido se iluminará y el indicador de “Apagado” se apagará. De la misma manera, si el indicador de “Encendido” o uno de los indicadores de escenas se ilumina y entonces todas las cargas de iluminación se apagan en los Interruptores de Pared UPB™ de Leviton, el indicador de “Apagado” se iluminará y cualquier otro se apagará.

## **Acerca de los Controladores de la Casa**

El Controlador de la Casa de 8 Botones UPB™ de Leviton permite controlar todas las 8 habitaciones de iluminación en las que se han instalado Interruptores de Pared, Atenuadores y Módulos UPB™ de Leviton. También puede configurarse como un controlador del teclado de 8 botones para propósitos generales, que se utiliza para activar 8 diferentes programas de macros en el controlador Lumina Pro o para alternar entre dos acciones diferentes (es decir, encender la potencia de iluminación... apagar la potencia de iluminación) cada vez que se pulsa un botón.

Cuando se utiliza para controlar habitaciones de iluminación en la estructura LLC, cada botón en el Controlador de la Casa se utiliza para alternar el encendido y apagado de todas las luces en la habitación respectiva. Cuando la habitación se enciende, el indicador LED detrás del botón respectivo se ilumina y todas las luces en la habitación se encienden. Cuando la habitación se apaga, el indicador LED detrás del botón respectivo se apaga y todas las luces en la habitación se apagan. Si una potencia de iluminación en la habitación respectiva se enciende, el indicador LED detrás del botón se ilumina. Cuando todas las cargas de iluminación en la habitación respectiva se apagan, el indicador LED detrás del botón se apaga.

Cuando se utiliza para controlar habitaciones de iluminación en la estructura LLC, cada Controlador de la Casa controla 8 habitaciones consecutivas (es decir, Habitación 1-8, Habitación 9-16, Habitación 17-24 y Habitación 25-31). Para configurar un Controlador de la Casa con el fin de que controle un grupo de 8 habitaciones, éste deberá ser programado con el último número de unidad en una de las habitaciones respectivas. Por ejemplo, un Controlador de la Casa programado para la Unidad 8, 16, 24, 32, 40, 48, 56, ó 64, se configura para controlar las habitaciones 1-8. Esto le permite tener hasta 8 Controladores de la Casa a lo largo de la casa que controlan las habitaciones 1-8.

Dentro de la estructura del LLC, los Controladores de la Casa también pueden ser configurados como un controlador del teclado de 8 botones para propósitos generales que se utiliza para activar 8 diferentes programas de macros en el Lumina Pro. Al configurar un Controlador de la Casa como un controlador del teclado de 8 botones para propósitos generales, éste deberá ser programado con un número de unidad entre el primero y el último número de unidad en una habitación (es decir, 2-7, 10-15, 18-23, 26-31, 34-39, etc.). Cuando se configura como un controlador del teclado de 8 botones para propósitos generales, deben crearse programas en el controlador del Lumina Pro para que funcione el indicador LED detrás de cada botón.

### **Acerca de los Controladores de Modo Lumina**

El Controlador de Modo Lumina UPB™ de Leviton se utiliza para programar el modo actual en un Sistema Lumina. Para configurar un Controlador de Modo Lumina, éste debe ser programado con el último número de unidad (8ª unidad) en una habitación y no debe ser nombrado. Por ejemplo, la Unidad 8, 16, 24, 32, 40, 48, 56, 64, 72, 80, 88, 96, 104, 112, 120, 128, 136, 144, 152, 160, 168, 176, 784, 192, 200, 208, 216, 224, 232, 240 y 248 puede ser utilizada para el Controlador de Modo Lumina. Esto le permite tener hasta 32 Controladores de Modo Lumina a lo largo de la casa.

### **Acerca de CentraLite**

CentraLite es un sistema de control de iluminación centralizado que utiliza una tecnología de control de iluminación de cableado permanente para controlar las cargas de iluminación, ventiladores y relés de bajo voltaje mecánicos.

Las escenas de iluminación CentraLite se utilizan para controlar grupos de luces que están pre configuradas para encenderse con diferentes niveles de atenuación.

#### **Cuando está programado con CentraLite, el controlador Lumina Pro puede:**

- Enviar comandos (encendido, apagado y nivelar) a potencias y relés individuales.
- Recibir el estado (encendido y apagado) de potencias y relés individuales.
- Ejecutar comandos de escenas (encendido y apagado) para controlar hasta 255 escenas de iluminación CentraLite.
- Recibir comandos cuando se pulsan los botones en un teclado CentraLite (hasta 127).

### **Acerca de RadioRA de Lutron**

RadioRA de Lutron utiliza tecnología de comunicación inalámbrica para controlar la iluminación. Cada Interruptor o Atenuador controla una Zona o área de iluminación en un sistema RadioRA. Los Interruptores y Atenuadores accesorios se utilizan para controlar las luces localmente desde hasta 9 sitios adicionales. Los controles maestros ofrecen control y monitorización para todas las luces en un sistema RadioRA.

Los Botones Fantasma son botones “virtuales” en la Interfaz RS232. A pesar de que no existen botones físicos que representen estos Botones Fantasma, funcionan de manera muy similar a los botones en los Controles Maestros RadioRA. Los Botones Fantasma tienen el propósito de proporcionar a la Interfaz RS232 el control sobre diversos Interruptores y Atenuadores RadioRA con un comando. Para controlar más de un dispositivo a la vez, se recomienda utilizar los Botones Fantasma.

Una Zona es cualquier Interruptor o Atenuador RadioRA individual. Un Sistema RadioRA tiene un máximo de 32 Zonas de Iluminación. Los Números de Zona pueden utilizarse para identificar cualquier Zona individual (un Interruptor o un Atenuador) en un Sistema RadioRA a través de la Interfaz RS232. El Sistema de Puente y Reloj Temporizador Chronos puentea dos Sistemas RadioRA para un total de 64 Controles de Zonas de Iluminación y 24 Controles Maestros.

#### **Cuando está programado con RadioRA, el controlador Lumina Pro puede:**

- Enviar comandos (encendido, apagado y nivelar) a Interruptores o Atenuadores individuales.
- Recibir el estado (encendido y apagado) de Interruptores y Atenuadores individuales.
- Recibir comandos cuando se pulsan botones en los Controles Maestros.
- Ejecutar comandos de Botones Fantasma.

### **Acerca de ALC**

ALC está pensado para instalarse en casas que han sido previamente cableadas para la instalación de los productos del sistema ALC. El Lumina Pro controla las luces y aparatos eléctricos enviando comandos a través del cableado de la señal ALC hacia los Módulos de Interruptores ALC. Los Interruptores ALC se comunican con el Lumina Pro a través del cable de señal de bajo voltaje. Existen dispositivos de dos vías, de tal manera que el controlador siempre conoce el estado real del interruptor. Además, los interruptores ALC pueden utilizarse para programar escenas activando macros en el Lumina Pro.

Cuando se utilizan los Módulos de Control de Iluminación ALC, también es posible “incrementar gradualmente” el nivel de iluminación de un Interruptor Atenuador ALC a un nuevo nivel con una velocidad de incremento gradual controlable.

#### **Tipos de Módulos ALC**

Los tipos de módulos ALC son: Interruptor Atenuador, Interruptor de Relé, Interruptor Esclavo, Interruptor de Programa y Módulos del Interruptor de Escena de 4 Botones.

### **Acerca de X-10**

El Lumina Pro controla las luces y los aparatos eléctricos enviando comandos a través de su cableado eléctrico existente hacia interruptores, tomacorrientes, enchufes de pared y módulos especiales, referidos de manera colectiva como X-10. A cada módulo (o grupo de módulos) se asigna un Código de la Casa y un Número de Unidad de tal manera que el Lumina Pro pueda controlar los módulos individualmente. Cuando un módulo escucha un comando desde el Lumina Pro para su Código de la Casa y Número de Unidad, ejecuta el comando.

Existen 3 formatos diferentes del X-10: X-10 Estándar (Atenuador Pre configurado), X-10 Extendido (Nivel Extendido) y Compuesto (Compose).

Cualquier módulo que sea “Compatible con X-10” funcionará con el Lumina Pro. Los módulos se presentan en varios tipos.

### **Códigos de la Casa**

El Lumina Pro puede controlar hasta 256 dispositivos de iluminación y aparatos eléctricos. Cada dispositivo (interruptores, módulos y teclado) tiene su propio Número de Unidad (1-256). El Lumina Pro agrupa los dispositivos por "Código de la Casa", que consta de 16 Números de Unidad consecutivos, iniciando con la Unidad 1.

Cada "Código de la Casa" puede configurarse con un formato del protocolo de iluminación diferente, como por ejemplo: X-10 Estándar, X-10 Extendido, Lightolier Compose, UPB (formato de UPB abierto donde usted puede utilizar la capacidad de programación en el controlador del Lumina Pro para comunicarse con la red UPB), RadioRA de Lutron, CentraLite o Control de Iluminación Leviton (LLC).

Los diferentes dispositivos de iluminación no pueden compartir el mismo Código de la Casa. Sin embargo, pueden coexistir diferentes dispositivos de iluminación en un sistema Lumina Pro siempre y cuando se encuentren en Códigos de la Casa separados. Por ejemplo:

Código de la Casa 1 (Unidades 1-16) = LLC  
 Código de la Casa 2 (Unidades 17-32) = UPB  
 Código de la Casa 3 (Unidades 33-48) = X-10 Extendido  
 Código de la Casa 4 (Unidades 49-64) = CentraLite  
 Etc.

## Números de Unidad

Los sistemas Lumina Pro cuentan con 511 Números de Unidad en total. Están formados por números de unidad de LLC, UPB, CentraLite, RadioRA, ALC, Compose y el módulo X-10, números de unidad de salidas de voltaje de cableado permanente y números de unidad de bandera interna, de la siguiente manera:

Números de Unidad Lumina Pro	Números de Unidad del Módulo / Salida
1 – 16	Habitación 1 y 2 de LLC, ID Unidad 1-16 de UPB, cargas 1-16 de CentraLite, Zonas de Iluminación o Controles Maestros 1-16 de RadioRA y módulos 1 – 16 de X-10 (Código de la Casa X)
17 - 32	Habitación 3 y 4 de LLC, ID Unidad 17-32 de UPB, cargas 17-32 de CentraLite, Zonas de Iluminación o Controles Maestros 17-32 de RadioRA o módulos 1 – 16 de X-10 (Código de la Casa X+1)
(1 - 31)	Direcciones 1-31 de ALC, Módulo 1 - Ramal 1 *
33 - 48	Habitación 5 y 6 de LLC, ID Unidad 33-48 de UPB, cargas 33-48 de CentraLite, Zonas de Iluminación o Controles Maestros 33-48 de RadioRA o módulos 1 – 16 de X-10 (Código de la Casa X+2)
49 - 64	Habitación 7 y 8 de LLC, ID Unidad 49-64 de UPB, cargas 49-64 de CentraLite, Zonas de Iluminación o Controles Maestros 49-64 de RadioRA o módulos 1 – 16 de X-10 (Código de la Casa X+3)
(33 - 63)	Direcciones 1-31 de ALC, Módulo 1 - Ramal 2 *
65 - 80	Habitación 9 y 10 de LLC, ID de Unidad 65-80 de UPB, cargas 65-80 de CentraLite o módulos 1 – 16 de X-10 (Código de la Casa X+4)
81 - 96	Habitación 11 y 12 de LLC, ID de Unidad 81-96 de UPB, cargas 81-96 de CentraLite o módulos 1 – 16 de X-10 (Código de la Casa X+5)
(65 - 95)	Direcciones 1-31 de ALC, Módulo 1 - Ramal 3 *
97 - 112	Habitación 13 y 14 de LLC, ID de Unidad 97-112 de UPB, cargas 97-112 de CentraLite o módulos 1 – 16 de X-10 (Código de la Casa X+6)
113 - 128	Habitación 15 y 16 de LLC, ID de Unidad 113-128 de UPB, cargas 113-128 de CentraLite o módulos 1 – 16 de X-10 (Código de la Casa X+7)
(97 - 127)	Direcciones 1-31 de ALC, Módulo 1 - Ramal 4 *
129 - 144	Habitación 17 y 18 de LLC, ID de Unidad 129-144 de UPB, cargas 129-144 de CentraLite o módulos 1 – 16 de X-10 (Código de la Casa X+8)
145 - 160	Habitación 19 y 20 de LLC, ID de Unidad 145-160 de UPB, cargas 145-160 de CentraLite o módulos 1 – 16 de X-10 (Código de la Casa X+9)
(129 - 159)	Direcciones 1-31 de ALC, Módulo 2 - Ramal 1 *
161 - 176	Habitación 21 y 22 de LLC, ID de Unidad 161-176 de UPB, cargas 161-176 de CentraLite o módulos 1 – 16 de X-10 (Código de la Casa X+10)
177 - 192	Habitación 23 y 24 de LLC, ID de Unidad 177-192 de UPB, potencias 177-192 de CentraLite o módulos 1 – 16 de X-10 (Código de la Casa X+11)



(161 - 191)	Direcciones 1-31 de ALC, Módulo 2 - Ramal 2 *
193 - 208	Habitación 25 y 26 de LLC, ID de Unidad 193-208 de UPB o módulos 1 – 16 de X-10 (Código de la Casa X+12)
209 - 224	Habitación 27 y 28 de LLC, ID de Unidad 209-224 de UPB o módulos 1 – 16 de X-10 (Código de la Casa X+13)
(191 - 223)	Direcciones 1-31 de ALC, Módulo 2 - Ramal 3 *
225 - 240	Habitación 29 y 30 de LLC, ID de Unidad 225-240 de UPB o módulos 1 – 16 de X-10 (Código de la Casa X+14)
241 - 256	Habitación 31 de LLC, ID de Unidad 241-250 de UPB o módulos 1 – 16 de X-10 (Código de la Casa X+15)
(225 - 255)	Direcciones 1-31 de ALC, Módulo 2 - Ramal 3 *
257 – 272	Salidas 1-16, 1º Gabinete de Expansión *
273 – 288	Salidas 1-16, 2º Gabinete de Expansión *
289 – 304	Salidas 1-16, 3º Gabinete de Expansión *
305 – 320	Salidas 1-16, 4º Gabinete de Expansión *
321 - 336	Salidas 1-16, 5º Gabinete de Expansión *
337 – 352	Salidas 1-16, 6º Gabinete de Expansión *
353 - 368	Salidas 1-16, 7º Gabinete de Expansión *
369 - 384	Salidas 1-16, 8º Gabinete de Expansión *
385 - 392	Salidas de Voltaje (1-8)
393	Salida de Voltaje etiquetada BOCINA INT
394	Salida de Voltaje etiquetada BOCINA EXT
395 – 511	Banderas Internas
	“X” Representa la configuración del Código de la Casa en el controlador Lumina Pro
	“**” Banderas Internas

## Desplazamiento a Través de Nombres

El Lumina Pro almacena nombres para Unidades, Zonas, Botones, Códigos, Temperaturas y Mensajes de tal manera que usted no tiene que recordar que la "UNIDAD 5" es la "LUZ DEL ESTUDIO" y la "ZONA 1" es la "PUERTA FRONTAL". En general, en cualquier momento en que usted ingrese un número de unidad, zona, botón, código, temperatura o mensaje, usted puede pulsar la tecla de la flecha hacia abajo para desplegar su nombre, después utilizar las teclas de la flecha hacia arriba y hacia abajo para desplazarse a través de la lista de otros nombres. Esto ocurre en el momento de ingresar comandos y realizar la programación en el teclado. Únicamente las opciones nombradas se despliegan en una pantalla táctil OmniTouch.

## Control de Unidades

El menú de control se utiliza para controlar las luces y los aparatos eléctricos. Para ingresar al menú de control, desde la pantalla del nivel superior o desde el menú principal, pulse la tecla 1 (CTRL) en el teclado numérico.

1=CONTROL      2=MODO  
3=BOTÓN        4=TODO ↓

El Lumina Pro desplegará automáticamente la primera opción nombrada en esta lista. Posteriormente, se puede utilizar la tecla de la flecha hacia abajo para desplazarse a través de la lista y se utiliza la tecla '#' para seleccionar la opción. Si se conoce el número de opción específica, ingrese el número de opción seguido por la tecla '#' o puede desplazarse hacia arriba y hacia abajo entre las opciones nombradas.

Después de haber seleccionado la unidad, pulse la tecla '#'. El teclado desplegará:

### Control de una Habitación con Iluminación LLC

Sala

0=APAGADO 1=ENCENDIDO 2-5=A-D ↓

Sala

6=PROGRAMADO

#=ESTADO-

- Pulse 0 (APAGADO) para apagar la habitación seleccionada (todas las cargas de iluminación en la habitación se apagan).
- Pulse 1 (ENCENDIDO) para encender la habitación seleccionada (todas las cargas de iluminación en la habitación se encienden).
- Pulse 2 (A) para programar todas las cargas de iluminación en la habitación seleccionada en sus niveles pre configurados para la Escena A.
- Pulse 3 (B) para programar todas las cargas de iluminación en la habitación seleccionada en sus niveles pre configurados para la Escena B.
- Pulse 4 (C) para programar todas las cargas de iluminación en la habitación seleccionada en sus niveles pre configurados para la Escena C.
- Pulse 5 (D) para programar todas las cargas de iluminación en la habitación seleccionada en sus niveles pre configurados para la Escena D.
- Pulse 6 (PROGRAMAR) para programar una escena de iluminación para todas las cargas de iluminación en la habitación seleccionada (Encendido, A-D).
- Pulse # (ESTADO) para visualizar el estado actual de la habitación.

### Configuración de Escenas de Iluminación en una Habitación HCL

Las escenas de iluminación son creadas configurando los niveles de luz para los dispositivos de iluminación de LLC en una habitación. Cada dispositivo LLC en una habitación puede almacenar hasta cuatro diferentes escenas de iluminación pre configuradas (Escenas A-D) y una Escena de “Encendido” (niveles de iluminación pre configurados para cada dispositivo cuando la habitación está encendida). Para configurar una escena de iluminación utilizando el teclado Lumina, ajuste todos los dispositivos LLC en la habitación en los niveles de iluminación deseados. Los niveles de iluminación deseados (0% - 100%) pueden configurarse manualmente en el interruptor o emitiendo comandos desde el controlador Lumina Pro. Después de haber programado los niveles de iluminación deseados, utilice el comando 6 (PROGRAMAR) para guardar los nuevos “niveles de luz” para cada dispositivo en la habitación seleccionada.

Sala PROGRAMAR

1=ENCENDIDO 2-5=A-D

Cuando se transmite el comando de la escena (ya sea utilizando un Controlador de la Habitación o a través del controlador Lumina Pro), cada dispositivo LLC en la habitación especificada se iluminará o se atenuará a su nivel pre configurado para la escena seleccionada.

Cada escena de iluminación también puede ser programada o cambiada fácilmente utilizando los botones pulsadores en el Controlador de la Habitación de 6 Botones UPB™ de Leviton, de la siguiente manera:

Paso	Operación
1	Pulse el botón pulsador deseado en el Controlador de Habitaciones de 6 Botones UPB™ de Leviton para activar la escena actual (nivel de iluminación pre configurado) en cada uno de los dispositivos LLC.
2	Utilice el interruptor basculante estilo Decora local en cada Atenuador del Interruptor de Pared UPB™ para programar el (los) nivel(es) de iluminación deseado(s) o emitir comandos desde el controlador Lumina Pro.
3	Pulse el botón pulsador en el Controlador de Habitaciones de 6 Botones UPB™ de Leviton cinco (5) veces rápidamente.
4	Cada Atenuador del Interruptor de Pared UPB™ parpadeará su carga de iluminación una vez para indicar que el nuevo nivel ha sido configurado.

### Control de las Cargas de iluminación Individuales en una Habitación LLC o Unidades de la UPB

Para controlar las cargas de iluminación individuales en una habitación, utilice la tecla de la flecha hacia abajo para desplazarse a través de la lista de unidades. Cuando se despliegue la unidad, pulse la tecla '#'. Para las cargas de iluminación de LLC/UPB, el teclado desplegará:

```
Candelabro LR  
0=APAGADO 1=ENCENDIDO 2=ATENUAR 3=ILUMINAR ↓
```

```
Candelabro LR  
4=NIVEL 6=LED 9=TIEMPO #=ESTADO ↑
```

- Pulse 0 (APAGADO) para apagar la carga de iluminación seleccionada.
- Pulse 1 (ENCENDIDO) para encender la carga de iluminación seleccionada.
- Pulse 2 (ATENUAR) para atenuar la unidad seleccionada (1-9 pasos, cada paso es el 10% a partir de su nivel actual).
- Pulse 3 (ILUMINAR) para iluminar la unidad seleccionada (1-9 pasos, cada paso es el 10% a partir de su nivel actual).
- Pulse 4 (NIVEL) para programar el nivel de iluminación deseado de la unidad seleccionada (0%-100%).
- Pulse 6 (LED) para encender o apagar el LED detrás del botón especificado en un Teclado de 6 Botones u 8 Botones para propósitos generales.
  - Especifique 1-8 para controlar el LED detrás de los botones 1-8 respectivamente y después seleccione 0 (APAGADO) ó 1 (ENCENDIDO).
- Pulse 9 (TIEMPO) para fijar el tiempo de la unidad seleccionada (Encendido, Apagado, Atenuar, Iluminar).
  - Los comandos temporizados pueden ser desde 1-99 segundos, 1-99 minutos ó 1-18 horas.
- Pulse # (ESTADO) para visualizar el estado exacto de un dispositivo UPB. Cuando se pulsa la tecla '#', el Lumina Pro envía un mensaje de "Solicitud de Estado" al dispositivo seleccionado para su estado actual. Posteriormente se despliega el estado exacto.

```
Candelabro LR  
ESTADO 67%
```

**Nota:** Cuando se recibe una señal de la UPB a través de la línea de corriente, el Lumina Pro actualizará automáticamente el estado del dispositivo.

### Control de las Unidades Centralite

```
Luces de Entrada  
0=APAGADO 1=ENCENDIDO 2=ATENUAR 3=ILUMINAR ↓
```

```
Luces de Entrada  
4=NIVEL 5=INCREMENTO GRADUAL 9=TIEMPO #=ESTADO ↑
```

- Pulse 0 (APAGADO) para apagar la unidad seleccionada.
- Pulse 1 (ENCENDIDO) para encender la unidad seleccionada.
- 2 (ATENUAR) no afecta las unidades Centralite.
- 3 (ILUMINAR) no afecta las unidades Centralite.
- Pulse 4 (NIVEL) para programar el nivel de iluminación deseado de la unidad seleccionada (0%-100%).
- 5 (RMP - INCREMENTO GRADUAL) no afecta las unidades Centralite.
- Pulse 9 (TIEMPO) para fijar el tiempo de la unidad seleccionada (Encendido o Apagado). Los comandos temporizados pueden ser desde 1-99 segundos, 1-99 minutos ó 1-18 horas.
- Pulse # (ESTADO) para visualizar el estado (Encendido o Apagado) de un dispositivo Centralite.

### Control de las Unidades RadioRA

Luces de Entrada  
0=APAGADO 1=ENCENDIDO 2=ATENUAR 3=ILUMINAR ↓

Luces de Entrada  
4=NIVEL 5=INCREMENTO GRADUAL 9=TIEMPO #=ESTADO ↑

- Pulse 0 (APAGADO) para apagar la unidad seleccionada.
- Pulse 1 (ENCENDIDO) para encender la unidad seleccionada.
- 2 (ATENUAR) no afecta las unidades RadioRA.
- 3 (ILUMINAR) no afecta las unidades RadioRA.
- Pulse 4 (NIVEL) para programar el nivel de iluminación deseado de la unidad seleccionada (0%-100%).
- 5 (RMP - INCREMENTO GRADUAL) no afecta las unidades RadioRA.
- Pulse 9 (TIEMPO) para fijar el tiempo de la unidad seleccionada (Encendido o Apagado). Los comandos temporizados pueden ser desde 1-99 segundos, 1-99 minutos ó 1-18 horas.
- Pulse # (ESTADO) para visualizar el estado (Encendido o Apagado) de un dispositivo RadioRA.

**Nota:** Cuando un dispositivo RadioRA transmite una señal (es decir, el Interruptor o Atenuador se enciende o apaga localmente, se pulsa el botón del Control Maestro o se ejecuta el Botón Fantasma), el Lumina Pro actualizará automáticamente el estado de cada dispositivo afectado.

### Control de las Unidades ALC o X-10

Luces de Entrada  
0=APAGADO 1=ENCENDIDO 2=ATENUAR 3=ILUMINAR ↓

Luces de Entrada  
4=NIVEL 5=INCREMENTO GRADUAL 9=TIEMPO #=ESTADO ↑

- Pulse 0 (APAGADO) para apagar la unidad seleccionada.
- Pulse 1 (ENCENDIDO) para encender la unidad seleccionada.
- Pulse 2 (ATENUAR) para atenuar la unidad seleccionada (1-9 pasos, cada paso es el 10% a partir de su nivel actual).
- Pulse 3 (ILUMINAR) para iluminar la unidad seleccionada (1-9 pasos, cada paso es el 10% a partir de su nivel actual).
- Pulse 4 (NIVEL) para programar el nivel de iluminación deseado de la unidad seleccionada (0%-100%).
- Pulse 5 (RMP - INCREMENTO GRADUAL) para incrementar gradualmente el nivel de iluminación de un Interruptor Atenuador ALC a un nuevo nivel con una velocidad de incremento gradual seleccionable.
  - 5 (RMP - INCREMENTO GRADUAL) no afecta las unidades X-10.
- Pulse 9 (TIEMPO) para fijar el tiempo de la unidad seleccionada (Encendido o Apagado). Los comandos temporizados pueden ser desde 1-99 segundos, 1-99 minutos ó 1-18 horas.
- Pulse # (ESTADO) para visualizar el estado actual de la unidad.

### Comando de Incremento Gradual (ALC)

Cuando se están utilizando los Módulos del Interruptor ALC, es posible incrementar en forma gradual el nivel de iluminación de un Interruptor Atenuador ALC a un nuevo nivel con una velocidad de incremento gradual seleccionable. Únicamente los Interruptores Atenuadores ALC responden al comando de Incremento Gradual.

Pulse la tecla 5 (INCREMENTO GRADUAL) para seleccionar el comando de incremento gradual. El teclado después le solicitará la velocidad de incremento gradual deseada:

```
INGRESAR VELOCIDAD:  
MINUTOS (1-99) #=H/M/S
```

La velocidad especifica el tiempo que toma al interruptor ir desde totalmente apagado hasta totalmente encendido o desde totalmente encendido hasta totalmente apagado. Por lo tanto, un cambio de nivel desde totalmente apagado al 50% encendido tomará la mitad del tiempo especificado.

Antes de ingresar cualquier dígito, puede utilizarse la tecla ' #' para cambiar entre la especificación de la velocidad en minutos, segundos y horas. Después de que ha elegido entre minutos, segundos y horas, ingrese la velocidad (2-99 segundos, 1-99 minutos, ó 1-10 horas).

A continuación, ingrese un número (0-100) para indicar el nivel de iluminación final (intensidad) deseado.

```
NIVEL DE ILUMINACIÓN:  
0-100%:
```

El teclado emitirá un bip y el nivel de iluminación se ajustará. La línea superior de la pantalla del teclado leerá:

```
Luces de Entrada 40% EN 1H
```

### Control de las Unidades Compose

```
Luces de Entrada  
0=APAGADO 1=ENCENDIDO 2=ATENUAR 3=ILUMINAR ↓
```

```
Luces de Entrada  
4=ESCENA 9=TIEMPO #=ESTADO ↑
```

- Pulse 0 (APAGADO) para apagar la unidad seleccionada.
- Pulse 1 (ENCENDIDO) para encender la unidad seleccionada.
- Pulse 2 (ATENUAR) para atenuar la unidad seleccionada (1-9 pasos, cada paso es el 10% a partir de su nivel actual).
- Pulse 3 (ILUMINAR) para iluminar la unidad seleccionada (1-9 pasos, cada paso es el 10% a partir de su nivel actual).
- Pulse 4 (ESCENA) para programar un grupo de luces en sus niveles de iluminación previamente definidos.
- Pulse 9 (TIEMPO) para fijar el tiempo de la unidad seleccionada (Encendido o Apagado). Los comandos temporizados pueden ser desde 1-99 segundos, 1-99 minutos ó 1-18 horas.
- Pulse # (ESTADO) para visualizar el estado actual de la unidad.

### Comando de Escena (Compose)

Si los interruptores de iluminación Compose son parte de su instalación, el comando de Escena (ESCENA) se utiliza para configurar un grupo de luces en niveles de iluminación previamente definidos. Existe un comando de Apagado, un comando de Encendido y 12 Escenas de Iluminación para cada grupo de interruptores de iluminación Compose.

```
ESCENA:  
0=APAGADO 1=ENCENDIDO 2-13=A-L
```

Ingrese 0, seguido por la tecla '#', para apagar las luces que son parte del grupo seleccionado. Ingrese 1, seguido por la tecla '#' para configurar las luces que son parte del grupo seleccionado en niveles de iluminación previamente definidos.

Para configurar las luces en el grupo seleccionado en una escena previamente definida, ingrese el número de escena 2-13 (que corresponde a la escena A-L, respectivamente), seguido por la tecla '#'. Todas las luces que son parte del grupo seleccionado se configuran en los niveles de iluminación previamente definidos para la escena seleccionada.

## Comandos Temporizados

Los comandos temporizados permiten que una unidad sea encendida o apagada durante un período de tiempo especificado. La unidad puede ser encendida durante 1-99 (minutos o segundos), ó 1-18 horas, después apagada o apagada durante 1-99 (minutos o segundos) ó 1-18 horas y después Encendida.

Las unidades de iluminación (1-256) también pueden ser atenuadas o iluminadas durante un período de tiempo especificado. La unidad puede ser atenuada (1-9) pasos por 1-99 (minutos o segundos), ó 1-18 horas y después iluminada de regreso a su nivel previo o iluminada (1-9) pasos por 1-99 (minutos o segundos), ó 1-18 horas y después atenuada de regreso a su nivel previo.

Para ingresar un comando temporizado, primero debe ingresar la unidad que usted desee controlar. Desde el menú de control, ingrese el número de unidad (o puede desplazarse a ésta utilizando las teclas de flechas) y después pulse la tecla '#'.

Para ingresar una hora, pulse la tecla 9 (TIEMPO). Antes de ingresar cualquier dígito, puede utilizar la tecla '#' para cambiar entre minutos, segundos y horas. Después de hacer su selección, ingrese un tiempo (1-99 para segundos y minutos y 1-18 para horas). Una vez que se ingrese el tiempo, el menú de control vuelve a desplegarse con los tiempos especificados mostrados.

Por ejemplo:

```
Luces de Entrada Durante 2H
0=APAGADO 1=ENCENDIDO 2=ATENUAR 3=ILUMINAR ↓
```

## Estado de una Unidad

Para visualizar el estado de una unidad, desde el menú de control, pulse la tecla '#'. Se desplegará el último comando junto con cualquier tiempo (hh:mm:ss) restante en un comando temporizado.

```
Luces de Entrada 1:22:10
ESTADO ENCENDIDO
```

En este punto, se puede ingresar una de las opciones del menú o se puede pulsar la tecla '\*' o '#' para volver a desplegar el menú.

Nota: Si se recibe una señal del X-10 a través de la línea de corriente, el Lumina Pro actualizará automáticamente el estado de la unidad X-10.

## Marcadores Internos

La forma más fácil de definir un marcador es refiriéndose a ésta como un "relé virtual". Un Marcador puede encontrarse en uno de tres estados separados: Encendido, Apagado o configurado en un valor entre 0 y 255. Si un Marcador tiene un valor de 1-255, se considera "Encendido". Si un Marcador tiene un valor de 0 se considera "Apagado". Los Marcadores son una herramienta potente de programación que puede utilizarse de diversas maneras para lograr rutinas de programación avanzadas. Cualquier marcador también puede ser utilizado como un contador. Los contadores pueden incrementarse, disminuirse o programarse en un valor específico (0 a 255).

Cuando un contador se disminuye a cero, se ejecuta el macro "When Unit Off" ("Cuando Unidad Apagada"). Un contador no podrá disminuirse más allá de cero. Sin embargo, el contador avanzará desde 255 hasta 0 al incrementarse. El macro "Cuando Unidad Apagada" se ejecutará cuando el contador avance. Esto permite que dos contadores se conecten en cascada para formar un contador más grande.

Cuando el contador se incrementa de 0 a 1, en este momento se ejecutará el macro “When Unit On” (“Cuando Unidad Encendida”). Esto le permitirá ejecutar un comando cuando el Marcador se incremente (contando hacia arriba) desde cero.

El comando de Programar se utiliza para programar el contador en un valor de 0 a 255. No se ejecuta ningún macro cuando el contador está programado en cero o cuando el contador cambia desde cero utilizando el comando de programar. Esto permite que un contador pueda ser reiniciado sin ejecutar macros o programas asociados con el contador que cuenta hasta cero. Encienda o Apague el Marcador para que pueda ejecutarse el macro asociado. Cuando el Marcador está apagada, su valor está configurado en cero (0). Cuando el Marcador está encendido, su valor está configurado en uno (1). El contador se considera Encendido para las condiciones del programa si no es cero (1-255).

Los Marcadores pueden ser Apagados, Encendidos, Disminuidos (DIS), Incrementados (INC), Programados y Temporizados en ENCENDIDO/APAGADO.

## **Control de Salidas**

El Lumina Pro cuenta con ocho salidas que pueden ser utilizadas para conmutar los relés. Las salidas 1-8 están controladas como Números de Unidad 385-392, respectivamente. El Lumina Pro cuenta con 2 salidas adicionales etiquetadas como INT HORN (BOCINA INTERIOR) y EXT HORN (BOCINA EXTERIOR). El Número de Unidad 393 se utiliza para controlar la salida de la BOCINA INT y el Número de Unidad 394 se utiliza para controlar la salida de la BOCINA EXT.

Estas salidas de voltaje de 12 VCD están conectadas directamente al Lumina Pro y no a través de un módulo. Si usted tiene algo conectado en estas salidas, como por ejemplo un sistema rociador, su instalador le explicará su operación.

Las salidas no pueden ser iluminadas ni atenuadas y **no** se afectan con los comandos de Todo Encendido o Todo Apagado.

## MODO

### Selección de un Modo Lumina

Usted puede seleccionar el modo desde el menú de modo en un teclado Lumina. Para ingresar al menú de modo, desde la pantalla del nivel superior o desde el menú principal, pulse la tecla 2 (MODO) en el teclado numérico.

1=CONTROL 2=MODO  
3=BOTÓN 4=TODO ↓

Seleccione el modo deseado. El teclado desplegará:

0=CASA 2=REPOSO  
3=LEJOS 4=VACACIONES ↓

5=FIESTA 6=ESPECIAL  
↑

## BOTONES

Una característica poderosa del Lumina Pro es la capacidad de programar **Botones**. Un botón (también conocido como macro) es un número en el teclado que está programado para ejecutar una serie de comandos cuando se pulsa. Los botones se utilizan para programar funciones que son específicas para su casa y estilo de vida.

Con el uso de un botón, usted puede activar varios comandos a la vez. Usted puede personalizar 128 Botones con nombres descriptivos. A continuación se presentan algunos ejemplos de Botones programados:

#### Salir al Trabajo (Botón 1):

- apagar todas las luces
- programar el termostato en ajustes de ahorro de energía
- programar el modo Lumina en modo Lejos

#### Ir a Dormir (Botón 2):

- apagar todas las luces del piso de la planta baja
- programar el termostato en ajustes confortables
- atenuar las luces externas 20% para extender la vida de los focos y reducir el consumo
- programar el modo Lumina en modo Noche

#### Cena para Dos (Botón 3):

- Comedor Escena D
- atenuar las luces de la sala
- encender la luz del pórtico
- apagar todas las luces de las recámaras
- atenuar la luz del estudio
- encender el estéreo
- programar el modo Lumina en modo Especial

Para activar un Botón, desde la pantalla del nivel superior o desde el menú principal, pulse la tecla 3 (BOTÓN) en el teclado numérico.

1=CONTROL 2=MODO  
3=BOTÓN 4=TODO ↓

Seleccione el Botón (macro) que desea activar utilizando las teclas de las flechas para desplazarse a través de una lista de botones, seguido por '# '.

Para una mayor conveniencia, los botones de eventos se activan automáticamente cuando usted cambia los modos Lumina o cuando una zona se abre y se cierra. Esta poderosa característica le permite programar su sistema de tal manera que las funciones de control se llevan a cabo cuando usted programa el modo Lumina en Lejos (como por ejemplo apagar todas las luces y reducir la temperatura del sistema HVAC). Los contactos de las puertas y los detectores de movimiento pueden utilizarse para encender la iluminación de manera automática y después apagarla unos cuantos minutos después de que la persona se ha ido y en este caso, únicamente si está oscuro.



## TODO

El menú de Todo se utiliza para encender y apagar todas las luces en los Códigos de la Casa especificados. El menú de Todo también se utiliza para controlar las Escenas de Leviton, Enlaces UPB, Botones Fantasma de RadioRA y Escenas de Centralite.

Nota: Los dispositivos UPB, Centralite y RadioRA no se afectan con el comando de “Todo Encendido” o “Todo Apagado” del Lumina. Para lograr esta funcionalidad, le sugerimos lo siguiente:

**UPB:** Programe un Enlace dentro de cada dispositivo que responda al programa de comandos de “Todo Encendido” y “Todo Apagado” del Lumina Pro. Por ejemplo:

En cada interruptor UPB que responda a “Todo Apagado” y “Todo Encendido”, programe un Enlace (en este ejemplo, se utiliza el Enlace 50) que alcanzará el 100% al activarse (encenderse). Después, escriba los siguientes programas en el controlador Lumina Pro:

```
CUANDO TODO ENCENDIDO: ENLACE 50 ENCENDIDO
CUANDO TODO APAGADO: ENLACE 50 APAGADO
```

**Centralite:** Programe el macro de “Todo Encendido” y “Todo Apagado” para ejecutar una Escena Todo Encendido y una Escena Todo Apagado en el Centralite.

**RadioRA:** Programe el macro de “Todo Encendido” y “Todo Apagado” para ejecutar el Botón Fantasma 16 (Todo Encendido) y el Botón Fantasma 17 (Todo Apagado).

Por ejemplo:

```
CUANDO TODO ENCENDIDO: BOTÓN FANTASMA 16 ENCENDIDO
CUANDO TODO APAGADO: BOTÓN FANTASMA 17 ENCENDIDO
```

Este menú de Todo Encendido/Apagado también se utiliza para controlar las Escenas de Leviton, Botones Fantasma de RadioRA, Enlaces UPB y Escenas de Centralite. Desde la pantalla del nivel superior o desde el menú principal, pulse la tecla 4 (TODO) en el teclado numérico.

```
TODO
0=APAGADO 1=ENCENDIDO 2=ESCENA 3=ENLACE ↓

TODO
4=FANTASMA 5=CENLIT ↑
```

### Todas las Luces Encendidas

En el indicador de TODO, pulse la tecla 1 (LUCES ENCENDIDAS). El teclado emitirá un bip y se enviará un comando que enciende todas las unidades X-10 y ALC y las Habitaciones LLC especificadas. Los Módulos de Aparatos Eléctricos X-10 no responden cuando se envía el comando de Todas las Luces Encendidas. Todos los Códigos de la Casa (1-16), por configuración de la fábrica, responden al comando de Todo Encendido.

**NOTA:** La función de Todo Encendido puede cambiarse, si se desea - **Ver Ajustar Varios, Todo Encendido Y Todo Apagado.**

### Todo Apagado

En el indicador de TODO, pulse la tecla 0 (APAGADO). El teclado emitirá un bip y se enviará un comando que apaga todas las unidades X-10 y ALC y las Habitaciones LLC especificadas. Todos los Códigos de la Casa (1-16), por configuración de la fábrica, responden al comando de Todo Apagado.

**NOTA:** La función de Todo Apagado puede cambiarse, si se desea - **Ver Ajustar Varios, Todo Encendido Y Todo Apagado.**

## Control de Escenas de Leviton

El Lumina Pro brinda soporte al Control de Escenas de Leviton (una característica encontrada en ciertos interruptores Leviton). Existen 256 Escenas que pueden programarse y ejecutarse. Los interruptores Leviton están divididos en "grupos de iluminación" de cuatro unidades cada uno. Cada uno de estos grupos de iluminación puede programarse en cuatro Escenas diferentes. Una vez que las Escenas han sido configuradas, puede enviarse un comando a las Unidades en esa Escena para regresar simultáneamente al nivel de iluminación previamente programado.

### Escena

Existen 256 Escenas que pueden ser programadas y ejecutadas. Las Unidades X-10 (Números de Unidad 1-256) están divididas en "grupos de iluminación" de cuatro unidades cada uno. Cada uno de estos grupos de iluminación puede configurarse para cuatro escenas diferentes. Las Escenas 1-4 aplican para los primeros cuatro Números de Unidad (Unidades 1-4), las Escenas 5-8 para los siguientes cuatro Números de Unidad (Unidades 5-8) y así sucesivamente. Por lo tanto, existe una correspondencia fácil entre los números de Escena y los Números de Unidad.

		ESCENAS															
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
NÚMEROS DE UNIDAD	1	X	X	X	X												
	2	X	X	X	X												
	3	X	X	X	X												
	4	X	X	X	X												
	5					X	X	X	X								
	6					X	X	X	X								
	7					X	X	X	X								
	8					X	X	X	X								
	9									X	X	X	X				
	10									X	X	X	X				
	11									X	X	X	X				
	12									X	X	X	X				
	13													X	X	X	X
	14													X	X	X	X
	15													X	X	X	X
	16													X	X	X	X

X - Corresponde a los Números de Unidad en una Escena.

### Comandos de Escenas

Los Comandos de Escenas se utilizan para programar Escenas, emitir un Comando de Escena Encendida y emitir un Comando de Escena Apagada. Para emitir los Comandos de Escenas, pulse la tecla 2 (ESCENA). Se le solicitará ingresar un número de Escena.

INGRESAR ESCENA:  
1-256

Ingrese el número de Escena (1-256) seguido por la tecla '# '.

ESCENA 1  
0=APAGADO 1=ENCENDIDO 2=PROGRAMAR

### Comando de Escena Programada

El Comando de Escena Programada se utiliza para configurar las Escenas para un grupo de iluminación. Programe el nivel de iluminación deseado para cada una de las unidades en el grupo de iluminación para la primera Escena. El nivel de iluminación deseado puede programarse manualmente en el interruptor o a través de un comando emitido desde el controlador. Después de haber programado los niveles de iluminación deseados, pulse la tecla 2 (PROGRAMAR) para guardar la primera Escena para ese grupo. Se envían comandos a cada una de las cuatro unidades en ese grupo para instruir a cada unidad con el fin de guardar su nivel de iluminación actual como el nivel de iluminación para la Escena. Repita estos pasos para configurar cada una de las tres Escenas restantes para ese grupo de iluminación.

## Comando de Escena Encendida

Una vez que han sido programadas las Escenas, pulse la tecla 1 (ENCENDIDO) para ordenar a las cuatro unidades en esa Escena que regresen al nivel de iluminación programado por el Comando de Escena Programada para esa Escena.

## Comando de Escena Apagada

Una vez que han sido enviadas las Escenas, pulse la tecla 0 (APAGADO) para ordenar a las cuatro unidades en esa Escena que se apaguen.

### Notas:

1. Al enviar los Comandos de Escenas, el controlador debe estar configurado para permitir transmisiones del Código Extendido en cada Código de la Casa afectado por una Escena.
2. Los Comandos de Escenas siempre se aplican a un grupo de cuatro unidades consecutivas, que son las unidades 1-4, 5-8, 9-12 y 13-16 en un Código de la Casa particular. Usted debe dirigir las unidades de acuerdo con esto, de tal manera que las unidades deseadas entren en los grupos de iluminación adecuados.
3. Los Comandos de Escenas del Código Extendido en curso utilizan una “referencia de grupo” que corresponde a la enviada por un Controlador de Escenas Montado en Pared de Leviton programado con la misma dirección que la primera unidad en el grupo de iluminación. Esto permite a los controladores montados en pared ser utilizados fácilmente para la selección manual de Escenas.

## Enlaces de la UPB

En una red UPB, todas las operaciones de control se realizan utilizando Enlaces. El Lumina Pro puede transmitir y recibir hasta 250 Enlaces en la red UPB. Los Enlaces se utilizan para “conectar” de manera lógica eventos en uno o más dispositivos con acciones en uno o más dispositivos diferentes. Cuando dos o más dispositivos diferentes comparten un Enlace común, se dice que están “enlazados” entre sí. En este momento pueden comunicarse entre sí a través de la línea de corriente utilizando el Enlace como un identificador común en todas sus comunicaciones.

El poder de los Enlaces es que usted puede “enlazar” más de dos dispositivos entre sí. Por ejemplo, el botón pulsador del controlador de un teclado puede estar enlazado con cuatro Interruptores de Pared UPB permitiendo que una sola pulsación de este botón pulsador active todas las cuatro luces para ir a los niveles previamente configurados o absolutos. Además, los Interruptores de Pared UPB permiten que un nivel de luz y una velocidad de atenuación previamente configurados estén asociados con cada Enlace.

## Activación y Desactivación de Enlaces

Un comando de la UPB especial denominado “Enlace Encendido” (activar) se utiliza para instruir a todos los dispositivos que tienen el mismo Enlace para que se dirijan a sus niveles de luz previamente configurados a las velocidades de atenuación previamente configuradas.

Es decir, en nuestro ejemplo de “Todo Encendido” y “Todo Apagado”, cuando el “Enlace 50 Encendido” es transmitido por el Lumina Pro, cada Interruptor de Pared UPB con el Enlace 50 irá al 100% para lograr el efecto de “Todo Encendido”. Pueden transmitirse otros comandos de “Enlace Encendido” (activar) que provocan que el Interruptor de Pared ‘1’ se dirija a un nivel deseado con una velocidad de atenuación especificada y que el Interruptor de Pared ‘2’ se dirija a un nivel diferente con una velocidad de atenuación diferente. La capacidad de enviar más de un dispositivo a su nivel previamente configurado con una velocidad de atenuación previamente configurada con un solo comando se conoce como activar un Enlace. De igual manera, pulsar un botón pulsador en un Teclado de 8 Botones o 6 Botones puede enviar el comando de “Enlace Encendido” (activar).

Un comando UPB especial denominado “Enlace Apagado” (desactivar) se utiliza para instruir a todos los dispositivos que tienen el mismo Enlace para que se dirijan al 0% con su velocidad de atenuación previamente configurada. Es decir, en nuestro ejemplo de “Todo Encendido” y “Todo Apagado”, cuando el “Enlace 50 Apagado” es transmitido por el Lumina Pro, cada Interruptor de Pared con el Enlace 50 irá al 0% para lograr el efecto de “Todo Apagado”.

## Ajuste de un Enlace (Escenas de Iluminación)

Las Escenas de Iluminación son creadas pre configurando niveles de luz y velocidades de atenuación en uno o más dispositivos UPB que son “activados” y “desactivados” por un comando de Enlace o la pulsación de un botón en un Teclado de 6 Botones u 8 Botones.

Cada Interruptor de Pared UPB puede contener hasta dieciséis niveles de luz previamente configurados diferentes (0% - 100%) que pueden estar “enlazados” al controlador Lumina Pro o a un botón pulsador en un Teclado de 6 Botones u 8 Botones.

El Lumina Pro puede “programar” cada uno de los 250 Enlaces posibles. El comando de “Enlace Programado” se utiliza para configurar las Escenas de iluminación para un grupo de iluminación. Para configurar una “Escena de Iluminación” utilizando el Lumina Pro, ajuste todos los Interruptores de Pared UPB con el Enlace previamente configurado en los niveles de iluminación deseados. Los niveles de iluminación deseados pueden programarse manualmente en el interruptor o a través de un comando emitido desde el Lumina Pro. Después de haber programado los niveles de iluminación deseados, el comando de “Enlace Programado” puede transmitirse a través del Lumina Pro para guardar los nuevos “niveles de luz” para cada uno de los dispositivos previamente configurados con el Enlace especificado.

## Ejecución de los Botones Fantasma

El Lumina Pro puede encender y apagar cada uno de los 17 Botones Fantasma posibles. Los Botones Fantasma deben ser programados previamente en la interfaz RS-232 o Chronos. El Botón Fantasma 16 siempre está asignado a “Todo Encendido” (si el Botón Fantasma está encendido o apagado) y el Botón Fantasma 17 siempre está asignado a “Todo Apagado” (si el Botón Fantasma está encendido o apagado).

Para emitir los comandos del Botón Fantasma, desde la pantalla del nivel superior o desde el menú principal, pulse la tecla 4 (TODO) en el teclado numérico y después pulse la tecla 4 (FANTASMA). Se le solicitará ingresar un Botón Fantasma (1-17).

INGRESAR BOTÓN:  
1-17

Ingrese el número del Botón Fantasma (1-17) seguido por la tecla ‘ # ‘.

BOTÓN FANTASMA 1  
0=APAGADO 1=ENCENDIDO

Cuando un Botón Fantasma se enciende, todos los dispositivos que están previamente programados con este Botón Fantasma se dirigirán a sus niveles de luz previamente configurados. Cuando un Botón Fantasma se apaga, todos los dispositivos que están previamente programados con este Botón Fantasma se apagarán.

## Ejecución de Escenas Centralite

El Lumina Pro puede encender y apagar cada una de las 255 Escenas Centralite posibles. Para emitir los comandos de las Escenas Centralite, desde la pantalla del nivel superior o desde el menú principal, pulse la tecla 4 (TODO) en el teclado numérico y después pulse la tecla 5 (CENLIT). Se le solicitará ingresar una Escena (1-255).

INGRESAR ESCENA:  
1-255

Ingrese el número de Escena Centralite (1-255) seguido por la tecla ‘ # ‘.

ESCENA CENLIT 1  
0=APAGADO 1=ENCENDIDO

Cuando una Escena Centralite es encendida, todos los dispositivos que están previamente programados para esta Escena se dirigirán a sus niveles de luz previamente configurados.

Cuando una Escena Centralite es apagada, todos los dispositivos que están previamente programados para esta Escena se apagarán.

# TEMPERATURA

Su Lumina Pro puede controlar las temperaturas de su sistema de calefacción y enfriamiento, monitorizar la temperatura exterior y detectar temperaturas altas y bajas en situaciones especiales. Otros aparatos eléctricos pueden ser controlados por temperatura también, como por ejemplo el calentador de un baño o un ventilador de techo.

El menú de temperatura se utiliza para controlar los Termostatos de Comunicación Omnistat, Módulos Ahorradores de Energía Programables y Sensores de Temperatura. El estado de cada uno de éstos también puede ser visualizado en el teclado.

Los Termostatos de Comunicación Omnistat y el Módulo Ahorrador de Energía Programable (PESM) ofrece ahorros de energía, comodidad y conveniencia al programar el (los) sistema(s) de HVAC a la temperatura adecuada dependiendo si usted se encuentra en la casa, dormido, lejos o de vacaciones. La temperatura puede reportarse y también controlarse a través de cualquier teléfono. La característica de la alarma de congelamiento puede originar una llamada si la temperatura cae por debajo de un nivel previamente configurado.

Los Termostatos de Comunicación Omnistat son termostatos de calefacción o enfriamiento digitales que pueden ser controlados por el usuario y por control remoto. Existen modelos para etapa única convencional (gas o eléctrico), bombas de calor y sistemas de calefacción y enfriamiento de etapas múltiples. Todos los modelos ofrecen capacidad de programación, operación independiente y una comunicación sólida con el sistema Lumina Pro.

## Termostatos de Comunicación Omnistat

Las siguientes acciones de control pueden ser realizadas por los Termostatos de Comunicación Omnistat:

- Programación de puntos de ajuste de la calefacción
- Programación de puntos de ajuste del enfriamiento
- Programación de modo del sistema (Apagado / Calefacción / Enfriamiento / Automático)
- Programación del ventilador (Encendido / Automático)
- Encendido y Apagado de Espera

**NOTA:** No todas las acciones son aplicables para cada tipo de termostato.

Para ingresar al Menú de Temperatura, desde la pantalla del nivel superior o desde el menú principal, pulse la tecla 5 (TEMP) en el teclado numérico.

5=TEMP            6=ESTADO  
7=EVENTOS    8=MENSAJE ↕

Se le solicitará la primera zona de temperatura nombrada (es decir, Planta Alta). La zona de temperatura puede ser especificada ingresando el número de zona de temperatura seguido por la tecla '#' o pulsando las teclas de las flechas para desplazarse a través de la lista de zonas de temperatura. Pulse la tecla '#' cuando aparezca la zona de temperatura deseada.

Pulse la tecla '0' para seleccionar todos los Termostatos Omnistat. Ésta es una forma sencilla de transmitir el nuevo ajuste de Calefacción o Enfriamiento o cambiar el modo del sistema, modo del ventilador o modo de espera de todos los termostatos Omnistat en su sistema. Las zonas de temperatura 1-64 son para los Termostatos Omnistat.

TEMPERATURA :  
INGRESAR ZONA DE TEMPERATURA 0=TODO ↓

Después de pulsar la tecla '#', aparece un menú adecuado para el tipo de zona de temperatura. Para las Temperaturas Celsius, pulse la tecla '#' antes de ingresar la temperatura para hacer el número negativo. La Temperaturas Celsius también puede ser especificada en intervalos de 0.5 grados, si se ingresan tres dígitos numéricos. El tercer dígito agrega un .5 a los primeros dos dígitos, si es cualquier número diferente a cero. Ingrese un cero a la izquierda, en caso de ser necesario.

Para los termostatos de calefacción/enfriamiento de Omnistat:

```
Planta Alta  
1=MODO 2=CALEFACCIÓN 3=ENFRIAMIENTO ↓
```

```
Planta Alta  
4=VENTILADOR 5=ESPERA #=ESTADO ↑
```

Para cambiar el modo del sistema en un termostato, pulse 1 (MODO). Entonces aparecerá un menú que presenta las opciones adecuadas para este tipo de termostato. Para los termostatos de calefacción/enfriamiento con cambio automático:

```
Planta Alta MODO  
0=APAGADO 1=CALEFACCIÓN 2=ENFRIAMIENTO ↓
```

```
Planta Alta MODO  
3=AUTOMÁTICO ↑
```

Para cambiar un ajuste de temperatura, pulse 2 (CALEFACCIÓN), 3 (ENFRIAMIENTO), ó 2 (TEMP) según sea adecuado:

```
Planta Alta CALEFACCIÓN  
INGRESAR TEMPERATURA:
```

```
Planta Alta ENFRIAMIENTO  
INGRESAR TEMPERATURA:
```

```
Planta Alta TEMP  
INGRESAR TEMPERATURA:
```

Ingrese la temperatura deseada y después pulse la tecla '# '.

El control del ventilador en un termostato puede ser alternado entre el encendido y automático seleccionando 4 (VENTILADOR) desde el menú de temperatura:

```
Planta Alta VENTILADOR  
0=AUTOMÁTICO 1=ENCENDIDO
```

Los termostatos pueden ser alternados entre el modo de espera y el modo de operación normal. Mientras se encuentra en el modo de espera, el termostato no responde a los cambios de temperatura programados, sino más bien mantiene la temperatura en su ajuste actual. El termostato regresará posteriormente a su ajuste de operación programado una vez que se elimine el modo de espera.

El menú de espera se utiliza para controlar el estado de espera de un termostato. El menú de espera se ingresa seleccionando 5 (ESPERA) en el menú de temperatura. A través de este menú usted podrá encender y apagar el modo de espera.

Para un termostato de calefacción/enfriamiento, el menú desplegado es:

```
Planta Alta ESPERA  
0=APAGADO 1=ENCENDIDO
```

Apague o encienda el modo de espera seleccionando 0 (APAGADO) ó 1 (ENCENDIDO), respectivamente.

Para un termostato de calefacción/enfriamiento, el estado muestra la temperatura actual, los puntos de ajuste de la temperatura de calefacción y enfriamiento, si está encendido el modo de espera, el modo del sistema y la selección de Encendido/Automático del ventilador.

Planta Alta TEMP: 78  
CALEFACCIÓN: 70 ENFRIAMIENTO: 78 ↓

Planta Alta  
MODO: AUTOMÁTICO VENTILADOR: AUTOMÁTICO ↑

Si el modo de espera está Encendido, aparece “ESPERA”:

Planta Alta ESPERA  
MODO: AUTOMÁTICO VENTILADOR: AUTOMÁTICO ↑

Para un termostato de calefacción o enfriamiento, el estado muestra la temperatura actual, el punto de ajuste de la temperatura, si está encendido el modo de espera, el modo del sistema y la selección de encendido/automático del ventilador.

Planta Alta TEMP: 71  
CALEFACCIÓN: 70 ↓

Planta Alta  
MODO: CALEFACCIÓN VENTILADOR: AUTOMÁTICO ↑

## Módulos Ahorradores de Energía Programables (PESM)

El PESM se utiliza cuando usted tiene algún termostato, que no sea un Termostato de Comunicación Omnistat y le gustaría controlar su sistema de calefacción y enfriamiento con el sistema Lumina Pro. El PESM es un sensor de temperatura y relé de control en un pequeño gabinete que se monta cerca del termostato de su sistema central de calefacción, ventilación y aire acondicionado (HVAC). El PESM permite al Lumina Pro leer la temperatura del área que controla el sistema HVAC. Cuando usted está lejos o dormido, el PESM puede programarse para permitir que la temperatura oscile hacia arriba o hacia abajo para reducir el tiempo de operación, ahorrando de esta manera dinero en energía.

El PESM ofrece una función de ahorro de energía. Cuando está encendido el ahorrador de energía, el sistema HVAC compensa la temperatura, lo que significa que se permite que la temperatura se eleve o descienda a un nivel de ahorro de energía. Cuando el ahorrador de energía está apagado, su termostato opera normalmente. Su termostato debe estar programado en la temperatura de confort deseada. Únicamente cuando el ahorrador de energía está encendido, se permitirá que la temperatura se desvíe de su ajuste normal del termostato.

Existen tres temperaturas asociadas con cada PESM:

**Temperatura** – ésta es la temperatura del aire leída por el PESM.

**Temperatura de Calefacción** – a la temperatura del aire se le permitirá bajar a esta temperatura cuando está encendido el ahorrador de energía.

**Temperatura de Enfriamiento** – a la temperatura del aire se le permitirá elevarse a esta temperatura cuando el ahorrador de energía está encendido. En los PESM se permiten las siguientes acciones de control:

- Encender y Apagar el Ahorrador de Energía
- Encender y Apagar el Ahorrador de Energía por un tiempo especificado
- Programar el punto de ajuste de la calefacción
- Programar el punto de ajuste del enfriamiento

Usted puede encender, apagar, utilizar un encendido/apagado temporizado y cambiar las temperaturas de Calefacción y Enfriamiento del ahorrador de energía desde el teclado o por teléfono. Los comandos también pueden ser programados de tal manera que se activen por programa de tiempo o por evento, como por ejemplo un cambio de modo del Lumina. Por ejemplo, el sistema puede estar programado para encender el (los) ahorrador(es) de energía y habilitar la compensación de la temperatura de calefacción 65 grados y la compensación de la temperatura de enfriamiento 80 grados cuando el sistema se coloca en el modo de Lejos. Otro programa puede apagar el (los) ahorrador(es) de energía (para reanudar la operación normal del sistema HVAC) a las 4:30 P.M. durante los días de la semana para que la casa tenga un ambiente confortable cuando usted llega. Pueden programarse diferentes temperaturas de compensación para el modo de Noche.

**NOTA:** Para ajustar su termostato con el fin de que pueda ser utilizado con un PESM, prográmelo en el modo adecuado y ajuste la temperatura de acuerdo con su preferencia. Su sistema de calefacción y enfriamiento siempre estará apagado si usted programa su termostato en el modo Apagado. El PESM no podrá volver a encenderlo. El PESM no podrá enfriar su sistema por debajo del ajuste de enfriamiento del termostato, ni calentar por arriba del ajuste de calefacción del termostato.

Acciones de control para los **sensores de temperatura:**

- Programar el punto de ajuste bajo
- Programar el punto de ajuste alto

Para ingresar al menú de temperatura, desde la pantalla del nivel superior o desde el menú principal, pulse la tecla 5 (TEMP) en el teclado numérico. Se le solicitará la primera zona de temperatura nombrada (es decir, Planta Alta). La zona de temperatura puede ser especificada ingresando el número de zona de temperatura seguido por la tecla '#' o pulsando las teclas de las flechas para desplazarse a través de la lista de las zonas de temperatura. Pulse la tecla '#' cuando aparezca la zona de temperatura deseada.

```
ZONA DE TEMPERATURA:  
INGRESAR ZONA DE TEMPERATURA ↓
```

Después de haber pulsado la tecla '#', aparece un menú adecuado para el tipo de zona de temperatura.

Para los Módulos Ahorradores de Energía Programables:

```
Planta Alta  
0=APAGADO 1=ENCENDIDO 2=CALEFACCIÓN ↓
```

```
Planta Alta  
3=ENFRIAMIENTO 4=TIEMPO #=ESTADO ↑
```

Para sensores de temperatura:

```
Planta Alta  
2=BAJO 3=ALTO #=ESTADO
```

Para programar un punto de ajuste de temperatura, pulse 2 (CALEFACCIÓN) o 3 (ENFRIAMIENTO).

Para las temperaturas Celsius, pulse la tecla '#' antes de ingresar la temperatura para hacer el número negativo. La temperatura Celsius también puede ser especificada en intervalos de 0.5 grados, si se ingresan tres dígitos numéricos. El tercer dígito agrega un .5 a los primeros dos dígitos, si es cualquier número diferente a cero. Ingrese un cero a la izquierda, en caso de ser necesario.

Además de los cambios del punto de ajuste, un ahorrador de energía puede ser Encendido o Apagado. También puede ser Encendido o Apagado por una duración específica.

Para apagar el ahorrador de energía, seleccione 0 (APAGADO). Para Encender el ahorrador de energía, seleccione 1 (ENCENDIDO). Para Encender o Apagar el ahorrador de energía por una duración específica, seleccione 9 (TIEMPO) antes de seleccionar Encendido o Apagado. Ingrese el tiempo de acuerdo con lo descrito bajo Control – Comandos de Unidades.



Planta Baja  
0=APAGADO 1=ENCENDIDO 2=CALEFACCIÓN ↓

Planta Baja  
3=ENFRIAMIENTO 9=TIEMPO #=ESTADO ↑

INGRESAR TIEMPO  
MINUTOS (1-99) #=H/M/S

Planta Baja POR 15M  
0=APAGADO 1=ENCENDIDO ↓

El estado actual de una zona de temperatura puede ser desplegado seleccionando la tecla ' #' (ESTADO) desde el menú de temperatura principal. La pantalla del estado difiere dependiendo del tipo de zona de temperatura.

Cuando termine, pulse la tecla '\*' dos veces para regresar a la pantalla del nivel superior.

#### NOTAS IMPORTANTES:

- Existe un tiempo de encendido y apagado mínimo de 3 minutos para los PESM diseñado para evitar un ciclo corto de su compresor HVAC. Si el PESM acaba de encender o apagar el sistema HVAC, esperará 3 minutos antes de cambiarlo, aun cuando la pantalla cambie.
- Si usted cambia la temperatura de Calefacción o Enfriamiento de compensación en el PESM, el sistema se asegurará de que siempre exista una diferencia de por lo menos cuatro grados Celsius entre las temperaturas de Calefacción y Enfriamiento, alterando la otra temperatura de compensación según sea necesario.
- Los PESM **NO** se afectan por los comandos de Todo Encendido o Todo Apagado.

#### Alarmas de Congelamiento

Los Termostatos, Sensores de Temperatura Interior y PESM también pueden ser utilizados para reportar condiciones de congelamiento potencial antes de que puedan ocurrir daños en las tuberías y aparatos eléctricos. Se activa una alarma cuando cualquier Termostato, Sensor de Temperatura Interior o PESM detecta una temperatura por debajo de 40 grados. La alarma no se apagará hasta que la temperatura exceda 45 grados.

Cuando la alarma inicia, la alerta sonora del teclado se encenderá y se iniciará una secuencia de marcación de la alarma, siguiendo el Orden de Marcación especificado en *Ajustar Marcación*.

#### Temperatura Interior y Exterior

El Sensor de Temperatura Modelo 31A00-1 se utiliza para sondear temperaturas de -17.7°C a 48.8°C y el Sensor de Temperatura de Rango Extendido 31A00-7 se utiliza para sondear temperaturas de -40°C y 48.8°C. Ofrece un sensor de temperatura de alta precisión que no necesita calibración.

La temperatura puede utilizarse para activar programas con el fin de controlar las temperaturas en interiores y en bodegas, cochera, invernaderos, sótanos, cavas de vinos, enfriadores y congeladores. La temperatura puede aparecer en el teclado o puede ser comunicada a través del teléfono. También puede reportar, registrar, alertar o generar una alarma si la temperatura alcanza condiciones de congelamiento o si la temperatura se eleva por encima del punto de ajuste alto o cae por debajo del punto de ajuste bajo programados en el sistema.

Las zonas de temperatura en exteriores tienen una temperatura Alta y Baja asociada con éstas, que puede ser utilizada para propósitos de control. Como ejemplo de lo anterior, se puede programar el sistema para encender la calefacción del baño si la temperatura exterior cae por debajo de 45 grados. Las temperaturas Alta y Baja cambian en la misma forma que un PESM.

Cuando se selecciona un sensor de temperatura de la lista de dispositivos de temperatura, usted puede programar un punto de ajuste "Bajo" y "Alto" para activar programas o alarmas. Ingrese la temperatura deseada y después pulse la tecla ' #'.

Planta Alta  
2=BAJO 3=ALTO #=ESTADO

Para temperaturas negativas (-1° a -40°), pulse la tecla ' #' antes de ingresar la temperatura para hacer el número negativo. Una temperatura Celsius también puede especificarse en intervalos de 0.5 grados si se ingresan tres dígitos numéricos. El tercer dígito agrega un .5 a los primeros dos dígitos si es cualquier número diferente a cero. Ingrese un cero a la izquierda en caso de ser necesario.

### Control de Temperatura de Aparatos Eléctricos

Usted puede controlar los aparatos eléctricos conectados a los módulos X-10 y ALC (como por ejemplo un ventilador de techo) utilizando la Programación de Control Avanzada (ACP, *por sus siglas en inglés*) del Lumina Pro. Por ejemplo, el ventilador de techo puede programarse para activarse si la temperatura se eleva por arriba de la temperatura Alta.

Los puntos de ajuste Alto y Bajo para las zona de temperatura cambian de la misma forma que el PESH. Sin embargo, el control de encendido/apagado del ventilador del techo se realiza desde el menú 1 (CONTROL). Utilice el número de unidad del ventilador de techo para encenderlo o apagarlo. El sensor de temperatura y el ventilador de techo están enlazados entre sí por un programa del botón de eventos.

### Alarmas de Temperatura

Los sensores de temperatura pueden ser utilizados para señalar que una temperatura (en una habitación especial, como por ejemplo un invernadero o un enfriador de vinos) se ha elevado o se ha reducido demasiado. Si la temperatura en esta zona aumenta por arriba del punto de ajuste Alto o desciende por debajo del punto de ajuste Bajo, la alarma sonora del teclado se activa y el marcador de voz se utiliza para llamar a los números especificados.

Los puntos de ajuste Alto y Bajo pueden cambiarse de acuerdo con lo descrito por el PESH. Utilice el número de zona al que está conectado el sensor de temperatura en lugar del número de unidad.

**NOTA:** El ajuste de una temperatura Alta o Baja en 0 (cero) lo pone fuera de servicio.

### Humedad

El Sensor de Temperatura y Humedad Interior/Exterior Modelo 31A00-2 y 31A00-8 se utiliza para sondear la temperatura en interiores y/o reportar la humedad relativa del 0 al 100 por ciento o para sondear la temperatura exterior y/o reportar la humedad relativa exterior.

Los límites de humedad alto y bajo pueden programarse para emprender acciones (es decir, encender el ventilador del baño, operar el a/c en el modo de deshumidificación, encender el humidificador en el modo de calefacción, etc.) o reportar condiciones de humedad alta o baja en casas, invernaderos, cavas de vino, enfriadores, humidificadores, etc. El control de la humedad es particularmente útil para combatir el desarrollo de moho en áreas vulnerables de la casa, como por ejemplo baños, sótanos, bodegas, etc.

El nivel de humedad (0-100%), el ajuste de humedad baja y el ajuste de humedad alta pueden ser visualizados y modificados utilizando el menú de temperatura.

Para ingresar al menú de temperatura, desde la pantalla del nivel superior o desde el menú principal, pulse la tecla 5 (TEMP).

5=TEMP                    6=ESTADO  
7=EVENTOS   8=MENSAJE ↕

La zona de humedad puede ser especificada ingresando el número de zona seguido por la tecla ' #' o pulsando las teclas de flechas para desplazarse a través de la lista de zonas de temperatura y humedad. Pulse la tecla ' #' cuando aparezca la zona de temperatura deseada.

INTERIORES: HUMEDAD: 75  
BAJA: 10            ALTA: 90

## ESTADO

La función de Estado se utiliza para desplegar el estado de diferentes opciones en el sistema. Para ingresar al menú de Estado, desde la pantalla del nivel superior o el nivel principal, pulse la tecla 6 (ESTADO) en el teclado numérico.

```
5=TEMP 6=ESTADO
7=EVENTOS 8=MENSAJE ⇅
```

Existen varias opciones del Estado por visualizar. Seleccione del siguiente menú:

```
ESTADO
1=CTRL 2=ZONA 3=SOL ↓

4=PRUEBA 5=TEMP 6=ENERGÍA ↑
```

### Estado de la Unidad de Control

El menú de Estado de Control le permite visualizar y desplazarse a través del estado de cada unidad de control y configurar los dispositivos LLC y UPB. Para ingresar al menú de Unidad, desde el menú de Estado, pulse la tecla 1 (CTRL) en el teclado numérico. El sistema desplegará:

```
LÁMPARA DEL ESTUDIO
ESTADO APAGADO ↓
```

Usted puede ingresar un número de unidad para comenzar a desplegar el estado de esa unidad o simplemente pulse la tecla de la flecha hacia abajo para desplazarse a través de la lista de unidades. La pantalla del estado es tal como se muestra bajo Control, con excepción de que ahora las teclas de las flechas pueden utilizarse para continuar desplazándose entre las unidades.

```
Luz del Pórtico 00:24:19
ÚLTIMO COMANDO ENCENDIDO ↓
```

Usted también puede verificar el estado y (cuando proceda) la duración de tiempo restante de cualquier Unidad.

En este punto, usted puede pulsar la tecla ' #' para controlar la unidad de acuerdo con lo especificado bajo Control de Unidades o pulse ' ## ' para configurar un dispositivo LLC o UPB.

**Nota:** Únicamente los dispositivos UPB™ fabricados por Leviton (de manera colectiva referidos como dispositivos LLC) pueden configurarse utilizando el controlador Lumina Pro. Pueden utilizarse otros dispositivos UPB™, pero no pueden ser configurados utilizando el controlador Lumina Pro, éstos deben ser configurados utilizando una PC que opere el software de configuración UPStart de UPB™.

### Configuración de Dispositivos LLC

Los dispositivos LLC pueden configurarse utilizando un teclado Lumina o una pantalla táctil OmniTouch que se conecta al controlador Lumina Pro. Al configurar los dispositivos LLC, la siguiente información se programa dentro del dispositivo LLC:

- ID de la Red (ID de la Red UPB configurada en el controlador Lumina Pro)
- Nombre de la Red (Iluminación Leviton)
- ID de la Unidad (Número de Unidad de la unidad respectiva)
- Nombre de la Unidad (que es la descripción del nombre proporcionado a la unidad respectiva en el controlador Lumina Pro)
- Nombre de la Habitación (al utilizar el LLC, se emplea el nombre de la primera unidad en el grupo respectivo, de otro modo, se emplea el número de habitación)
- Enlaces (cada dispositivo en cada habitación está programado con 6 Enlaces consecutivos, iniciando con el Enlace 1; por ejemplo, cada dispositivo en la Habitación 1 está programado con los Enlaces 1-6, la Habitación 2 está programada con los Enlaces 7-12, etc.)
- Otra información de la configuración.

Al configurar los dispositivos LLC utilizando un teclado Lumina o una pantalla táctil OmniTouch, a cada dispositivo (número de unidad) se le debe asignar primero un nombre en el controlador Lumina Pro. Se recomienda que primero configure su controlador Lumina Pro (nombrando todas las unidades LLC) utilizando el Software PC Access y después descargue la información al controlador Lumina Pro.

### Configuración de Dispositivos LLC utilizando un Teclado Lumina

Para configurar los dispositivos LLC desde un teclado Lumina, utilice el menú de Estado. Para ingresar al menú de Estado, desde la pantalla del nivel superior o el menú principal, pulse la tecla 6 (ESTADO) en el teclado numérico.

```
ESTADO
1=CTRL 2=ZONA 3=SOL ↓
```

Pulse 1 (CTRL) para visualizar el estado actual de cada unidad y para configurar el dispositivo LLC que está asignado para cada unidad. El teclado desplegará:

```
Luz del Pórtico
ESTADO APAGADO ↓
```

Usted puede ingresar un número de unidad para desplegar la unidad seleccionada o simplemente pulse la tecla de la flecha hacia abajo para desplazarse a través de la lista de las unidades nombradas.

Cuando se despliegue la unidad deseada, coloque el dispositivo LLC seleccionado en el Modo de Ajuste (**Vea –Modo de Ajuste para Dispositivos LLC**) y después pulse la tecla '#' dos veces (es decir, ##). La pantalla le proporcionará el estado de la configuración paso por paso. Después de completarla, la pantalla muestra:

```
CONFIGURAR Luz del Pórtico
COMPLETADO
```

Una vez completado, pulse la tecla '#' para regresar a la pantalla del Estado y seleccione su siguiente unidad (dispositivo). Coloque el siguiente dispositivo LLC seleccionado en el Modo de Ajuste (**Vea – Modo de Ajuste para Dispositivos LLC**) y después pulse la tecla '#' dos veces para configurar el dispositivo seleccionado.

### Configuración de Dispositivos LLC utilizando una Pantalla Táctil OmniTouch

Para configurar los dispositivos LLC desde una pantalla táctil OmniTouch, pulse el ícono de “Control” en la página de Inicio. Seleccione la unidad deseada desde el recuadro de la lista de Control para desplegar el diálogo de la unidad. Coloque el dispositivo LLC seleccionado en el Modo de Ajuste (**Vea –Modo de Ajuste para Dispositivos LLC**) y después pulse el botón de “Configurar”.

La pantalla le proporcionará el estado de la configuración paso por paso. Una vez completado, pulse el ícono de Salida.

## Modo de Ajuste para Dispositivos LLC

### Interruptores y Atenuadores LLC

Para configurar los Interruptores de Pared y Atenuadores UPB™ de Leviton, coloque el dispositivo en el modo de Ajuste de la siguiente manera:

Paso	Operación
1	Golpee suavemente el interruptor de balancín 5 veces en forma rápida.
2	El Interruptor de Pared o Atenuador UPB™ de Leviton parpadeará la potencia de iluminación una vez y prenderá en forma intermitente su LED azul para indicar que se encuentra en el Modo de Ajuste.  <b>Nota:</b> El interruptor saldrá automáticamente del modo de Ajuste después de 5 minutos. Para salir en forma manual del modo de Ajuste, golpee suavemente el interruptor en forma rápida 2 veces.

## Controladores de Habitaciones LLC

Para configurar el Controlador de Habitaciones de 6 Botones UPB™ de Leviton, coloque el dispositivo en el modo de Ajuste de la siguiente manera:

Paso	Operación
1	Pulse y sostenga los botones pulsadores de “ENCENDIDO” y “APAGADO” en forma simultánea durante por lo menos 3 segundos.
2	Todos los indicadores LED prenderán en forma intermitente para indicar que el Controlador de Habitaciones de 6 Botones UPB™ de Leviton se encuentra en el Modo de Ajuste.  <b>Nota:</b> El Controlador de Habitaciones de 6 Botones de Leviton saldrá automáticamente del Modo de Ajuste después de 5 minutos. Para salir manualmente del Modo de Ajuste, pulse y sostenga los botones pulsadores de “ENCENDIDO” y “APAGADO” de manera simultánea durante por lo menos 3 segundos.

## Controladores de la Casa LLC

Para configurar el Controlador de la Casa de 8 Botones UPB™ de Leviton, coloque el dispositivo en el modo de Ajuste de la siguiente manera:

Paso	Operación
1	Pulse y sostenga los botones pulsadores de “1” y “8” en forma simultánea durante por lo menos 3 segundos.
2	Todos los indicadores LED prenderán en forma intermitente para indicar que el Controlador de Habitaciones de 8 Botones UPB™ de Leviton se encuentra en el Modo de Ajuste.  <b>Nota:</b> El Controlador de la Casa de 8 Botones de Leviton saldrá automáticamente del Modo de Ajuste después de 5 minutos. Para salir manualmente del Modo de Ajuste, pulse y sostenga los botones pulsadores de “1” y “8” de manera simultánea durante por lo menos 3 segundos.

**Nota:** Cuando el Lumina Pro termina de configurar el dispositivo, saldrá en forma automática del modo de Ajuste y regresará a la operación normal.

## Controladores de Modo Lumina

Para configurar el Controlador de Modo Lumina UPB™ de Leviton, coloque el dispositivo en el modo de Ajuste de la siguiente manera:

Paso	Operación
1	Pulse y sostenga los botones pulsadores de “LEJOS” y “CASA” en forma simultánea durante por lo menos 3 segundos.
2	Todos los indicadores LED prenderán en forma intermitente para indicar que el Controlador de Modo Lumina UPB™ de Leviton se encuentra en el Modo de Ajuste.  <b>Nota:</b> El Controlador de Modo Lumina saldrá automáticamente del Modo de Ajuste después de 5 minutos. Para salir manualmente del Modo de Ajuste, pulse y sostenga los botones pulsadores de “ENCENDIDO” y “APAGADO” de manera simultánea durante por lo menos 3 segundos.

## Estado de Zonas

El menú de Estado de Zonas le permite visualizar y desplazarse a través del estado de la entrada de cada zona. Para ingresar al menú de Zona, desde el menú de Estado, pulse la tecla 2 (ZONA) en el teclado numérico. El sistema desplegará:

PUERTA FRONTAL      ASEGURAR  
ZONA 1                    ↓

Usted puede ingresar a un número de zona o simplemente pulsar la tecla de la flecha hacia abajo para empezar con la primera zona. Las teclas de las flechas pueden utilizarse para continuar desplazándose entre las zonas. Para cada zona, la pantalla mostrará el nombre de la zona, número de zona y el estado actual de la zona.

## Estado de Salida del Sol / Puesta del Sol

El sistema calcula en forma automática la hora de la salida del sol y la puesta del sol todos los días. Desde el menú de Estado, pulse la tecla 3 (SOL) en el teclado numérico para desplegar la hora calculada de la salida del sol, puesta del sol y la temperatura exterior (en el caso de que esté instalado el sensor de temperatura exterior):

```
Salida del Sol: 6:00 AM Temp
Puesta del Sol: 5:58 PM 85
```

## Estado de Prueba

La prueba de diagnóstico ejecutada por el Lumina Pro le permite verificar el estado de la batería, teléfono, circuito de campanas, fusible auxiliar y las lecturas del bucle de zonas. La pantalla se actualiza 3 veces por segundo, a pesar de que las lecturas reales se toman 10 veces por segundo. Para ingresar al menú de Prueba, desde el menú de Estado, pulse la tecla 4 (PRUEBA) en el teclado numérico.

La primera pantalla muestra la lectura de la batería actual y el estado de la línea telefónica. La prueba de la batería se inicia cuando se ingresa por primera vez al modo del estado. La nueva lectura de la batería se actualiza diez segundos después. También se muestra el límite de batería baja.

El estado del teléfono consta de dos partes, separadas por un "/". La primera parte muestra el estado de la línea telefónica actual:

```
ONHK - COLGADO                OFFHK - DESCOLGADO
RING (TIMBRE) - LLAMANDO      DEAD (MUERTO) - LÍNEA TELEFÓNICA MUERTA
```

La segunda parte muestra la manera en la que el Lumina Pro está utilizando actualmente la línea telefónica:

```
IDLE (INACTIVO)  - NO SE ESTÁ UTILIZANDO LA LÍNEA TELEFÓNICA
LOCAL           - ACCESO LOCAL
REMOTE (REMOTO) - ACCESO REMOTO
VOICE (VOZ)     - EN MODO DE MARCACIÓN EN VOZ
EMGACC         - ACCESO DESPUÉS DE LA MARCACIÓN DE VOZ
DCM            - EN MODO DE COMUNICADOR DIGITAL
```

```
BATERÍA: 230 (LÍMITE 200)
TELÉFONO: COLGADO/INACTIVO ↓
```

A continuación, la pantalla muestra la lectura A/D para el voltaje de la batería, el voltaje de la línea telefónica, la corriente CA encendida, la campana y el fusible:

```
BATERÍA: 225      TELÉFONO: 140
CA ENCENDIDA: 82  CAMPANA: 215 ↓
FUSIBLE: 222 ↓
```

La siguiente serie de pantallas muestra la lectura analógica actual para cada entrada de zona. La pantalla muestra las lecturas para las zonas 1-176.

```
1=147 2=148 3=147
4=146 5=146 6=147 ↓
```

HASTA

```
175=148 176=147
↑
```

Las lecturas normales para las zonas están entre 137 - 157 cuando están seguras. Cada lectura debe estar cambiando únicamente en dos o tres conteos a partir de su lectura constante promedio. Cuando se abre una puerta o ventana, la lectura subirá a un valor que represente que la zona está abierta.

Esta característica puede ser utilizada para monitorizar la calidad del cableado y los contactos de la zona.

## Estado de la Temperatura

El menú de Estado de la Temperatura le permite visualizar y desplazarse a través del estado de cada Termostato, PESM y Sensor de Temperatura. Para ingresar al menú de Temperatura, desde el menú de Estado, pulse la tecla 5 en el teclado numérico. El sistema desplegará:

```
ESTADO T 1  TEMP:80 ↓  
CALEFACCIÓN: 60  ENFRIAMIENTO:82
```

Usted puede ingresar un número de unidad para empezar a desplegar el estado de esa unidad o simplemente pulse la tecla de la flecha hacia abajo para desplazarse a través de la lista de zonas de temperatura. La pantalla del estado es la misma que se muestra bajo el Control de Temperatura, con excepción de que ahora pueden utilizarse las teclas de las flechas para continuar desplazándose.

```
ESTADO T 1  
MODO: AUTOMÁTICO VENTILADOR: AUTOMÁTICO ↕
```

En este punto, usted puede pulsar la tecla '#' para controlar la zona de temperatura de acuerdo con lo especificado bajo Control de Temperatura.

## Estado del Costo de Energía

El menú del Estado del Costo de Energía le permite visualizar el porcentaje de energía actual en uso.

```
COSTO DE ENERGÍA: MEDIO
```

El costo de energía desplegará Lo (Bajo), Mid (Medio), Hi (Alto) o Crit (crítico) en los porcentajes de energía.

## EVENTOS

El Registro de Eventos registra los 250 Eventos (acontecimientos) importantes del sistema y las condiciones de problema más recientes en el sistema. Cuando ocurre un nuevo evento, el más antiguo se pierde.

Los siguientes eventos, junto con la hora y la fecha de su ocurrencia se registran en el Registro de Eventos en el momento en que ocurren:

- Cuando se cambia el modo del Lumina.
- Cualquier condición de problema (zona, batería, fusible, corriente CA o teléfono).
- Los mensajes que se registran.
- La restauración de cualquier condición de problema (la condición del problema dejó de ocurrir).
- Cualquier Acceso Telefónico Remoto, Acceso Remoto Negado o Acceso Remoto desde una PC.

### Mostrar Eventos

Para visualizar su registro de eventos, desde la pantalla del nivel superior o desde el menú principal, pulse la tecla 7 (EVENTOS) en el teclado numérico.

```
5=TEMP          6=ESTADO  
7=EVENTOS      8=MENSAJE ↕
```

Cada entrada del registro de eventos muestra la hora y la fecha en la línea superior y una descripción del evento en la línea inferior. Pueden utilizarse las teclas de las flechas para desplazarse a través del registro de eventos, iniciando con el evento más reciente.

```
7:15 PM 5/08  
MODO LEJOS
```

Para condiciones de problemas, el registro de eventos mostrará el nombre de la zona o la condición del problema específico y "PROBLEMA":

10:59 AM 5/08  
PROBLEMA DE BATERÍA BAJA

Para las restauraciones de problemas, el registro de eventos mostrará el nombre de la zona o la condición del problema específico y "TRBL RST" ("RESTAURACIÓN DE PROBLEMA"):

11:57 AM 5/08  
RESTAURACIÓN DE PROBLEMA DE BATERÍA BAJA

Cuando se utiliza la característica de Mensaje para registrar un mensaje, se visualiza el mensaje junto con la hora y la fecha— **Vea Mensajes**.

6:00 PM 5/08  
LLEGÓ CORREO

El sistema registra cada acceso remoto. Un acceso telefónico remoto es cuando alguien llama al sistema desde una línea telefónica exterior. El acceso telefónico remoto también se registra si el sistema llama como respuesta a una alarma y la parte llamada ingresa un código. El registro de eventos despliega el código utilizado para acceder el sistema y "REM ACCESS" ("ACCESO REMOTO"):

7:05 PM 5/08  
NOMBRE DE USUARIO ACCESO REMOTO

Un evento se registra después de que se realizan tres intentos sin éxito de registro en el sistema desde un teléfono remoto, el Lumina Pro bloqueará el acceso telefónico remoto durante 1 hora para disuadir cualquier intento posterior para acceder el sistema - **Vea Control del Teléfono**.

No se registra el acceso local del sistema cuando se utiliza un teléfono dentro de la casa.

El registro de eventos también registrará cada vez que se utiliza el Software PC Access para acceder el sistema. El registro de eventos despliega el código utilizado para acceder el sistema y "PC ACCESS" ("ACCESO DESDE PC").

## MENSAJES

El menú de Mensaje se utiliza para reproducir y grabar el mensaje en memoria y para borrar rápidamente todos los mensajes de texto. El mensaje en memoria es un mensaje de voz de ocho segundos. Es como una "nota electrónica" para que un miembro de la familia deje un mensaje práctico. Después de grabar un mensaje, éste puede ser reproducido automáticamente cuando alguien regresa y cambia el modo del Lumina de Lejos a Casa.

El menú de Mensaje también se utiliza para mostrar, registrar, borrar y enviar mensajes de texto y para transmitir y telefonar (marcar) sus mensajes de voz.

Para ingresar al menú de Mensaje, desde la pantalla del nivel superior o desde el menú principal, pulse la tecla 8 (MENSAJE) en el teclado.

5=TEMP            6=ESTADO  
7=EVENTOS    8=MENSAJE ⚡

Se despliega el menú de Mensaje:

MENSAJE  
1=REPRODUCIR 2=GRABAR 3=BORRAR ⚡  
  
8=MENSAJE  
↑



## Grabar Mensaje en Memoria

**Nota:** Para *Grabar* el mensaje en memoria utilizando esta tecla, debe instalarse el Módulo de Audio de Dos Vías de Leviton (con un micrófono).

Para grabar un nuevo mensaje en memoria de voz, pulse la tecla 2 (GRABAR).

El Lumina Pro dirá: "Record Mensaje" ("Grabar Mensaje"). Después del bip, grabe su mensaje de ocho segundos. El Lumina Pro emitirá un bip una segunda vez al final de los ocho segundos, lo que significa que terminó el proceso de grabación.

Después de haber grabado un nuevo mensaje, la pantalla mostrará "CHECK MESSAGE" ("REVISAR MENSAJE").

## Reproducir Mensaje en Memoria

**Nota:** Para *Reproducir* el mensaje en memoria utilizando esta tecla, debe instalarse el Módulo de Audio de Dos Vías de Leviton (con un altavoz).

Para reproducir el mensaje de voz, pulse la tecla 1 (REPRODUCIR).

Por el altavoz, el Lumina Pro dirá: "Message is" ("El mensaje es") – en este momento el Lumina Pro reproducirá su mensaje de ocho segundos.

- El Lumina Pro reproducirá en forma automática un nuevo mensaje en memoria cuando el modo del Lumina se cambie de Lejos a Casa.
- Después de haber reproducido el mensaje, la pantalla ya no mostrará "CHECK MESSAGE" ("REVISAR MENSAJE").

## Borrar Mensajes de Texto

Si en este momento se están visualizando mensajes de texto en el teclado, éstos pueden ser borrados pulsando la tecla 3 (BORRAR).

Cuando usted pulsa la tecla 3 (BORRAR), todos los mensajes se borran de la pantalla del teclado.

## Mensaje

Para mostrar, registrar, borrar y enviar mensajes de texto y para transmitir y telefonar (marcar) sus mensajes de voz, pulse la tecla 8 (MENSAJE):

```
MENSAJE
1=MOSTRAR 2=REGISTRAR 3=BORRAR ↓
4=TRANSMITIR 5=TELEFONEAR 6=ENVIAR
↑
```

## Mostrar Mensaje

La tecla 1 (MOSTRAR) le permite desplegar el (los) mensaje(s) de texto seleccionado(s) en la pantalla del nivel superior del teclado. Esto puede ser un recordatorio útil para eventos y ocasiones especiales.

```
NOCHE DE JUERGA
INGRESAR MENSAJE ↓
```

Usted puede ingresar el número de mensaje seguido por la tecla ' #' para desplegar este mensaje o simplemente pulse la tecla de la flecha hacia abajo para desplazarse a través de una lista de mensajes. Pulse la tecla ' #' para desplegar el mensaje seleccionado:

```
4:00 PM 5/09
NOCHE DE JUERGA
```

Cuando se despliega el mensaje, el teclado emitirá un bip 4 veces y el LED del teclado parpadeará en forma continua. Usted puede pulsar la tecla '\*' para reconocer que ha visto el mensaje. Esto dará como resultado que el LED deje de parpadear, sin embargo, el mensaje permanecerá en la pantalla hasta que sea borrado manualmente o borrado por un programa.

### Registrar Mensaje

La tecla 2 (REGISTRAR) le permite almacenar el (los) mensaje(s) de texto seleccionado(s) en el Registro de Eventos. Esto puede ser útil para mantener el seguimiento de las horas y fechas de eventos y acontecimientos.

Usted puede ingresar el número de mensaje seguido por la tecla '#' para registrar ese mensaje o simplemente pulse la tecla de la flecha hacia abajo para desplazarse a través de una lista de mensajes. Pulse la tecla '#' para registrar el mensaje seleccionado.

### Borrar Mensaje

La tecla 3 (BORRAR) le permite borrar el mensaje de texto seleccionado o todos los mensajes de texto de la pantalla del teclado.

```
NOCHE DE JUERGA
INGRESAR MENSAJE 0=TODO ↓
```

Usted puede ingresar el número de mensaje seguido por la tecla '#' para borrar ese mensaje o simplemente pulse la tecla de la flecha hacia abajo para desplazarse a través de una lista de mensajes. Pulse la tecla '#' para borrar el mensaje seleccionado o pulse 0, después '#' para borrar todos los mensajes.

### Transmitir Mensaje

**Nota:** Para *Transmitir* un mensaje, debe instalarse el Módulo de Audio de Dos Vías de Leviton (con un altavoz).

La tecla 4 (TRANSMITIR) permite al controlador transmitir el mensaje de voz seleccionado por el altavoz. Este mensaje de voz puede ser un recordatorio audible de eventos y ocasiones especiales.

Usted puede ingresar el número de mensaje seguido por la tecla '#' para transmitir ese mensaje o simplemente pulse la tecla de la flecha hacia abajo para desplazarse a través de una lista de mensajes. Pulse la tecla '#' para transmitir el mensaje seleccionado.

### Telefonar Mensaje

La tecla 5 (TELEFONEAR) le permite al controlador llamar al número telefónico seleccionado y transmitir el mensaje de voz seleccionado.

```
NÚMERO TELEFÓNICO:
1-8
```

Seleccione un número telefónico (1-8) del menú de marcación y después pulse '#':

```
CASA DE BOB
INGRESAR MENSAJE ↓
```

Usted puede ingresar el número de mensaje seguido por la tecla '#' o simplemente pulse la tecla de la flecha hacia abajo para desplazarse a través de una lista de mensajes. Pulse la tecla '#' para marcar el número y transmitir el mensaje de voz seleccionado.

## Enviar Mensaje (Pro-Link)

La tecla 6 (ENVIAR) le permite enviar cualquiera de los mensajes de texto a través del puerto serial Pro-Link. Primero se le solicitará especificar el puerto serial deseado.

PUERTO SERIAL:  
1-4

Los puertos seriales incorporados (J1-J3) en el controlador están asignados al Puerto Serial 1 – Puerto Serial 3, respectivamente. El Puerto Serial 4 es un Módulo de Interfaz Serial conectado al puerto de Expansión en el controlador.

A continuación, seleccione el mensaje que se enviará. Usted puede ingresar el número de mensaje seguido por la tecla '#' para enviar ese mensaje o simplemente pulse la tecla de la flecha hacia abajo para desplazarse a través de una lista de mensajes. Pulse la tecla '#' para enviar el mensaje seleccionado:

NOMBRE MENSAJE  
INGRESAR MENSAJE: ↓

El mensaje es enviado a través del puerto Pro-Link especificado exactamente en la misma forma en que fue ingresado el mensaje.

### **Ajuste | Nombres | Mensaje.**

Los caracteres de retorno y salto de línea no se añaden automáticamente al final. Para enviar un control ASCII como parte del mensaje, utilice el carácter de intercalación "^" en el mensaje. Este carácter especifica que el siguiente carácter debe ser interpretado como un carácter de control ASCII, como por ejemplo "^M" para representar un retorno.

Otras secuencias útiles serían "^J" para un carácter de salto de línea y "^G" para un carácter de campana. Para incluir un carácter "^" real en el mensaje, ingréselo dos veces como "^^".

Cada mensaje puede ser de hasta 15 caracteres de longitud. Para enviar un mensaje más largo, simplemente programe el envío de dos mensajes uno después del otro.

Pro-Link también tiene la capacidad de monitorizar el puerto serial para mensajes de texto entrantes. Cuando se recibe un mensaje de texto, Pro-Link busca a través de todos los 128 mensajes un mensaje coincidente. Si se encuentra uno, se activa el Comando del Programa (macro) que corresponde al mensaje coincidente.

Al recibir un mensaje ASCII que tenga más de 15 caracteres, el Lumina Pro únicamente procesa los últimos 15 caracteres del mensaje.

Pro-Link determina que un mensaje ha sido recibido cuando:

- Se han recibido uno o más caracteres seguidos por 100 ms de silencio.
- Se han recibido uno o más caracteres seguidos por un carácter de retorno.
- Se han recibido uno o más caracteres seguidos por un carácter de salto de línea.

No es necesario ingresar el carácter de retorno o salto de línea terminal como parte del nombre del mensaje.

# CONTROL DEL TELÉFONO

## Interfaz del Teléfono

Si se han agregado las interfaces opcionales del teléfono a su sistema Lumina Pro, éstas le permitirán controlar y acceder el estado de su sistema desde cualquier teléfono de Marcación por Tonos.

El Lumina Pro de hecho se comunica con usted utilizando una grabación digital de una voz humana real, por lo que el sonido se asemeja increíblemente al real. Usted envía comandos al Lumina Pro utilizando las teclas de su teléfono de Marcación por Tonos. No hay cintas, discos, ni otras partes móviles asociadas con las características de conversación y control, por lo que no hay necesidad de mantenimiento ni partes que se desgasten.

**NOTA:** Existen dos teclas en su teléfono de Marcación por Tonos que son especiales. La tecla '#' (tecla de número, a la derecha del cero) y la tecla '\*' (tecla de asterisco, a la izquierda del cero). Usted utilizará estas teclas.

## Teléfonos Dentro de la Casa

Cada vez que usted descuelgue su teléfono en la casa, el Lumina Pro también descolgará la línea y escuchará una tecla de # (número). Si el Lumina Pro no escucha la tecla # en un período de 5 segundos, colgará y no se escuchará más hasta la próxima vez que usted levante su teléfono. Si el Lumina Pro percibe cualquier tecla que no sea la tecla # mientras está escuchando, se desconectará de inmediato.

Si el Lumina Pro no escucha la tecla # en un período de 3 segundos después de que usted levante el receptor, desconectará sus teléfonos de las líneas de la compañía telefónica y conectará sus teléfonos con el Lumina Pro y empezará a hablar con usted. Cuando usted cuelgue, sus teléfonos se volverán a conectar de inmediato con la compañía telefónica.

Usted escuchará un clic ligero en su teléfono cuando el Lumina Pro levante o cuelgue el teléfono. Esto es normal. Para acceder a su Lumina Pro desde un teléfono dentro de la casa: levante el receptor de cualquier teléfono de Marcación por Tonos en su casa, espere un momento (aproximadamente un segundo) y después pulse la tecla # en el teléfono.

Usted escuchará el menú de voz, que le informará qué comandos están disponibles en el teléfono.

**NOTA:** Si su sistema se encuentra en el Modo de Alta Seguridad, usted también deberá ingresar su código después de la tecla # - **Vea Modo de Alta Seguridad.**

Si ocurre una alarma, los teléfonos dentro de la casa se desconectarán cuando el Lumina Pro empiece a marcar.

## Teléfonos Remotos

Usted también puede llamar a su sistema desde cualquier teléfono de Marcación por Tonos y "hablar" a su Lumina Pro, exactamente como si usted estuviera en casa, con excepción de que deberá ingresar su código para tener acceso al Lumina Pro.

Para llamar a su sistema desde cualquier teléfono de Marcación por Tonos, marque su número telefónico. Después de 8 tonos de llamada (o el número que usted haya programado para "Tonos de Llamada Antes de Contestar") su Lumina Pro contestará y emitirá un "bip" - **Vea Ajustar Marcación.** Pulse los dígitos de su código en el teléfono. El primer dígito debe ser pulsado en un período de 3 segundos del bip. Usted escuchará el menú.

Si usted escucha tres bips después de ingresar el código, usted ha ingresado el código equivocado. Intente otra vez. Si usted comete un error al ingresar el código, pulse la tecla # y después ingrese otra vez el código. Usted tendrá únicamente tres intentos para ingresar un código válido.

Un acceso remoto exitoso se registra en el Registro de Eventos como un Acceso Telefónico Remoto, junto con la hora, fecha de su ocurrencia y el código utilizado.

Existe cierto número de opciones de ajuste que controlan lo que usted puede realizar desde un teléfono remoto cuando usted o cualquier otra persona llama a su casa - **Vea Ajustar Marcación.**

## Acceso Telefónico Negado - Bloqueo Remoto

El Lumina Pro cuenta con una característica de bloqueo remoto para disuadir a los jóvenes (y a los adultos que actúan como jóvenes) de intentar acceder a su sistema. Si se ingresan tres códigos inválidos, el sistema colgará e iniciará un período de bloqueo de una hora. Durante el período de bloqueo, el Lumina Pro no contestará ninguna llamada después de cualquier número de tonos de llamada, lo que disuadirá a la persona que llama.

En el caso de que ocurra un bloqueo, el evento de Acceso Telefónico Negado se registra dentro del Registro de Eventos, junto con la hora y la fecha de su ocurrencia.

El bloqueo de una hora no aplica para los teléfonos dentro de la casa. El bloqueo se elimina de inmediato si se accede al Lumina Pro utilizando un teléfono dentro de la casa.

## Método Alternativo

El Lumina Pro cuenta con un método de acceso alternativo que puede ser más eficaz, en especial cuando se realiza una llamada de larga distancia.

1. Llame al sistema y deje que el teléfono suene una o dos veces.
2. Cuelgue.
3. Espere aproximadamente 10 segundos, pero en un período de 60 segundos y después llame al sistema otra vez. Éste contestará con el primer tono de llamada y emitirá un bip.
4. Ingrese su código.

## Menú Principal

Una vez que se ha registrado con éxito en su Lumina Pro, usted escuchará un menú de comandos, de la siguiente manera:

BIENVENIDO:

- 1: CONTROL
- 2: MODE (MODO)
- 3: BUTTON (BOTÓN)
- 4: ALL (TODO)
- 5: TEMPERATURE (TEMPERATURA)
- 6: STATUS (ESTADO)
- 7: EVENT (EVENTO)
- 8: MESSAGE (MENSAJE)
- 9: GOOD-BYE (ADIÓS)
- \*: CANCEL (CANCELAR)
- 0: REPEAT (REPETIR)

Al pulsar una de las teclas en el teléfono se cambiará a otro menú. Estos menús son los mismos que los menús en el teclado. Las palabras en corchetes [ ] sólo se informan en el caso de que esté en uso esta característica.

Usted no tiene que esperar a que el Lumina Pro termine de hablar. Una vez que se familiarice con los menús, usted podrá simplemente pulsar los números en el teléfono sin esperar. Cada vez que usted pulsa un número, el Lumina Pro deja de hablar y pasa a la función que usted ha seleccionado. Si usted pulsa una tecla que no existe en el menú actual, usted escuchará 3 bips y el menú se repetirá.

Con la finalidad de que el Lumina Pro no inmovilice su teléfono, existe un tiempo de espera de 10 a 15 segundos que inicia después de que el Lumina Pro deja de hablar. Si ésta no escucha ningún número proveniente de su teléfono en un período de 10 a 15 segundos después de que deja de hablar, el Lumina Pro colgará. Si usted se encuentra en un teléfono remoto y el Lumina Pro cuelga, usted deberá llamar nuevamente al Lumina Pro. Si usted se encuentra en un teléfono dentro de la casa, cuelgue, espere unos cuantos segundos y después levante el teléfono y pulse la tecla #.

Para escuchar el menú principal otra vez, pulse 0 en su teléfono. Para cancelar una operación, pulse la tecla ' \* ' para Cancelar. Usted escuchará "CANCEL" ("CANCELAR") y un bip para una operación de cancelación.

Si usted comete un error, escuchará 3 bips y después el Lumina Pro volverá a leer el menú en el que usted se encuentre.

## 1 - Control

*Pulse 1 desde el MENÚ PRINCIPAL para pasar al menú de CONTROL.*

Si se han programado descripciones de voz, después de un retardo de tres segundos, el sistema comenzará a leer la lista de unidades (Lumina Pro indicará el número de unidad y después su descripción). El Lumina Pro leerá tres unidades y después dirá:

"PULSE POUND TO CONTINUE." ("PULSE LA TECLA DE NÚMERO PARA CONTINUAR.")

Si se pulsa la tecla ' # ', el Lumina Pro leerá los siguientes tres números de unidad y sus descripciones (si está programado).

## 2 - Modo

*Pulse 2 desde el MENÚ PRINCIPAL para pasar al menú de MODO.*

Desde el menú de Modo usted cambia los Modos del Lumina. Seleccione entre los modos de Casa, Reposo, Lejos, Vacaciones, Fiesta y Especial (Auxiliar). Una vez seleccionado, el Lumina Pro cambiará a este modo.

## 3 - Botón

*Pulse 3 desde el MENÚ PRINCIPAL para pasar al menú de BOTÓN.*

Si se han programado descripciones de voz de botones, después de un retardo de tres segundos, el sistema empezará a leer la lista de botones (Lumina Pro indicará el número de botón y después su descripción).

Los botones del usuario 1 - 128 están disponibles desde el teléfono.

## 4 - Todo

*Pulse 4 desde el MENÚ PRINCIPAL para pasar al menú de TODO.*

"ALL: PLEASE CHOOSE:" ("TODO: FAVOR DE ELEGIR")

0: ALL OFF (TODO APAGADO)

1: ALL ON (TODO ENCENDIDO)

2: LIGHT SETTING (AJUSTE DE LUZ) (Escena de Leviton)

## 5 - Temperatura

Pulse 5 desde el MENÚ PRINCIPAL para pasar al menú de TEMPERATURA. El Lumina Pro dirá:

"TEMPERATURE: ENTER TEMPERATURE NUMBER, THEN POUND."

("TEMPERATURA: INGRESE EL NÚMERO DE TEMPERATURA, DESPUÉS LA TECLA DE NÚMERO.")

Después de un retardo de tres segundos, el sistema empezará a leer la lista de Termostatos y Ahorradores de Energía (si se han programado descripciones de voz, el Lumina Pro indicará la zona de temperatura y después su descripción). El Lumina Pro leerá tres zonas de temperatura y después dirá:

"PRESS POUND TO CONTINUE." ("PULSE LA TECLA DE NÚMERO PARA CONTINUAR.")

Si se pulsa la tecla ' # ', el Lumina Pro leerá las siguientes tres zonas de temperatura y sus descripciones (si está programado).

*Pulse la zona de temperatura que desea controlar y después pulse #.*

Pulse la tecla ' 0 ' para seleccionar todos los termostatos Omnistat. Ésta es una forma sencilla de transmitir el nuevo ajuste de Calefacción o Enfriamiento o cambiar el modo del sistema, modo del ventilador o modo de espera de todos los termostatos Omnistat en su sistema.

#### **Cuando se Ingresa un Termostato de Comunicación Omnistat:**

"THERMOSTAT 1 - THERMOSTAT 1 - TEMPERATURE IS (TEMP)."  
("TERMOSTATO 1 – TERMOSTATO 1 – LA TEMPERATURA ES (TEMP)."

"FAVOR DE ELEGIR:

- 1: MODE (MODO)
- 2: HEAT SETTING (AJUSTE DE LA CALEFACCIÓN)
- 3: COOL SETTING (AJUSTE DEL ENFRIAMIENTO)
- 4: FAN (VENTILADOR)
- 5: HOLD (ESPERA)
- #: STATUS (ESTADO)
- \*: CANCEL (CANCELAR)

- Si se selecciona la tecla de # (ESTADO), el Lumina Pro leerá el estado actual del termostato. Por ejemplo:

"TEMPERATURE IS (80), HEAT SETTING IS (60), COOL SETTING IS (75),  
MODE IS (COOL), FAN IS (AUTO), HOLD IS (OFF)."

("LA TEMPERATURA ES (80), EL AJUSTE DE LA CALEFACCIÓN ES (60), EL AJUSTE DEL ENFRIAMIENTO ES (75), EL MODO ES (ENFRIAMIENTO), EL VENTILADOR ESTÁ EN (AUTOMÁTICO), LA ESPERA ESTÁ (APAGADA).")

#### **Cuando se Ingresa un Ahorrador de Energía Programable (PESM):**

"ZONE 9 ENERGY SAVER - ENERGY SAVER IS (ON/OFF).  
TEMPERATURE IS (TEMP)."

("ZONA 9 AHORRADOR DE ENERGÍA – EL AHORRADOR DE ENERGÍA ESTÁ  
LA TEMPERATURA ES (TEMP). (ENCENDIDO/APAGADO)."

"FAVOR DE ELEGIR:

- 0: OFF (APAGADO)
- 1: ON (ENCENDIDO)
- 2: HEAT SETTING (AJUSTE DE LA CALEFACCIÓN)
- 3: COOL SETTING (AJUSTE DEL ENFRIAMIENTO)
- 9: TIMED (TEMPORIZADO)
- #: STATUS (ESTADO)
- \*: CANCEL (CANCELAR)

- Si se selecciona la tecla de # (ESTADO), el Lumina Pro leerá el estado actual del PESM. Por ejemplo:

"ENERGY SAVER IS (ON/OFF): TEMPERATURE IS (80), HEAT SETTING IS (60), COOL SETTING IS (75)."

("EL AHORRADOR DE ENERGÍA ESTÁ (ENCENDIDO/APAGADO): LA TEMPERATURA ES (80), EL AJUSTE DE LA CALEFACCIÓN ES (60), EL AJUSTE DEL ENFRIAMIENTO ES (75)."

## **6 - Estado**

*Pulse 6 desde el MENÚ PRINCIPAL para pasar al Menú de ESTADO.*

Desde el menú de Estado, el Lumina Pro reportará el modo actual del Lumina.

Si todas las zonas están seguras y no existe ningún problema con el sistema, el Lumina Pro reporta "System OK" ("Sistema OK"). Si cualquier zona en ese momento no está lista o presenta problemas, el Lumina Pro reportará el estado actual de estas zonas.

Se reportará cualquier problema en el sistema.

Por último, el Lumina Pro reportará la Temperatura Exterior actual (si es parte del sistema) y la hora y fecha en curso.

## 7 - Eventos

*Pulse 7 desde el MENÚ PRINCIPAL para pasar al Menú de EVENTO.*

El Lumina Pro leerá los 3 eventos más recientes. Pulse la tecla ' 7 ' para que el Lumina Pro lea 3 o más eventos o '\*' para Cancelar.

## 8 - Mensaje

Este comando le permite grabar y verificar el mensaje en memoria de voz, le permite grabar y reproducir los mensajes personalizados (frases) y le permite grabar y verificar su dirección. Si se está utilizando un Módulo de Audio de Dos Vías de Leviton opcional, este comando también le permite localizar y escuchar en el sitio.

*Pulse 8 desde el MENÚ PRINCIPAL para pasar al Menú de MENSAJE.*

"MESSAGE - PLEASE CHOOSE: 1 PLAY MESSAGE, 2 RECORD MESSAGE, 3 INTERIOR, 6 PLAY PHRASE, 7 RECORD PHRASE, 8 PLAY ADDRESS, 9 RECORD ADDRESS, \*: CANCEL."

("MENSAJE – FAVOR DE ELEGIR: 1 REPRODUCIR MENSAJE, 2 GRABAR MENSAJE, 3 INTERIOR, 6 REPRODUCIR FRASE, 7 GRABAR FRASE, 8 REPRODUCIR DIRECCIÓN, 9 GRABAR DIRECCIÓN, \*: CANCELAR.")

*Para reproducir la dirección actual, pulse la tecla 8.*

### Reproducción y Grabación de un Mensaje

*Para reproducir el mensaje actual, pulse la tecla 1.*

"MESSAGE IS: (LUMINA PRO PLAYS MESSAGE)."  
("EL MENSAJE ES: (EL LUMINA PRO REPRODUCE EL MENSAJE).")

Nota: Cuando el Lumina Pro está reproduciendo el mensaje o la dirección, no escucha la Marcación por Tonos.

*Para grabar el mensaje en memoria, pulse la tecla 2.*

"RECORD MESSAGE - [BEEP]" ("GRABAR MENSAJE - [BIP]")

En el [BIP], grabe su mensaje...

En el segundo [BIP]:

"MESSAGE IS: (LUMINA PRO PLAYS MESSAGE)."  
("EL MENSAJE ES: (EL LUMINA PRO REPRODUCE EL MENSAJE).")

### Localizar y Escuchar

**Cuando se Está Utilizando el Módulo de Audio de Dos Vías de Leviton:**

*Para hablar o escuchar en el sitio, pulse la tecla 3.*

"PLEASE CHOOSE: 2 TALK, 8 LISTEN, \*: CANCEL."  
("FAVOR DE ELEGIR: 2 HABLAR, 8 ESCUCHAR, \*: CANCELAR.")

- Si no se pulsa ninguna tecla, el Lumina Pro cambiará automáticamente al modo de escuchar.



Para hablar con alguien en el sitio, pulse la tecla 2.

Para escuchar en el sitio, pulse la tecla 8.

- Usted no podrá hablar con nadie en el sitio en el modo de escucha y no podrá escuchar del sitio mientras se encuentre en el modo de hablar.

## Reproducción y Grabación de una Frase Personalizada

Cuando usted no puede encontrar una palabra que necesita para completar una descripción de voz o un mensaje de voz, usted tiene la posibilidad de grabar una frase personalizada en el Lumina Pro. De esta manera, esta frase puede ser utilizada como parte de su descripción de voz y puede ser comunicada por el teléfono junto con el número de opción que se comunica normalmente. También puede ser parte de sus descripciones de voz para un mensaje que es comunicado a través de un altavoz en su casa.

Las frases 1-32 son frases únicas de dos segundos. Las frases 33-48 son frases de cuatro segundos que están formadas por 2 frases de dos segundos. Las frases 49-56 son frases de ocho segundos que están formadas por 4 frases de dos segundos. Las frases 57-60 son frases de dieciséis segundos que están formadas por 8 frases de dos segundos.

Para una lista completa de Frases y Descripciones de Voz, incluyendo una descripción completa de Frases Personalizadas - **Vea Apéndice D Códigos de Descripción de Voz y Notas Sobre Frases Personalizadas** en este manual.

Para reproducir una de las frases personalizadas, pulse la tecla 6.

"PLAY PHRASE: ENTER PHRASE NUMBER, THEN POUND."  
("REPRODUCIR FRASE: INGRESAR NÚMERO DE FRASE, DESPUÉS LA TECLA DE NÚMERO.")

Pulse el número de frase (1-60) que desea reproducir y después pulse #.

"PHRASE IS: (LUMINA PRO PLAYS PHRASE)."  
("LA FRASE ES: (EL LUMINA PRO REPRODUCE LA FRASE).")

Para grabar una de las frases personalizadas, pulse la tecla 7.

"RECORD PHRASE: ENTER PHRASE NUMBER, THEN POUND."  
("GRABAR FRASE: INGRESAR NÚMERO DE FRASE, DESPUÉS LA TECLA DE NÚMERO".)

Pulse el número de frase (1-60) que desea grabar y después pulse #.

"RECORD PHRASE - [BEEP]" ("GRABAR FRASE - [BIP]")

Con el [BIP], grabe su frase personalizada...

Con el segundo [BIP]:

"PHRASE IS: (LUMINA PRO PLAYS PHRASE)."  
("LA FRASE ES: (EL LUMINA PRO REPRODUCE LA FRASE).")

## Reproducción y Grabación de la Dirección

Para grabar la dirección, pulse la tecla 9 e ingrese el código Maestro.

"RECORD ADDRESS - [BEEP]" ("GRABAR DIRECCIÓN - [BIP]")

En el [BIP], grabe su nombre y dirección.

"ADDRESS IS: (LUMINA PRO PLAYS ADDRESS)."  
("LA DIRECCIÓN ES: (EL LUMINA PRO REPRODUCE LA DIRECCIÓN).")

**Nota:** La dirección se utiliza únicamente para la característica de marcación de VOZ.

## 9 - Adiós

*Pulse 9 desde el MENÚ PRINCIPAL.*

El Lumina Pro dirá: "GOOD-BYE" ("ADIÓS") y colgará.

Desde un teléfono dentro de la casa, regresará el tono de marcación. Desde un teléfono remoto, usted escuchará un clic cuando el Lumina Pro cuelgue. Se recomienda que pulse 9 para finalizar una llamada remota. De lo contrario, el Lumina Pro colgará en aproximadamente 15 segundos.

### **Marcador de Voz**

La característica de marcación de voz del Lumina Pro es un sistema sofisticado que puede avisarle en la oficina, durante sus vacaciones, con una llamada por teléfono celular o avisar a su vecino en el caso de que se presente una condición ambiental en su casa.

*Vea Acerca de las Alarmas, también Ajustar Marcación.*

### **Cómo Funciona el Marcador de Voz Lumina Pro**

Cuando se activa una alarma de Congelamiento, alarma de Temperatura o alarma de Agua, el marcador de voz busca en el Orden de Marcación para determinar qué números marcar y en qué orden. Un Orden de Marcación puede tener hasta 8 entradas, permitiéndole al marcador realizar hasta 8 llamadas. Si usted desea intentar un número dos veces, éste puede ser ingresado dos veces en el Orden de Marcación.

Los números del Orden de Marcación pueden ser elegidos de los Números de Marcación 1 - 8.

### **Qué Hace el Marcador de Voz Lumina Pro**

Cuando ocurre una alarma, el Lumina Pro marcará los números que están enlistados en el Orden de Marcación.

Si el número marcado está ocupado o si todas las líneas están ocupadas, el marcador colgará de inmediato y pasará al siguiente número en el Orden de Marcación. El marcador esperará hasta 45 segundos después de terminar de marcar un número telefónico completo para que responda una voz. Si no escucha una voz en este tiempo, pasará al siguiente número. El Marcador de Voz responderá a máquinas contestadoras.

Después de que se ha marcado el último número en el Orden de Marcación, el Lumina Pro interrumpe la marcación y vuelve a conectar los teléfonos dentro de la casa.

### **Qué Escuchará Usted - Si su Lumina Pro lo Llama**

Cuando usted levanta el teléfono y dice algo, el Lumina Pro dirá una de las siguientes opciones, dependiendo del tipo de alarma:

- ALARMA DE CONGELAMIENTO
- ALARMA DE TEMPERATURA
- ALARMA DE AGUA

Y

- DIRECCIÓN: (Su dirección aquí)
- NÚMERO TELEFÓNICO (su número telefónico aquí)

El Lumina Pro repetirá este mensaje dos veces.

## Ingreso del Código

En cualquier momento durante el mensaje, usted podrá ingresar el código Maestro o código del Supervisor, pulsando simplemente los dígitos en el teclado de un teléfono de Marcación por Tonos. El Lumina Pro dejará de hablar cuando escuche *cualquier dígito* proveniente de un teléfono de Marcación por Tonos. (Cuando está diciendo la dirección, el Lumina Pro completa toda la dirección antes de dejar de hablar).

Si usted ingresa el código Maestro o del Supervisor, entonces usted será registrado (un acceso telefónico remoto se registra en el registro de eventos) y se cancelan las marcaciones posteriores. Una vez que usted queda registrado, escuchará el estado del sistema, que describirá el tipo de alarma y las zonas activadas, por ejemplo:

WATER ALARM ACTIVATED: BASEMENT - TRIPPED  
ALARMA DE AGUA ACTIVADA: SÓTANO - ACCIONADO

Posteriormente, el Lumina Pro leerá el Menú Principal de acuerdo con lo descrito en el Control del Teléfono. Usted puede pulsar 0 para escuchar el menú. En este punto, usted está en control, de la misma manera como si usted hubiera llamado a su sistema.

## Uso de PC Access

Lumina Pro es capaz de comunicarse con una computadora personal (PC) utilizando el Software PC Access. La PC puede ser local (dentro de la casa) o remota. La PC debe estar equipada con un módem o puerto serial y operar un Software PC Access. El Lumina Pro cuenta con un módem incorporado y puede accederse a través del teléfono o a través de una conexión serial directa (RS-232/RS-485 a través de ya sea el módulo de interfaz serial incorporado u opcional). Si usted desea utilizar su PC para configurar, programar y verificar el estado de su Lumina Pro, póngase en contacto con su instalador para el software adecuado para su PC.

## Puertos Seriales Incorporados

El Lumina Pro cuenta con 3 puertos seriales (J1-J3) incorporados en el controlador (etiquetados SERIAL 1 - SERIAL 3, respectivamente). La interfaz es un conector modular localizado en la esquina superior izquierda del controlador. Utiliza el protocolo ya sea de Omni-Link o Pro-Link para conexiones a Internet a través de computadoras personales y otras interfaces opcionales como por ejemplo pantallas táctiles, reconocimiento de voz, controles de iluminación y controles de teatro en casa.

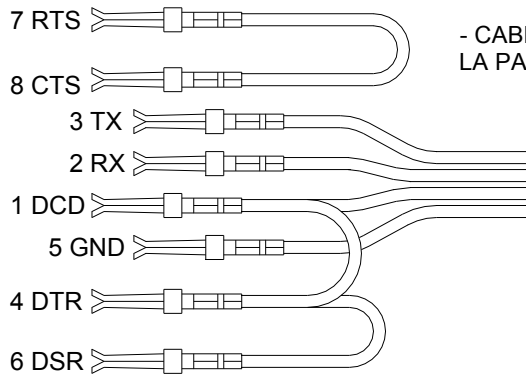
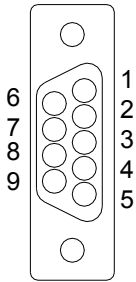
Cada interfaz serial brinda soporte a conexiones tanto RS-232 como RS-485. RS-232 es el estándar para conexiones de la mayoría de computadoras personales y sistemas relacionados. RS-485 puede brindar soporte a distancias de cableado más grandes. El ajuste configurado es RS-232. Para seleccionar RS-485, mueva el puente (jumper) de la interfaz (JP1-JP3) de la posición 232 a la 485. Los puentes (jumpers) (JP1-JP3) se localizan abajo de los conectores del puerto serial modular (J1-J3).

Para acceder a un puerto serial, utilice el Paquete de Cables Seriales Modelo 21A05-2. Enchufe un extremo del cable dentro de uno de los conectores del puerto serial modular en el controlador. Enchufe el otro extremo dentro del Adaptador de Cable de Comunicación Modelo 21A05-1 (modular para DB-9 RS-232), que conecta el puerto serial del Lumina Pro con el puerto DB-9 RS-232 de la computadora.

Para elaborar su propio cable serial, siga los diagramas a continuación. Al realizar las conexiones, asegúrese de orientar correctamente el cable tal como se muestra (con la pestaña en el cable modular orientado hacia el frente, asegúrese de que el cable amarillo esté en la parte superior).

Conecte los cables Amarillo, Verde, Rojo y Negro al conector DB-9 tal como se muestra. También, conecte los Pines 1, 4 y 6 juntos y los Pines 7 y 8 juntos.

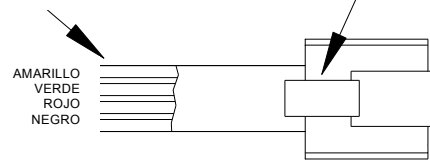
DB9-HEMBRA  
VISTA INFERIOR



CABLE TELEFÓNICO  
MODULAR DE 4 POSICIONES

- CABLE AMARILLO EN  
LA PARTE SUPERIOR -

- PESTAÑA HACIA ARRIBA -



ARRIBA

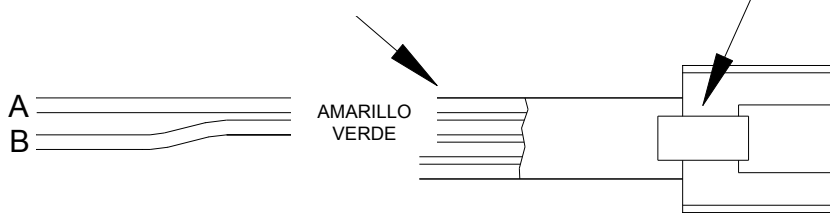
LADO

## CONEXIONES RS-232

CABLE TELEFÓNICO  
MODULAR DE 4  
POSICIONES

- CABLE AMARILLO EN LA  
PARTE SUPERIOR -

- PESTAÑA HACIA ARRIBA -



ARRIBA

LADO

## CONEXIONES RS-485

### Puerto Ethernet Incorporado

El puerto Ethernet incorporado (J6) permite a un dispositivo conectarse con el controlador Lumina Pro a través de una red (es decir, Ethernet, Internet) utilizando un enlace de comunicación seguro y cifrado. El puerto Ethernet transporta los paquetes del nivel de aplicaciones Leviton que contienen los mensajes del protocolo en serie de Omni-Link sobre la IP. El controlador brinda soporte a 3 "sesiones" de clientes únicos, lo que significa que pueden estar conectados 3 dispositivos en forma activa y comunicarse con el controlador simultáneamente sobre el puerto Ethernet.

## **Dirección IP, Número de Puerto y Clave de Cifrado del Controlador**

La dirección IP local y el número de puerto del controlador configura los parámetros de la red local para el controlador Lumina Pro. La clave de cifrado se utiliza para establecer una conexión privada y segura con el dispositivo conectado.

Estas opciones del Ajuste sólo podrán ser asignadas y cambiadas desde un teclado Lumina. Estas opciones no podrán ser asignadas ni cambiadas a través del Software PC Access, a pesar de que la dirección IP y el número de puerto pueden visualizarse a través del PC Access - **Vea Ajustar Varios**.

## **Conexiones Ethernet del Lumina Pro**

Utilice un cable de red estándar para conectar el controlador un concentrador, interruptor o enrutador. Utilice un cable cruzado de la red cuando conecte el controlador directamente a la tarjeta NIC en una computadora.

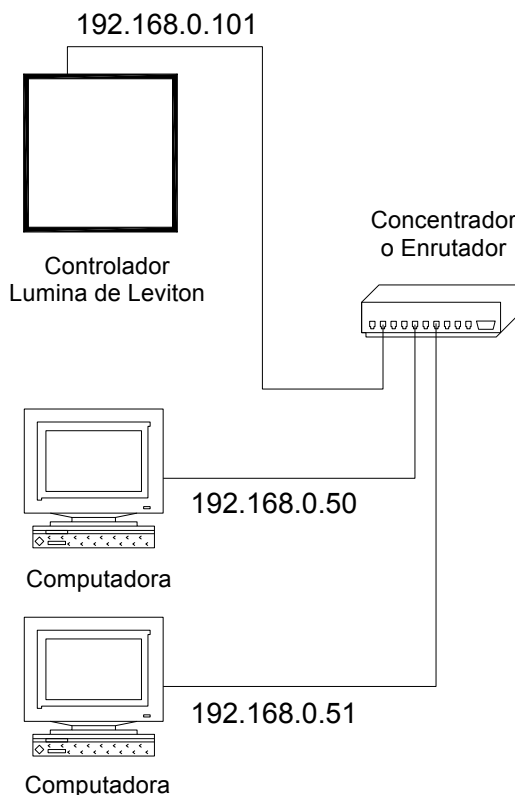
Cuando conecte a un interruptor o enrutador, debe configurarse la habilitación de puertos. La habilitación de puertos configura los servicios públicos en su red. El controlador Lumina Pro escucha todas las comunicaciones IP/UDP dirigidas a éste en el número de puerto UDP especificado. El enrutador enviará todas las comunicaciones en el puerto especificado al controlador Lumina Pro.

## Conexión a la Red a Través del Software PC Access

Para acceder el controlador sobre la red a través del PC Access:

1. Abra un archivo de la cuenta Lumina Pro.
2. Dé un clic en *Configurar >> Red*.
  - Si usted está conectándose desde la red local, ingrese la dirección IP del controlador bajo “Network IP Address or Domain Name” (“Dirección IP de la Red o Nombre de Dominio”).
  - Si usted se está conectando desde Internet, ingrese ya sea la dirección IP pública (la forma de llegar a su red local vía Internet) o el nombre del dominio (por ejemplo, www.homeauto.com).
3. Ingrese el número de puerto que está configurado para el controlador.
4. Seleccione la pestaña de *Cifrado*. Ingrese la clave de cifrado de dos partes tal como aparece en el teclado.
5. Seleccione *OK*.
6. Dé un clic en *Conectar >> Red >> Conectar*. El Software PC Access debe cambiar de “Fuera de Línea” a “En Línea”.

La opción de “Módem” en el menú principal ha sido reemplazada con la opción “Conectar”. El submenú bajo “Conectar” permite entonces la selección de “Módem”, “En Serie” o “Red”. Cuando se abre un archivo de la cuenta, el tipo de conexión se configurará en “En Serie”.



Para conectar a un controlador Lumina Pro en una red local utilizando el Acceso a PC de Leviton, bajo *Configurar >> Red* ingrese la dirección IP del controlador:

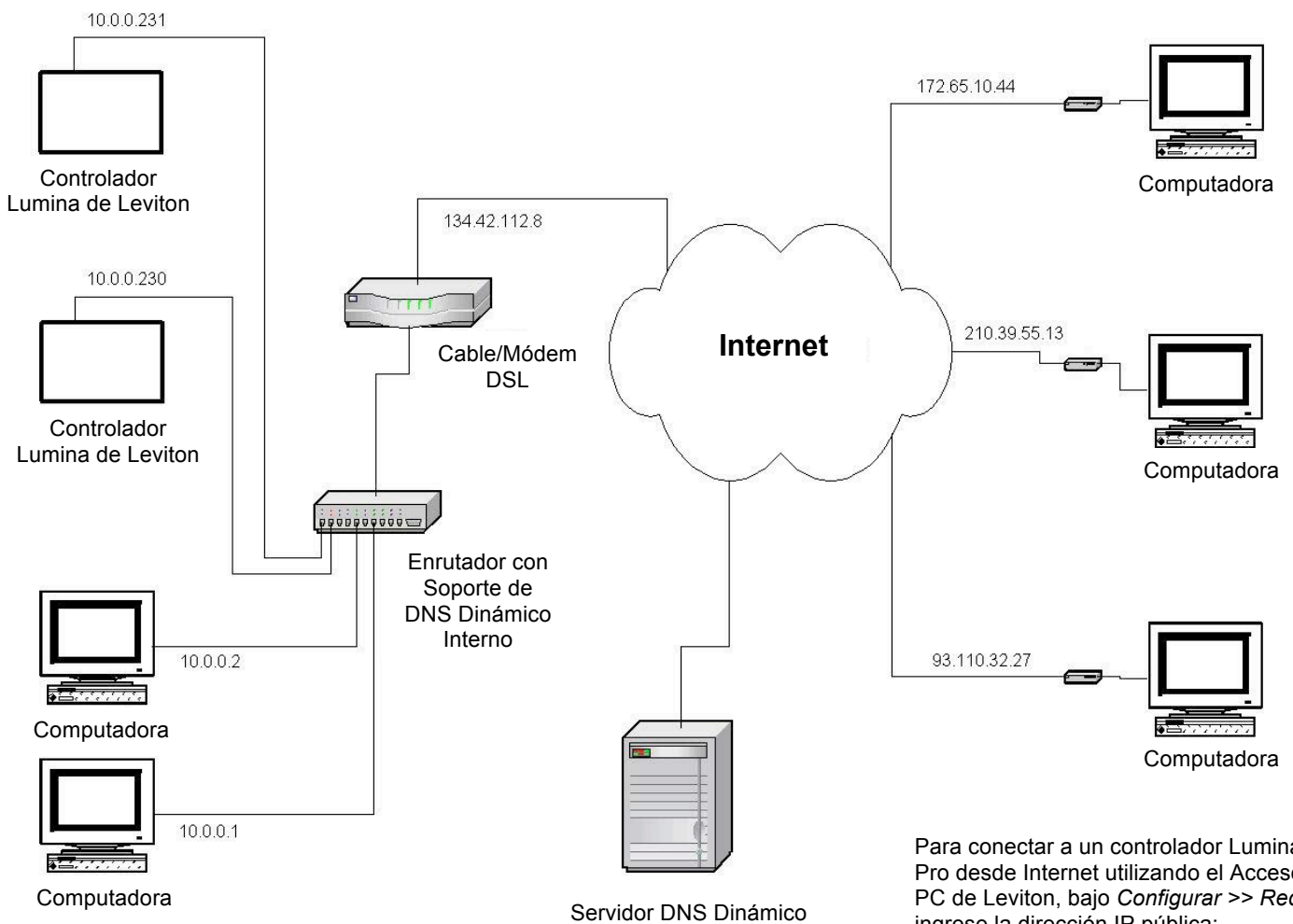
(Es decir: 192.168.0.101)

## Red Local

## DNS Dinámico

Si el controlador está conectado a Internet a través de una dirección IP dinámica, para localizar y comunicarse con el controlador desde ubicaciones remotas en la Internet utilizando el PC Access, usted deberá suscribirse a un DNS Dinámico (Sistema Dinámico de Nombres de Dominio). El DNS Dinámico es un servicio que asigna su dirección IP dinámica (cambiante) a un nombre de servidor estático (permanente), permitiéndole acceder a su controlador Lumina Pro en la Internet utilizando su nombre de servidor estático en lugar de una dirección IP.

Un programa de "cliente" (por lo general proporcionado por el proveedor del DNS Dinámico) se ejecuta en una PC en su red local y se utiliza para actualizar automáticamente a su proveedor del DNS Dinámico con su dirección IP actual. Varios fabricantes de enrutadores/interruptores han integrado a un cliente del DNS Dinámico dentro del firmware de su enrutador. Estos dispositivos funcionan con varios de los proveedores de DNS Dinámico, incluyendo servicios tanto gratuitos como comerciales. Estos dispositivos son benéficos en especial porque el enrutador puede estar activado todo el tiempo, de tal manera que la actualización dinámica siempre está al día y es manejada por un solo dispositivo (el enrutador / interruptor) en la red local. Esto le permite localizar y conectarse al controlador Lumina Pro sin tener una computadora en la red local encendida y en operación.



Para conectar a un controlador Lumina Pro en una red local utilizando el Acceso a PC de Leviton, bajo *Configurar >> Red* ingrese la dirección IP del controlador:

(Es decir: 10.0.0.230)

Para conectar a un controlador Lumina Pro desde Internet utilizando el Acceso a PC de Leviton, bajo *Configurar >> Red* ingrese la dirección IP pública:

(Es decir: 134.42.112.8)

# AJUSTE

## Configuración y Programación de Control Avanzada (ACP)

El menú de Ajuste se utiliza para configurar los parámetros operativos, programar su sistema para llevar a cabo funciones de control automatizadas utilizando la Programación de Control Avanzada (ACP, *por sus siglas en inglés*) y proporcionar descripciones de texto y de voz para todas sus zonas, unidades, botones, códigos, temperaturas y mensajes. Para ingresar al menú de Ajuste, desde la pantalla del nivel superior o desde el menú principal, pulse la tecla 8 (AJUSTE) en el teclado numérico.

Después de entrar al modo de Ajuste, primero se le solicitará ingresar un Código Maestro:

```
AJUSTE
INGRESAR CÓDIGO:
```

Se requiere un Código Maestro para ingresar al modo de Ajuste.

```
AJUSTE
1=CÓDIGOS 2=TIEMPO 3=PROG ↓

4=MARCACIÓN 5=ÁREA 6=VARIOS
7=NOMBRES 8=VOZ #=INST ↑
```

## Ajustar Códigos

El Lumina Pro cuenta con 99 códigos de usuario que usted podrá asignar a usuarios del sistema. Todos los códigos del Lumina Pro tienen 4 dígitos de longitud (0001 a 9999). A cada usuario se le puede asignar un código con un nivel de autoridad y las horas en las cuales el código será válido. Para configurar un código, desde el menú de Ajuste, pulse la tecla 1 (CÓDIGOS). Utilice las teclas de las flechas para desplazarse a través de los códigos.

El Código de Usuario 1 siempre se programa para un código Maestro. El número de código existente no aparece en la pantalla. Para cambiar el código, ingrese un número de cuatro dígitos y después pulse la tecla '# '.

Recuerde el número de código. No volverá a aparecer en la pantalla.

```
CÓDIGO 2:
0000-9999 0000=INHABILITAR
```

## Nivel de Autoridad

Pulse la tecla (↓). A continuación se le solicitará un nivel de autoridad para este código:

```
AUTORIDAD CÓDIGO 2: 3
1=MAESTRO 2=SUPERVISOR 3=USUARIO ⇅
```

### 1 = Maestro

Los códigos Maestros tienen acceso completo a todo el sistema.

### 2 = Supervisor

Los códigos de Supervisor, pueden acceder el Menú Principal si el sistema se encuentra en el Modo de Alta Seguridad y tiene privilegio de acceso telefónico.

### 3 = Usuario

Los códigos de Usuario sólo podrán ser utilizados para cambiar el modo del Lumina en el modo de Alta Seguridad.



## Horas de Acceso

Usted puede especificar las horas de acceso (encendido/apagado) para el código, esto significa, los períodos de tiempo durante los cuales el código es válido.

HORA DE ENCENDIDO CÓDIGO 2:  
8:00 AM LMMJV-- #=CAMBIO ↕

HORA DE APAGADO CÓDIGO 2  
5:00 PM LMMJV-- #=CAMBIO ↕

Las horas y los días pueden cambiarse pulsando la tecla '#'. Elija la tecla 1 (HORA) para cambiar las horas de Encendido o Apagado. Se le solicitará ingresar la nueva hora. Debe especificarse AM/PM para la hora si se está utilizando el formato de AM/PM, de otro modo, la hora ingresada debe ser 13:00-23:59. Cada opción se configura a su valor actual. Pulse la tecla de la flecha hacia arriba para seleccionar Salida del Sol y pulse la tecla de la flecha hacia abajo para seleccionar Puesta del Sol.

HORA (ENCENDIDO/APAGADO) CÓDIGO 2:  
1=TIEMPO 2=DÍAS

HORA: 8:00 AM  
HHMM ↑=SALIDA DEL SOL/AM ↓=PUERTA DEL SOL/PM

Para cambiar los días, pulse la tecla '#', después pulse la tecla 2 (DÍAS). Se le solicitará ingresar el (los) día(s) en el (los) que el código será válido. Pulse 1-7 para Lunes - Viernes, 0 para Nunca, 8 para Días de la Semana y 9 para Fines de Semana.

DÍA(S): LMMJVSD  
1-7=LUNES-DOMINGO 0=NUNCA

## Ajustar Hora

Para ajustar la hora y la fecha, desde el menú de Ajuste, pulse la tecla 2 (HORA). Se le solicitará ingresar la nueva hora y fecha. Debe especificarse AM/PM para la hora si se está utilizando este formato, de otro modo la hora ingresada debe ser 13:00-23:59.

HORA:  
HHMM ↑=AM ↓=PM

¿HORARIO DE VERANO?  
0=NO 1=SÍ

Si actualmente se está observando el Horario de Verano (entre la primavera y el otoño), configure esta opción en "Sí". Si en este momento no se está observando el Horario de Verano (entre el otoño y la primavera) o no se utiliza en su ubicación geográfica, configure esta opción en "No". Esta opción se utiliza para calcular correctamente las horas de la salida y puesta del sol.

Únicamente se le solicitará esta pregunta cuando usted programe la hora. Una vez que la hora ha sido programada, el Lumina Pro ajustará automáticamente la "hora del día" cada vez que inicie y finalice el horario de verano.

INGRESAR FECHA:  
MMDDAA

## Programación de Control Avanzada (ACP)

Su Lumina Pro puede ser programado para llevar a cabo funciones de control automatizadas en un programa de tiempo o como respuesta a un evento que ocurra en el sistema. Usted podrá programar las siguientes opciones:

- Números de Unidad: Encendido, Apagado, Encendido por tiempo, Apagado por tiempo, Atenuar, Iluminar, Atenuar por tiempo, Iluminar por tiempo, Nivel y Escena.
- Ajustes para los Termostatos de Comunicación Omnistat.
- Control del PESH: Encendido, Apagado, Encendido por tiempo, Apagado por tiempo y Temperaturas de Compensación de la Calefacción y Enfriamiento.
- Temperaturas: Temperaturas Baja y Alta.
- Todas las Luces Encendidas, Todo Apagado.
- Modos de Casa, Reposo, Lejos, Vacaciones, Fiesta y Especial del Lumina.
- Botones (Eventos).
- Mensajes: Mostrar, Registrar, Borrar, Transmitir, Telefonar y Enviar.

El Lumina Pro ejecuta programas:

- Una sola vez a cierta hora en cierta fecha (Programa Único)
- En cierta fecha cada año (Programa Anual)
- De manera repetida (Programas Repetidos)
- Como respuesta a un evento (Programas de Botones)

Usted también puede especificar 2 condiciones en cada programa, de tal manera que únicamente se ejecuten bajo ciertas circunstancias.

Cada línea de programación en el controlador Lumina Pro consta de tres partes. Cada línea **debe** tener por lo menos un evento (cuando) y un resultado (comando). La declaración "&IF" (condición) es opcional en todas las líneas de programación.

El programa puede especificar hasta 2 condiciones que deben ser reales para que el programa se ejecute. Al realizar la programación desde el teclado, únicamente puede seleccionarse 1 condición. Si deben especificarse 2 condiciones para una sola línea del programa, esto debe ser ingresado utilizando el Software PC Access.

Cada programa puede ser configurado para ejecutarse a cierta hora del día o después de la ocurrencia de un evento particular en el sistema. Cuando ocurre esta hora o evento, la acción programada se emprenderá si y únicamente si, se cumplen también las condiciones especificadas en ese momento.

El menú de Programa le permite agregar, revisar, cambiar y borrar programas de automatización. Para ingresar al menú de Programa, desde el menú de Ajuste, pulse la tecla 3 (PROG).

AJUSTAR PROGRAMAS  
1=AGREGAR 2=MOSTRAR 3=BORRAR

### 1 = Agregar Programas

La tecla 1 (AGREGAR) se utiliza para agregar nuevos programas de automatización al sistema. Cuando usted pulsa la tecla 1 (AGREGAR), se despliega el menú de *Editar Programa* que permite que se especifiquen diferentes partes de un programa - **Vea Editar Programa**. Usted podrá editar cada parte del programa de acuerdo con lo especificado bajo *Editar Programa*. Pulse la tecla '#' en el menú de *Editar Programa* para mostrar el programa recién ingresado. Pulse la tecla '#' una vez más para guardar el programa o pulse la tecla '\*' para regresar al menú de *Editar Programa* con el fin de cancelar la entrada del nuevo programa y regresar al menú de Ajustar Programas.

Una vez que ha sido ingresado el nuevo programa, la pantalla regresará al menú de Ajustar Programas.

## 2 = Mostrar Programas

La tecla 2 (MOSTRAR) se utiliza para revisar, editar y borrar los programas existentes. Desde el menú de Ajustar Programas, pulse la tecla 2 (MOSTRAR). La pantalla le solicitará que especifique qué programa será revisado.

```
1=CTRL 2=MODO 3=BOTÓN
4=TODO 5=TEMP #=CADA UNO
```

- Menú 1 - Programas para un número de unidad de control particular
- Menú 2 - Programas para cambiar el modo del Lumina
- Menú 3 - Programas para un botón de macro particular
- Menú 4 - Programas para Todo Encendido/Apagado y funciones de Escena
- Menú 5 - Programas para una zona de Temperatura particular
- Menú # - Despliega cada programa

Al seleccionar la tecla 1 (CTRL) ó 5 (TEMP) se le solicitará que especifique la unidad o zona de temperatura deseada. Éstas pueden especificarse ingresando el número, seguido por la tecla ' #' o utilizando las teclas de las flechas para desplazarse a través de una lista de opciones.

```
UNIDAD:
INGRESAR UNIDAD ↓

ZONA DE TEMPERATURA
INGRESAR ZONA DE TEMPERATURA ↓
```

Al seleccionar la tecla 3 (BOTÓN), se le solicitará especificar el número de botón deseado. Éste puede especificarse ingresando el número, seguido por la tecla ' #' o utilizando las teclas de las flechas para desplazarse a través de una lista de opciones.

```
BOTÓN:
INGRESAR BOTÓN #=MENÚ ↓
```

Al pulsar la tecla ' #' primero aparecerá un menú de los tipos de botones de eventos de los cuales se puede seleccionar:

```
TIPO DE BOTÓN
1=CTRL 2=MODO 3=ZONA ↓

4=TODO 5=ALARMA 6=X-10
7=VARIOS ↑
```

Si no existen programas para la opción especificada, el teclado emitirá un bip tres veces y mostrará:

```
*** SIN PROGRAMAS ***
```

De otro modo, aparecerá una pantalla de ayuda:

```
Pulse # para borrar o
editar el programa desplegado.↓
```

El primer programa se despliega una vez que se pulsa la tecla de la flecha hacia abajo. La línea superior muestra la hora o el botón/evento que activa el programa y cualquier condición que debe cumplirse para que se active el programa. La línea inferior muestra el comando que se debe ejecutar cuando el programa se activa.

```
10:00 PM LMMJVSD &LEJOS
Sala Luces ENCENDIDAS

6:00 AM 10/10 &REPOSO
PROGRAMAR CASA

CUANDO LEJOS:
TODO APAGADO
```

Cuando 2 condiciones son parte de un solo programa, las condiciones no se despliegan en el teclado. En lugar de esto, se despliega "&MULTI" para hacerle saber que esta línea del programa contiene 2 condiciones. Para visualizar o editar el programa, debe utilizar el Software PC Access.

CUANDO ZONA 1 NR: &MULTI  
LUZ DEL VESTÍBULO ENCENDIDA

Las teclas de las flechas se utilizan para desplazarse a través de los programas. Al pulsar la tecla '#' mientras se despliega un programa particular, permitirá que este programa sea editado o borrado. La pantalla muestra:

MOSTRAR PROGRAMA  
1=EDITAR 2=BORRAR

- Pulse la tecla **1 (EDITAR)** para editar el programa seleccionado. Se despliega el menú de *Editar Programa*, lo cual permite que puedan cambiarse diferentes partes del programa - **Vea Editar Programa**. Edite cada parte del programa de acuerdo con lo especificado bajo *Editar Programa*. Pulse la tecla '#' en el menú de *Editar Programa* para mostrar el programa recién editado. Pulse la tecla '#' una vez más para guardar el programa o pulse la tecla '\*' para cancelar la edición de este programa y regresar a la revisión de los programas.
- Pulse la tecla **2 (BORRAR)** para borrar el programa seleccionado.

### 3 = Borrar Todos los Programas

Para borrar TODOS los programas de automatización, desde el menú de Ajustar Programa, pulse la tecla 3 (BORRAR). La pantalla le solicitará que confirme el borrado.

¿BORRAR TODOS LOS PROGRAMAS?  
0=NO 1=SÍ

Seleccione 1 (SÍ) para borrar todos los programas de control de automatización en el sistema. Seleccione 0 (NO) o pulse la tecla '\*' para regresar al menú de Ajustar Programa.

**NOTA: SI USTED ELIGE ESTA OPCIÓN, TODOS SUS PROGRAMAS SE PERDERÁN EN FORMA PERMANENTE.**

### Editar Programas

El menú de *Editar Programa* se utiliza para especificar cada parte de un programa de automatización.

EDITAR PROGRAMA  
1=CUANDO 2=CMD 3=&COND

- Al seleccionar **1 (CUANDO)** le permite especificar la hora o el evento que activó el programa.
- Al seleccionar **2 (CMD)** le permite especificar la acción que se emprenderá cuando se ejecute el programa.
- Al seleccionar **3 (&COND)** le permite especificar una condición que deberá ser cumplida para que el programa sea ejecutado en la hora especificada.

Cada una de estas opciones se configura en su ajuste actual para un programa existente que se está editando o en un valor configurado para un programa nuevo.

Para cada programa, únicamente es necesario especificar la hora o evento y la acción que se emprenderá. No es necesario especificar una condición en el programa si la acción debe ser emprendida siempre que ocurra una hora o evento especificado.

## Editar Programas “Cuando”

Al seleccionar la tecla 1 (CUANDO), desde el menú de *Editar Programa*, permite cambiar la hora o botón/evento que activa el programa. La pantalla muestra:

```
EDITAR CUANDO
1=TEMPORIZADO 2=BOTÓN
```

### Programas de Horas

Al seleccionar 1 (TEMPORIZADO) se configura el programa para que pueda ser activado en una hora del día específica. Se le solicita ingresar la hora y la fecha o los días de la semana. El valor configurado actual se muestra para cada opción. Pulse ' #' para aceptar el valor configurado.

```
12:00 AM 5/17
1=TIEMPO 2=FECHA/DÍA
```

Seleccione 1 (HORA) para ingresar la nueva hora. Si la hora deseada es la hora en la cual ocurrirá la salida o la puesta del sol, pulse la tecla de la flecha hacia arriba para la salida del sol o la tecla de la flecha hacia abajo para la puesta del sol antes de ingresar una hora.

```
HORA: 12:00 AM
HHMM ↑=SALIDA DEL SOL/AM ↓=PUESTA DEL SOL/PM
```

Usted también puede elegir que el programa se ejecute hasta 120 minutos antes o después de la hora de la salida o puesta del sol.

```
PUESTA DEL SOL
1=ANTES 2=DESPUÉS #=EN
```

Si se selecciona la tecla 1 (ANTES) o 2 (DESPUÉS), se le solicitará seleccionar la cantidad de minutos:

```
INGRESAR COMPENSACIÓN:
0-120 MINUTOS
```

Al ingresar una hora del día, debe especificarse AM/PM para la hora si se está utilizando el formato de AM/PM. De otro modo, la hora ingresada debe ser 13:00-23:59.

```
HORA: 8:00 AM
HHMM ↑=SALIDA DEL SOL/AM ↓=PUESTA DEL SOL/PM
```

Seleccione 2 (FECHA/DÍA) para ingresar una nueva fecha o días de la semana.

```
FECHA: 10/15
MMDD ↓=DÍA
```

A continuación, especifique si el programa se ejecutará una vez (en la fecha especificada y después se borrará) o si el programa se ejecutará cada año en la fecha especificada (anualmente).

```
EJECUTAR PROGRAMA
1=UNA VEZ 2=ANUALMENTE
```

Para cambiar los días, pulse la tecla de la flecha hacia abajo (DÍA). Se le solicitará ingresar el (los) día(s) que el programa estará activado. Pulse 1-7 para Lunes – Domingo, 0 para Una Vez, 8 para Días de la Semana y 9 para Fines de Semana y después ' # '.

```
DÍA(S) : L-M-V--
1-7=LUNES-DOMINGO 0=UNA VEZ
```

Pulse la tecla '#' y la pantalla regresará entonces al menú de *Editar Programa*:

```
EDITAR PROGRAMA
1=CUANDO 2=CMD 3=&COND
```

## Programas de Botones y Eventos

Al seleccionar 2 (BOTÓN), desde el menú “Editar Cuando”, se configura un programa que será activado al ejecutar un botón de macro o cuando ocurra un evento. Al usuario se le solicita especificar el botón/evento que activa el programa:

```
BOTÓN:
INGRESAR BOTÓN # = MENÚ ↓
```

Un botón de macro específico puede activarse ingresando el número de botón seguido por la tecla '#' o utilizando las teclas de las flechas para desplazarse a través de una lista de botones.

Para programar botones de eventos específicos (es decir, Puerta Frontal se Abre, Modo del Lumina Cambia, Luz del Pórtico se Enciende, etc.), Pulse la tecla '#' para desplegar un menú de tipos de botones de eventos:

```
TIPO DE BOTÓN
1=CTRL 2=MODO 3=ZONA ↓

4=TODO 5=ALARMA 6=X-10
7=VARIOS 8=MENSAJE 9=INTERRUPTOR ↑
```

Después de que se especifica el botón del evento, la pantalla regresa al menú de *Editar Programa*.

### Botones de Eventos de la Unidad de Control / Conmutador

Este Botón de Eventos se activa después de lo siguiente:

- Cuando la unidad especificada se enciende o apaga.
- Cuando se pulsa el interruptor basculante superior o el interruptor basculante inferior en un interruptor UPB, RadioRA o ALC.
- Cuando se pulsa un botón en un Teclado de 6 Botones u 8 Botones UPB
- Cuando se pulsa un botón en un Control Maestro de RadioRA
- Cuando se pulsa un botón en un Módulo del Interruptor de Escenas de 4 Botones ALC

Pulse la tecla 1 (CTRL) para seleccionar el “Comando Cuando” para un evento de la unidad de control.

```
UNIDAD:
INGRESAR UNIDAD ↓
```

La unidad puede ser seleccionada ingresando el número de unidad seguido por la tecla '#' o utilizando las teclas de las flechas para desplazarse a través de una lista de nombres de unidad. Seleccione la unidad deseada. A continuación, se le solicitará especificar el evento que activa el programa:

```
CUANDO Luz del Pórtico:
0=APAGADO 1=ENCENDIDO 2=INTERRUPTOR
```

Pulse la tecla 0 (APAGADO) para seleccionar cuando se apaga la unidad o pulse la tecla 1 (ENCENDIDO) para seleccionar cuando se enciende la unidad (este programa se ejecuta cuando la unidad se apaga o se enciende).

Pulse la tecla 2 (INTERRUPTOR) para seleccionar únicamente cuando se pulsa el interruptor basculante superior o el interruptor basculante inferior en un interruptor UPB, RadioRA, o ALC (localmente en el interruptor) o cuando un botón se pulsa en un teclado.

```
INTERRUPTOR:
0=APAGADO 1=ENCENDIDO 2-11=INT1-INT10
```

Pulse "0" para seleccionar únicamente cuando se pulsa el interruptor basculante inferior (apagado) en el Interruptor. Pulse "1" para seleccionar únicamente cuando se pulsa el interruptor basculante superior (encendido) en el Interruptor. Pulse "2-9" (vea la Tabla de Interruptores Correspondientes) para seleccionar cuando se pulsa este botón en un teclado.

Pulse la tecla '#' para ingresar su selección.

### Tabla de Interruptores Correspondientes

Interruptor	Lumina Pro	Teclado de 6 Botones UPB	Teclado de 8 Botones UPB	Control Maestro RadioRA	ALC 4 Botones
1	2	Botón de Encendido	1 ó E	1	1
2	3	Botón de Apagado	2 ó F	2	2
3	4	A	3 ó G	3	3
4	5	B	4 ó H	4	4
5	6	C	5 ó I	5	
6	7	D	6 ó J	6	
7	8		7 ó K	7	
8	9		8 ó L	8	
9	10			9	
10	11			10	

#### Botones de Eventos de Modos Lumina

Al pulsar la tecla 2 (MODO) le permite seleccionar el botón de evento que se activará cuando cambia el modo del Lumina:

1=CASA 2=REPOSO  
 3=LEJOS 4=VACACIONES ↓  
 5=FIESTA 6=ESPECIAL ↑

Después de seleccionar el modo del Lumina, aparece un menú adicional que le permite especificar adicionalmente el botón del evento. Por ejemplo, si usted desea activar un botón de evento cuando usted programa el modo del Lumina en el 3 (LEJOS):

CUANDO LEJOS:  
 1=RETARDO 2=CÓDIGO

Cualquiera de éstos puede seleccionarse sólo o en combinación. A medida que se especifica cada opción, el menú vuelve a desplegarse con la descripción del botón del evento actualizado. Pulse la tecla '#' cuando haya terminado.

- Al seleccionar 1 (RETARDO) le permite al usuario especificar si el botón del evento se activa al inicio o al final del "Retardo del Cambio de Modo" – **Vea Ajustar Área:**

¿CUÁNDO SE ACTIVA?  
 1=INICIO SALIDA 2=FINAL SALIDA

Cuando usted especifica que el botón del evento se active al inicio del retardo pulsando la tecla 1 (INICIO SALIDA), el modo se programa con el prefijo "PROGRAMADO".

CUANDO LEJOS: (FINAL DEL RETARDO)  
 CUANDO PROGRAMADO LEJOS: (INICIO DEL RETARDO)

- Al seleccionar 2 (CÓDIGO) le permite especificar que el botón del evento se active únicamente cuando se utiliza un código particular mientras se encuentra en el Modo de Alta Seguridad. Se le solicitará ingresar el código:

CÓDIGO DEL USUARIO:  
 INGRESAR CÓDIGO DEL USUARIO 0=TODO ↓

Usted debe ingresar el código del usuario ingresando el número de códigos seguido por la tecla ' # ' o utilizando las teclas de las flechas para desplazarse a través de una lista de nombres de códigos.

CUANDO C1 LEJOS :  
1=RETARDO 2=CÓDIGO

### **Botones de Eventos de Zonas**

Al pulsar la tecla 3 (ZONA) le permite seleccionar el botón de eventos para un evento de activación de zonas. Primero se le solicitará ingresar el número de zona deseado:

ZONA :  
INGRESAR ZONA ↓

El número de zona debe ser ingresado seguido por la tecla ' # ' o pueden utilizarse las teclas de las flechas para desplazarse a través de una lista de zonas. Posteriormente se despliega la zona deseada y se le solicita especificar el estado que activa el botón del evento:

CUANDO PUERTA FRONTAL :  
0=SEGURA 1=NO LISTA

### **Botones de Eventos Todo Encendido / Apagado**

Al pulsar la tecla 4 (TODO) le permite especificar un botón de evento activado al emitir un comando de Todo Encendido o Todo Apagado o al emitir un comando de Enlace UPB. Primero se le solicitará especificar si el botón del evento es para Todas las Luces Encendidas, Todo Apagado o Enlace UPB:

TODOS  
0=APAGADO 1=ENCENDIDO 3=ENLACE

Si se selecciona el Enlace UPB, primero debe especificar el número de enlace:

INGRESAR ENLACE :  
1-250

Después seleccione el comando especificado de Apagado, Encendido o Programado.

### **Botones de Eventos de Enlace UPB**

Cuando se crea un programa que utiliza “Cuando Enlace Encendido” como el activador, el programa se ejecutará cuando se reciba un mensaje de “Link Activate” (“Activar Enlace”), “Link Goto” (“Ir A Enlace”) (siempre y cuando el resultado del comando Ir A no sea “0”) o “Link Fade Start” (“Iniciar Atenuación de Enlace”) (siempre y cuando el resultado del comando de Atenuación no sea “0”).

Cuando se crea un programa que utiliza “Cuando Enlace Apagado” como el activador, el programa se ejecutará cuando se reciba un mensaje de “Link Desactivate” (“Desactivar Enlace”) o “Link Goto” (“Ir A Enlace”) (cuando el resultado del comando Ir A es “0”).

Al utilizar el Software PC Access, usted puede crear un programa que utilice “When Link Fade Stop” (“Cuando Fin de Atenuación Enlace”) como el activador. Cuando se utiliza este activador, el programa se ejecutará cuando se reciba el mensaje de “Link Fade Stop” (“Fin de Atenuación Enlace”).

### **Botones de Eventos de Alarma**

Al pulsar la tecla 5 (ALARMA) le permite especificar un botón de evento activado cuando ocurre una alarma. Primero se le solicitará seleccionar el tipo de alarma:

SELECCIONAR TIPO DE ALARMA  
CUALQUIER TIPO ↓



Las teclas de las flechas se utilizan para seleccionar de una lista de tipos de alarma:

- CUALQUIER ALARMA
- ALARMA DE CONGELAMIENTO
- ALARMA DE AGUA
- ALARMA DE TEMPERATURA

### Botones de Eventos X-10

Al pulsar la tecla 6 (X-10) le permite especificar un botón de evento que se activa después de la recepción de un comando del X-10 desde una fuente externa al Lumina Pro. El Lumina Pro también puede responder a cambios de escena iniciados en los teclados y atenuadores Compose. Cuando se inicia un cambio de escena, el Lumina Pro puede activar un programa del botón de eventos. Primero se le solicitará ingresar el código interno del X-10:

CÓDIGO INTERNO X-10:  
1-16=A-P

Después se le solicitará ingresar el código de la unidad X-10:

CÓDIGO DE UNIDAD X-10:  
1-16 0=TODO

Por último, se le solicitará especificar el comando que activa el botón del evento:

CUANDO X-10 A1:  
0=APAGADO 1=ENCENDIDO 2=ESCENA

Después de especificar el Código Interno X-10 y el Código de la Unidad X-10, seleccione 0 para Apagado, 1 para Encendido, ó 2 para Escena.

Los eventos de "Apagado" se activarán cuando el dispositivo seleccionado se apague. Los eventos de "Encendido" se activarán cuando el dispositivo seleccionado se encienda. Los eventos de "Escena" se activarán cuando el dispositivo seleccionado esté programado en la escena especificada. Los eventos de "Encendido" también se activarán cuando el dispositivo seleccionado esté programado en una escena que no sea apagado.

### Botones de Eventos Varios

Pulsar la tecla 7 (VARIOS) le permite seleccionar un botón de evento de una lista de otros botones de eventos. Primero se le solicitará seleccionar el botón del evento:

SELECCIONAR BOTÓN:  
CUANDO TELÉFONO MUERTO ↓

Las teclas de las flechas se utilizan para seleccionar de una lista de botones de eventos:

- CUANDO ENERGÍA BAJA
- CUANDO ENERGÍA INTERMEDIA
- CUANDO ENERGÍA ALTA
- CUANDO ENERGÍA CRÍTICA
- CUANDO TELÉFONO MUERTO
- CUANDO TELÉFONO LLAMA
- CUANDO TELÉFONO DESCOLGADO
- CUANDO TELÉFONO COLGADO
- CUANDO CORRIENTE CA APAGADA
- CUANDO CORRIENTE CA ENCENDIDA
- CUANDO BATERÍA BAJA
- CUANDO BATERÍA OK
- CUANDO DCM FALLA

- CUANDO DCM OK
- CUANDO CÁMARA

### Botones de Eventos de Mensaje (Pro-Link)

Pulsar la tecla 8 (MENSAJE) le permite seleccionar un botón de eventos de una lista de los 128 mensajes de texto. Primero se le solicitará seleccionar el mensaje:

```
MENSAJE :
INGRESAR MENSAJE ↓
```

El mensaje podrá ser ingresado escribiendo el número de mensaje seguido por la tecla ' # ' o utilizando las teclas de las flechas para desplazarse a través de la lista de mensajes.

Pro-Link también tiene la capacidad de monitorizar el puerto serial para mensajes de texto entrantes. Cuando se recibe un mensaje de texto, Pro-Link busca a través de los 128 mensajes de texto para un mensaje coincidente. Si se encuentra uno, se activa el botón del evento *Cuando Mensaje Recibido* correspondiente al mensaje coincidente.

Pro-Link determina que un mensaje ha sido recibido cuando.

- Uno o más caracteres han sido recibidos seguidos por 100 ms de silencio.
- Se reciben uno o más caracteres seguidos por un carácter de retorno.
- Se reciben uno o más caracteres seguidos por un carácter de salto de línea.

No es necesario ingresar el carácter de retorno o salto de línea terminal como parte del nombre del mensaje.

### Botones de Eventos de Pulsación de Interruptor (Centralite)

Cuando se pulsa un botón en un teclado Centralite, se activa el programa "Cuando Interruptor".

Pulsar la tecla 9 (INTERRUPTOR) le permite seleccionar el programa "Cuando Comando" para un evento activado con la pulsación de un interruptor.

Primero se le solicitará ingresar el número de interruptor:

```
NÚMERO DE INTERRUPTOR:
1-127 ↓
```

Ingresar el número de interruptor seguido por la tecla ' # '.

### Comando de Editar Programa

Al seleccionar 2 (CMD), desde el menú *de Editar Programa*, se permite especificar la acción comandada para el programa. Se despliega el siguiente menú:

```
1=CONTROL 2=MODO
3=BOTÓN 4=TODO ↓

5=TEMP 6=ENERGÍA
8=MENSAJE ↑
```

Después de especificar el comando, la pantalla regresa al menú de *Editar Programa*:

### Comandos de Control del Programa

Pulse la tecla 1 (CONTROL) para controlar las luces y aparatos eléctricos. Especifique el comando deseado - **Vea Control**.

Si la unidad seleccionada es una Habitación LLC:

Vestíbulo  
0=APAGADO 1=ENCENDIDO 2-5=A-D

De otro modo:

Luz del Pórtico  
0=APAGADO 1=ENCENDIDO 2=ATENUAR 3=ILUMINAR ↓

Luz del Pórtico  
4=NIVEL 5=INCREMENTO GRADUAL 9=TIEMPO #=ESTADO ↑

Si la unidad seleccionada es parte de Código de la Casa que está configurada para utilizar el Formato Compose, la segunda página del menú se modifica para permitir los comandos de Escena. Como consecuencia, los Comandos de Nivel e Incremento Gradual se eliminan del menú.

Luces de Entrada  
4=ESCENA 9=TIEMPO #=ESTADO-

Si la unidad seleccionada no tiene los comandos de atenuar e iluminar, únicamente se muestra un solo menú.

Ventilador del Estudio  
0=APAGADO 1=ENCENDIDO 9=TIEMPO #=ESTADO

Si la unidad seleccionada es una red UPB, pulse 6 (LED) para controlar un LED en un Teclado UPB.

En el Teclado de 6 Botones: El LED 1 está detrás del botón de “Encendido”, el LED 2 está detrás del botón de “Apagado” y los LED 3-6 están detrás de los botones A-D respectivamente. En el Teclado de 8 Botones: Los LED 1-8 están detrás de los botones 1-8, respectivamente. Por ejemplo:

CUANDO U1 INTERRUPTOR 3:  
UNIDAD 1 LED 3 ENCENDIDO

Este programa ilumina el botón “A” (en un Teclado de 6 Botones) cuando se pulsa el botón “A” en el controlador de este teclado. Este programa también puede utilizarse para iluminar el botón “3” (en un Teclado de 8 botones) cuando se pulsa el botón “3”.

Si la unidad seleccionada es una red UPB, la tecla # (ESTADO) se utiliza para solicitar el estado del dispositivo UPB especificado.

CUANDO ENLACE 1 ENCENDIDO:  
Luz del Pórtico ESTADO

Cuando se recibe “Enlace 1 Encendido” en la red UPB, el Lumina Pro envía un mensaje de solicitud de estado al Interruptor de Pared UPB (nombrado Luz del Pórtico) para obtener su estado actual.

Este programa de “Solicitud de Estado” es particularmente benéfico para mantener el estado actual de los dispositivos UPB que son alterados por un comando de “escena de iluminación” (Enlace Encendido o Enlace Apagado). Cuando el comando de Enlace Encendido o Enlace Apagado es transmitido por un Controlador del Teclado de 6 Botones u 8 Botones, cada dispositivo que tenga este enlace pre configurado responderá de acuerdo con sus niveles previamente programados. En este punto, el Lumina Pro ya no tiene conocimiento del estado exacto de las unidades que respondieron al comando de enlace especificado hasta que el interruptor sea pulsado localmente, el controlador envíe un mensaje de comando al dispositivo o se emita un mensaje de Solicitud de Estado al dispositivo.

### **Comandos de Alternancia de Unidad**

Utilizando el Software PC Access, usted puede crear programas para alternar cualquier unidad (1-511) desde su estado actual hacia el estado opuesto.

Cuando se ejecuta el programa, la unidad alternará a Apagado si la unidad se encuentra normalmente en un estado no apagado (Encendido, Encendido por tiempo, Nivel 1-100, Escena A-L, Intervalos Atenuados, Atenuado por tiempo, Intervalos Iluminados o Iluminado por tiempo).

Cuando se ejecuta el programa, la unidad alternará a Encendido si la unidad está normalmente Apagada.

Nota: Si una unidad está normalmente temporizada (Encendido por tiempo, Atenuado por tiempo, Iluminado por tiempo o Apagado por tiempo), cuando se ejecuta el programa de alternancia, la unidad alternará al estado opuesto y eliminará el temporizador.

Esta característica de programación simplificará la programación cuando se utilice un botón en un teclado UPB, Compose, ALC o RadioRA para alternar el encendido y apagado de una luz con la pulsación de un solo botón. Por ejemplo:

CUANDO VESTÍBULO FRONTAL INTERRUPTOR1 PULSADO: ALTERNAR VESTÍBULO FRONTAL

### Comandos de Modos Lumina

Pulse la tecla 2 (MODO) para programar el modo Lumina – **Vea Modo**. Se despliega el siguiente menú:

```
1=CASA 2=REPOSO
3=LEJOS 4=VACACIONES ↓

5=FIESTA 6=ESPECIAL
          ↑
```

Seleccione (1-6) para programar el modo Lumina deseado.

### Programar Comandos de Botones

Seleccione la tecla 3 (BOTÓN) para programar un botón de macro. Especifique el botón de macro que se ejecutará - **Vea Botón**.

```
BOTÓN:
INGRESAR BOTÓN # = MENÚ ↓
```

### Programar Comandos de Todo Encendido / Todo Apagado

Seleccione la tecla 4 (TODO) para programar los comandos de Todas las Luces Encendidas y Todas las Unidades Apagadas. También se utiliza para programar los comandos de Escena Leviton, Enlace UPB, Botón Fantasma RadioRA o Escena Centralite – **Vea Todo**.

```
TODO
0=APAGADO 1=ENCENDIDO 2=ESCENA 3=ENLACE ↓

TODO
4=FANTASMA 5=CENLIT ↑
```

### Programar Comandos de Temperatura

Seleccione la tecla 5 (TEMP) para controlar los Termostatos de Comunicación Omnistat, módulos ahorradores de energía y sensores de temperatura. Especifique el comando deseado - **Vea Temperatura**.

```
TEMPERATURA:
INGRESAR ZONA TEMP 0=TODO ↓
```

## Programar Costo de Energía

Seleccione la tecla 6 (ENERGÍA) para programar el porcentaje del costo de energía actual. Especifique el porcentaje del costo de energía deseado:

COSTO DE ENERGÍA:  
0=BAJO 1=INTERMEDIO 2=ALTO 3=CRÍTICO

## Programar Comandos de Mensaje

Seleccione la tecla 8 (MENSAJE) para mostrar, registrar, borrar, transmitir, telefonar o enviar un mensaje. Especifique el comando deseado - **Vea Mensaje**.

MENSAJE  
1=MOSTRAR 2=REGISTRAR 3=BORRAR ↓  
4=TRANSMITIR 5=TELEFONEAR 6=ENVIAR ↑

La tecla 1 (MOSTRAR) le permite desplegar el (los) mensaje(s) de texto seleccionado(s) en la pantalla del nivel superior del teclado. Éste puede ser un recordatorio útil de eventos y ocasiones especiales.

La tecla 2 (REGISTRAR) le permite almacenar el (los) mensaje(s) de texto seleccionado(s) en el Registro de Eventos. Esto puede ser útil para mantener el seguimiento de las horas y las fechas de eventos y acontecimientos.

La tecla 3 (BORRAR) le permite borrar el mensaje de texto seleccionado o todos los mensajes de texto de la pantalla del teclado.

La tecla 4 (TRANSMITIR) permite al controlador comunicar el mensaje de voz seleccionado a través de un altavoz. Este mensaje de voz puede ser un recordatorio audible de eventos y ocasiones especiales (es decir, "Puerta Frontal Abierta" cuando se abre la puerta frontal).

La tecla 5 (TELEFONEAR) permite al controlador llamar al número telefónico seleccionado y comunicar el mensaje de voz seleccionado.

La tecla 6 (ENVIAR) le permite enviar cualquier mensaje de texto a través del puerto serial Pro-Link.

## Programar Comandos de Video\*

Este comando de programación se utiliza para desplegar un video automáticamente en una pantalla táctil OmniTouch con video cuando ocurre un evento.

Usted puede especificar qué cámara y qué pantalla táctil desplegará el video cuando ocurra el evento. Cuando el evento se lleva a cabo, se cambia cada una de las pantallas táctiles especificadas a un video de pantalla completa.

\* Esta opción únicamente puede ser programada a través del PC Access.

## Condición de Editar Programa

Seleccionar la tecla 3 (&COND), desde el menú *de Editar Programa*, permite especificar la condición para el programa. La condición es opcional en todas las líneas del programa. Esta condición debe ser real cuando la hora o evento programado ocurra para que el programa sea ejecutado.

**Nota:** Pueden especificarse dos (2) condiciones en cada línea del programa, sin embargo, cuando se programa desde el teclado, únicamente puede seleccionarse una condición. Si deben especificarse dos condiciones para una sola línea del programa, ésta debe ser ingresada utilizando el Software PC Access. Cuando 2 condiciones son parte de un solo programa, las condiciones no se despliegan en el teclado. En lugar de esto, aparece "&MULTI" para hacerle saber que esta línea de programa contiene 2 condiciones. Para visualizar o editar el programa, usted debe utilizar el Software PC Access.

Se despliega el siguiente menú:

```
SELECCIONAR CONDICIÓN
1=CTRL 2=MODO 3=ZONA ↓

9=TIEMPO #=VARIOS
↑
```

Después de especificar la condición, la pantalla regresa al menú de *Editar Programa*.

### Programar Condiciones de Control

Pulse la tecla 1 (CTRL) para especificar que el programa debe ejecutarse únicamente si una unidad de control especificada está ya sea en Encendida o Apagado.

La pantalla solicita el número de unidad:

```
UNIDAD:
INGRESAR UNIDAD ↓
```

Ingrese el número de unidad seguido por la tecla ' #' o utilice las teclas de las flechas para seleccionar la unidad. La unidad se despliega y la pantalla solicita el estado de la unidad:

```
SI Luz del Pórtico:
0=APAGADO 1=ENCENDIDO
```

### Programar Condiciones de Modos Lumina

Pulse la tecla 2 (MODO) para especificar que el programa debe ejecutarse únicamente si el Lumina está programado normalmente en el modo deseado. Seleccione el modo Lumina desde el siguiente menú:

```
1=CASA 2=REPOSO 3=LEJOS
4=VACACIONES 5=FIESTA 6=ESPECIAL
```

A continuación, seleccione si el sistema está considerado en el modo especificado durante el “Retardo del Cambio de Modo”:

```
¿INCLUIR RETARDO?
0=NO 1=SÍ
```

### Programar Condiciones de Zona

Seleccione la tecla 3 (ZONA) para especificar que el programa debe ejecutarse únicamente si una zona especificada está ya sea **Secure (Segura)** o **Not Ready (No Lista)**. La pantalla le solicita el número de zona:

```
ZONA:
INGRESAR ZONA ↓
```

Ingrese el número de zona seguido por la tecla ' #' o utilice las teclas de las flechas para seleccionar la zona. La zona se desplegará y se le solicitará el estado de la zona:

```
SI PUERTA FRONTAL:
0=SEGURA 1=NO LISTA
```

### Programar Condiciones del Reloj de Tiempo

Seleccione la tecla 9 (TIEMPO) para especificar que el programa debe ejecutarse únicamente si un Reloj de Tiempo especificado está ya sea Encendido o Apagado. La pantalla le solicita el número del reloj de tiempo:

```
INGRESAR RELOJ DE TIEMPO:
1-3
```

Ingrese el número de Reloj de Tiempo seguido por la tecla ' # '. A continuación, especifique el estado del reloj de tiempo:

SI RELOJ DE TIEMPO 1:  
0=APAGADO 1=ENCENDIDO

### Programar Otras Condiciones

Seleccione la tecla # (OTRA) para seleccionar una condición de una lista de otras condiciones.

SELECCIONAR CONDICIÓN:  
NINGUNA ↓

Elija "NINGUNA" al editar para eliminar una condición existente del programa.

SELECCIONAR CONDICIÓN:  
NUNCA ⇅

Elija "NUNCA" si desea desactivar temporalmente un programa sin borrarlo.

Otras condiciones incluyen:

- SI LUZ
- SI OSCURO
- SI ENERGÍA BAJA
- SI ENERGÍA INTERMEDIA
- SI ENERGÍA ALTA
- SI ENERGÍA CRÍTICA
- SI TELÉFONO MUERTO
- SI TELÉFONO LLAMA
- SI TELÉFONO DESCOLGADO
- SI TELÉFONO COLGADO
- SI CORRIENTE CA APAGADA
- SI CORRIENTE CA ENCENDIDA
- SI BATERÍA BAJA
- SI BATERÍA OK

### Ajustar Marcación

El menú de *Ajustar Marcación* se utiliza para configurar todas las opciones relacionadas con el teléfono. Para ingresar al menú de *Ajustar Marcación*, desde el menú de Ajuste, pulse la tecla 4 (MARCACIÓN). Utilice las flechas para desplazarse a través de las opciones. Para cada opción, la línea superior despliega una descripción de la opción y su configuración actual. La línea inferior muestra los rangos disponibles para sus selecciones.

Los números telefónicos pueden tener hasta 24 caracteres de longitud. El número aparece en la línea inferior de la pantalla. Pulse la tecla de CASA para ingresar un ' - ' dentro del número. Pulse la tecla de ESPECIAL para especificar una pausa de 2 segundos (mostrado como una "T" en la pantalla). Pulse la tecla de REPOSO para ingresar un símbolo ' \* ' o la tecla de LEJOS para ingresar un símbolo ' # ' dentro del número. Ingrese un solo ' - ' para no indicar ningún número.

### Acceso Telefónico

La opción de *Acceso Telefónico* le permite encender y apagar la característica de control del teléfono local (dentro de la casa) y remoto.

Si está programado el Encendido, el Lumina Pro permitirá el acceso telefónico local y remoto de acuerdo con lo descrito en Control del Teléfono. Si está programado en Apagado, el Lumina Pro no responderá nunca las llamadas entrantes y no funcionará en los teléfonos dentro de la casa. Las marcaciones hacia el exterior continuarán realizándose y el sistema operará normalmente cuando el Lumina Pro realice una marcación.

Si usted no tiene su Lumina Pro conectado a una línea telefónica, programe el *Acceso Telefónico* en Apagado para evitar que el sistema despliegue "PHONE LINE DEAD" ("LÍNEA TELEFÓNICA MUERTA"). El ajuste configurado para el *Acceso Telefónico* es Apagado.

### **Contestar Llamada Externa**

Si usted no desea que su sistema *Conteste una Llamada Externa*, programe esta opción en No. Las características de control del teléfono local (dentro de la casa) continuarán funcionando, pero el sistema nunca contestará una llamada entrante.

El ajuste configurado para *Contestar Llamada Externa* es Sí.

### **Comandos Remotos**

La opción de *Comandos Remotos Ok* le permite evitar que pueda emitirse cualquier comando desde un teléfono remoto.

Si *Comandos Remotos Ok* está programado en Sí, el Lumina Pro permitirá que todos los comandos sean ejecutados cuando se llama desde un teléfono remoto. Si *Comandos Remotos Ok* está programado en No, entonces los comandos de las luces, aparatos eléctricos y de modo no podrán ser controlados desde un teléfono remoto que marque hacia su casa.

Usted puede emitir comandos desde un teléfono local (dentro de la casa) con *Comandos Remotos Ok* programado en Sí o No. El ajuste configurado es Sí.

### **Tonos de Llamada Antes de Contestar**

Su teléfono debe llamar este número de veces antes de que el Lumina Pro conteste una llamada entrante a su teléfono.

Para cambiar los *Tonos de Llamada Antes de Contestar*, ingrese el nuevo número de 1 a 15, después pulse la tecla '#'. El ajuste configurado de fábrica es 8.

### **Tipo de Marcación**

El *Tipo de Marcación* especifica el tipo de marcación utilizada cuando el Lumina Pro marca. Si usted no tiene un servicio de Marcación por Tonos, entonces el *Tipo de Marcación* debe estar programado en Pulsos.

El *Tipo de Marcación* configurado es Tono.

### **Mi Número Telefónico**

*Mi Número Telefónico* es el número de teléfono que se anunciará cuando el Lumina Pro realice una marcación en el caso de una alarma. Debe estar programado con el número telefónico del sitio donde está instalado su sistema.

Para ingresar números telefónicos, pulse las teclas 0 – 9 del teclado. Usted puede colocar un guión (-) para propósitos de legibilidad pulsando la tecla de CASA.

Pulse la tecla ' #' después de haber pulsado todos los dígitos del número telefónico. Por ejemplo, para ingresar el número 555-1234, pulse 555 "HOME ("CASA") 1234 #.

### **Número de Marcación 1**

El *Número de Marcación 1* es uno de los 8 números que se almacenan en el sistema. En el caso de una alarma, estos números se marcan en el orden que está configurado en el *Orden de Marcación*.



Los números de marcación 1 - 8 tienen horas y días de Encendido y Apagado, por lo que no se desperdicia tiempo llamándolo a la oficina en la noche o en un domingo si se activa la alarma.

Para el Número de Marcación 1, usted debe ingresar el número de su oficina donde pueda ser usted localizado durante las horas de trabajo.

Ingrese el número telefónico de la misma manera que se describe para *Mi Número Telefónico*.

Usted puede dar instrucciones para que el sistema realice una pausa de dos segundos entre los dígitos del número pulsando la tecla ESPECIAL, que coloca una T en el número. Se permiten varias T para pausas más grandes. Usted también puede pulsar la tecla REPOSO (para un símbolo \*) y la tecla LEJOS (para un símbolo #) para avanzar a través de algunos tipos de sistemas telefónicos o alertas sonoras/localizadores de bolsillo.

Si usted desea eliminar un número telefónico de un número de marcación particular, pulse CASA y después '#' (cuando la pantalla muestre un *Número de Marcación*) para ingresar un solo guión (-).

Los números telefónicos pueden tener hasta 24 dígitos.

## MARCACIÓN 1 ENCENDIDO MARCACIÓN 1 APAGADO

El *Número de Marcación 1* tiene dos horas asociadas a éste, una hora de Encendido y una de Apagado. El Lumina Pro llamará únicamente a este número si la hora y los días están entre las horas y las fechas de Marcación 1 Encendida y Marcación 1 Apagada.

Pulse # para cambiar las horas de Encendido y Apagado - **Vea Ajustar Códigos**.

MARCACIÓN 1 ENCENDIDA:  
12:00 AM LMMJVSD #=CAMBIO ↕

MARCACIÓN 1 APAGADA:  
NUNCA #=CAMBIO ↕

Por ejemplo, si sus horas de trabajo normal son de 8 a 5 de lunes a viernes, entonces programe la Marcación 1 Encendida a las 8:00 AM LMMJV y la Marcación 1 Apagada a las 5:00 PM LMMJV. Con estos ajustes, el sistema llamará al *Número de Marcación 1* únicamente si la alarma se activa en días de la semana entre las horas de 8:00 AM a 5:00 PM.

La configuración para la *Marcación 1 Encendida* es las 12:00 AM LMMJVSD y la configuración para la *Marcación 1 Apagada* es NUNCA, de tal manera que el *Número de Marcación 1* siempre está activo.

La Hora que se ingresó antes de programar una hora de Encendido o Apagado en Nunca, se guardó y volverá a desplegarse cuando se programe un día en lugar de Nunca. Si se configuran las horas de *Marcación 1 Encendida* y *Marcación 1 Apagada* en Nunca, entonces el *Número de Marcación 1* nunca estará activo.

## Números de Marcación 2-8

Las horas configuradas de la Marcación Encendida y Apagada son las mismas que para el *Número de Marcación 1*.

## Orden de Marcación

El Orden de Marcación es el orden en el cual se realizarán las llamadas en el caso de que se active una alarma.

Usted puede programar que el sistema realice hasta 8 llamadas en el caso de una alarma. Usted puede elegir entre los *Números de Marcación 1 - 8*. Usted puede programar que el sistema marque un número dos veces (o más) lo cual se sugiere si usted no tiene un número de marcación directa en la oficina, de tal manera que el operador de la compañía pueda encontrarlo, si usted no está en ese momento en su escritorio, para que lo alerte para la siguiente llamada.

Pueden ingresarse hasta ocho números. Ingrese el *Orden de Marcación* pulsando los dígitos 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, u 8 del teclado para los *Números de Marcación 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, u 8*, respectivamente. Cuando usted ha ingresado el Orden de Marcación de su elección, pulse ' # '. Ingrese un solo ' 0 ' si no desea la marcación. El *Orden de Marcación* configurado es 1 2 3 4 5 6 7 8.

## Ajustar Área

Para configurar diferentes opciones del área, desde el menú de Ajuste, pulse la tecla 5 (ÁREA).

### Retardo del Cambio de Modo

El *Retardo del Cambio de Modo* es el tiempo, en segundos, que usted tiene antes de que se ejecuten los programas, asociados con el cambio del modo Lumina. Por ejemplo, este retardo se utiliza cuando usted está saliendo de su casa y cambia el modo Lumina a Lejos, si usted no quiere que todas sus luces interiores se apaguen en ese momento, sino que preferiría un retardo entre el momento en que usted programa el modo y el momento en que las luces se apagan en realidad. Este retardo se utiliza junto con la característica de retardo de un *Programa de Evento de Modo*.

El valor configurado para el Retardo del Cambio de Modo es de 15 segundos. Usted puede cambiarlo de 15 a 180 segundos.

RETARDO DEL CAMBIO DE MODO: 15  
15-180 SEGUNDOS                      ↕

### Bip por Problema

Si el Lumina Pro detecta cualquier problema en el sistema o en una de las zonas conectadas a éste, desplegará un mensaje en la pantalla y emitirá un bip en el teclado dos veces por segundo, de manera continua (es decir, bip bip... bip bip...). Usted puede silenciar este sonido pulsando la tecla ' \* '. Sin embargo, si el problema vuelve a ocurrir, la alarma sonora comenzará a emitir bips otra vez.

Si usted no desea escuchar el sonido del bip cuando ocurre un problema, programe *Bip por Problema* en No.

El ajuste configurado para *Bip por Problema* es Sí.

## Ajustar Varios

Para configurar las opciones de Varios en el sistema, desde el menú de Ajuste, pulse la tecla 6 (VARIOS).

### Modo de Alta Seguridad

En el *Modo de Alta Seguridad*, siempre se requiere el código Maestro o de Supervisor para llevar a cabo las siguientes funciones:

- Cualquier función de Control
- Cualquier Control de Temperatura
- Visualizar el Registro de Eventos
- Acceder al sistema desde un teléfono local

Con el *Modo de Alta Seguridad* en Apagado, no se requiere ningún código para acceder a un teléfono local.

Si su sistema está configurado con el *Modo de Alta Seguridad* en Encendido, la pantalla solicitará el Código Maestro o de Supervisor siempre que usted seleccione una de estas funciones. Simplemente ingrese su Código Maestro o de Supervisor.

Su sistema fue embarcado de la fábrica con el *Modo de Alta Seguridad* en Apagado, lo cual le permite visualizar el registro de eventos y acceder a los teléfonos locales sin tener que ingresar un código.

## Anuncio de Alarmas

Si se está utilizando un Módulo de Audio de Dos Vías de Leviton en un sistema, esta opción permite al sistema comunicar el tipo de alarma y la zona a través de un altavoz en el sitio.

La configuración para *Anunciar Alarmas* es No.

## Habilitar Alarma de Congelamiento

Si existe cualquier Termostato, Sensor de Temperatura Interior o PESM en un sistema, éstos también pueden ser utilizados para detectar una condición de congelamiento - **Vea Alarma de Congelamiento**. La configuración para *Habilitar Alarma de Congelamiento* es No.

## Formato de Códigos de la Casa 1-16

Los Códigos de la Casa 1-16 pueden configurarse para utilizar la siguiente iluminación.

FORMATO	NÚMERO	DESCRIPCIÓN
ESTÁNDAR	0	Comando de Atenuación Pre configurado (X-10, X-10 Pro, Leviton, PCS, etc.)
EXTENDIDO	1	Comando de Nivel de Código Extendido (Leviton)
COMPOSE	2	Modo Compose (Compose de Lightolier)
UPB	3	Bus de Línea de Corriente Universal (formato abierto)
RADIO RA	4	RadioRA de Lutron
ILUMINACIÓN LEVITON	5	Control de Iluminación Leviton (LLC)
CENTRALITE	6	Iluminación Centralite
VIZIA RF Z-WAVE	7	Vizia RF Z-Wave
CLIPSAL C-BUS	9	Clipsal C-Bus
DYNALITE	10	Dynalite
ZIGBEE	13	ZigBee
KNX	14	KNX

Para cambiar el formato para el Código de la Casa 1, pulse la tecla '#' y después utilice las teclas de las flechas para desplazarse a través de la lista de formatos. Pulse la tecla '#' para seleccionar el formato deseado. Después de seleccionarlo, pulse la tecla de la flecha hacia abajo para cambiar el formato del siguiente Código de la Casa.

```
FORMATO CÓDIGO DE LA CASA 1: 5
ILUMINACIÓN LEVITON          #=CAMBIO ↕
```

El ajuste configurado para el Formato 1-16 del Código de la Casa es 5 (LLC).

## Códigos de la Casa 1-16 Todo Apagado

Esta característica le permite elegir si el Código de la Casa 1-16 responderá al comando de "Todo Apagado". Pulse la tecla 0 para seleccionar No y la tecla 1 para seleccionar Sí. Después de realizar la selección, pulse la tecla de la flecha hacia abajo para cambiar esta opción en el siguiente Código de la Casa.

```
CÓDIGO DE LA CASA 1 TODO APAGADO: 1
0=NO 1=SÍ                               ↕
```

El ajuste configurado para *Código de la Casa 1-16 Todo Apagado* es Sí.

## Notas:

1. Al configurarse, cada Código de la Casa afectará 2 habitaciones del LLC (es decir, Código de la Casa 1 TODO APAGADO afecta la Habitación 1 y 2).

2. Cuando el Código de la Casa está configurado como UPB, RadioRA o Centralite, “Código de la Casa Todo Apagado” no afecta el estado de los dispositivos instalados, sin embargo, si esta opción de configuración está programada en “Sí”, el Lumina Pro cambiará el estado de todas las unidades en ese Código de la Casa a “Apagado” (aun cuando no envíe en forma explícita un comando de Todo Apagado a esas unidades). Si la opción de configuración “Código de la Casa Todo Apagado” está programada en “No”, el Lumina Pro no cambiará el estado de las unidades en ese Código de la Casa.

### Códigos de la Casa 1-16 Todo Encendido

Esta característica le permite elegir si el Código de la Casa 1-16 responderá al comando de “Todo Encendido”. Pulse la tecla 0 para seleccionar No y la tecla 1 para seleccionar Sí. Después de realizar la selección, pulse la tecla de la flecha hacia abajo para cambiar esta opción en el siguiente Código de la Casa.

```
CÓDIGO DE LA CASA 1 TODO ENCENDIDO: 1
0=NO 1=SÍ                               ↕
```

El ajuste configurado para *Código de la Casa 1-16 Todo Encendido* es Sí.

#### Notas:

1. Al configurarse, cada Código de la Casa afectará 2 habitaciones de la iluminación del LLC (es decir, Código de la Casa 1 TODO ENCENDIDO afecta la Habitación 1 y 2).
2. Cuando el Código de la Casa está configurado como UPB, RadioRA o Centralite, “Código de la Casa Todo Encendido” no afecta el estado de los dispositivos instalados, sin embargo, si esta opción de configuración está programada en “Sí”, el Lumina Pro cambiará el estado de todas las unidades en ese Código de la Casa a “Encendido” (aun cuando no envíe en forma explícita un comando de Todo Encendido a esas unidades). Si la opción de configuración “Código de la Casa Todo Encendido” está programada en “No”, el Lumina Pro no cambiará el estado de las unidades en ese Código de la Casa.

### Relojes de Tiempo

Existen tres *Relojes de Tiempo* en el sistema que se utilizan como condicionales en los programas. Éstos se utilizan únicamente para definir períodos de tiempo durante la semana cuando ciertos programas deben ser habilitados o inhabilitados en su ejecución.

RELOJ DE TIEMPO 1 ENCENDIDO  
RELOJ DE TIEMPO 1 APAGADO

Especifique las horas de encendido y apagado para cada *Reloj de Tiempo* - **Vea Ajustar Códigos**.

```
RELOJ DE TIEMPO 1 ENCENDIDO HORA:
12:00 AM LMMJVSD #=CAMBIO ↕
```

```
RELOJ DE TIEMPO 1 APAGADO HORA
-- NUNCA #=CAMBIO ↕
```

Por ejemplo, puede ser conveniente que ciertos programas se ejecuten sólo durante una semana de trabajo normal de lunes a viernes, de 9:00 AM a 5:00 PM. La configuración para *Reloj de Tiempo 1 Encendido* es 12:00 AM LMMJVSD y la configuración para *Reloj de Tiempo 1 Apagado* es Nunca, de tal manera que el *Reloj de Tiempo 1* siempre está habilitado.

RELOJ DE TIEMPO 2 ENCENDIDO  
RELOJ DE TIEMPO 2 APAGADO

RELOJ DE TIEMPO 3 ENCENDIDO  
RELOJ DE TIEMPO 3 APAGADO

*El Reloj de Tiempo 2 y 3*, se ingresa en el sistema y se programa para la hora y las fechas exactamente igual que las configuraciones para el *Reloj de Tiempo 1*.

## Latitud, Longitud y Huso Horario

El sistema calcula automáticamente la hora de la salida del sol y puesta del sol cada día. La salida/puesta del sol puede especificarse como la hora en que se ejecuta un comando de programación, como una hora para habilitar/inhabilitar o como una condición de oscuridad en un comando de programación o botón de eventos.

Para habilitar el sistema con el fin de que calcule adecuadamente las horas de la salida y puesta del sol, usted debe ingresar su latitud, ubicación norte o sur del ecuador, longitud, ubicación este u oeste del Meridiano de Greenwich y el huso horario.

Estas opciones deben ser programadas en los valores adecuados para la ubicación en la que se instale el Lumina Pro. La latitud y longitud para un sitio en particular pueden obtenerse en un almanaque o mapa del área. Estos valores deben ser ingresados con el grado más cercano.

El valor ingresado para el huso horario es el número de horas de diferencia entre la hora estándar local en la ubicación del Lumina Pro y la Hora Media de Greenwich. Los siguientes valores deben ser utilizados para los husos horarios estándares en Norteamérica:

<u>ZONA</u>	<u>NOMBRE</u>
4	ATLÁNTICO
5	ORIENTAL
6	CENTRAL
7	MONTAÑA
8	PACÍFICO
9	YUKÓN
10	ALASKA-HAWÁI
11	BERING

El valor especificado para la longitud puede ser ajustado para corregir algunas áreas, como por ejemplo Nueva Escocia, donde la hora local difiere de la Hora Media de Greenwich en una cantidad no calculada por hora. La hora calculada de la salida/puesta del sol cambiará en cuatro minutos por cada cambio de grado en longitud. Con el fin de que la salida/puesta del sol calculada ocurra después, ingrese un valor mayor para la longitud. Ingrese un valor menor para la longitud para hacer que la hora ocurra más temprano.

No es necesario alterar el huso horario para compensar el horario de verano, el Lumina Pro ajustará automáticamente sus cálculos para la salida y puesta del sol y la hora en que inicia y termina el horario de verano.

```
LATITUD: 30
0-60 ↕

LATITUD N/S: 1
1=NORTE 2=SUR ↕

LONGITUD: 90
0-180 ↕

LONGITUD E/O: 2
1=ESTE 2=OESTE ↕

HUSO HORARIO: 6
0-12 ↑
```

## Horario de Verano

El Lumina Pro calcula automáticamente el día del cambio al horario de verano cada año. También ajusta la “hora del día” cada vez que inicia y termina el horario de verano.

Para habilitar el sistema con el fin de que calcule adecuadamente el horario de verano, en la fábrica se configura un mes de inicio, fin de semana de inicio, mes final y fin de semana final. Usted puede cambiar o inhabilitar esta función si lo desea.

```
MES DE INICIO DE HORARIO DE VERANO: 4
1-12 0=INHABILITAR                      ↕

FIN DE SEMANA DE INICIO DE HORARIO DE VERANO:
PRIMER DOMINGO                          #=CAMBIO ↕

MES FINAL DE HORARIO DE VERANO:          10
1-12 0=INHABILITAR                      ↕

FIN DE SEMANA FINAL DE HORARIO DE VERANO:
ÚLTIMO DOMINGO                          #=CAMBIO ↑
```

Programar el valor para los Meses de Inicio y Final del Horario de Verano en “0” si el Horario de Verano no se aplica en su región o para inhabilitar esta característica de actualización de la hora automática.

El Fin de Semana de Inicio y Final del Horario de Verano se lleva a cabo el domingo especificado (1-7) a las 2:00 AM.

Para cambiar el Fin de Semana de Inicio o Final del Horario de Verano, pulse la tecla '#' y después utilice las teclas de las flechas para desplazarse a través de la lista. Pulse la tecla '#' para realizar la nueva selección.

NÚMERO	DESCRIPCIÓN
1	Primer domingo
2	Segundo domingo
3	Tercer domingo
4	Cuarto domingo
5	Último domingo
6	Siguiente al Último domingo
7	Tercero a Partir del Último domingo

## Dirección IP del Controlador

La dirección IP de la red local del controlador se utiliza para identificar el controlador Lumina Pro en la red. Para visualizar y asignar la dirección IP de la red local del controlador, desde el menú de Ajuste, pulse la tecla 6 (VARIOS). Utilizando la tecla de la flecha hacia abajo (↓), desplácese hacia la siguiente opción del menú:

```
DIRECCIÓN IP  
192.168.0.101 ↓
```

El formato de la dirección IP es una dirección numérica de 32 bits escrita como cuatro números separados por puntos. Una dirección IP tiene dos componentes: la dirección de la red y la dirección del servidor. Los primeros dos números (por ejemplo: 192.168) representan la dirección de la red Clase B y deben ser iguales a los primeros dos números de su red local. Los segundos dos números (por ejemplo: 0.101) identifican un servidor particular en la red local y pueden ser asignados de manera aleatoria siempre y cuando cada dispositivo en la red local tenga una dirección única. Cada número puede ser de 0 a 255. Ingrese el número de 1, 2 ó 3 dígitos seguido por la tecla “#” para moverse al siguiente número. Después de haber ingresado el cuarto número pulse la tecla “#” para guardar la dirección IP.

## Número de Puerto del Controlador

El número de puerto de la red local del controlador identifica el canal lógico para el controlador Lumina Pro. Por ejemplo, el puerto 80 se utiliza para el tráfico HTTP, el número de puerto de la red local del controlador se utiliza para el tráfico de Omni-Link. Para visualizar y asignar el número de puerto de la red local del controlador desde la opción de Ajuste previa (DIRECCIÓN IP), pulse la tecla de la flecha hacia abajo (↓).

```
NÚMERO DE PUERTO 4369  
0-65535 ↓
```

En la mayoría de las instalaciones, el número de puerto configurado puede permanecer igual. Los números de puerto tienen un rango de 0 al 65535. Para cambiar el número de puerto, ingrese el número de puerto nuevo seguido por la tecla “#” para guardar el número de puerto. Los números de puerto 0 al 1024 están reservados para servicios designados y no deben ser utilizados.

## Clave de Cifrado

El cifrado y descifrado de datos entre el controlador Lumina Pro y el dispositivo conectado se basa en el Estándar de Cifrado Avanzado (AES, *por sus siglas en inglés*) utilizando una clave criptográfica de 128 bits. En la fábrica se asigna de manera aleatoria una clave de cifrado única para cada controlador Lumina Pro (no se mantienen registros de estas claves en la fábrica). Puede dejarse igual (recomendado) o puede cambiarse si se desea. Para visualizar y asignar la clave de cifrado, desde la opción de Ajuste previa (NÚMERO DE PUERTO), pulse la tecla de la flecha hacia abajo (↓).

```
CLAVE DE CIFRADO PT 1:  
6F-1B-26-A2-FF-D9-E4-12 ↓
```

Esta clave consta de 16 bytes (es decir 16 valores de 2 dígitos del 0 al 9 y/o las letras A - F). Se ingresa dentro del controlador en dos partes (PT 1 y PT 2) que constan de 8 bytes cada una. Ingrese el valor de 2 dígitos. Para ingresar los dígitos A-F, pulse primero la tecla de “CASA”, después pulse la tecla 0-5 respectivamente (es decir, A1 = CASA 0 1 y CB = CASA 2 CASA 1). Después de haber ingresado el último dígito (16° dígito), pulse la tecla “#” para guardar el “PT 1” de la clave de cifrado. Pulse la tecla de la flecha hacia abajo (↓) para ingresar el “PT 2” de la clave de cifrado.

```
CLAVE DE CIFRADO PT 2:  
DC-67-48-8F-D1-3A-EF-70 ↑
```

Después de haber ingresado el último dígito (16° dígito), pulse la tecla “#” para guardar el “PT 2” de la clave de cifrado.

## Ajustar Nombres

El sistema puede ser configurado para desplegar nombres descriptivos como por ejemplo "PUERTA FRONTAL", "HABITACIÓN DE JUAN" o "LUZ DEL PÓRTICO" para zonas, unidades, botones, códigos, temperaturas y mensajes. Estos nombres se despliegan en lugar del número de unidad, zona, botón, código, temperatura y mensaje que normalmente se despliegan. Los nombres de Zona y Mensaje pueden tener hasta 15 caracteres de longitud. Cada uno de los otros nombres puede tener hasta 12 caracteres de longitud.

Para ingresar al menú de *Ajustar Nombres*, desde el menú de Ajuste, pulse la tecla 7 (NOMBRE).

```
AJUSTAR NOMBRE
1=CTRL 2=ZONA 3=BOTÓN   ↓
4=CÓDIGO 5=TEMP 8=MENSAJE
                               ↑
```

Seleccione la opción que desea nombrar pulsando una de las teclas (1-5, u 8). En este momento se despliega el número o nombre actual para la primera opción (Unidad, Zona, Botón, Código, Temperatura y Mensaje).

Existen dos maneras de ingresar un nombre para las unidades, zonas, botones y temperaturas:

- 1) El Lumina tiene una lista de nombres previamente definidos de los cuales usted podrá seleccionar (Nombres de Programación Rápida).
- 2) Usted puede ingresar el código de dos dígitos mostrado en el Apéndice C para cada carácter en el nombre.

**Nota:** Para asignar nombres a códigos y mensajes, usted debe utilizar los códigos de dos dígitos tal como se muestra en el Apéndice C.

### Uso de Nombres de Programación Rápida

Por ejemplo, pulse 1 para nombrar las unidades:

```
UNIDAD 1:
00-95 #=LISTA ↓
```

Pulse la tecla ' #' para desplegar una lista de nombres que están almacenados en el controlador. Cada nombre en la lista aparece en la línea inferior de la pantalla.

```
UNIDAD 1:
Sótano ↓
```

Al utilizar la lista de nombres, debe observarse lo siguiente:

- La primera opción en la lista está en blanco. Ésta se utiliza para eliminar un nombre existente en el Número de Unidad respectivo.
- La lista está en orden alfabético.
- Si el Número de Unidad es la primera unidad en una Habitación (es decir, Unidad 1, 9, 17, 25, etc.), la lista iniciará con los nombres de la Habitación.
- Si el Número de Unidad está entre la segunda y octava unidad en una Habitación, la lista iniciará con los nombres de la Potencia de Iluminación.

Utilice las teclas de la flecha hacia arriba (↑) y la flecha hacia abajo (↓) para desplazarse a través de la lista de nombres disponibles para el dispositivo. Cuando aparezca el nombre adecuado, pulse la tecla ' #' para seleccionar ese nombre para el dispositivo. El nombre aparece ahora junto a la designación de la opción:

```
UNIDAD 1: Sala
00-95 #=LISTA ↓
```

Una vez que se selecciona el nombre para la opción especificada, pulse la tecla de la flecha hacia abajo para nombrar la siguiente opción.



## Uso de Códigos de Caracteres de Dos Dígitos

Al nombrar el dispositivo utilizando los códigos de dos dígitos mostrados en el Apéndice C, ingrese el código de dos dígitos para cada carácter en el nombre. Utilice la tecla de la flecha hacia arriba para eliminar el carácter ingresado más recientemente.

```
ZONA 1: PUERTA FRONTAL-----  
00-95          ↑=BORRAR
```

Una vez completado, pulse la tecla '#' para guardar el nombre.

### Borrar un Nombre

Para borrar un nombre existente, utilice las teclas de la flecha hacia arriba (↑) y la flecha hacia abajo (↓) para desplazarse a través de la lista de nombres existentes. Cuando aparezca el nombre o número de la opción que usted desea eliminar, pulse la tecla '#' :

```
UNIDAD 7: Lámpara de Mesa  
00-95 #=LISTA ↓
```

Pulse la tecla '#' para desplegar una lista de nombres que estén almacenados en el controlador. El primer nombre está de hecho en blanco:

```
UNIDAD 7: Lámpara de Mesa  
↓
```

Pulse la tecla '#' para borrar el nombre.

**Nota:** Para borrar un nombre existente de un código o mensaje, puede desplazarse a través de la lista de nombres existentes. Cuando aparezca el nombre o número existente que usted desea borrar, pulse 0 0 ↑ #.

### Ajuste de Voz

El Lumina Pro puede ser configurado para comunicar nombres descriptivos como por ejemplo "PUERTA FRONTAL" para zonas de control, unidades, botones, códigos, temperaturas y mensajes. Estos nombres serán comunicados por el teléfono junto con el número de opción que se comunica normalmente. Las descripciones de voz para los mensajes pueden ser comunicadas a través de un altavoz cuando se utiliza con un Módulo de Audio de Dos Vías.

Para ingresar al menú de *Ajuste de Voz*, desde el menú de Ajuste, pulse la tecla 8 (VOZ).

```
AJUSTAR VOZ  
1=CTRL 2=ZONA 3=BOTÓN ↓  
4=CÓDIGO 5=TEMP 8=MENSAJE ↑
```

Seleccione la opción a la que usted desea proporcionar una descripción de voz. Utilice las teclas de las flechas para desplazarse a través de la lista de nombres.

**Nota:** Cuando se utiliza la característica de Nombre de Programación Rápida, ésta también asigna a cada opción una descripción de voz. La descripción de voz puede cambiarse según se desee.

Para ingresar o cambiar una descripción de voz, ingrese el código mostrado junto a la descripción de voz en el Apéndice D para cada descripción (palabra o grupo de palabras) y después pulse la tecla '#'. Después de haber ingresado la descripción completa para cada opción (unidad, zona, botón, código, temperatura y mensaje), pulse la tecla '#' dos veces. Usted podrá ingresar hasta seis (6) descripciones (palabra o grupo de palabras) para cada unidad, zona, botón, código, temperatura y mensaje.

```
VOZ UNIDAD 1:  
↓  
VOZ UNIDAD 1:  
144 109 ↓
```

Cuando se comunica la Unidad 1 a través del teléfono, el Lumina Pro anunciará: "UNIT 1 – PORCH LIGHT" ("UNIDAD 1 - LUZ DEL PÓRTICO").

## Ajuste del Instalador

Esta sección describe las opciones que el instalador debe configurar como parte de la instalación del sistema. Al hacer la selección, se presenta al instalador un nuevo grupo del menú. Para ingresar al menú de *Ajuste del Instalador*, desde el menú de ajuste, pulse la tecla 9 (INST).

```
MENÚ DE AJUSTE DEL INSTALADOR:  
1=CTRL 2=ZONA 5=TEMP ↓  
  
6=VARIOS 7=EXP  
↑
```

## Ajustar Control

Para configurar diversos ajustes del X-10 y UPB, desde el menú de Ajuste del Instalador, seleccione la tecla 1 (CTRL).

## Código Interno X-10

Debe especificarse el código interno X-10 base. El código interno base es el código interno para las unidades 1-16 del X-10 y se hace referencia al mismo como código interno 1. El código interno para las unidades 17-32 del X-10 es el siguiente código interno después del código interno base o código interno "B" si el código interno base es "A". Después siguen los códigos internos C-P para las unidades 32-256 (en grupos de 16).

```
CÓDIGO INTERNO X-10: A  
1-16=A-P ↓
```

## ID de la Red UPB

El ID de la Red es un número único entre 1 y 255 que identifica su Red UPB.

```
ID RED UPB: 1  
1-255 ↓
```

Ingrese el ID de la Red UPB (1-255) seguido por la tecla '#'.

## Contraseña de la Red UPB:

La Contraseña de la Red es un número de cuatro dígitos entre 0001-FFFF que se utiliza para proteger su red UPB contra cambios no autorizados a los ajustes internos de sus dispositivos UPB.

```
CONTRASEÑA UPB: 1234  
0000-FFFF ↓
```

Ingrese la Contraseña UPB (0000-FFFF) seguida por la tecla '#'.

Para ingresar los dígitos A-F, pulse primero la tecla de "CASA", después pulse la tecla 0-5 respectivamente (es decir, "1A2B" = 1 CASA 0 2 CASA 1 #).

## Tiempo del Estado de la Red UPB (Rastreo del Estado):

Al utilizar el LLC, el "Rastreo del Estado" se usa para actualizar el estado de cada dispositivo LLC en una habitación, cuando se ejecuta una escena en esa habitación. Por ejemplo, se oprime el botón "A" de escena en un Controlador de Habitaciones en la Sala. Todas las cargas de iluminación en la Sala cambian, pero el estado de las cargas de iluminación individuales no se actualiza en el Lumina Pro hasta que se envía un mensaje de solicitud de estado a cada unidad. Cuando se habilita el "Rastreo del Estado", esto se realiza automáticamente después de que se ejecuta una escena.

El valor determinado para el Tiempo del Estado de la Red UPB es la cantidad de segundos que el controlador Lumina Pro espera antes de solicitar el estado después de que se ejecuta una escena. Como configuración predeterminada, el tiempo está programado en 5 segundos. Esto proporciona a las cargas de iluminación (con diferentes porcentajes de atenuación) el tiempo necesario para "estabilizarse" antes de solicitar el estado.

TIEMPO DEL ESTADO UPB:        5  
0-255 SEGUNDOS                    ⚡

Ingrese 1-255 para 1 a 255 segundos. Ingrese 0 para desactivar el "Rastreo del Estado".

**Nota:** El "Rastreo del Estado" debe ser habilitado para el Lumina Pro con el fin de programar con exactitud los indicadores LED en los Controladores de Habitaciones y de la Casa.

## X-10 de 3 Fases

Esta configuración se utiliza para seleccionar ya sea que la señal X-10 sea transmitida únicamente en el cruce por cero para sistemas eléctricos de una fase (120V/240V) o sea transmitida a 0, 60 y 120 grados para sistemas eléctricos de tres fases.

X-10 3-FASES:                    0  
0=NO 1=SÍ                         ⚡

Para Encender las 3 fases, pulse 1 y después '#'. Para Apagar las 3 fases, pulse 0 y después '#'. La ráfaga en 60 y 120 grados se eliminará. El ajuste configurado para las 3 Fases es No.

## Ajuste de Zonas

Para configurar la expansión de la zona y el tipo de zona para cada zona, desde el menú de Ajuste del Instalador, seleccione la tecla 2 (ZONA).

## Expansión de Zonas

Los Gabinetes de Expansión Modelo 17A00 pueden utilizarse para agregar zonas adicionales al sistema Lumina Pro. Cada gabinete de expansión agrega 16 zonas al sistema.

También pueden utilizarse Receptores Inalámbricos para agregar zonas adicionales al sistema Lumina Pro. Cuando se conecta a un Lumina Pro, el Receptor Inalámbrico es reconocido como un Gabinete de Expansión.

Cada Receptor Inalámbrico puede manejar hasta 64 zonas inalámbricas, en grupos de 16. Cada grupo de 16 zonas es considerado como un Gabinete de Expansión. Usted deberá especificar cuántos grupos de zonas inalámbricas se están utilizando.

Especifique el número total de Gabinetes de Expansión 17A00 más el número de grupos inalámbricos:

NÚMERO DE GABINETES DE EXPANSIÓN 0  
1-8                                     ⚡

## NOTAS:

1. Pueden utilizarse hasta 2 Extensores de Cableado Modelo 10A06 con el Lumina Pro. Las Zonas 1-16 en el primer Extensor son las Zonas 17-32 en el Lumina Pro. Las Zonas 1-16 en el segundo Extensor son las Zonas 33-48 en el Lumina Pro.

2. Cuando se utilicen, los Módulos del Extensor del Cableado Modelo 10A06 deben configurarse bajo Ajuste | Instalador | Expansión.
3. Las Zonas 1-16 en el primer Gabinete de Expansión son las Zonas 49-64 en el Lumina Pro. Las Zonas 1-16 en el 2° - 8° Gabinete de Expansión son las Zonas 65 -176, respectivamente en el Lumina Pro.

### Resistencias de las Zonas

Esta opción se utiliza para especificar si se utilizarán resistencias de zonas de fin de línea de 1000 ohms con las entradas de las zonas en el controlador y los extensores de zonas (esto no afecta los Gabinetes de Expansión). Si esta opción se programa en "Sí", se requerirá que todas las zonas utilicen una resistencia de fin de línea. Las resistencias de zonas de fin de línea siempre se requieren en todas las entradas de zonas en los Gabinetes de Expansión.

El ajuste configurado es "Sí".

```
RESISTENCIAS DE LAS ZONAS: 1
0=NO 1=SÍ                ↕
```

### Tipo Zona 1 - Tipo Zona 176

Esta opción especifica el tipo de zona para cada zona. Todas las opciones se enlistan en este manual bajo DESCRIPCIÓN DE LOS TIPOS DE ZONA.

Para los tipos de zonas, la configuración actual se muestra en la línea inferior.

```
TIPO ZONA 1: 64
AUXILIAR #=CAMBIO ↕
```

HASTA

```
TIPO ZONA 176: 64
AUXILIAR #=CAMBIO ↑
```

Para cambiar un tipo de zona, pulse la tecla '#' y después utilice las teclas de las flechas para desplazarse a través de la lista de tipos de zonas. Pulse la tecla '#' para seleccionar un nuevo tipo. La pantalla muestra:

```
SELECCIONAR TIPO: 81
TEMPERATURA EXTERIOR ↕
```

### Tiempo de Respuesta de la Zona

Todas las zonas en el Lumina Pro están programadas con un tiempo de respuesta fijo de 300 milisegundos.

### Tipos de Zonas

TIPO DE ZONA	NÚMERO	DESCRIPCIÓN
PROBLEMA	49	Problema
CONGELAMIENTO	54	Congelamiento
AGUA	55	Agua
AUXILIAR	64	Auxiliar
AHORRADOR DE ENERGÍA	80	Módulo Ahorrador de Energía Programable
TEMPERATURA EXTERIOR	81	Temperatura Exterior
TEMPERATURA	82	Temperatura
ALARMA DE TEMPERATURA	83	Alarma de Temperatura
HUMEDAD	84	Humedad
TEMPERATURA EXTERIOR RE	85	Temperatura Exterior de Rango Extendido
TEMPERATURA RE	86	Temperatura Rango de Extendido
ALARMA DE TEMPERATURA RE	87	Alarma de Temperatura de Rango Extendido

## **PROBLEMA**

Este tipo de zona puede ser utilizado para monitorizar el estado de un dispositivo externo, como por ejemplo el estado de la batería de un receptor inalámbrico o el Concentrador de la Pantalla Táctil. También puede ser utilizado para registrar eventos en el Registro de Eventos (es decir, activación de la vía de acceso, apertura de una puerta, etc.).

Cuando la zona se activa, el nombre de la zona aparecerá en la pantalla como "NOT RDY" ("NO LISTA"). El problema se registra en el Registro de Eventos. El marcador de voz no se activará.

## **CONGELAMIENTO**

Este tipo de zona de CONGELAMIENTO generará una alarma (alerta sonora del teclado) y utilizará el marcador de voz para realizar la marcación.

## **AGUA**

Este tipo de zona de AGUA generará una alarma (alerta sonora del teclado) y utilizará el marcador de voz para realizar la marcación.

## **AUXILIAR**

Una zona definida como AUXILIAR se utiliza para activar macros o se utiliza como condicional en los programas. Éste es el ajuste configurado para todas las zonas. Las zonas que no están en uso deben estar configuradas como Auxiliar.

## **MÓDULO AHORRADOR DE ENERGÍA PROGRAMABLE**

Este tipo de zona es para utilizarse con los Módulos Ahorradores de Energía Programables (PESM). Convierte a la Zona y a la Salida de Voltaje correspondiente para operar el PESM. Únicamente las Zonas 9-16 y 49-176 pueden ser programadas como un PESM.

## **TEMPERATURA EXTERIOR Y TEMPERATURA EXTERIOR DE RANGO EXTENDIDO**

Utilice este tipo de zona para los Sensores de Temperatura Exterior. La temperatura exterior puede ser visualizada en el teclado, comunicada a través del teléfono o desplegada en un Termostato de Comunicación Omnistat.

## **TEMPERATURA Y TEMPERATURA DE RANGO EXTENDIDO**

El tipo de zona de TEMPERATURA para propósitos generales se utiliza normalmente para monitorizar las temperaturas interiores y los dispositivos de control. Programa el estado seguro/no listo de la zona para las condicionales del programa y los programas activados con botones de eventos.

Si se activa la Alarma de Congelamiento, ésta reporta una condición de congelamiento potencial si la temperatura desciende por debajo de 40°.

## **ALARMA DE TEMPERATURA Y ALARMA DE TEMPERATURA DE RANGO EXTENDIDO**

El tipo de zona de alarma de TEMPERATURA generará una alarma (alerta sonora del teclado) y utilizará el marcador de voz para realizar la marcación si la temperatura se eleva por arriba del punto de ajuste alto o cae por debajo del punto de ajuste bajo.

## **HUMEDAD**

El tipo de zona de HUMEDAD se utiliza para monitorizar los niveles de humedad interior y exterior de 0 a 100 por ciento utilizando el Sensor de Temperatura y Humedad Interior/Exterior Modelo 31A00-2 (31A00-8 Rango Extendido). Programa el estado seguro/no listo de la zona para las condiciones del programa y los programas activados con botones de eventos.

## NOTA SOBRE LOS TIPOS DE ZONA DE TEMPERATURA Y HUMEDAD

Los tipos de zona de temperatura exterior, temperatura y alarma de temperatura, cuentan todos con puntos de ajuste de Calor (Bajo) y Frío (Alto). La zona "No Está Lista" cuando la temperatura se eleva por arriba del punto de ajuste Alto o cae por debajo del punto de ajuste Bajo. La zona es "Segura" cuando la temperatura se encuentra entre los puntos de ajuste. La configuración de un punto de ajuste en 0 inhabilita el punto de ajuste.

Con excepción de un tipo 83 (Alarma de Temperatura) y 87 (Alarma de Temperatura de Rango Extendido), la alarma no se activa. El estado de la zona "No Listo" o "Seguro" se utiliza para activar los programas de los botones y las condicionales de los programas.

### Ajustar Temperaturas

Para configurar los ajustes de la temperatura y los termostatos desde el menú de Ajuste del Instalador, pulse la tecla 5 (Temperatura).

#### Pantalla de Temperatura

Ésta le permite elegir entre el formato de temperatura Fahrenheit y Celsius.

```
PANTALLA DE TEMPERATURA: 1
1=FAHRENHEIT 2=CELSIUS ↓
```

#### Tipo de Termostato

Si los termostatos Omnistat son parte del sistema, esta opción especifica el tipo de termostato para cada termostato (esto habilita el termostato). Cuando cualquier Tipo de Termostato cambia del ajuste configurado de "No Utilizado", la Zona 16 y Salida 8 se configuran automáticamente para los termostatos. No hay necesidad de cambiar el Tipo de Zona para la Zona 16 o el Tipo de Salida para la Salida 8.

Para los tipos de termostato, la configuración actual aparece en la línea inferior.

```
TIPO DE TERMOSTATO 1: 0
NO UTILIZADO #=CAMBIO ⇅
```

HASTA

```
TIPO DE TERMOSTATO 64: 0
NO UTILIZADO #=CAMBIO ↑
```

Para habilitar o cambiar un tipo de termostato, pulse la tecla '#'. Utilice las teclas de las flechas para desplazarse a través de la lista de tipos de termostato y después pulse '#' para seleccionar un nuevo tipo. La pantalla muestra:

```
SELECCIONAR TIPO: 1
CALOR/FRÍO AUTOMÁTICO ↓
```

TIPO	NÚMERO	DESCRIPCIÓN
CALOR / FRÍO AUTOMÁTICO	1	Termostato para calor y frío con cambio automático
CALOR / FRÍO	2	Termostato para calor y frío con cambio manual
CALOR ÚNICAMENTE	3	Termostato de sólo calentamiento
FRÍO ÚNICAMENTE	4	Termostato de sólo enfriamiento
PUNTO DE AJUSTE ÚNICAMENTE	5	Termostato de sólo punto de ajuste

### Ajustar Varios

Para configurar las diferentes opciones de Ajuste del Instalador, desde el menú de Ajuste del Instalador, pulse la tecla 6 (VARIOS).

## Habilitar PC Access

Esto habilita o inhabilita la característica de PC ACCESO. Se habilita el valor configurado de fábrica.

HABILITAR ACCESO A PC: 1  
0=NO 1=SÍ ⇅

## Código de PC Access

Este código le permite colocar un código de acceso en el sistema separado del código Maestro que le permite acceder el sistema a través de una computadora remota utilizando el Software PC Access. El código de PC Access NO se programa desde la fábrica. Para utilizarlo, prográmelo en cualquier código que no sea 0000. Para inhabilitar el código de PC Access, ingrese 0000 para el código.

NOTA: Esta opción debe ser activada (ingresando un código) si se va a utilizar el PC Access.

CÓDIGO DE ACCESO A PC:  
0000-9999 0000=INHABILITAR ⇅

## Pantalla de la Hora

Le permite elegir entre el formato de la hora AM/PM y 24 HORAS.

PANTALLA DE HORA: 1  
1= AM/PM 2= 24HR ⇅

## Pantalla de la Fecha

Le permite elegir entre el formato de fecha de MES/DÍA y DÍA/MES.

PANTALLA DE FECHA: 1  
1= MMDD 2= DDMM ⇅

## Frecuencia de Corriente CA

Programa en la frecuencia de la línea de corriente CA adecuada:

FRECUENCIA DE CORRIENTE CA: 1  
1= 60HZ 2= 50HZ ⇅

## Detección de Línea Muerta

NOTA: Para inhabilitar el Lumina Pro con el fin de que no detecte una línea muerta, programe esta opción en '0', de otro modo, ajuste únicamente de acuerdo con las instrucciones.

Esta opción ajusta el umbral que se utiliza para determinar cuando la línea telefónica se muere.

DETECCIÓN DE LÍNEA MUERTA: 8  
0-15 0= INHABILITAR ⇅

## Detección de Línea Descolgada

NOTA: Ajuste únicamente de acuerdo con las instrucciones.

Esta opción ajusta el umbral que se utiliza para determinar cuando la línea telefónica está descolgada.

DETECCIÓN DE LÍNEA DESCOLGADA: 69  
20-250 ⇅

## Levantar el Teléfono Después de Colgar

Esta opción se utiliza para inhabilitar el Lumina Pro con el fin de que no levante el auricular de la línea telefónica después de que la parte que llama cuelga la línea.

LEVANTAR EL TELÉFONO DESPUÉS DE COLGAR: 1  
0= NO 1= SÍ ⇅

Por lo general, después de que la parte llamada o la máquina contestadora de la parte llamada cuelga la línea telefónica, el Lumina Pro levanta la línea. Si usted desea Apagar la instrucción de "Levantar el Teléfono Después de Colgar", pulse 0 y después '#'. Para encenderla nuevamente, pulse 1 y después '# '.

El ajuste configurado para la acción de "Levantar el Teléfono Después de Colgar" es SÍ.

### Ajuste del Reloj

Si el reloj de su Lumina Pro avanza más rápido o más lento que el tiempo real, usted puede hacer que el Lumina Pro compense automáticamente hasta 29 segundos por día. El Lumina Pro sumará o restará la cantidad seleccionada de tiempo diariamente.

AJUSTE DEL RELOJ: 30  
1-59 =-29 A +29 SEG/DÍA ⇅

Ingrese 1-29 para restar 1-29 segundos. Ingrese 31-59 para agregar 1-29 segundos. Ingrese 30 para no realizar ajustes en el reloj.

El ajuste configurado es 30.

### Modelo y Versión del Software

A continuación, aparece el número de modelo y versión del software para el sistema:

LUMINA PRO LEVITON  
S/W VERSIÓN 2.0 ⇅

### Reinicio del Sistema EEPROM

Seleccione la tecla 1 (SÍ) para reiniciar el EEPROM. Todas las opciones de los programas, nombres y configuración se reiniciarán. Toda la RAM del sistema también se inicializará y el sistema reanudará su operación. Esta opción, en efecto, permite que el sistema sea restaurado a una configuración nueva de la fábrica.

¿REINICIAR SISTEMA EEPROM? 0  
0= NO 1= SÍ ⇅

### Reinicio del Sistema RAM

Seleccione la tecla 1 (SÍ) para hacer que todo el sistema RAM se reinicialice. El registro de la hora, fecha y eventos se borrará. Otras ubicaciones de la memoria volátil también se reinicializarán. El sistema RAM deberá ser reiniciado únicamente si el sistema está actuando de forma extraña y se sospecha que existe corrupción de la memoria. El reinicio del sistema RAM no reiniciará ninguna opción configurada almacenada en EEPROM.

¿REINICIAR SISTEMA RAM? 0  
0= NO 1= SÍ ⇅

### Dirección MAC de Ethernet

La Dirección MAC de Ethernet, abreviatura de la dirección de Control de Acceso a Medios, es la dirección del hardware que identifica de forma única al Lumina Pro cuando se conecta a una red.

DIRECCIÓN MAC DE ETHERNET  
FF-FF-FF-FF-FF-FF ↑

### Ajustar Expansión

Para configurar cada Módulo de Expansión que se instala en su sistema, desde el menú de Ajuste del Instalador,



pulse la tecla 7 (EXP).

Los Módulos de Expansión incluyen los Extensores de la Zona Cableada, los Módulos de la Interfaz ALC y los Módulos de la Interfaz en Serie que utilizan diversos protocolos.

### Tipo de Módulo 1

El Tipo de Módulo define la función de cada módulo de expansión en el controlador. El Módulo 1 es el módulo con el puente de "DIRECCIÓN" programado en 1. Configure el tipo de módulo de acuerdo con la siguiente lista. Pulse ' #' para cambiar el tipo de módulo, después utilice las teclas de las flechas para seleccionar el tipo de módulo adecuado y por último pulse ' #' para ingresar.

TIPO DE MÓDULO 1 1  
NO UTILIZADO #=CAMBIO ↓

Seleccione a partir de lo siguiente para el modulo con el grupo de puente en 1:

TIPOS DE MÓDULO	NÚMERO	DESCRIPCIÓN
NO UTILIZADO	0	No hay módulo instalado
EXTENSOR DE CABLEADO	1	Extensor de Cableado Modelo 10A06 instalado
ALC	2	El Módulo de la Interfaz ALC está instalado
OMNI-LINK	3	Interfaz Serial Modelo 10A17 utilizando el protocolo Omni-Link
PRO-LINK	4	Interfaz Serial Modelo 10A17 utilizando el protocolo Pro-Link
UPB	5	Interfaz Serial Modelo 10A17 utilizando el protocolo UPB
RADIO RA	6	Interfaz Serial Modelo 10A17 utilizando el protocolo RadioRA
NUVO CONCERTO	7	Interfaz Serial Modelo 10A17 utilizando el protocolo NuVo Concerto
CENTRALITE	9	Interfaz Serial Modelo 10A17 utilizando el protocolo CentraLite
VIZIA RF Z-WAVE	10	Interfaz Serial Modelo 10A17 utilizando el protocolo Z-Wave
HI-FI LEVITON	11	Interfaz Serial Modelo 10A17 utilizando el protocolo Hi-Fi de Leviton
NUVO ESSEN/SIMP	13	Interfaz Serial Modelo 10A17 utilizando el protocolo NuVo Essentia
XANTECH	14	Interfaz Serial Modelo 10A17 utilizando el protocolo Xantech
DSC	17	Interfaz Serial Modelo 10A17 utilizando el protocolo de Serie de Corriente DSC
CONTROL DE ACCESO	18	Interfaz Serial Modelo 10A17 utilizando el protocolo de Control de Acceso Leviton
HOUSEWORKS	20	Interfaz Serial Modelo 10A17 utilizando el protocolo Homeworks
CLIPSAL C-BUS	21	Interfaz Serial Modelo 10A17 utilizando el protocolo Clipsal B-Bus
DYNALITE	22	Interfaz Serial Modelo 10A17 utilizando el protocolo Dynalite
RADIO RA 2	23	Interfaz Serial Modelo 10A17 utilizando el protocolo RadioRA
CARRIER/BRYANT	25	Interfaz Serial Modelo 10A17 utilizando el protocolo Carrier/Bryant
HI-FI 2 LEVITON	26	Interfaz Serial Modelo 10A17 utilizando el protocolo Hi-Fi 2 de Leviton
ZIGBEE	27	Interfaz Serial Modelo 10A17 utilizando el protocolo ZigBee
COOLMASTER	28	Interfaz Serial Modelo 10A17 utilizando el protocolo CoolMaster
KNX	29	Interfaz Serial Modelo 10A17 utilizando el protocolo KNX Gateway

#### Notas:

1. Únicamente pueden instalarse 2 Módulos del Extensor de Cableado Modelo 10A06.
2. Únicamente pueden instalarse 2 Módulos de la Interfaz ALC.
3. Únicamente puede instalarse y configurarse un módulo de la Interfaz en Serial.
4. Los sistemas de audio NuVo Grand Concerto, Speakercraft o Proficient no pueden conectarse al Módulo de la Interfaz Serial Modelo 10A17. Éstos deben conectarse al puerto serial incorporado (Serie J2- Serie J5) en el controlador Lumina Pro.

## Tipo de Módulo 2 - Tipo de Módulo 4

El Módulo 2 es el módulo con el puente configurado en 2 y así sucesivamente. Configure cada tipo de módulo a partir de la lista.

### Velocidad Serie 1

La "Velocidad Serie 1" selecciona la velocidad de transmisión en baudios utilizada para la primera interfaz serial incorporada (Serie J1) en el controlador Lumina Pro. Seleccione la velocidad de baudios para la primera interfaz serial incorporada de la lista. Utilice las teclas de las flechas para seleccionar la velocidad de baudios y después pulse la tecla '# '.

VELOCIDAD DE BAUDIOS	NÚMERO
75 baudios	1
150 baudios	2
300 baudios	3
600 baudios	4
1200 baudios	5
2400 baudios	6
4800 baudios	7
9600 baudios	8 (configuración)

### Función Serial 1

La "Función Serial 1" selecciona el protocolo de comunicación utilizado para la primera interfaz serial incorporada (Serie J1) en el controlador Lumina Pro. Seleccione la función para la primera interfaz serial incorporada a partir de la lista. Utilice las teclas de las flechas para seleccionar la función y después pulse la tecla '# '.

TIPOS DE FUNCIÓN	NÚMERO	DESCRIPCIÓN
OMNI-LINK	3	Comunicación en serie utilizando el protocolo Omni-Link
PRO-LINK	4	Comunicación en serie utilizando el protocolo Pro-Link
UPB	5	Comunicación en serie utilizando el protocolo UPB
RADIO RA	6	Comunicación en serie utilizando el protocolo RadioRA
NUVO CONCERTO	7	Comunicación en serie utilizando el protocolo NuVo Concerto
RUSSOUND	8	Comunicación en serie utilizando el protocolo Russound CAV
CENTRALITE	9	Comunicación en serie utilizando el protocolo Centralite
VIZIA RF Z-WAVE	10	Comunicación en serie utilizando el protocolo Z-Wave
HI-FI LEVITON	11	Comunicación en serie utilizando el protocolo Hi-Fi de Leviton
NUVO GC/ESSEN G	12	Comunicación en serie utilizando el protocolo NuVo Grand Concerto
NUVO ESSEN/SIMP	13	Comunicación en serie utilizando el protocolo NuVo Essentia
XANTECH	14	Comunicación en serie utilizando el protocolo Xantech
SPEAKERCRAFT	15	Comunicación en serie utilizando el protocolo Speakercraft
PROFICIENT	16	Comunicación en serie utilizando el protocolo Proficient
DSC	17	Comunicación en serie utilizando el protocolo de la Serie de Corriente DSC
CONTROL DE ACCESO	18	Comunicación en serie utilizando el protocolo de Control de Acceso Leviton
RUSS SERIE E/C	19	Comunicación en serie utilizando el protocolo Russound Serie E/C
HOMEWORKS	20	Comunicación en serie utilizando el protocolo Homeworks
CLIPSAL C-BUS	21	Comunicación en serie utilizando el protocolo Clipsal B-Bus
DYNALITE	22	Comunicación en serie utilizando el protocolo Dynalite
RADIO RA 2	23	Comunicación en serie utilizando el protocolo RadioRA 2
SOMFY	24	Comunicación en serie utilizando el protocolo Somfy
CARRIER/BRYANT	25	Comunicación en serie utilizando el protocolo Carrier/Bryant
HI-FI 2 LEVITON	26	Comunicación en serie utilizando el protocolo Hi-Fi 2 de Leviton
ZIGBEE	27	Comunicación en serie utilizando el protocolo ZigBee
COOLMASTER	28	Comunicación en serie utilizando el protocolo CoolMaster
KNX	29	Comunicación en serie utilizando el protocolo KNX Gateway

## **Nota:**

Los sistemas de audio NuVo Grand Concerto, Speakercraft o Proficient no pueden conectarse al primer puerto serial incorporado (Serial J1) en el controlador Lumina Pro. Deben conectarse a (Serial J2 – Serial J5).

## **Velocidad Serie 2 - Serie 5**

La "Velocidad Serial 2" - "Velocidad Serial 5" selecciona la velocidad de baudios utilizada para el segundo, tercero, cuarto y quinto puerto de la interfaz serial incorporada (Serial J2 – Serial J5, respectivamente) en el controlador Lumina. Seleccione la velocidad de baudios para cada interfaz serial incorporada de la lista.

## **FUNCIÓN SERIAL 2 - SERIAL 5**

La "Función Serial 2" – "Función Serial 5" selecciona el protocolo de comunicación utilizado para el segundo, tercero, cuarto y quinto puerto de la interfaz serial incorporada (Serial J2 – Serial J5, respectivamente) en el controlador Lumina. Seleccione la función para cada interfaz serial incorporada de la lista.

## **Ajustar Dirección**

La opción de ajuste final se realiza a través del teléfono. Ésta es la dirección que el sistema comunica cuando realiza la marcación de una condición de alarma. Su voz será grabada en los chips de la computadora en el controlador Lumina Pro y será guardada para ser reproducida nuevamente en el mensaje de alarma cuando el sistema realice la marcación.

Descuelgue un teléfono interior y pulse la tecla ' #' en el teléfono en un período de 5 segundos después de haber levantado el teléfono. El Lumina Pro responderá con un menú. Pulse 8 en el teclado del teléfono y después 8. La unidad dirá: "LA DIRECCIÓN ES", entonces el Lumina Pro reproducirá el mensaje almacenado en la memoria de la Dirección si el instalador ha ingresado una dirección.

Para grabar su dirección, pulse 9 y después ingrese el Código Maestro. El Lumina Pro dirá: "GRABAR DIRECCIÓN" y después emitirá un BIP. En un tono normal de voz, diga su nombre y dirección y cualquier información útil para ubicar su casa.

"CASA DE LA FAMILIA JONES, CALLE JOHNSON NÚMERO 1234, ESQUINA CON JOHNSON Y CALLE TRES"

La unidad emitirá un bip después de 8 segundos y después reproducirá la dirección para usted. Si usted no está de acuerdo con el sonido, vuelva a grabar utilizando la tecla 9 y el Código Maestro. Si desea escuchar nuevamente la dirección, pulse 8 para Reproducir Dirección.

Si usted pulsa la tecla 9 accidentalmente pero no ha ingresado su Código Maestro y no desea grabar una nueva dirección, simplemente cuelgue el teléfono. La dirección puede ser grabada desde un teléfono local (dentro de la casa) o un teléfono remoto. Le sugerimos utilizar un teléfono local para una calidad de sonido más alta.

- Cuando el Lumina Pro diga "registrar dirección – bip" cualquier dirección anterior grabada en su sistema se borrará. Verifique siempre que su nombre y dirección estén en su sistema si usted ha ingresado esta función.
- Al grabar la dirección, no pulse ninguna tecla de la marcación por tonos en su teléfono hasta el segundo bip, indicando que la grabación ha finalizado. Esto provocará una operación inadecuada cuando el sistema realice la marcación. El Lumina Pro pensará que el tono es un código ingresado por la parte llamada y dejará de hablar.

## CONTROL DE AUDIO

Una vez configurado por su instalador, desde cualquier pantalla táctil OmniTouch, usted puede controlar el encendido /apagado, volumen, silencio, transportes, Fuente de Audio (hasta 8 Fuentes de Audio) y muchas otras funciones para cada una de las Zonas de Audio (hasta 36 Zonas de Audio) en su sistema de distribución de audio. La pantalla táctil emulará el teclado para el sistema de distribución de audio respectivo, a pesar de que no todas las características y comandos para el teclado de distribución de audio pueden ser accesibles desde la interfaz de la pantalla táctil OmniTouch.

Para controlar el sistema de distribución de audio desde una pantalla táctil OmniTouch, pulse el ícono de “Audio” en la página de Inicio. Por configuración predeterminada, la interfaz emulará un teclado en la Zona de Audio 1 del sistema de distribución de audio. La Zona de Audio puede cambiarse utilizando el botón de “Zona” en la interfaz de la pantalla táctil. Una vez que la Zona de Audio ha sido cambiada, se convierte en la nueva Zona de Audio configurada para esta pantalla táctil OmniTouch. Si se desea, cada pantalla táctil OmniTouch puede ser configurada con un valor predeterminado para una Zona de Audio diferente.

La línea superior en la pantalla mostrará el nombre de la Zona de Audio (por ejemplo, Sala), seguido por: ENCENDIDO (la Zona de Audio está encendida en ese momento), APAGADO (la Zona de Audio está apagada en ese momento) o SILENCIO (el Sistema de Audio está en silencio en ese momento). Alineado a la derecha de la pantalla en la línea superior se encuentra el nivel de volumen actual para la Zona de Audio, desplegado como un porcentaje (0%-100%).

La segunda línea en la pantalla mostrará el nombre de la Fuente de Audio (por ejemplo, SINTONIZADOR AM/FM), seguido por la información aplicable para la Fuente de Audio seleccionada (es decir, Frecuencia AM o FM, Nombre de la Estación, Número de Canal, Artista, Nombre de la Canción, etc.).

Una vez completado, pulse el ícono de Salir para regresar a la página de Inicio de OmniTouch.

### Cambio de la Fuente de Audio

Para seleccionar una nueva Fuente de Audio para la Zona de Audio actual, pulse el botón de “Source” (“Fuente”) en la interfaz de la pantalla táctil. Seleccione la Fuente de Audio deseada del recuadro de la lista de Fuente. Una vez seleccionada usted podrá controlar la nueva Fuente de Audio desde la interfaz de la pantalla táctil.

### Cambio de la Zona de Audio

Para seleccionar una Zona de Audio, pulse el botón “Zone” (“Zona”) en la interfaz de la pantalla táctil. Seleccione la Zona de Audio deseada del recuadro de la lista de Zona. Una vez seleccionada, usted podrá controlar esta Zona de Audio desde la interfaz de la pantalla táctil. La Zona de Audio seleccionada será el valor predeterminado para esta pantalla táctil OmniTouch hasta que se seleccione una Zona de Audio diferente.

### Configuración de los Nombres de Fuente y Zonas

Los nombres que se despliegan en la interfaz de la pantalla táctil OmniTouch para la Fuente de Audio y Zona de Audio deben configurarse en el Lumina Pro. Debe proporcionarse un nombre a cada Fuente de Audio y Zona de Audio para que puedan estar disponibles en el recuadro de la lista respectiva al cambiar la Fuente de Audio o Zona de Audio.

Cuando su Lumina Pro está configurado para controlar un sistema de distribución de audio, algunos números de unidad (unidades indicadoras actuales) están asignados para los nombres de la Fuente de Audio o Zona de Audio. Esto significa que los números de unidad asignados podrían ya no ser utilizados como unidades indicadoras y ya no serán desplegados en la lista de unidades.

Los números de unidad 457-464 están asignados para los nombres de la Fuente de Audio. Estos nombres deben concordar con los nombres de cada Fuente de Audio en su sistema de distribución de audio. Por ejemplo:

Sistema de Distribución de Audio		Lumina Pro de Leviton	
Fuente 1	Sintonizador AM/FM	Unidad 457	Sintonizador AM/FM
Fuente 2	Sintonizador XM	Unidad 458	Sintonizador XM
Fuente 3	Teatro en Casa	Unidad 459	Teatro en Casa
Fuente 4	Reproductor de CD	Unidad 460	Reproductor de CD
Fuente 5	Satélite	Unidad 461	Satélite

Los números de Unidad 473-508 están asignados para los nombres de Zonas de Audio. Estos nombres deben concordar con los nombres de cada Zona de Audio en su sistema de distribución de audio. Por ejemplo:

Sistema de Distribución de Audio		Lumina Pro de Leviton	
Zona 1	Sala	Unidad 473	Sala
Zona 2	Estudio	Unidad 474	Estudio
Zona 3	Cocina	Unidad 475	Cocina
Zona 4	Patio	Unidad 476	Patio
Zona 5	Recámara Principal	Unidad 477	Recámara Principal
Zona 6	Baño Principal	Unidad 478	Baño Principal

## Programación de Comandos de Audio

Utilizando el Software PC Access, usted puede crear programas para controlar las *Zonas de Audio*, *Volumen*, *Fuentes de Audio* y simular *Pulsaciones de Teclas* en el teclado del Sistema de Audio o control remoto.

- El *Comando de Zona de Audio* le permite crear programas para seleccionar Apagado, Encendido, Silencio Apagado y Silencio Encendido par Zonas de Audio individuales o para Todas las Zonas de Audio.
- El *Comando de Volumen* le permite crear programas para ajustar el volumen de 0% al 100% para la Zona de Audio especificada.
- El *Comando de Fuente de Audio* le permite crear programas para seleccionar una Fuente de Audio para la Zona de Audio especificada.
- El *Comando de Pulsación de Teclas* le permite crear programas para simular pulsaciones de teclas para el Sistema de Audio respectivo.

## Comandos de Pulsación de Teclas NuVo

Los siguientes comandos de pulsación de teclas están disponibles para simular pulsaciones de teclas en el teclado de NuVo Concerto:

Pulsaciones de Teclas de NuVo Concerto				
Encendido	Reproducir	Continuo	Cero	Tecla rápida cero
Paso de Fuente	Detener	Selección Aleatoria	Uno	Tecla rápida uno
Subir volumen	Pausa	Grupo	Dos	Tecla rápida dos
Bajar volumen	Rebobinado	Disco	Tres	Tecla rápida tres
Silencio	Avance		Cuatro	Tecla rápida cuatro
	Rebobinado Rápido		Cinco	Tecla rápida cinco
	Avance Rápido		Seis	Tecla rápida seis
			Siete	Tecla rápida siete
			Ocho	Tecla rápida ocho
			Nueve	Tecla rápida nueve
			Más de diez	
			Entrar	

Los siguientes comandos de pulsación de teclas están disponibles para simular pulsaciones de teclas en el teclado de NuVo Essentia:

Pulsaciones de Teclas de NuVo Essentia				
Encendido				
Subir volumen				
Bajar volumen				
Silencio				

**Nota:** Los comandos de Subir Volumen y Bajar Volumen subirán y bajarán el volumen en la Zona de Audio especificada en un 2%.

### Comandos de Pulsación de Teclas de Russound

Los siguientes comandos de pulsación de teclas están disponibles para simular pulsaciones de teclas en el teclado UNO-S1 de Russound, el teclado UNO-S2 o el Control Remoto UNO-LRC1:

Pulsaciones de Teclas de Russound				
Encendido	Reproducir	Subir canal	Cero	Guía
Paso de fuente	Detener	Bajar canal	Uno	Salir
Subir volumen	Pausa	Último	Dos	Información
Bajar volumen	Menos	Dormir	Tres	Menú
Silencio	Más	Favorito 1	Cuatro	Menú arriba
	Rebobinado Previo / Rápido	Favorito 2	Cinco	Menú derecha
	Avance Siguiente / Rápido		Seis	Menú abajo
	Grabar		Siete	Menú izquierda
			Ocho	Seleccionar
			Nueve	
			Más de diez	
			Entrar	

**Nota:** Los comandos de Subir Volumen y Bajar Volumen subirán y bajarán el volumen en la Zona de Audio especificada en un 2%.

### Ejemplo de Programación de Comandos de Audio

Usted podrá crear programas en su Lumina Pro para personalizar su experiencia musical. Por ejemplo, usted puede crear programas para reproducir su música favorita al regresar a casa y desarmar su sistema.

Cuando el sistema de seguridad es desarmado por Bob, ejecute el macro "Bob Está en Casa":

Cuando Bob APAGADO: EJECUTAR Bob Está en Casa

Cuando se ejecuta el macro de "Bob Está en Casa", encienda la Zona de Audio de la Sala, programe el volumen de la Zona de Audio de la Sala en 50%, programe la Fuente de Audio de la Sala en "Reproductor de CD" y pulse la tecla "Reproducir" para iniciar el CD:

Cuando Bob Está en Casa: Sala AUDIO ENCENDIDO (Comando de Zona de Audio)  
 Cuando Bob Está en Casa: Sala VOLUMEN DE AUDIO 50% (Comando de Volumen)  
 Cuando Bob Está en Casa: Sala FUENTE DE AUDIO Reproductor CD (Comando de Fuente de Audio)  
 Cuando Bob Está en Casa: Sala PULSACIÓN DE TECLAS DE AUDIO REPRODUCIR (Comando de Pulsación de Teclas)

## ESPECIFICACIONES DEL LUMINA PRO

Tamaño: Controlador: 13 Ancho x 13 Altura x 4.5 Diámetro  
Teclado: 4.6 Ancho x 4.5 Altura x 1.2 Diámetro

Peso: Controlador: aproximadamente 4.5 kg  
Teclado: aproximadamente 230 g

Rangos 32 - 122 grados F (0 - 50 grados C)  
Operativos: 10 - 95 % de humedad relativa, sin condensación

Corriente: 120 VCA, 60 Hz, 60 watts

Transformador: 24 VCA, 1.67 amps, 40 VA

Batería: Plomo-Ácido Recargable, 12 volts, 5 amp-hora

Fusible del Dispositivo: Fusible Auto-rearmable Polyfuse: 1.35 A

Fusible de las Bocinas: Fusible Auto-rearmable Polyfuse: 1.35 A

Fusible de la Batería: Fusible Auto-rearmable Polyfuse: 4.00 A

Los fusibles auto-rearmables son fusibles permanentes que no necesitan reemplazo.

Voltaje Nominal: 10 - 13.7 VCD, 0.5 V máximo, onda pico a pico

Desconexión de Bajo Voltaje: aproximadamente 9 VCD

Consumo de Corriente Típico en Voltaje Nominal:

Controlador: 135 mA

Teclado: luz de fondo apagada - 35 mA; luz de fondo encendida - 100 mA

Salidas de Corriente de Grupo Máximas del Controlador:

Dispositivos: AUX 12 VCD, INTERRUPTOR 12 VCD, CONSOLA y SALIDAS 1 - 8: 1 A

Salidas: BOCINA INTERIOR y BOCINA EXTERIOR: 1 A

Salidas de Corriente Individuales Máximas del Controlador:

Dispositivos: **(No exceder 1 A en total)**

AUXILIAR 12 VCD	1 A
INTERRUPTOR 12 VCD	1 A
CONSOLA	1 A
SALIDAS 1 - 8	100 mA

## LISTADO DE UNDERWRITER'S LABORATORIES (UL)

Los controladores y teclados Lumina Pro 44A00-2 han sido sometidos a prueba y Enlistados por UL para las siguientes aplicaciones:

- Equipo de Manejo de Energía Cerrado

## FEDERAL COMMUNICATION COMMISSION NOTICE:

1. This equipment complies with Part 68 of FCC Rules. On the door, inside del Lumina Pro enclosure, is a label that contains, among other information, the FCC registration number y Ringer Equivalence Number (REN) for this equipment. If requested, provide this information to your telephone company.
2. An FCC compliant telephone cord y modular plug is provided with this equipment. This equipment is designed to be connected to the telephone network or premises wiring using a compliant modular jack which is Part 68 compliant. See installation instructions for details.
3. The REN is useful to determine the quantity of devices you may connect to your telephone line y still have those devices ring when your number is called. In most, but not all areas, the sum of RENs of all devices should not exceed five (5). To be certain of the number of devices you may connect to your line, as determined by the REN, you should call your telephone company to determine the maximum REN for your calling area.
4. If your Lumina Pro system causes harm to the telephone network, the telephone company may disconnect you service temporarily. If possible, they will notify you in advance. You will be advised of your right to file a complaint with the FCC.
5. Your telephone company may make changes in it's technical operations, facilities, equipment, or procedures; if such changes affect the compatibility or use of this device, the telephone company is required to give adequate notice of changes so as to give you an opportunity to maintain uninterrupted service.
6. In the event of equipment malfunction, all repairs should be made by our company or an authorized agent. It is the responsibility of users requiring service to report the need for service to our Company or to one of our authorized agents.

Service can be obtained at:

Leviton Mfg. Co., Inc.  
4330 Michoud Blvd.  
New Orleans, LA 70129

7. This equipment may not be used on coin service provided by the telephone company. Connection to party lines is subject to state tariffs. (Contact your state public utility commission or CORPORATION commission for Information.)
8. This equipment generates y uses radio frequency energy y if not installed y used properly, that is, in strict accordance with the manufacturer's instructions, may cause interference to radio y television reception. This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:
  1. This device may not cause harmful interference, y
  2. This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation.

Part 15 of FCC Rules are designed to provide reasonable protection against such interference in a residential installation. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio or television reception, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

1. Reorient the receiving antenna.
2. Plug the receiver into a different outlet. If necessary, the user should consult the installer or an experienced radio/television technician for additional suggestions.



## CANADIAN INDUSTRY CANADA NOTICE

**Notice:** The Industry Canada label identifies certified equipment. This certification means that the equipment meets certain telecommunications network protective, operational y safety requirements. The Industry Canada does not guarantee the equipment will operate to the user's satisfaction.

**Before installing this equipment, users should ensure that it is permissible to be connected to the facilities of the local telecommunications company. The equipment must also be installed using an acceptable method of connection. In some cases, the company's inside wiring associated with a single line individual service may be extended by means of a certified connector assembly (telephone extension cord). The customer should be aware that compliance with the above conditions may not prevent degradation of service in some situations.**

Repairs to certified equipment should be made by an authorized Canadian maintenance facility designated by the supplier. **Any repairs or alterations made by the user to this equipment, ó equipment malfunctions, may give the telecommunications company cause to request the user to disconnect the equipment.**

**Users should ensure for their own protection that the electrical ground connections of the power utility, telephone lines y internal metallic water pipe system, if present, are connected together. This precaution may be particularly important in rural areas.**

Caution: Users should not attempt to make such connections themselves, but should contact the appropriate electric inspection authority, ó electrician, as appropriate.

**Notice:** The **Ringer Equivalence Number** (REN) assigned to each terminal device provides an indication of the maximum number of terminals allowed to be connected to a telephone interface. The termination on an interface may consist of any combination of devices subject only to the requirement that the sum of the Ringer Equivalence Numbers of all the Devices does not exceed 5.

This digital apparatus does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital apparatus set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

Le present appareil numerique n'emmet pas de bruits radioelectriques depassant les limites applicables aux appareils numeriques de la class B prescrites dans le Reglement sur le brouillage radioelectrique edicte par le ministere des Communications du Canada.

### EN EL CASO DE QUE TENGA PROBLEMAS CON SUS TELÉFONOS

...y sospecha que su Lumina Pro esté causando el problema, desconecte el controlador de las líneas telefónicas quitando el cable de la LÍNEA TELEFÓNICA tanto del TABLERO DEL PROCESADOR COMO DEL CONECTOR HEMBRA RJ31X DENTRO DEL GABINETE DEL CONTROLADOR.

# APÉNDICE A - CONOCIENDO EL LLC

## Aspectos Generales del LLC

El Control de Iluminación Leviton (LLC) combina Interruptores de Pared, Atenuadores y Módulos UPB™ de Leviton, Controladores de Habitaciones UPB™ de Leviton, Controladores de la Casa UPB™ de Leviton y Controladores de Modo Lumina UPB™ de Leviton, para crear escenas de iluminación que programan el estilo y ambiente adecuados para diferentes actividades en toda la casa.

El formato de LLC es una estructura definida para configurar, programar y operar todos los dispositivos de iluminación de LLC en una casa.

Los Controladores de Habitaciones controlan hasta 7 cargas de iluminación en una habitación. Los Controladores de la Casa controlan hasta 8 Habitaciones de iluminación HCL. Los Controladores de Habitaciones Lumina programan el modo Lumina.

Los dispositivos UPB™ fabricados por Leviton (referidos de manera colectiva como dispositivos LLC) están configurados utilizando el teclado Lumina.

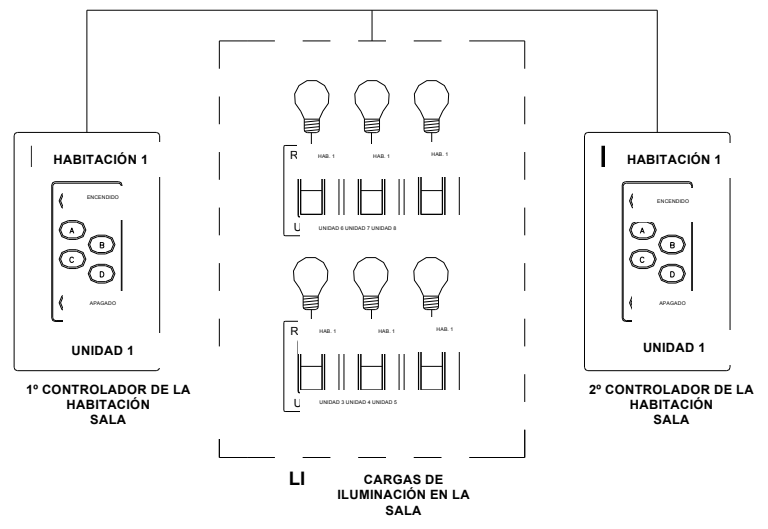
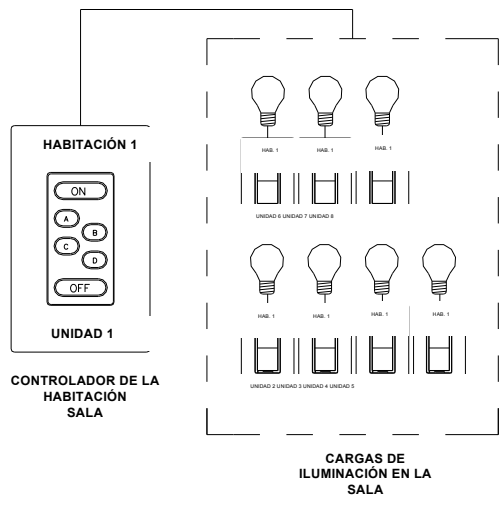
## Acerca de las Habitaciones

Cada "Habitación" de iluminación LLC consta de 8 números de unidad consecutivos, iniciando con la Unidad 1 (es decir, Habitación 1 = Unidades 1-8, Habitación 2 = Unidades 9-16, Habitación 3 = Unidades 17-24, etc.). Cada Habitación puede incluir un máximo de 8 dispositivos LLC, configurados de la siguiente manera:

- Hasta 7 Interruptores de Pared, Atenuadores y/o Módulos UPB™ de Leviton (para controlar hasta 7 cargas de iluminación en una habitación o área).
- 1 o más Controladores de Habitaciones (programan una escena en una habitación, encienden y apagan la habitación y atenúan e iluminan la habitación).
- 1 Controlador de Modo Lumina (para configurar el modo Lumina actual).
- 1 Controlador de la Casa (para controlar hasta 8 habitaciones de iluminación LLC).
- 1 o más Controladores de Casa (utilizados como controladores de teclado de 8 botones para propósitos generales).

El primero número de unidad en cada habitación (es decir, 1, 9, 17, 25, etc.) está reservado para controlar la Habitación, esto significa, el lugar donde se ubicará el Controlador de la Habitación. El nombre para esta unidad debe reflejar el nombre de la habitación (por ejemplo, Sala, Cocina, Sala Grande, Cine, etc.).

Los Interruptores de Paredes, Atenuadores o Módulos LLC no pueden ser programados con estos números de unidad. Si se utiliza uno o más Controladores de Habitaciones, el primer Controlador de la Habitación debe programarse con el primer número de unidad en el grupo (es decir, Unidad 1 – Habitación 1), pueden utilizarse Controladores de Habitaciones adicionales programando cada uno en cualquier otro número de unidad no utilizado en el grupo entre el 2º y 7º número de unidad (es decir, Unidad 2-7 – Habitación 1).



# APÉNDICE A - CONOCIENDO EL LLC

## Acerca de los Controladores de Habitaciones

El Controlador de Habitaciones de 6 Botones UPB™ de Leviton permite el control de la iluminación de una habitación en donde han sido instalados Interruptores de Paredes, Atenuadores y Módulos UPB™ de Leviton. Desde un Controlador de la Habitación, la habitación puede ser apagada (todas las cargas en el grupo se apagan), encendida (todas las cargas en el grupo se encienden), iluminada (todas las cargas se iluminan a partir de su nivel actual), atenuada (todas las cargas se atenúan a partir de su nivel actual) o programada en una de 4 escenas de iluminación (A-D).

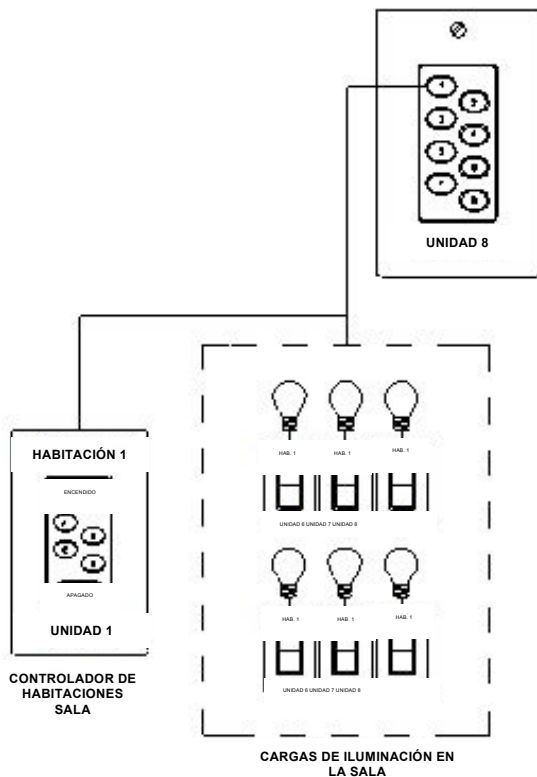
### Indicadores LED del Controlador de Habitaciones

Cuando la habitación se enciende, el indicador LED detrás del botón de “Encendido” se ilumina y todos los demás se apagan. Cuando la habitación se apaga, el indicador LED detrás del botón de “Apagado” se ilumina y todos los demás se apagan. Cuando la habitación se ilumina, el indicador LED detrás del botón de “Encendido” se ilumina y todos los demás se apagan. Cuando la habitación se atenúa, el indicador LED que está iluminado en ese momento permanece encendido. Cuando la habitación se programa con una escena de iluminación (A-D), el indicador LED detrás de la letra de la escena respectiva se ilumina y todos los demás se apagan.

El controlador Lumina mantiene el seguimiento del estado exacto de cada unidad, aun cuando una escena de iluminación sea iniciada por el Controlador de Habitaciones. Los Controladores de Habitaciones también mantienen el seguimiento cuando los interruptores individuales en una habitación se encienden y se apagan. Cuando todas las cargas de iluminación en una habitación se apagan, el indicador de “Apagado” se ilumina. Si cualquiera de las cargas de iluminación en una habitación se enciende en un Interruptor de Pared o Atenuador UPB™ de Leviton, el indicador de “Encendido” se iluminará y el indicador de “Apagado” se apagará. De la misma manera, si el indicador de “Encendido” o uno de los indicadores de escena se ilumina y entonces todas las cargas de iluminación se apagan en los Interruptores de Pared UPB™ de Leviton, el indicador de “Apagado” se iluminará y cualquier otro se apagará.

## Acerca de los Controladores de la Casa

Cada Controlador de la Casa de 8 Botones UPB™ de Leviton permite el control de todas las 8 habitaciones de iluminación en las que se hayan instalado Interruptores de Pared, Atenuadores y Módulos UPB™ de Leviton.



## APÉNDICE A - CONOCIENDO EL LLC

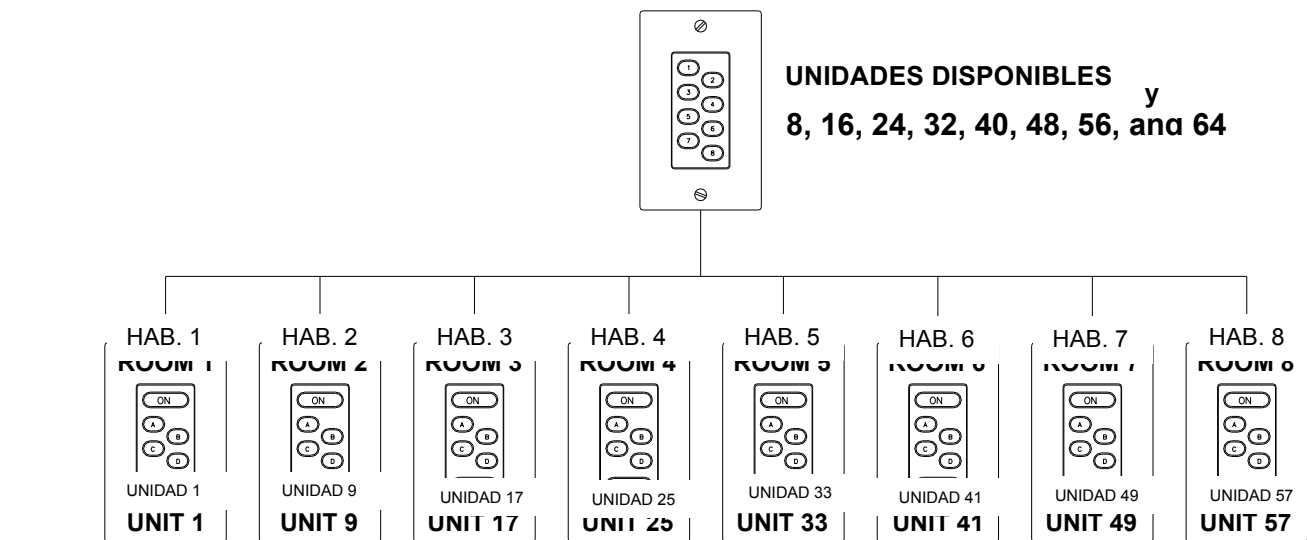
Cada botón en el Controlador de la Casa se utiliza para alternar el encendido y apagado de todas las luces en la habitación respectiva. Cuando la habitación se enciende, el indicador LED detrás del botón respectivo se ilumina y todas las luces en la habitación se encienden. Cuando la habitación se apaga, el indicador LED detrás del botón respectivo se apaga y todas las luces en la habitación se apagan. Si está encendida una carga de iluminación en la habitación respectiva, el indicador LED detrás del botón se ilumina. Cuando todas las cargas de iluminación en la habitación respectiva se apagan, el indicador LED detrás del botón se apaga.

Cada Controlador de la Casa controla 8 habitaciones consecutivas (es decir, Habitación 1-8, Habitación 9-16, Habitación 17-24 y Habitación 25-31). Para configurar un Controlador de la Casa con el fin de que controle un grupo de 8 habitaciones, éste deberá ser programado con el último número de unidad en una de las habitaciones respectivas. Por ejemplo, un Controlador de la Casa programado para la Unidad 8, 16, 24, 32, 40, 48, 56, ó 64, puede utilizarse para controlar las Habitaciones 1-8. Esto le permite tener hasta 8 Controladores de la Casa en toda la casa que controlen las Habitaciones 1-8.

Cuando se utilizan con el Lumina Pro, los Controladores de la Casa para las Habitaciones 9-16, 17-24 y 25-31 se configuran de manera similar. Por ejemplo:

- Las Unidades 72, 80, 88, 96, 104, 112, 120 y 128 pueden ser utilizadas para controlar las Habitaciones 9-16.
- Las Unidades 136, 144, 152, 160, 168, 176, 784 y 192 pueden ser utilizadas para controlar las Habitaciones 17-24.
- Las Unidades 200, 208, 216, 224, 232, 240 y 248 pueden ser utilizadas para controlar las Habitaciones 25-31.

### CONTROLADOR DE LA CASA (CONTROLA HASTA 8 HABITACIONES)

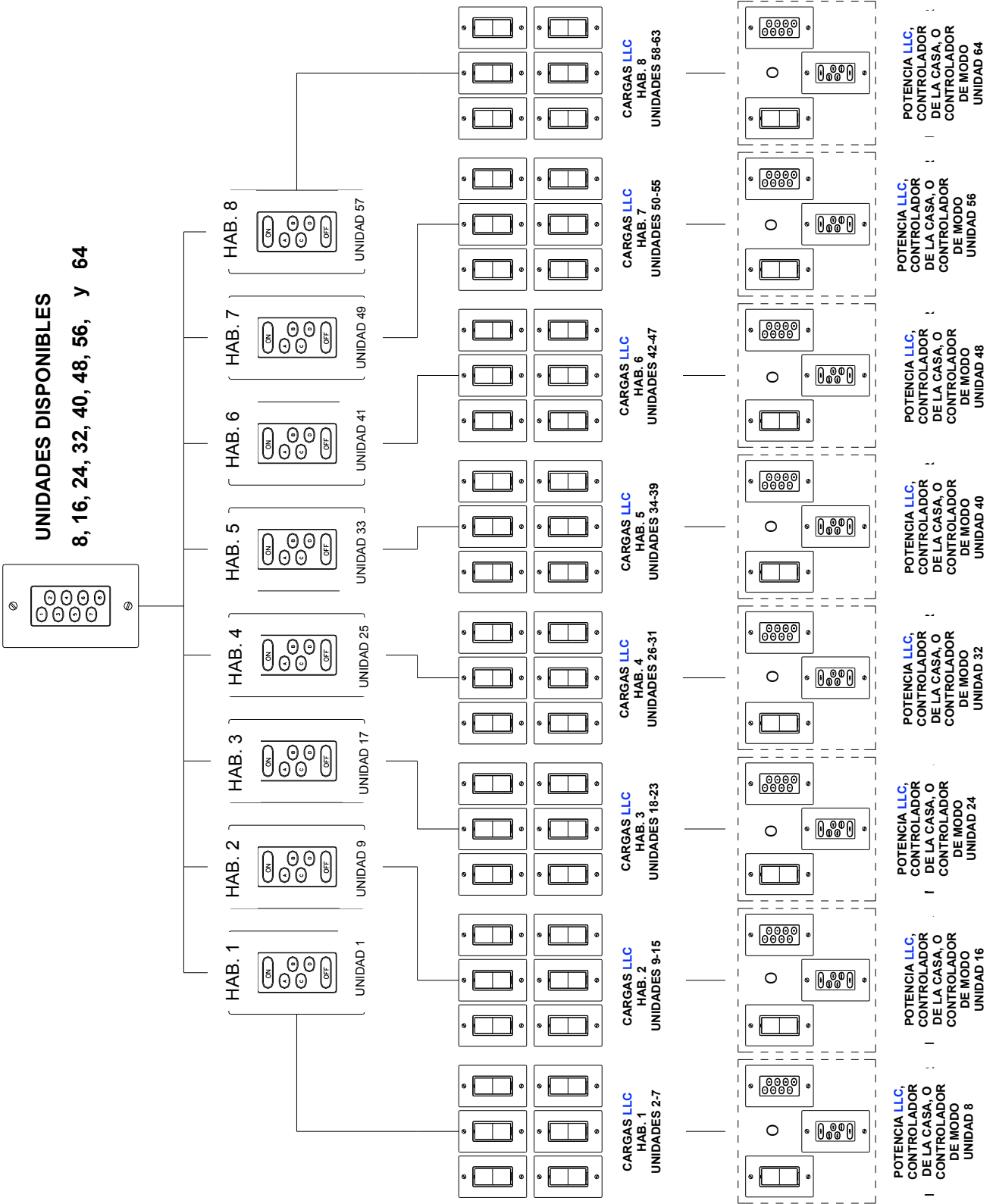


### Acerca de los Controladores de Modo Lumina

El Controlador de Modo Lumina UPB™ de Leviton se utiliza para programar el modo actual en un Sistema Lumina. Para configurar un Controlador de Modo Lumina, éste debe ser programado con el último número de unidad (8ª unidad) en una habitación y no debe ser nombrado. Por ejemplo, las Unidades 8, 16, 24, 32, 40, 48, 56, 64, 72, 80, 88, 96, 104, 112, 120, 128, 136, 144, 152, 160, 168, 176, 784, 192, 200, 208, 216, 224, 232, 240 y 248 pueden ser utilizadas para el Controlador de Modo Lumina. Esto le permite tener hasta 32 Controladores de Modo Lumina en toda la casa.

# APÉNDICE A - COMPRENDIENDO EL LLC

## CONTROLADOR DE LA CASA (CONTROLA HASTA 8 HABITACIONES)



# APÉNDICE B - CONTROL DE ACCESO

## Control de Acceso Leviton

El Control de Acceso Leviton le permite tener acceso a las puertas abriendo una cerradura eléctrica o magnética, cambiar el modo Lumina y llevar a cabo varias funciones de automatización como por ejemplo controlar la iluminación, manejo de la energía, supervisión y audio. El Lector del Control de Acceso es un lector de tarjeta de proximidad de 26 bits, cifrado digitalmente, de alta seguridad, de 125 KHz. Cuenta con una carcasa duradera de policarbonato resistente a las raspaduras y un encapsulado epóxico completo que garantiza una operación exitosa incluso en ambientes hostiles.

Los usuarios pueden utilizar ya sea una Tarjeta de Control de Acceso estándar del tamaño de una tarjeta de crédito o una Llave Tag de Control de Acceso conveniente para tener acceso al sistema. Cada tarjeta está unida a un código de usuario en el controlador que puede ser manejada con varios privilegios. A los usuarios se les pueden otorgar privilegios en base a la hora del día y el día de la semana, así como cualquier otro evento deseado.

El Lector de la Tarjeta de Control de Acceso Leviton puede ser utilizado para:

- Validar las Tarjetas de Control de Acceso o Llaves Tag de Leviton
- Registrar los Usuarios asignados a las Tarjetas de Control de Acceso o Llaves Tag
- Activar una Cerradura Eléctrica o Magnética
- Cambiar el Modo Lumina (Casa/Lejos)
- Activar Programas de Automatización

## Validación de las Tarjetas de Control de Acceso y Llaves Tag de Leviton

En su estado normal, (es decir, la salida de la cerradura se encuentra en el estado bloqueado), un indicador LED único ubicado en la parte inferior del Lector de la Tarjeta de Control de Acceso se ilumina de color rojo. Cuando se presenta una Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag en un Lector de la Tarjeta de Control de Acceso:

Si se presenta una tarjeta o Llave Tag válida:

Cuando se presenta una tarjeta o Llave Tag válida en el lector, el Lector de la Tarjeta de Control de Acceso emitirá un bip y todos los indicadores LED se iluminarán con el color del modo Lumina actual.

- Los indicadores LED se iluminan de color rojo: El Modo Lumina está programado en ese momento en Lejos o Vacaciones.
- Los indicadores LED se iluminan de color verde: El Modo Lumina está programado en ese momento en Casa, Reposo, Fiesta o Especial.

**Nota:** Los indicadores LED permanecerán iluminados hasta que expire el tiempo de “Door Unlock” (“Puerta Desbloqueada”). El tiempo de “Puerta Desbloqueada” es la cantidad de tiempo configurada para que la puerta permanezca desbloqueada cuando se presenta una tarjeta o Llave Tag válida en un Lector del Control de Acceso.

Si se presenta una tarjeta o Llave Tag inválida:

Si se presenta una tarjeta inválida, el Lector de la Tarjeta de Control de Acceso no emitirá ningún bip ni cambiará el color o patrón de los indicadores LED.

## Registro del Usuario Asignado a la Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag

Cuando se presenta una tarjeta o Llave Tag en el lector y si la tarjeta que fue presentada está configurada para registrar la actividad, el controlador Leviton registrará que el usuario presentó su tarjeta en el Lector de la Tarjeta de Control de Acceso respectivo. El controlador Leviton registrará:

- El Lector de la Tarjeta de Control de Acceso donde se presentó la tarjeta
- El Usuario que presentó la tarjeta
- Si la tarjeta fue aceptada o rechazada
- La hora y la fecha en la cual se presentó la tarjeta

# APÉNDICE B - CONTROL DE ACCESO

## Activación de una Cerradura Eléctrica o Magnética

El Lector de la Tarjeta de Control de Acceso de Leviton cuenta con una salida para una cerradura de puerta eléctrica o magnética. Cuando se presenta una tarjeta o Llave Tag válida en el lector, todos los indicadores LED se iluminarán indicando que la puerta está desbloqueada en ese momento (el color de los indicadores LED significa el Modo Lumina actual). Los indicadores LED permanecerán iluminados mientras la cerradura está desbloqueada. La cerradura permanecerá desbloqueada hasta que expire el tiempo de "Puerta Desbloqueada". El tiempo de "Puerta Desbloqueada" se configura en el ajuste del lector.

**Nota:** Cuando se presenta una tarjeta o Llave Tag válida en el lector, todos los indicadores LED se iluminarán y permanecerán iluminados hasta que expire el tiempo de "Puerta Desbloqueada", aun cuando no exista una cerradura típica conectada al lector.

## Cambio del Modo Lumina

Cuando se presenta una tarjeta o Llave Tag válida (una tarjeta o Llave Tag que es válida para la hora del día y el día de la semana actual, que se asigna para el lector respectivo y que posee privilegios para cambiar el Modo Lumina para el lector respectivo) en el lector 3 veces, cada presentación en un período de 5 segundos después de la presentación previa de la tarjeta, el Modo Lumina cambiará a:

- (a) Modo Lejos si el Modo Lumina actual está programado en Casa, Reposo, Fiesta o Especial , o
- (b) Modo Casa si el Modo Lumina actual está programado en Lejos o Vacaciones.

## Activación de Programas de Automatización

Los programas de automatización pueden ser activados cuando se presenta una tarjeta en un Lector de la Tarjeta de Control de Acceso. Los programas pueden ser activados cuando se presenta una tarjeta en un lector por cualquier usuario o por un usuario específico y pueden ejecutarse si la tarjeta fue aceptada o rechazada. Por ejemplo, al deslizar una tarjeta, se puede cambiar el Modo Lumina, liberar la cerradura de la puerta, iluminar una vía de acceso hacia la casa, cambiar la temperatura y encender varias zonas de un sistema de audio de toda la casa y seleccionar su volumen y fuente.

## Ajuste del Usuario

Cada Tarjeta de Control de Acceso y Llave Tag utilizada está asignada a un código en el controlador Lumina. La Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag está regulada por las horas/días de validación programadas para el código (es decir, la Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag es válida únicamente cuando el código es válido).

**Nota:** Una Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag puede ser asignada a un código aun cuando el código esté inhabilitado (es decir, el código del usuario está programado en 0000). Aun cuando el código esté inhabilitado, la Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag puede ser utilizada si es válida en ese momento.

Cada Tarjeta de Control de Acceso y Llave Tag puede ser:

- Registrada
- Borrada
- Habilitada y inhabilitada
- Asignada a Lectores del Control de Acceso específicos
- Configurada para registrar actividad
- Configurada para cambiar el Modo Lumina

Las Tarjetas de Control de Acceso y Llaves Tag pueden ser registradas y configuradas fácilmente utilizando un teclado Lumina o un Software PC Access. Las Tarjetas de Control de Acceso y Llaves Tag son registradas y configuradas bajo **Ajuste | Códigos**.



# APÉNDICE B - CONTROL DE ACCESO

## Registro de las Tarjetas de Control de Acceso o Llaves Tag

Para registrar las Tarjetas de Control de Acceso o Llaves Tag, desde el menú de Ajuste, pulse la tecla 1 (CÓDIGOS). Utilice la tecla de la flecha hacia abajo para desplazarse a la opción del menú de “Card Number” (“Número de Tarjeta”). Las Tarjetas de Control de Acceso o Llaves Tag pueden registrarse dentro del sistema utilizando uno de los siguientes métodos:

**Método A)** Teclee el Número ID de la Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag:

- a. Ingrese los últimos 8 dígitos de la Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag y después Pulse la tecla '# '.

```
NÚMERO TARJETA 1:  
000 00000 #=CFG ↕
```

```
NÚMERO TARJETA 1:  
95 564 #=BORRAR ↕
```

**Método B)** Ingrese el modo de la configuración y después deslice la tarjeta 3 veces en cualquier Lector de Control de Acceso configurado:

- a. Pulse la tecla '# ' (#=CFG) para colocar el sistema en el modo de configuración. La pantalla mostrará:

```
CONFIGURAR TARJETA 1  
DESLIZAR LA TARJETA 3 VECES
```

- b. Diríjase a cualquier Lector del Control de Acceso configurado en el sistema y deslice la Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag 3 veces frente al lector:

```
NÚMERO TARJETA 1:  
095 13564 #=BORRAR ↕
```

## Borrado de las Tarjetas de Control de Acceso o Llaves Tag

Para borrar una Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag que está registrada en el sistema, debe desplazarse hacia abajo a la opción del menú “Card Number” (“Número de Tarjeta”) particular y después pulse la tecla '# ' (#=BORRAR).

```
NÚMERO TARJETA 1:  
095 13564 #=BORRAR ↕
```

Se le solicitará primero confirmar el borrado:

```
¿BORRAR TARJETA 1?  
0=NO 1=SÍ
```

Al borrar una Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag la eliminará del sistema y ya no será válida después. Usted puede decidir borrar una tarjeta si ésta se ha perdido, ha sido robada o no ha sido devuelta.

## Habilitar e Inhabilitar las Tarjetas de Control de Acceso o Llaves Tag

Cuando una Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag es registrada dentro del sistema, de manera predeterminada se habilita. Esto significa que la Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag puede ser utilizada si es válida para la hora del día y día de la semana actual.

La Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag puede ser inhabilitada temporalmente de tal manera que no pueda ser utilizada en ningún Lector del Control de Acceso. Una Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag puede ser inhabilitada temporalmente si se ha extraviado.

TARJETA 1 HABILITADA: 1  
0=NO 1=SÍ ⇅

Seleccione 0 (NO) para inhabilitar la Tarjeta de Acceso o Llave Tag seleccionada. Seleccione 1 (SÍ) para habilitar la Tarjeta de Acceso o Llave Tag seleccionada.

## APÉNDICE B - CONTROL DE ACCESO

### Registro de la Actividad de la Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag

Cada Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag que es registrada en el sistema puede ser configurada para registrar la actividad cada vez que la tarjeta sea presentada en un lector, incluso cuando al usuario se le niega el acceso. Cuando está habilitada, el sistema registrará el Lector de la Tarjeta de Control de Acceso en el que se presentó la tarjeta, el usuario que presentó la tarjeta, si la tarjeta fue aceptada o rechazada y la hora y la fecha en la cual se presentó la tarjeta. Cada vez que se presenta una tarjeta, siempre y cuando exista un retardo de 5 segundos entre cada pasada, se genera un evento en el registro de eventos del sistema.

REGISTRO TARJETA 1: 1  
0=NO 1=SÍ ⇅

Seleccione 0 (NO) para inhabilitar el registro para el usuario seleccionado. Seleccione 1 (SÍ) para habilitar el registro para el usuario seleccionado.

### Configuración de las Tarjetas de Control de Acceso o Llaves Tag para Cambiar el Modo Lumina

Cada Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag puede ser configurada para permitir al usuario cambiar el Modo Lumina entre Casa y Lejos en los Lectores del Control de Acceso que estén configurados.

TARJETA 1 CASA/LEJOS: 1  
0=NO 1=SÍ ⇅

Cuando se presenta por primera vez una tarjeta válida, el Lector de la Tarjeta de Control de Acceso emitirá un bip una vez y todos los indicadores LED se iluminarán con el color del modo actual.

- Los indicadores LED se iluminan de color rojo: El Modo Lumina está programado en Lejos o Vacaciones
- Los indicadores LED se iluminan de color verde: El Modo Lumina está programado en Casa, Reposo, Fiesta o Especial

Cuando el Modo Lumina está programado en Casa, Reposo, Fiesta o Especial, al deslizar la Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag 3 veces (cada pasada en un período de 5 segundos de la anterior) dará como resultado que el Modo Lumina cambie al modo de Lejos. Cuando el Modo Lumina está programado en Lejos o Vacaciones, al deslizar la Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag 3 veces (cada pasada en un período de 5 segundos de la anterior) se ocasionará que el Modo Lumina cambie a Casa.

Seleccione 0 (NO) para inhabilitar o 1 (SÍ) para habilitar el cambio de los privilegios del Modo Lumina para el usuario seleccionado.

### Ajuste del Lector

Cada Lector del Control de Acceso puede ser registrado y configurado fácilmente utilizando un teclado Lumina o el Software PC Access. Los Lectores del Control de Acceso se configuran y se registran bajo **Ajuste | Instalador | Expansión**.

### Registro de los Lectores del Control de Acceso

Al registrar un Lector del Control de Acceso, las siguientes opciones de configuración son parte del proceso de registro:

- Asignación del Enlace (Enlace a otro Lector del Control de Acceso)
- Tiempo de Desbloqueo
- Tiempo de Salida
- Tiempo de Bloqueo
- Alerta Sonora (habilitar o inhabilitar)
- Cambio del Modo Lumina

**Nota:** Estas opciones deben ser configuradas antes del registro del Lector del Control de Acceso.

## APÉNDICE B - CONTROL DE ACCESO

Para registrar los Lectores del Control de Acceso, desde el menú de Ajuste del Instalador, pulse la tecla 7 (EXP). Utilice la tecla de la flecha hacia abajo para desplazarse a la opción del menú "Dirección del Lector".

```
DIRECCIÓN DEL LECTOR 1:
0.0.0.0 #=CFG ↓
```

Pulse la tecla '#' (#=CFG) para colocar el sistema en el modo de configuración. La pantalla mostrará:

```
CONFIGURAR LECTOR 1
DESLICE LA TARJETA 3 VECES
```

Diríjase al Lector del Control de Acceso para registrarlo y deslice cualquier Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag Leviton 3 veces frente al lector:

```
DIRECCIÓN LECTOR 1:
8.5.0.137 #= ELIMINAR ↓
```

**Nota:** Usted tiene 3 minutos para completar la operación una vez que el sistema se encuentra en el modo de configuración. Si la Tarjeta del Control de Acceso o la Llave Tag Leviton, no ha sido deslizada 3 veces en un período de los primeros 3 minutos, el controlador saldrá automáticamente del modo de configuración.

### Eliminación de los Lectores del Control de Acceso

Para eliminar un Lector del Control de Acceso que está registrado en el sistema, deslice el cursor hacia abajo a la opción del menú particular "Dirección del Lector" y después pulse la tecla '#' (#=DEL).

```
DIRECCIÓN LECTOR 1:
8.5.0.137 #= ELIMINAR ↓
```

Primero se le requerirá confirmar la eliminación:

```
¿ELIMINAR LECTOR 1?
0= NO 1= SÍ
```

La eliminación de un Lector del Control de Acceso lo sacará del sistema y ya no será válido.

### Asignación del Enlace

Se utiliza una Asignación del Enlace cuando se emplean dos Lectores del Control de Acceso para controlar el acceso a la misma puerta (es decir, un lector en el interior y el otro en el exterior de la puerta restringida). Esto es útil cuando se requiere una Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag para entrar o salir a través de una puerta restringida.

Como la cerradura de la puerta está conectada físicamente a un solo Lector del Control de Acceso, la Asignación del Enlace enlaza el Lector del Control de Acceso seleccionado con un segundo Lector del Control de Acceso, de tal manera que cuando una Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag válida se presenta en cualquier Lector del Control de Acceso, la puerta se desbloquea. Además, el controlador registrará qué Lector del Control de Acceso se utilizó para acceder la puerta (es decir, si el usuario entró o salió por la puerta).

```
LECTOR 1 ENLAZADO A: 0
```

Ingrese el número de lector del Lector del Control de Acceso que estará enlazado al lector seleccionado, seguido por la tecla '#'.

#### Notas:

- Únicamente pueden enlazarse entre sí dos Lectores del Control de Acceso.
- Cuando se presenta una Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag válida en cualquier Lector del Control de Acceso enlazado, los indicadores LED en ambos Lectores del Control de Acceso enlazados iluminarán el color del Modo Lumina actual y permanecerán iluminados mientras la puerta esté desbloqueada.

## APÉNDICE B - CONTROL DE ACCESO

### Tiempo de Desbloqueo

El Tiempo de Desbloqueo es la cantidad de tiempo que la puerta permanece desbloqueada cuando se presenta una Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag válida en el Lector del Control de Acceso. El Tiempo de Desbloqueo puede ser entre 1-60 segundos y se configura de manera individual para cada lector.

**Nota:** Cuando la puerta se desbloquea al presentar una Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag válida, todos los indicadores LED iluminarán el color del Modo Lumina actual y permanecerán iluminados mientras la puerta esté desbloqueada.

TIEMPO DE DESBLOQUEO LECTOR 1: 5  
1-60 SEGUNDOS ⇅

Ingrese el Tiempo de Desbloqueo (1-60 segundos) para el Lector del Control de Acceso seleccionado, seguido por la tecla '#'. El tiempo configurado es de 5 segundos.

### Tiempo de Salida

El Tiempo de Salida es la cantidad de tiempo que la puerta permanece desbloqueada cuando se activa la entrada de "Solicitud para Salir". Un dispositivo opcional, como por ejemplo un botón de "Solicitud para Salir" que está montado en el interior de la puerta restringida, se utiliza para desbloquear la puerta sin que se requiera un segundo Lector del Control de Acceso. El tiempo de salida puede ser entre 1-60 segundos y se configura en forma individual para cada lector.

**Nota:** Cuando la puerta se desbloquea al pulsar un botón de "Solicitud para Salir" ninguno de los indicadores LED se iluminará.

TIEMPO DE SALIDA LECTOR 1: 5  
1-60 SEGUNDOS ⇅

Ingrese el Tiempo de Salida (1-60 segundos) para el Lector del Control de Acceso seleccionado, seguido por la tecla '#'. El tiempo configurado es de 5 segundos.

### Tipo de Cerradura

El Tipo de Cerradura especifica el tipo de cerradura de la puerta que está conectado al Lector del Control de Acceso seleccionado. El Tipo de Cerradura puede estar configurado ya sea para un dispositivo de "Seguro Eléctrico" (la puerta se bloquea cuando falla la corriente) o modo de "Des-asegurador Eléctrico" (la puerta se desbloquea cuando falla la corriente).

TIPO DE CERRADURA DEL LECTOR 1: 0  
0= SEGURO ELÉCTRICO 1= DES-ASEGURADOR ELÉCTRICO ⇅

Seleccione 0 (Seguro) al conectar una cerradura de "Seguro Eléctrico" o seleccione 1 (Des-asegurador) cuando conecte una cerradura de "Des-asegurador Eléctrico", seguido por la tecla '#'. El ajuste configurado es de "Seguro Eléctrico".

## Alerta Sonora del Lector

El ajuste de la Alerta Sonora del Lector se utiliza para habilitar e inhabilitar la alerta sonora en el Lector del Control de Acceso seleccionado. Cuando la alerta sonora está programada en "Sí", cada vez que se presenta una Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag válida en el lector, la alerta sonora producirá un solo "bip" corto. Si se utiliza el lector para cambiar el Modo Lumina, la alerta sonora producirá un solo "bip" largo.

Cuando la alerta sonora está programada en "No", el lector no emitirá ningún "bip" cuando se presenta una Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag válida en el lector o cuando el lector se utiliza para cambiar el Modo Lumina.

ALERTA SONORA LECTOR 1: 1  
0= NO 1= SÍ ⇅

Para inhabilitar la alerta sonora, seleccione 0 (No) seguido por la tecla '#'. Para habilitar la alerta sonora, seleccione 1 (Sí) seguido por la tecla '#'. El ajuste configurado para la alerta sonora es de habilitada (Sí).

## APÉNDICE B - CONTROL DE ACCESO

### Casa/Lejos del Lector

El ajuste de Casa/Lejos del Lector se utiliza con el fin de habilitar o inhabilitar el lector para cambiar el Modo Lumina cuando se presenta una Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag válida en el Lector del Control de Acceso seleccionado 3 veces, cada presentación en un período de 5 segundos de la presentación anterior de la tarjeta.

Cuando Casa/Lejos está programado en "Sí" y se presenta una Tarjeta de Control de Acceso o Llave Tag válida en el lector 3 veces, cada presentación en un período de 5 segundos de la presentación anterior de la tarjeta, el Lector del Control de Acceso producirá un solo "bip" largo y el Modo Lumina cambiará a:

- (a) Modo Lejos si el Modo Lumina en ese momento está programado en Casa, Reposo, Fiesta o Especial, O
- (b) Modo Casa si el Modo Lumina en ese momento está programado en Lejos o Vacaciones.

Cuando Casa/Lejos está programado en "No", el Lector del Control de Acceso seleccionado no podrá ser utilizado para cambiar el Modo Lumina.

CASA/LEJOS LECTOR 1: 1  
0=NO 1=SÍ ⇅

Para inhabilitar el cambio del Modo Lumina desde el lector seleccionado, seleccione 0 (No) seguido por la tecla '#'. Para habilitar el cambio del Modo Lumina en el lector seleccionado, seleccione 1 (Sí) seguido por la tecla '#'. El ajuste configurado para Casa/Lejos del lector es de habilitado (Sí).

## APÉNDICE C - CÓDIGOS DE CARACTERES DE DESCRIPCIÓN DE TEXTOS

CÓDIGO CARÁCTER		CÓDIGO CARÁCTER		CÓDIGO CARÁCTER		CÓDIGO CARÁCTER	
00	ESPACIO	24	8	48	P	72	h
01	!	25	9	49	Q	73	i
02	"	26	:	50	R	74	j
03	#	27	;	51	S	75	k
04	\$	28	<	52	T	76	l
05	%	29	=	53	U	77	m
06	&	30	>	54	V	78	n
07	'	31	?	55	W	79	o
08	(	32	@	56	X	80	p
09	)	33	A	57	Y	81	q
10	*	34	B	58	Z	82	r
11	+	35	C	59	[	83	s
12	,	36	D	60	¥	84	t
13	-	37	E	61	]	85	u
14	.	38	F	62	^	86	v
15	/	39	G	63	_	87	w
16	0	40	H	64	`	88	x
17	1	41	I	65	a	89	y
18	2	42	J	66	b	90	z
19	3	43	K	67	c	91	-
20	4	44	L	68	d	92	x
21	5	45	M	69	e	93	-
22	6	46	N	70	f	94	à
23	7	47	O	71	g	95	ß

## APÉNDICE D - CÓDIGOS DE DESCRIPCIÓN DE VOZ

<u>CÓDIGO</u>	<u>DESCRIPCIÓN</u>	<u>CÓDIGO</u>	<u>DESCRIPCIÓN</u>	<u>CÓDIGO</u>	<u>DESCRIPCIÓN</u>
255	(MENSAJE DIRECCIÓN)	288	TOCADOR	321	DISMINUIR
58	(BIP)	47	NIÑO	63	GRADOS
254	(MENSAJE EN MEMORIA)	201	ROMPER	64	RETRASADO
29	(PAUSA)	289	DESAYUNO	65	CUARTO DE ESTAR
30	(PAUSA CORTA)	48	MÁS BRILLANTE	66	NEGADO
26	A. M.	49	EDIFICIO	209	ESCRITORIO
256	ENCIMA	50	LADRÓN	322	DETECTADO
31	CORRIENTE CA	51	BOTÓN	210	DETECTOR
32	ACCESO	52	DESVÍO	323	DISPOSITIVO
257	ACTIVO	290	GABINETE	324	MARCAR
33	DIRECCIÓN	291	CABLE	325	DÍGITO
258	TARDE	292	LLAMADA	67	ATENUAR
259	AIRE	202	CÁMARA	68	COMIDA
34	ALARMA	53	CANCELAR	326	INHABILITAR
260	ALERTA	293	LATAS	327	DESARMADO
35	TODO	294	PORCHE	211	DÁRSENA
198	CALLEJÓN	203	CAJA	328	PERRO
261	AMPLIFICADOR	204	CCTV	69	PUERTA
262	Y	295	CD	70	ABAJO
263	ANIVERSARIO	205	TECHO	330	CORTINAS
264	ANTIGUO	296	BODEGA	212	CAJÓN
195	DEPARTAMENTO	54	CENTRO	331	TAPIZADO
36	APARATO ELÉCTRICO	297	CENTRAL	71	VÍA DE ACCESO
265	ACERCAMIENTO	206	CANDIL	72	COACCIÓN
266	ABRIL	298	CAMBIO	332	DVD
37	ÁREA	196	REVISAR	73	ESTE
267	ARMADO	299	NIÑOS	333	ECONOMÍA
199	ARTE	300	NAVIDAD	22	OCHO
268	DORMIDO	301	CIRCUITO	8	DIECIOCHO
269	ASISTENCIA	302	CLASE	23	OCHENTA
270	EN	303	CERCA	334	ELEVADOR
271	ATRIO	304	CERRADO	1	ONCE
38	ÁTICO	55	CLOSET	74	EMERGENCIA
272	AUDIO	56	CÓDIGO	335	HABILITAR
273	AGOSTO	305	CAFÉ	75	ENERGÍA
39	AUTO	306	FRÍO	76	ENTRAR
274	AUTOMÁTICO	307	CONFORT	336	ENTRANDO
275	AUTOMATIZACIÓN	308	COMUNICADOR	337	ENTRETENIMIENTO
40	AUXILIAR	309	COMPAÑÍA	77	ENTRADA
276	DESPIERTO	194	COMPUTADORA	193	EQUIPO
41	LEJOS	310	TECLADO	338	TARDE
277	BEBÉ	207	CONTACTO	78	EVENTOS
42	ATRÁS	57	CONTINUO	213	EJECUTIVO
278	BANCO	59	CONTROL	339	EJERCICIO
279	BAR	60	ENFRIAR	79	SALIDA
280	GRANERO	311	ESQUINA	340	EXTENSIÓN
43	SÓTANO	312	CONTADOR	214	EXTERIOR
44	BAÑO	313	ARTESANÍA	215	FÁBRICA
45	BATERÍA	314	CRÍTICO	216	FALLA
281	BAHÍA	315	ACTUAL	341	CAÍDA
46	CAMA	316	CORTINA	80	FAMILIA
282	CAMPANA	317	REGULADOR	81	VENTILADOR
283	FACTURA	318	PELIGRO	342	PADRE
284	CUMPLEAÑOS	61	FECHA	343	AVERÍA
285	TABLERO	62	DÍA	344	FEBRERO
286	BOTE	319	MUERTO	217	VALLA
200	CALENTADOR	320	DICIEMBRE	5	QUINCE
287	FONDO	208	CUBIERTA	17	CINCUENTA

<u>CÓDIGO</u>	<u>DESCRIPCIÓN</u>	<u>CÓDIGO</u>	<u>DESCRIPCIÓN</u>	<u>CÓDIGO</u>	<u>DESCRIPCIÓN</u>
218	ARCHIVO	376	CASA	416	MECÁNICO
345	FILTRAR	377	HUMEDAD	115	MÉDICO
82	FUEGO	101	CIEN	417	MEDICACIÓN
219	PRIMERO	378	INMEDIATAMENTE	418	JUNTA
16	CINCO	379	EN	419	MENÚ
346	BANDERA	380	INCREMENTAR	197	MENSAJE
347	INUNDACIÓN	225	INFRARROJO	420	MEDIDOR
220	PISO	381	ENTRADA	421	MEDIO
221	FLUJO	226	ADENTRO	422	INTERMEDIO
348	FUERZA	102	INSTANTE	423	MEDIA NOCHE
15	CUARENTA	103	INTERIOR	116	MENOS
349	CIMIENTO	382	INTERNET	117	MINUTOS
350	FUENTE	227	INTRUSIÓN	424	MÓVIL
14	CUATRO	104	INVÁLIDO	118	MODO
4	CATORCE	105	ES	425	MÓDEM
83	VESTÍBULO	383	JACUZZI	426	MÓDULO
84	CONGELAMIENTO	384	ENERO	427	LUNES
351	CONGELADOR	385	JOYERÍA	232	MONITOR
352	VIERNES	386	JULIO	428	MES
353	DESDE	387	JUNIO	429	MAÑANA
85	FRENTE	388	CUSTODIO	430	MADRE
354	COMPLETO	389	PERRERA	119	MOVIMIENTO
355	FUNCIÓN	390	LLAVE	431	PELÍCULA
222	HORNO	106	COCINA	432	LODO
86	FUSIBLE	228	LÁMPARA	433	MÚSICA
223	GALERÍA	391	VERANDA	434	SILENCIO
356	JUEGO	392	PREDIO	435	NANA
87	COCHERA	393	PAISAJE	436	SIGUIENTE
357	JARDÍN	394	DISCO LÁSER	120	NOCHE
88	GAS	395	ÚLTIMO	24	NUEVE
224	COMPUERTA	396	LANZAR	9	DIECINUEVE
89	NIÑA	397	LAVANDERÍA	25	NOVENTA
90	VIDRIO	398	PRADO	437	NO
358	IR	399	FUGA	438	RINCÓN
92	IR A	400	SALIR	439	MEDIO DÍA
359	BUENO	107	IZQUIERDO	121	NORTE
91	ADIÓS	108	NIVEL	122	NO
360	LOGRADO	401	BIBLIOTECA	440	NOVIEMBRE
361	GRANDE	402	LEVANTAR	123	AHORA
362	TERRENOS	109	LUZ	124	NÚMERO
363	GRUPO	403	ILUMINACIÓN	125	GUARDERÍA
364	GUARDIA	404	LUCES	441	ENFERMERA
93	INVITADO	110	ESCUCHAR	442	EN PUNTO
94	PISTOLA	405	VIVO	443	OCTUBRE
365	GIMNASIO	111	VIVIENTE	126	APAGADO
95	TENÍA	229	CARGA	127	OFICINA
96	PASILLO	406	SALA DE ESPERA	128	OH
366	FELIZ	230	CERRADURA	129	ENCENDIDO
367	PUERTO	407	LOFT /ESTANCIA	130	UNO
368	TENER	112	BAJO	444	EN LÍNEA
97	CALEFACCIÓN	408	MÁS BAJO	445	ÚNICAMENTE
369	HOLA	231	MÁQUINA	233	ABRIR
370	AYUDA	409	MUCAMA	446	OPCIÓN
98	ALTO	410	CORREO	131	O
371	MÁS ALTO	113	PRINCIPAL	447	OTRO
372	PASATIEMPO	411	GERENCIA	448	FUERA
99	ESPERA	412	GERENTE	132	EXTERIOR
373	DÍA FESTIVO	413	MARZO	133	SALIDA
374	CASA	114	MAESTRO	449	AFUERA
375	CALIENTE	414	TAPETE	450	SOBRE
100	HORAS	415	MAYO	234	SOBREFLUJO



<u>CÓDIGO</u>	<u>DESCRIPCIÓN</u>	<u>CÓDIGO</u>	<u>DESCRIPCIÓN</u>	<u>CÓDIGO</u>	<u>DESCRIPCIÓN</u>
235	ELEVADO	483	ESCUELA	513	ADOLESCENTE
27	P. M.	484	PANTALLA	246	CAJERO
134	PÁNICO	240	SEGUNDO	175	TEMPERATURA
451	DESPENSA	157	SEGUNDOS	514	TEMPORAL
452	ESTACIONAMIENTO	158	ASEGURAR	176	DIEZ
453	SALÓN	159	SEGURIDAD	515	INQUILINO
454	FIESTA	485	ENVIAR.	516	GRACIAS
135	PATIO	241	SENSOR	517	TEATRO
455	PAUSA	486	SEPTIEMBRE	177	DESPUÉS
136	PC	487	SERVICIO	178	TERMOSTATO
137	PERÍMETRO	488	PROGRAMADO	247	TERCERO
456	PERSONAL	160	PROGRAMACIÓN	3	TRECE
457	MASCOTA	20	SIETE	13	TREINTA
138	TELÉFONO	7	DIECISIETE	12	TRES
458	FRASE	21	SETENTA	518	JUEVES
459	MUELLE	489	COSER	179	TIEMPO
460	LUGAR	490	SOMBRAS	180	TEMPORIZADO
461	PLANTAS	491	COBERTIZO	519	CRONÓMETRO
139	REPRODUCIR	492	CHOQUE	181	PARA
140	FAVOR DE ELEGIR	161	TIENDA	520	HERRAMIENTA
462	MÁS	493	MOSTRAR	521	SUPERIOR
141	PUNTO	494	POSTIGOS	522	PANTALLA TÁCTIL
142	POLICÍA	162	LADO	523	RASTREO
143	ALBERCA	163	SILENCIOSO	524	TRANSMISOR
144	PÓRTICO	18	SEIS	248	TRAMPA
463	POSICIÓN	6	DIECISÉIS	525	BASURA
464	JARDINERA	19	SESENTA	526	ÁRBOL
145	LIBRA	495	TRAGALUZ	183	ACTIVADO
465	PRECIOSO	496	DESLIZAMIENTO	182	PROBLEMA
146	PULSAR	497	INTELIGENTE	527	TINA
466	PRESIÓN	242	HUMO	528	MARTES
467	PROGRAMA	498	NIEVE	529	SINTONIZADOR
468	PROTEGIDO	164	SUR	530	TV
147	BOMBA	165	SPA	2	DOCE
469	BARRIOS	499	REFACCIÓN	11	VEINTE
470	LLUVIA	500	SITIO	10	DOS
471	ELEVAR	501	PRIMAVERA	531	TIPO
472	LECTURA	243	ROCIADOR	532	DEBAJO
148	LISTO	502	ESTABLE	184	UNIDAD
236	TRASERO	166	ESCALONES	185	ARRIBA
149	GRABAR	503	ESCALERA	533	MÁS ARRIBA
473	RECREACIÓN	167	ESTRELLA	534	USUARIO
474	RECICLAR	244	ESTACIÓN	192	SERVICIO
150	REMOTO	168	ESTADO	186	VACACIONES
151	REPETIR	169	PASOS	249	VÁLVULA
475	RESIDENCIA	191	EXISTENCIAS	535	VANIDAD
152	RESTAURAR	170	ALMACENAMIENTO	250	BÓVEDA
476	RESTRINGIDO	245	TIENDA	536	VCR
153	DERECHO	504	ESTUDIO	537	VIDEO
154	LEVANTAR	505	ESTUDIAR	538	VISITANTE
477	ROMÁNTICO	506	SUITE	539	VOLUMEN
237	TECHADO	507	VERANO	540	ESPERANDO
155	HABITACIÓN	508	COLECTOR	541	CAMINAR
478	EJECUTAR	171	SOL	542	CORREDOR
238	SEGURO	509	DOMINGO	251	ALMACÉN
479	SEGURIDAD	510	INTERRUPTOR	543	ADVERTENCIA
239	SATÉLITE	172	SISTEMA OK	187	AGUA
480	SÁBADO	511	MESA	544	MIÉRCOLES
481	SAUNA	173	CONVERSACIÓN	545	BIENVENIDO
156	AHORRADOR	174	ALTERAR	188	OESTE
482	ESCENA	512	CINTA	189	VENTANA

<u>CÓDIGO</u>	<u>DESCRIPCIÓN</u>	<u>CÓDIGO</u>	<u>DESCRIPCIÓN</u>	<u>CÓDIGO</u>	<u>DESCRIPCIÓN</u>
546	VINO	616	FRASE 16	639	FRASE 39 (13&14)
252	ALA	617	FRASE 17	640	FRASE 40 (15&16)
547	INVIERNO	618	FRASE 18	641	FRASE 41 (17&18)
548	MADERA	619	FRASE 19	642	FRASE 42 (19&20)
549	TRABAJO	620	FRASE 20	643	FRASE 43 (21&22)
253	PARQUE	621	FRASE 21	644	FRASE 44 (23&24)
550	USTED	622	FRASE 22	645	FRASE 45 (25&26)
190	ZONA	623	FRASE 23	646	FRASE 46 (27&28)
601	FRASE 1	624	FRASE 24	647	FRASE 47 (29&30)
602	FRASE 2	625	FRASE 25	648	FRASE 48 (31&32)
603	FRASE 3	626	FRASE 26	649	FRASE 49 (1-4)
604	FRASE 4	627	FRASE 27	650	FRASE 50 (5-8)
605	FRASE 5	628	FRASE 28	651	FRASE 51 (8-12)
606	FRASE 6	629	FRASE 29	652	FRASE 52 (13-16)
607	FRASE 7	630	FRASE 30	653	FRASE 53 (17-20)
608	FRASE 8	631	FRASE 31	654	FRASE 54 (20-24)
609	FRASE 9	632	FRASE 32	655	FRASE 55 (25-28)
610	FRASE 10	633	FRASE 33 (1&2)	656	FRASE 56 (29-32)
611	FRASE 11	634	FRASE 34 (3&4)	657	FRASE 57 (1-8)
612	FRASE 12	635	FRASE 35 (5&6)	658	FRASE 58 (9-16)
613	FRASE 13	636	FRASE 36 (7&8)	659	FRASE 59 (17-24)
614	FRASE 14	637	FRASE 37 (9&10)	660	FRASE 60 (25-32)
615	FRASE 15	638	FRASE 38 (11&12)		

## NOTAS SOBRE FRASES PERSONALIZADAS

Cuando usted no puede encontrar una palabra que necesite para completar una descripción de voz o un mensaje de voz, usted podrá grabar una frase personalizada en el Lumina Pro. Esta frase puede ser utilizada después como parte de su descripción de voz y ser comunicada a través del teléfono junto con el número de opción que normalmente se comunica. También puede ser parte de sus descripciones de voz para un mensaje que se comunica a través de un altavoz en su casa o negocio. Existe suficiente memoria en el Lumina Pro para 64 segundos de datos de voz.

Las frases 1-32 son frases únicas de dos segundos.

Las frases 33-48 son frases de cuatro segundos que están formadas por dos frases de 2 segundos. Si usted necesita que una descripción de voz o mensaje de voz sea más largo que la asignación de 2 segundos para las frases 1-32, entonces pueden utilizarse las frases 33-48 para simular una frase de cuatro segundos. Por ejemplo, cuando usted graba la frase 33 (que es una frase de cuatro segundos), los datos de voz se guardan en realidad en la Frase 1 y la Frase 2. En este caso, la Frase 1 y la Frase 2 probablemente no se utilizarán en forma individual porque la primera mitad de los datos de voz para la Frase 33 está almacenada en la Frase 1 y la segunda mitad está almacenada en la Frase 2.

Las Frases 49-56 son frases de ocho segundos que están formadas por 4 frases de dos segundos. Por ejemplo, cuando usted graba la Frase 49 (que es una frase de ocho segundos), los datos de voz se almacenan en las Frases 1-4. En este caso, las Frases 1-4 probablemente no pueden utilizarse en forma individual porque los datos de voz para la Frase 49 están divididos y almacenados en estos sitios de frases.

Las Frases 57-60 son frases de dieciséis segundos que están formadas por 8 frases de dos segundos. Por ejemplo, cuando usted graba la Frase 57 (que es una frase de dieciséis segundos), los datos de voz se almacenan en realidad en las Frases 1-8. En este caso, las Frases 1-8 probablemente no pueden utilizarse en forma individual porque los datos de voz para la Frase 57 están divididos y almacenados en el sitio de estas frases.





## DECLARACION DE CONFORMIDAD CON FCC

Este equipo ha sido probado y encontrado que cumple con los límites de un producto Digital Clase B, y cumple con el artículo 15 de las reglas FCC. Estos límites están diseñados para dar protección razonable contra interferencia dañina en instalaciones residenciales. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radio frecuencia y si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones puede causar interferencia dañina a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay garantía que no ocurra interferencia en una instalación particular. Si este equipo causa interferencia a la recepción de radio o televisión, la cual se puede determinar APAGANDO O ENCENDIENDO el equipo, el usuario puede tratar de corregir la interferencia con una o más de las siguientes medidas:

- Reoriente o reubique la antena de recepción.
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo en un contacto en un circuito diferente al del receptor.
- Para ayuda consulte con el vendedor o técnico con experiencia en radio/ televisión.

### GARANTIA LIMITADA DE LEVITON

Leviton garantiza al comprador consumidor original de sus productos y no para beneficio de nadie más que los productos fabricados por Leviton bajo la marca Leviton ("Producto") estará libre de defectos en materiales y mano de obra durante los períodos indicados a continuación, el que sea más corto: • **OmniPro II y Lumina Pro:** tres (3) años a partir de la instalación ó 42 meses desde la fecha de fabricación. • **OmniLT, Omni lle y Lumina:** dos (2) años a partir de la instalación ó 30 meses desde la fecha de fabricación. • **Termostatos, Accesorios:** dos (2) años a partir de la instalación ó 30 meses desde la fecha de fabricación. • **Baterías:** Las baterías recargables en los productos tienen una garantía de noventa (90) días desde la fecha de compra. **Nota:** Baterías primarias (no recargables) enviadas en los productos no están garantizadas. **Productos que funcionan con sistemas operativos Windows®:** Durante el período de garantía, Leviton restaurará sistemas operativos corrompidos a los valores de fábrica sin costo alguno, siempre y cuando el producto haya sido usado según lo previsto originalmente. Instalar software que no es de Leviton o modificar el sistema de operación anula esta garantía. La obligación de Leviton en esta garantía limitada está limitada a la reparación o reemplazo, a opción de Leviton, del producto que falle debido a un defecto de material o mano de obra. Leviton se reserva el derecho de reemplazar el Producto bajo esta Garantía Limitada con un producto nuevo o remanufacturado. Leviton no será responsable de los gastos de mano de obra por remover o reinstalar el producto. El producto reparado o reemplazado está bajo los términos de esta garantía limitada por el resto del tiempo que queda de la garantía limitada o noventa (90) días, el que sea mayor. Esta garantía limitada no cubre los productos de software en el PC. **Leviton no es responsable de las condiciones o aplicaciones fuera del control de Leviton. Leviton no es responsable de los problemas relacionados con la instalación inadecuada, incluso si no se siguen las instrucciones de instalación y de operación por escrito, uso y desgaste normal, catástrofe, falla o negligencia del usuario u otros problemas externos al producto.** Para ver todo sobre la garantía y las instrucciones para devolver el producto, por favor visítenos en [www.leviton.com](http://www.leviton.com).

### Información de Derechos de Autor y Marcas Comerciales

Este documento y todo su contenido están sujetos y protegidos por derechos de autor internacionales y otros derechos de propiedad intelectual y son propiedad de Leviton Manufacturing Co., Inc., y sus subsidiarias, afiliadas y/o licenciatarios. © 2013 Leviton Manufacturing Co., Inc. Todos los derechos reservados.

Usar marcas comerciales de terceros, marcas de servicio, nombres comerciales, marcas y/o nombres de productos son sólo para fines informativos, otras marcas son/ pueden ser marcas comerciales de sus propietarios respectivos, tal uso no pretende dar a entender afiliación, patrocinio o respaldo.

Otras marcas registradas aquí son propiedad de sus dueños respectivos.

Ninguna parte de este documento se puede reproducir, transmitir o transcribir sin el permiso expreso y por escrito de Leviton Manufacturing Co., Inc.